



PNRR PIANO SCUOLA 4.0

IDEE E PROGETTI

Come consultare questa brochure

La presentazione è suddivisa in macro sezioni articolate

Clicca sul tema di tuo interesse per saltare alla sezione relativa



CampuStore

Marchi e Servizi



Academy

Formazione



Azione 1

Vai alla sezione



Azione 2

Vai alla sezione



STEAM

Set STEAM
Creatività
Coding
per Azione 1



Labs

Singole
soluzioni
per Azione 2



ARREDI

Per PNRR Piano
Scuola 4.0



Dispositivi

Computer
Tablet
Chromebook



Monitor Digitali

LED Wall
Videoproiettori



Software

Applicativi
e tematici

Come consultare questa brochure

Clicca sopra a questo simbolo

Quando vedi questo simbolo **cliccaci sopra**: sarai indirizzato direttamente alla **matrice**, alla **scheda prodotto** o alla **pagina di approfondimento** relative al contenuto presentato su quella pagina.



Apprendimento ibrido

Come realizzare un ambiente didattico incline all'apprendimento

Lenovo

Parti dai dispositivi personali

- Chromebook
- Tablet
- Notebook

Li trovi nella sezione **Dispositivi** di questa brochure.



Dispositivi e Periferiche utili

ThinkSmart
Cam e Bar

Assicurati di avere un monitor

Se ne hai già uno non serve acquistarne di nuovi!
Se invece ti manca vai alla sezione **Monitor interattivi** di questo catalogo.



Scegli la Piattaforma

- Microsoft Teams Rooms
- Zoom Rooms
- Google Meet

Pensa e riutilizza, non buttare!

Ad esempio se hai una vecchia LIM potresti utilizzarla come seconda superficie di proiezione, magari su una parete diversa da quella del monitor

Pensa allo spazio

Scegli arredi che ti permettano di riutilizzare gli spazi e sfruttare al meglio le risorse e che siano adatti a usare tecnologie e apprendimento laboratoriale.



CampuStore

Chi siamo e cosa facciamo

- Oltre 30 anni di esperienza nella gestione di progetti complessi per le scuole
- Nominati quest'anno da LEGO Education miglior azienda al servizio delle scuole al mondo
- Ideatori e sviluppatori di soluzioni uniche, come Miri, l'unica vera aula immersiva
- Un sacco di novità per PNRR in arrivo
- Magazzino molto fornito
- Aggiornamento continuo delle disponibilità
- Presenti su MePA
- Continui arrivi



