



Kit CarrellONE per il Making e l'artigianato digitale

368514

Costo IVA inclusa | 27.000,00 €

Laboratorio STEAM, Making e Prototipazione Digitale

Un ambiente completo dedicato allo sviluppo delle competenze STEM, del pensiero computazionale, della creatività progettuale e della cultura del making, pensato per coinvolgere studenti e studentesse in attività pratiche, interdisciplinari e orientate all'innovazione.

Il bundle integra strumenti per coding, elettronica educativa, fabbricazione digitale, tinkering e prototipazione rapida, consentendo di realizzare percorsi che spaziano dalla programmazione alla progettazione di oggetti, dalla robotica creativa alla realizzazione di prodotti personalizzati attraverso tecnologie digitali avanzate.

La dotazione comprende kit di coding e invenzione come Makey Makey, micro, Arduino e HaloCode, che permettono di avvicinare gli studenti ai concetti fondamentali dell'informatica, dell'elettronica e dell'Internet of Things attraverso esperienze concrete e coinvolgenti. I set littleBits favoriscono invece attività di tinkering e progettazione collaborativa, stimolando creatività, problem solving e apprendimento per scoperta.

L'area di fabbricazione digitale è costituita da una stampante 3D professionale, una macchina Cricut Maker 3 per taglio e personalizzazione di materiali e una xTool M1 che integra taglio laser e lama, offrendo la possibilità di progettare, realizzare e prototipare oggetti, modelli e artefatti per attività disciplinari e multidisciplinari.

Completano la soluzione un notebook dedicato alla gestione delle attività, un sistema di risposta interattiva Photon Education per la valutazione formativa e il monitoraggio dell'apprendimento, oltre al carrello CarrellONE per STEM, che garantisce organizzazione, mobilità e conservazione sicura delle attrezzature. Grazie alla presenza di videocorsi e materiali di supporto inclusi in diversi kit, il laboratorio risulta immediatamente utilizzabile anche da docenti alle prime esperienze con le tecnologie digitali, favorendo la realizzazione di percorsi didattici innovativi coerenti con le indicazioni del quadro europeo delle competenze digitali e con gli obiettivi di sviluppo delle competenze STEM previsti dalle più recenti linee guida ministeriali.

Il laboratorio si presta in particolare alla realizzazione di attività di coding, making, prototipazione, design thinking, robotica educativa, educazione digitale, problem solving collaborativo e sviluppo di competenze trasversali, contribuendo a trasformare gli studenti da semplici utilizzatori di tecnologia a creatori consapevoli di soluzioni innovative.

Dotazione del laboratorio

Il bundle comprende:

- **12 × Makey Makey Classic Kit** – kit per l'invenzione digitale e il coding creativo che trasforma oggetti di uso comune in interfacce interattive.
- **12 × Makeblock HaloCode Standard Innovation Kit** – schede programmabili con connettività wireless per attività di coding, IoT e sviluppo di progetti interattivi.
- **12 × micro:bit V2 – CampuStore Education Starter Kit con videocorso** – soluzione completa per l'apprendimento del coding, dell'elettronica educativa e del pensiero computazionale.
- **12 × Arduino Make Your UNO Kit** – kit ufficiale Arduino per l'assemblaggio e la comprensione del funzionamento di una scheda elettronica programmabile.
- **12 × Campus Tinkering – Set didattico littleBits** – moduli elettronici magnetici per attività di tinkering, prototipazione e apprendimento hands-on.
- **1 × Cricut Maker 3** – sistema professionale per taglio, personalizzazione e realizzazione di progetti creativi con numerosi materiali.
- **2 × Consumabili Cricut DM65** – materiali di consumo per attività di personalizzazione e fabbricazione digitale.
- **1 × xTool M1 10W Basic EU (Edu Version)** – macchina combinata con taglio laser da 10W e lama, ideale per prototipazione, incisione e realizzazione di manufatti.
- **1 × Stampante 3D CampuSprint3D 5.0 PRO** con kit di 3 bobine e videocorso – soluzione per modellazione e stampa tridimensionale destinata ad attività didattiche e di progettazione.

- **1 × Notebook HP 250 G9** (15,6" Full HD, Intel Core i3, 8 GB RAM, SSD 256 GB, Windows 11 Pro Academic) con licenza Mozabook 1 anno – postazione di gestione e sviluppo dei progetti.
- **1 × Photon Education Classwise** con 10 risponditori – sistema di risposta interattiva per verifiche formative, sondaggi e valutazione in tempo reale.
- **1 × CarrellONE per STEM – v2** – carrello attrezzato per il trasporto, la custodia e l'organizzazione delle attrezzature del laboratorio.

Ambiti di utilizzo

- Coding e pensiero computazionale
- Elettronica educativa e Internet of Things
- Tinkering e apprendimento hands-on
- Making e fabbricazione digitale
- Modellazione e stampa 3D
- Taglio laser e personalizzazione di materiali
- Design thinking e prototipazione rapida
- Educazione STEAM interdisciplinare
- Valutazione interattiva e coinvolgimento della classe
- Sviluppo delle competenze digitali e imprenditoriali

Questo laboratorio consente di accompagnare studenti e studentesse lungo l'intero ciclo dell'innovazione: **dall'idea alla progettazione, dalla programmazione alla realizzazione fisica di prototipi e prodotti**, favorendo creatività, collaborazione e problem solving.