

Ambiente esperienze immersive scuole secondarie

VERSIONE “AD ARENA” [368515 VAI ALLA SCHEDA ONLINE](#)

VERSIONE “LEARNING SPACE [368581 VAI ALLA SCHEDA ONLINE](#)



Costo IVA inclusa | Prezzo su progettazione - contattarci per una quotazione

Come si può comprendere davvero il funzionamento di una città sostenibile? Come si esplora il corpo umano dall'interno? Come si analizzano gli effetti del cambiamento climatico, si visita un sito archeologico o si simula una situazione di emergenza senza lasciare la scuola?

L'Aula Immersiva e Interattiva Miri ad Arena nasce per rispondere a queste sfide, trasformando l'apprendimento in un'esperienza coinvolgente, collaborativa e multisensoriale. Un ambiente nel quale studenti e studentesse non sono più semplici spettatori, ma diventano protagonisti attivi di percorsi didattici che combinano realtà virtuale, simulazione, intelligenza artificiale e apprendimento esperienziale.

Queste due versioni strutturali sono quelle solitamente preferite dalle scuole secondarie, ma il progetto è declinabile anche per l'aula immersiva Cubica Miri.

Il cuore del progetto è costituito da un'aula immersiva (in questo caso configurata secondo il modello "ad arena" o il modello "learning space, con libreria, vasca per le piante e lavagne integrate), uno spazio che favorisce partecipazione, confronto e collaborazione, nel quale contenuti digitali, simulazioni e ambienti virtuali diventano strumenti per comprendere fenomeni complessi, sviluppare competenze trasversali e costruire conoscenze attraverso l'esperienza diretta.

L'ambiente è pensato per supportare una didattica innovativa e interdisciplinare, capace di coinvolgere materie scientifiche, umanistiche, linguistiche, tecnologiche e artistiche, offrendo a docenti e studenti uno spazio flessibile in cui apprendimento, esplorazione e scoperta si fondono in un'unica esperienza.

Un nuovo modo di insegnare e apprendere

L'Aula Immersiva Miri supera il concetto tradizionale di laboratorio e introduce un modello educativo basato sulla partecipazione attiva.

Gli studenti possono esplorare ambienti virtuali, analizzare scenari realistici, collaborare alla risoluzione di problemi complessi, partecipare a simulazioni multiplayer e interagire con contenuti tridimensionali che rendono tangibili concetti spesso difficili da rappresentare attraverso strumenti tradizionali.

La configurazione ad arena, più aperta, favorisce il dialogo, la condivisione delle esperienze e la costruzione collaborativa della conoscenza, rendendo ogni attività un momento di confronto e riflessione collettiva.

Realtà virtuale e Intelligenza Artificiale al servizio della didattica

Grazie all'integrazione tra realtà virtuale e Intelligenza Artificiale, l'ambiente consente di realizzare esperienze altamente coinvolgenti e personalizzate.

Studenti e studentesse possono interagire con scenari dinamici, affrontare sfide collaborative, esplorare mondi virtuali, simulare processi scientifici o storici e vivere situazioni realistiche impossibili da ricreare in aula.

L'Intelligenza Artificiale arricchisce ulteriormente l'esperienza, rendendo gli ambienti virtuali più adattivi, interattivi e capaci di supportare percorsi di apprendimento differenziati in base alle esigenze della classe.

Ambiti di applicazione

L'aula si presta a un'ampia varietà di utilizzi didattici:

- Scienze naturali e biologia attraverso esplorazioni immersive di ecosistemi, cellule e organismi.
- Fisica e chimica tramite simulazioni di fenomeni complessi e ambienti sperimentali virtuali.

- Storia e geografia con visite immersive a siti archeologici, città storiche e territori del mondo.
- Educazione civica e sostenibilità mediante scenari realistici e simulazioni decisionali.
- Lingue straniere attraverso attività contestualizzate e ambienti comunicativi immersivi.
- Orientamento scolastico e professionale tramite esperienze che avvicinano gli studenti a contesti lavorativi e tecnologici avanzati.
- Competenze digitali, STEM e Intelligenza Artificiale attraverso percorsi innovativi e coinvolgenti.

Dotazione del laboratorio

Aula immersiva e interattiva ad Arena

Un ambiente progettato per favorire apprendimento esperienziale, collaborazione e coinvolgimento attivo, completo di contenuti didattici multidisciplinari pronti all'uso e percorsi educativi sviluppati per la scuola secondaria.

La configurazione ad arena permette a tutta la classe di partecipare contemporaneamente alle attività, favorendo confronto, discussione e costruzione condivisa delle conoscenze.

Sono inoltre inclusi nel set

Visore Meta Quest 3 con controller

Visore di realtà virtuale e mista di ultima generazione, completamente autonomo, che consente di accedere a esperienze immersive ad alta qualità grafica e a percorsi didattici interattivi senza necessità di computer dedicati. Ideale per attività di esplorazione, simulazione, formazione e sperimentazione all'interno dell'aula immersiva.

Piattaforma SIMBI Experience

Licenza triennale SIMBI Experience

Configurazione multiplayer per:

- 1 docente
- 10 studenti contemporaneamente
- Accesso multiutente condiviso
- Esperienze collaborative e immersive
- 100.000 token AI inclusi

La piattaforma consente di creare e gestire attività immersive avanzate, simulazioni collaborative e percorsi educativi supportati dall'Intelligenza Artificiale, permettendo a studenti e insegnanti di interagire all'interno dello stesso ambiente virtuale.

Un ambiente che trasforma l'esperienza educativa

L'Aula Immersiva e Interattiva ad Arena rappresenta una delle evoluzioni più significative della didattica digitale contemporanea. Non si limita a introdurre nuove tecnologie, ma cambia il modo stesso di apprendere, trasformando gli studenti da osservatori a protagonisti.

Un ambiente che unisce coinvolgimento emotivo, apprendimento attivo, collaborazione, realtà virtuale e Intelligenza Artificiale per offrire alla scuola secondaria un'esperienza educativa capace di preparare le nuove generazioni alle sfide del futuro.