

Laboratorio di informatica mobile

[368513 VAI ALLA SCHEDA ONLINE](#)



Costo IVA inclusa versione full | 45.500,00 €

In alternativa disponibili i più semplici ed essenziali

- Kart 25 notebook (357606) | 20.800 €
- Kart 16 Chromebook (353173) | 8.170 €

Disponibili modelli, configurazioni e opzioni differenti. Contattaci per approfondire.

Per molti anni il laboratorio di informatica è stato un luogo fisico: un'aula dedicata, spesso utilizzata solo in momenti specifici e separata dalla normale attività didattica. Oggi le esigenze della scuola sono cambiate. Le competenze digitali attraversano tutte le discipline e richiedono strumenti flessibili, pronti all'uso e facilmente accessibili in qualsiasi momento della giornata scolastica.

Il Laboratorio di Informatica mobile nasce proprio da questa esigenza: trasformare qualsiasi spazio della scuola in un ambiente di apprendimento digitale evoluto, senza vincoli strutturali e senza la necessità di un'aula dedicata.

Grazie a una dotazione completa di notebook professionali, sistemi di ricarica e gestione centralizzata, monitor interattivi, pareti multimediali mobili e soluzioni per il benessere acustico e ambientale, il laboratorio consente di realizzare attività di informatica, coding, robotica educativa, intelligenza artificiale, cittadinanza digitale, produzione multimediale, didattica collaborativa e formazione STEM in qualsiasi aula dell'istituto.

L'intero ambiente è progettato per supportare metodologie innovative come cooperative learning, Project Based Learning, flipped classroom, debate, challenge-based learning e didattica laboratoriale, offrendo a studenti e studentesse strumenti professionali per sviluppare competenze digitali avanzate e affrontare le sfide del mondo contemporaneo.

Non si tratta semplicemente di un insieme di dispositivi, ma di una vera infrastruttura mobile che rende la tecnologia disponibile dove serve, quando serve, favorendo una scuola più dinamica, inclusiva e orientata al futuro.

Un ambiente pronto per ogni disciplina

Il Laboratorio di Informatica mobile permette di realizzare attività trasversali che coinvolgono tutte le aree del curriculum scolastico.

Le classi possono utilizzare i notebook per la produzione di documenti, presentazioni e contenuti multimediali, sviluppare competenze di coding e pensiero computazionale, creare podcast e video, utilizzare piattaforme collaborative, approfondire l'uso dell'Intelligenza Artificiale generativa e sperimentare software professionali per grafica, progettazione, analisi dati e sviluppo software.

La presenza del monitor interattivo e della parete multimediale mobile con lavagna sul retro favorisce inoltre la condivisione immediata dei contenuti, la collaborazione tra gruppi di lavoro e la trasformazione di qualsiasi aula in uno spazio di apprendimento attivo e partecipativo.

Benessere, comfort e qualità degli ambienti

Un laboratorio efficace non dipende soltanto dalla tecnologia. Per favorire concentrazione, collaborazione e apprendimento è fondamentale curare anche la qualità degli spazi.

Per questo il progetto integra sistemi per il miglioramento del comfort ambientale e acustico: pannelli fonoassorbenti decorativi e mobili riducono il

riverbero e migliorano l'intelligibilità della voce, mentre il purificatore d'aria contribuisce a mantenere elevata la qualità dell'ambiente anche durante attività prolungate o con numerosi studenti presenti. Il risultato è uno spazio più confortevole, inclusivo e favorevole all'apprendimento.

Dotazione del laboratorio

Postazioni digitali individuali

24 Notebook Lenovo V15 G5

Notebook professionali equipaggiati con processore Intel Core i5 di ultima generazione, 16 GB di RAM e SSD da 512 GB. Prestazioni elevate per attività di produttività personale, coding, elaborazione multimediale, utilizzo di piattaforme cloud, applicazioni STEM e strumenti basati su Intelligenza Artificiale.

24 Cuffie con microfono EDU-255M

Dotazione individuale ideale per videoconferenze, attività linguistiche, podcasting, fruizione di contenuti multimediali, didattica inclusiva e utilizzo di piattaforme digitali collaborative.

Condivisione e collaborazione

Monitor Interattivo NovoTouch 65" 4K Ultra HD

Una grande superficie interattiva che permette di presentare contenuti, annotare documenti, collaborare in tempo reale e coinvolgere l'intera classe in attività partecipative.

Media Wall Mobile

Una vera e propria stazione multimediale su ruote che integra schermo, supporto mobile e superficie scrivibile. Grazie alla batteria integrata può essere spostata facilmente all'interno dell'istituto, trasformando qualsiasi ambiente in uno spazio di apprendimento digitale.

Gestione dell'energia e dei dispositivi

Carrello di ricarica per 36 dispositivi

Sistema sicuro per custodia, trasporto, ricarica e organizzazione dei notebook, con ventilazione dedicata e gestione semplificata delle dotazioni tecnologiche.

Cubotto Power Hub

Hub energetico mobile che rende immediatamente disponibili punti di alimentazione aggiuntivi durante attività collaborative, workshop, laboratori e configurazioni flessibili dell'aula.

Comfort acustico e qualità ambientale

8 Pannelli fonoassorbenti decorativi

Elementi estetici e funzionali che contribuiscono a ridurre il rumore e migliorare il comfort acustico degli ambienti scolastici.

Pannello fonoassorbente mobile "Silenzio"

Soluzione su ruote facilmente riconfigurabile per creare zone di lavoro, spazi per piccoli gruppi o ambienti dedicati ad attività che richiedono maggiore concentrazione.

Purificatore d'aria Dyson TP7A

Sistema avanzato per il miglioramento della qualità dell'aria, particolarmente utile negli ambienti scolastici ad alta frequentazione.

Una scuola più flessibile, collaborativa e digitale

Il Laboratorio di informatica mobile rappresenta una risposta concreta alle esigenze della scuola contemporanea: un ambiente tecnologico completo, facilmente trasferibile, capace di adattarsi a spazi e metodologie differenti. Una soluzione che consente di portare il digitale direttamente nelle classi, ma anche in ambienti informali e comuni della scuola o dell'ente che lo ospita (perfetto anche per biblioteche, associazioni, musei) favorendo una didattica più attiva, inclusiva e interdisciplinare, nella quale la tecnologia diventa uno strumento quotidiano per apprendere, creare, collaborare e innovare.