

Laboratorio creativo per istituti comprensivi

[368517 VAI ALLA SCHEDA ONLINE](#)



Costo IVA inclusa | 37.000,00 €

Uno spazio polifunzionale progettato per stimolare creatività, espressione, immaginazione e innovazione attraverso un approccio laboratoriale, inclusivo e interdisciplinare. Il Laboratorio Creativo nasce come ambiente flessibile in cui arte, tecnologia, narrazione, making, robotica educativa e progettazione si incontrano per dare vita a esperienze di apprendimento coinvolgenti e significative.

L'ambiente è pensato per accompagnare studenti e studentesse dalla scuola dell'infanzia alla secondaria di primo grado in percorsi che valorizzano la creatività come competenza trasversale, favorendo la capacità di ideare, progettare, costruire, raccontare e comunicare.

Grazie alla presenza di strumenti per il making digitale, la robotica educativa, la fabbricazione tridimensionale, la produzione di contenuti multimediali e la narrazione digitale, il laboratorio permette di trasformare idee e intuizioni in prodotti concreti, sviluppando al contempo competenze STEM, artistiche, linguistiche e digitali.

Particolare attenzione è dedicata alla configurazione dello spazio: arredi mobili, tavoli riconfigurabili, pouf modulari, pannelli scrivibili e divisori fonoassorbenti consentono di passare rapidamente da attività collaborative a momenti di riflessione, storytelling, lettura condivisa, progettazione o sperimentazione pratica.

L'integrazione di strumenti per animazione stop-motion, creazione di libri digitali, lettura immersiva, coding creativo e robotica rende possibile la realizzazione di percorsi interdisciplinari che collegano linguaggi espressivi differenti, favorendo l'apprendimento attraverso il fare e la scoperta.

Il laboratorio si configura come un vero e proprio ecosistema creativo in cui studenti e studentesse possono progettare prototipi, costruire modelli, realizzare storie digitali, creare animazioni, esplorare fenomeni scientifici, sviluppare competenze tecnologiche e sperimentare forme innovative di comunicazione.

Grazie alla sua elevata flessibilità e alla varietà degli strumenti disponibili, il Laboratorio Creativo rappresenta uno spazio ideale per promuovere inclusione, collaborazione, pensiero divergente, problem solving e protagonismo degli studenti, contribuendo allo sviluppo delle competenze chiave europee e delle competenze del XXI secolo.

Dotazione del laboratorio

Creatività digitale, making e fabbricazione

- **1 × Cricut Maker 3** per taglio creativo, personalizzazione e progettazione di elaborati con consumabili
- **1 × Stampante 3D CampuSprint3D 5.0 PRO** con kit di bobine e videocorso.
- **6 × Makey Makey Classic Kit** per coding creativo e interazione con oggetti reali.
- **1 × Campus Tinkering – Set didattico littleBits** per invenzione, prototipazione e sperimentazione elettronica.
- **1 × Sphero Craft Pack** per attività creative e sfide di progettazione (mega set di consumabili per “lavoretti”)

Tecnologie e coding creativo

- 4 × Sphero indi Student Kit.
- 6 × Ozobot Bit+ Entry Kit.
- 1 × Ozobot STEAM Kit – OzoGoes nel Sistema Solare.
- 2 × Ozobot Color Code Magnets – Speed Kit.
- 2 × Ozobot Color Code Magnets – Special Moves Kit.
- 2 × Set di pennarelli Ozobot Color Code Markers.
- 4 × Photon Robot – Set Base.
- 4 × Glow and Go Bot – Tartaruga robot per l'infanzia.
- 1 × Glow & Go Bot – Set di specchi rotondi (10 pezzi).

Costruzione, geometria e pensiero spaziale combinati ad osservazione di luce e colori

- 4 × Crystal Polydron Set Base.
- 1 × Crystal Polydron Set per la Classe.
- 1 × Polydron KinderMag Set Translucenti.
- 4 × Polydron Casetta in Legno per Ottica.
- 1 × Set Forme Traslucide Colorate.

Storytelling, lettura e produzione di contenuti

- 1 × MagicPages – Tavolo per lettura ad alta voce.
- 1 × Licenza Book Creator (5 anni) **per la creazione di libri digitali.**
- 4 × HUE Animation Studio Blue Edition **per animazione stop-motion e storytelling digitale.**

Esperienze immersive e apprendimento attivo

- 1 × Pavimento Interattivo PlayFlow.
- 1 × Pannello luminoso da pavimento che cambia colore.

Arredi collaborativi e setting creativo

- 1 × Tavolo riunione Tam Tam richiudibile, scrivibile e su ruote (320 cm).
- 1 × Tavolo da tinkering

Area relax, circle time e lavoro informale

- 4+3 × Pouf modulari angolari (arancione, rosso, verde pera, azzurro, blu, giallo, viola). Utilizzabili anche singolarmente per l'apprendimento informale sono ideali per configurazione "a onda" o "a S".
- 8 × Pouf a petalo **in differenti colori** + 1 × Pouf circolare blu **per configurazione "a fiore"**
- 1 × Set Campus Infanzia Circle Time composto da 2 tappeti e da guida didattica originale e dettagliata.

Comfort acustico e gestione degli spazi

- 1 × Pannello fonoassorbente mobile "Silenzio" su ruote.
- 1 × Parete divisoria scrivibile con lato ardesia/rovere.
- 1 × Parete divisoria scrivibile, magnetica e arancione.
- 3 × Nuvole fonoassorbenti sospese.

Attività realizzabili in questo ambiente

- Storytelling analogico e digitale
- Creazione di libri digitali e podcast illustrati
- Animazione stop-motion
- Tinkering e making creativo
- Fabbricazione digitale e stampa 3D
- Arte, design e progettazione
- Coding creativo e robotica educativa
- Percorsi STEAM interdisciplinari
- Esplorazioni scientifiche e ottiche
- Educazione all'immagine e al linguaggio audiovisivo
- Circle time e attività socio-emotive
- Cooperative learning e project-based learning
- Attività immersive e multisensoriali
- Percorsi inclusivi per infanzia, primaria e secondaria

Benefici educativi

- Favorisce creatività, immaginazione e pensiero divergente.
- Supporta metodologie attive e apprendimento esperienziale.
- Integra linguaggi artistici, tecnologici e narrativi.
- Promuove collaborazione, comunicazione e problem solving.
- Consente una forte personalizzazione delle attività.
- Offre ambienti accoglienti, flessibili e inclusivi.
- Valorizza il protagonismo di studenti e studentesse.

Più che un semplice laboratorio, questo ambiente è un **atelier dell'innovazione educativa**, uno spazio in cui idee, storie, tecnologia e creatività si incontrano per trasformare l'apprendimento in un'esperienza coinvolgente, concreta e memorabile.