I nostri partner



Premi e Riconoscimenti

Solo nell'ultimo anno



MEPA
aquistinretepa.it

mercato elettronico
della Pubblica Amministrazione

Da sempre su MePA

CONTATTACI
800 244 994
info@campustore.it

Presenti sul territorio

La nostra squadra al tuo servizio



1 Alessandro Ferro
Nord-ovest
a.ferro@campustore.it
347 406 4324

2 Sofia Pollice
Provincia AL
s.pollice@campustore.it
333 273 3358

3 Nicola Miotello
Nord-est
n.miotello@campustore.it
333 200 1964

4 Chiara Ferrari
Emilia Romagna
c.ferrari@campustore.it
392 728 8268

5 Nicola Miotello
Centro
n.miotello@campustore.it
333 200 1964

6 Emanuele Canonici
Province PS AN
teachandtech@campustore.it
347 570 7170

7 Mariella Del Monte
Province MC AP FM
teachandtech@campustore.it
348 761 7575

8 Paolo Quadrino
Lazio
p.quadrino@campustore.it
346 687 0915

9 Renzo Delle Monache
Abruzzo, Molise, Umbria, Province FG BA
r.dellemonache@campustore.it
339 469 2287

10 Gennaro Pinto
Campania
g.pinto@campustore.it
335 130 4099

11 Michele Caregnato
Sud
m.caregnato@campustore.it

12 Nicola Pate
Provincia CS
n.pate@campustore.it
347 137 4124

13 Marcello Campo
Provincia CT
m.campo@campustore.it
348 003 9897

14 Ignazio Marrone
Province PA TP
i.marrone@campustore.it
339 705 6363

15 Giuseppe Cannata
Provincia SR
info@cannatasrl.com
333 434 5521

16 Carmelo Agosta
Provincia RG
c.agosta@campustore.it
335 811 0290
0932 76 33 35

17 Michele Cau
Sardegna
m.cau@campustore.it
333 626 5084

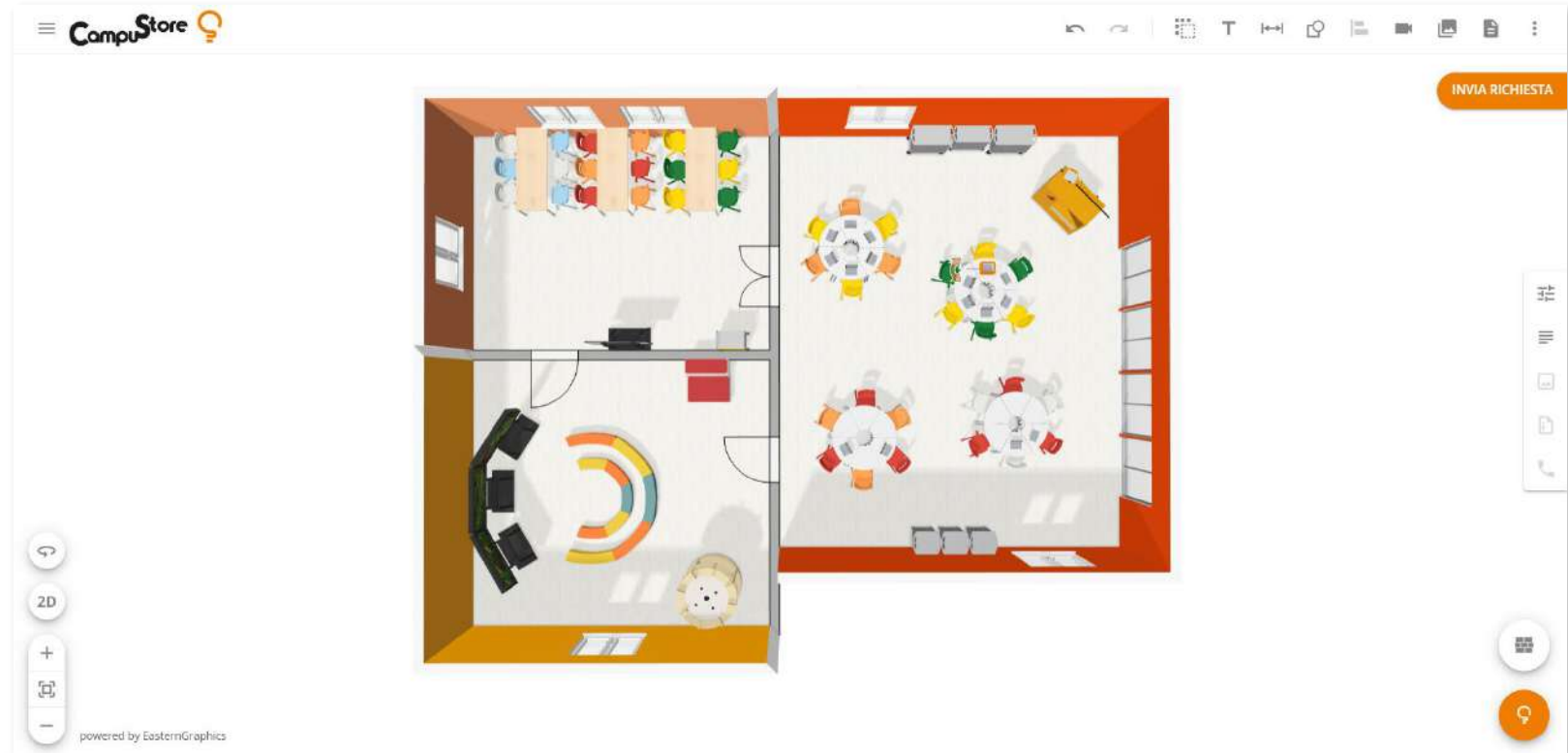
Cosimo Ribezzo | Progetti di Formazione tutta Italia
cosimo@campustoreacademy.it | 333 200 1978
.....
Div. Google CampuStore | Progetti Google tutta Italia
google@campustore.it | 338 617 7775

