

Carrelli di intelligenza artificiale per istituti comprensivi

368518 [VAI ALLA SCHEDA ONLINE](#)



Costo IVA inclusa | 17.800,00 €

Una soluzione mobile e pronta all'uso per introdurre studenti e studentesse della scuola primaria e secondaria di primo grado ai principi dell'Intelligenza Artificiale, del coding e della robotica educativa, senza la necessità di dedicare un'aula specifica.

Il Carrello di Intelligenza Artificiale è stato progettato per portare l'innovazione direttamente nelle classi, trasformando qualsiasi ambiente scolastico in un laboratorio temporaneo dedicato all'esplorazione delle tecnologie emergenti. Grazie alla sua struttura organizzata e facilmente movimentabile, consente di condividere le risorse tra più classi e plessi, ottimizzando gli investimenti e ampliando le opportunità di utilizzo.

La dotazione integra robot educativi, kit dedicati all'Intelligenza Artificiale, sistemi modulari di robotica e percorsi didattici strutturati che permettono di affrontare in modo progressivo temi quali algoritmi, machine learning, raccolta e interpretazione dei dati, automazione, sistemi autonomi e interazione uomo-macchina. Gli studenti possono sperimentare direttamente il funzionamento di tecnologie intelligenti attraverso attività pratiche, sfide collaborative e percorsi interdisciplinari che uniscono informatica, matematica, scienze, tecnologia e cittadinanza digitale. L'approccio hands-on favorisce la comprensione dei concetti più complessi attraverso il gioco, la costruzione, la programmazione e la risoluzione di problemi reali.

Particolare valore aggiunto è rappresentato dalla presenza delle nuove soluzioni LEGO® Education Informatica e IA, sviluppate per accompagnare gli studenti nella comprensione dei principi dell'intelligenza artificiale attraverso attività guidate, esperienze concrete e scenari vicini alla realtà quotidiana.

Il sistema è completato da strumenti per la valutazione interattiva e da una struttura di archiviazione professionale che garantisce ordine, sicurezza e facilità di trasporto delle attrezzature.

Il carrello costituisce una soluzione ideale per scuole che desiderano introdurre percorsi di Intelligenza Artificiale e competenze digitali avanzate in modo flessibile, inclusivo e sostenibile, in linea con le indicazioni europee sulle competenze digitali e con le più recenti linee guida ministeriali per l'educazione STEM e l'AI Literacy.

Dotazione del carrello

Struttura e organizzazione

- 1 × Carrello Maker STEAM premontato **per ambienti educativi.**
- 2 × Carrelli mini ottimizzati nuove scatole per LEGO® Education

Robotica educativa e Intelligenza Artificiale

- **6 × Makeblock mBot2 con chiavetta Bluetooth Dongle** – robot programmabili per coding, automazione e applicazioni introduttive all'AI.
- **4 × Ozobot Ari** – robot educativi per attività di programmazione, creatività computazionale e competenze digitali.

- **1 × Sphero BOLT+** – robot programmabile dotato di sensori avanzati per attività di raccolta dati e sviluppo algoritmico.
- **1 × Intelino J-1 Smart Train Starter Set** – sistema intelligente per la comprensione di logiche, automazione e processi decisionali.
- **1 × KaiBot – Robot di codifica ibrida** – soluzione che integra coding unplugged e programmazione digitale.
- **1 × Fable Edu Pack 2.5** – sistema modulare di robotica educativa per la costruzione e la programmazione di robot articolati e sistemi intelligenti.
- **4 × Photon – Kit didattico "Alla scoperta dell'AI"** – percorsi strutturati per esplorare i concetti fondamentali dell'Intelligenza Artificiale.
- **6 × LEGO® Education Informatica e IA – Primaria (classi 3^a-5^a)** – attività e materiali per introdurre coding, dati e AI nella scuola primaria.
- **6 × LEGO® Education Informatica e IA – Secondaria di I grado** – percorsi dedicati allo sviluppo delle competenze di informatica e Intelligenza Artificiale nella scuola secondaria.

Valutazione e coinvolgimento della classe

- **1 × Photon Education Classwise con 10 risponditori** – sistema di risposta interattiva per verifiche formative, quiz, sondaggi e monitoraggio dell'apprendimento.

Attività realizzabili

- Introduzione all'Intelligenza Artificiale
- AI Literacy e cittadinanza digitale
- Coding visuale e programmazione
- Robotica educativa
- Raccolta e analisi dei dati
- Machine learning semplificato
- Automazione e sistemi intelligenti
- Problem solving collaborativo
- Design thinking
- Attività STEM interdisciplinari
- Cooperative learning
- Challenge e competizioni di robotica
- Educazione all'uso etico e responsabile dell'AI

Benefici educativi

- Laboratorio condivisibile tra più classi e plessi.
- Nessuna necessità di un'aula dedicata.
- Introduzione graduale e concreta all'Intelligenza Artificiale.
- Forte componente pratica e laboratoriale.
- Attività adatte sia alla primaria sia alla secondaria di primo grado.
- Sviluppo di competenze digitali, logiche e trasversali.
- Facilità di gestione, archiviazione e movimentazione delle attrezzature.

Il Carrello di Intelligenza Artificiale rappresenta una soluzione compatta ma estremamente completa, capace di portare nelle scuole un ecosistema di strumenti e attività dedicati all'AI, rendendo accessibili anche ai più giovani i concetti e le competenze che caratterizzeranno il futuro della società digitale.