PNRR Piano Scuola 4.0

Risorse utili

Scopri Campus Planner

Realizza gratuitamente il tuo progetto in 3D e ottieni la lista dei codici in pochi clic

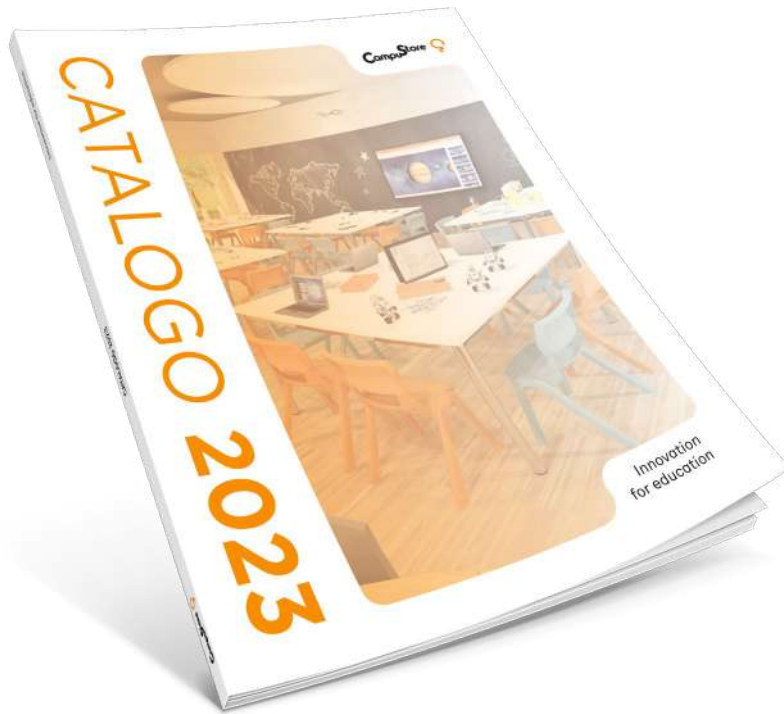


Vai alla
cartella materiali



Cataloghi CampuStore

Scopri tutti i cataloghi



Catalogo generale



Catalogo formazione



Cataloghi tematici

Le azioni

Le due anime del PNRR Piano Scuola 4.0



Il **Piano Scuola 4.0** è composto fondamentalmente da due **AZIONI**

AZIONE 1 - Next Generation Classrooms

AZIONE 2 - Next Generation Labs



In queste pagine
troverai soluzioni pronte
per entrambe le **AZIONI**

Budget, acquisti possibili e limitazioni

Quello che bisogna tener presente

- 60% minimo andrà investito per l'acquisto di dotazioni digitali
- 20% massimo per arredi
- 10% al massimo per piccoli interventi
- 10% al massimo per spese tecnico-operative



AZIONE 1

Ambienti tematici completi
Soluzioni e idee



Azione 1

Le dotazioni suggerite

- Schermo digitale (**Monitor**)
- Strumenti per videoconferenza (webcam, licenze tipo Zoom, ecc.)
- **Dispositivi** per promozione di lettura e scrittura, computer, Chromebook, tablet
- **STEM** Strumenti per apprendimento di pensiero computazionale, intelligenza artificiale e robotica educativa
- Dispositivi e contenuti per **Realtà Virtuale e Aumentata**

Richiesta del bando: organizzare un proprio **Catalogo** di **Risorse digitali di base**



AZIONE 1 - Next Generation Classrooms

Focus sulle soluzioni



Tecnologie

Molti e aperti i riferimenti alla **didattica ibrida**, su digitale e **on-life**.

Va fatto il punto sulla scuola: ci sono già o mancano gli strumenti per portarla a terra?

Rientrano tra le tecnologie e sono fortemente consigliati come **strumenti da portare dentro le aule**: dotazioni di robot / coding, vari strumenti STEM (es. stampante 3D?), visori.

Anche gli **arredi tecnologici** (vedi carrelli di ricarica) rientrano sotto questa voce.

Sia arredo che tecnologia in un'unica soluzione?
Scopri Pinguin!



Aula a Righe e aule a Quadretti

Un'idea ideale per adottare la didattica per ambienti d'apprendimento in forma "light" e ibrida, perfetta soprattutto per gli istituti comprensivi.

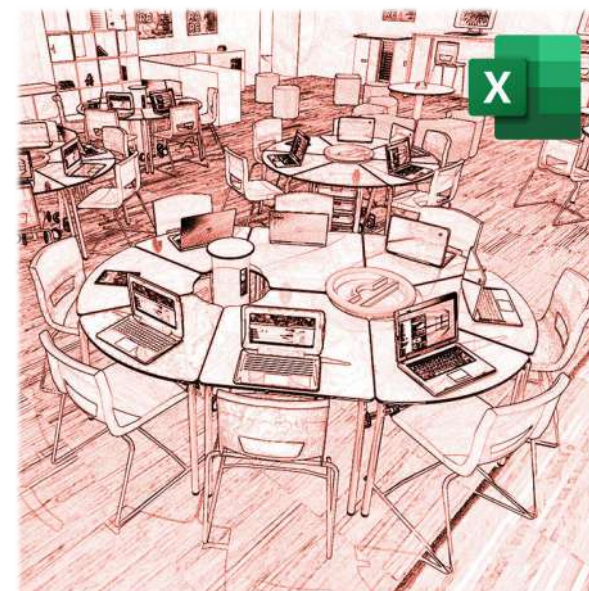
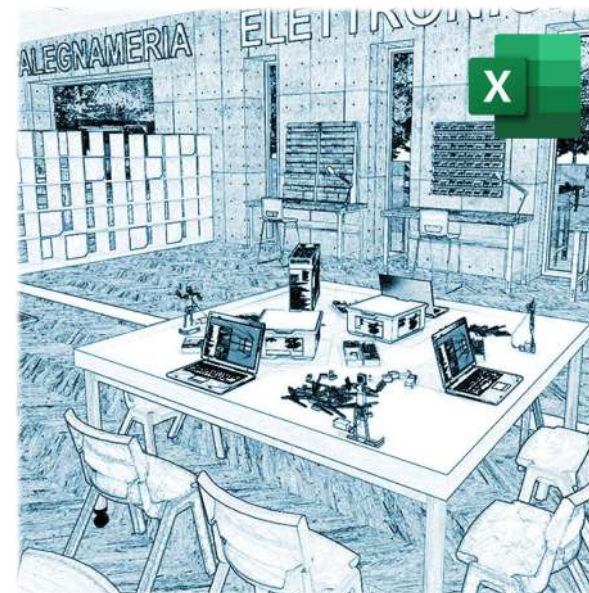
Se ho due classi parallele – ad esempio la 4° A e la 4° B - e voglio specializzare gli spazi, in modo che siano a reale supporto della didattica specifica delle diverse discipline, posso ricombinare le aule, destinandone una alle materie umanistiche e una alle scientifico-tecnologiche e suddividere gli strumenti tra questi due spazi. Non mi serviranno spazi in più, ma sfrutterò solo in modo diverso gli spazi già esistenti.

Non avrò più 4° A e 4° B ma l'aula delle materie umanistiche per gli studenti di 4° (**l'aula a Righe**) e l'aula delle materie scientifiche (**l'aula a Quadretti**), tra le quali gli studenti passeranno, a seconda della materia che dovranno seguire.

In un ambito di non specializzazione le aule così pensate e organizzate diventano aule-laboratorio a supporto di una didattica attiva, collaborativa, hands-on, supportata da strumenti adeguati di ora in ora.

Ideale quando

Si vuole adottare un modello basato sulla didattica per ambienti di apprendimento (**Aule-laboratorio**) ma gli spazi a disposizione o la mentalità prevalente nell'istituto non consentono una rivoluzione totale del sistema in essere.



Aula a Righe

L'aula a righe è destinata alle **materie umanistiche** e artistiche e può prevedere diversi strumenti, come ad esempio set per il tinkering, set di cannucce componibili, moduli elettronici ad aggancio magnetico littleBits, software per lettura e scrittura anche di nuova concezione come Canva o Book Creator, ma anche il set di robotica funzionale allo storytelling LEGO Education SPIKE Essential o Makey Makey, per fare musica a partire da semplici pezzi di pongo o frutta.

Istituti Comprensivi

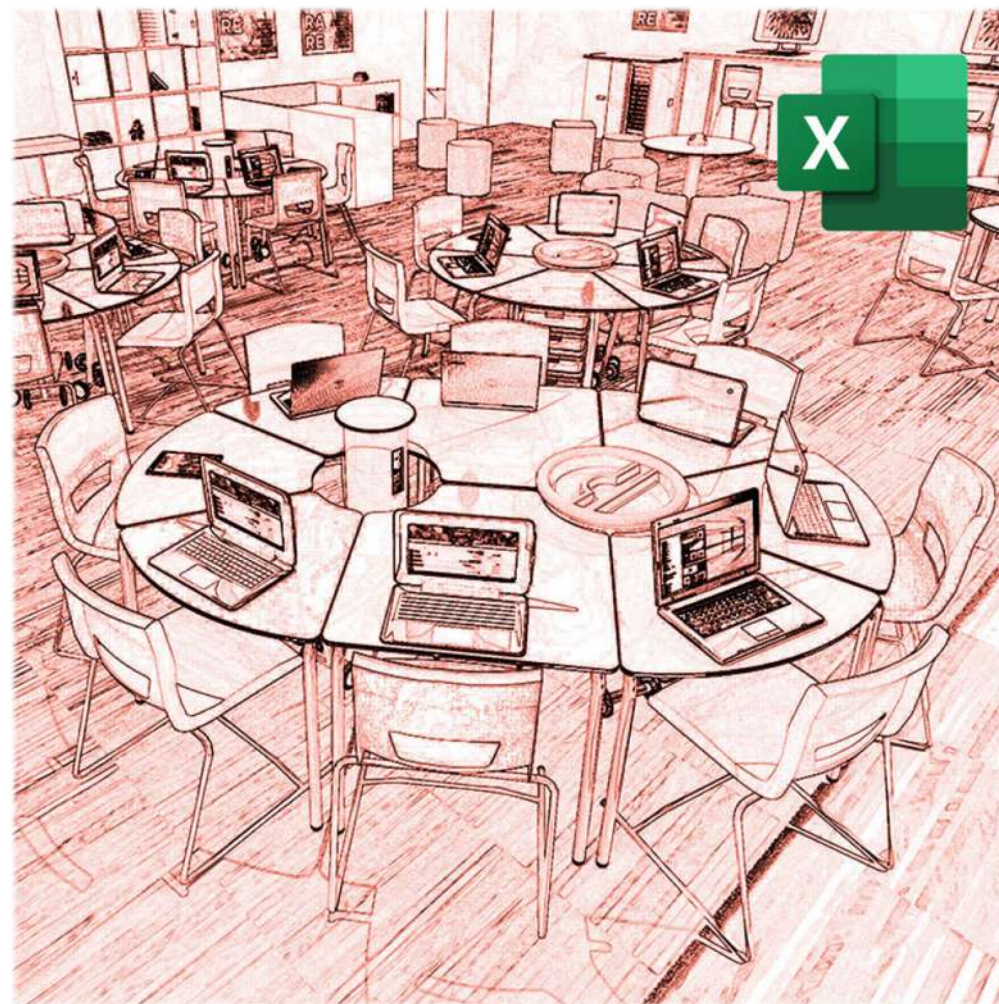
Semplice COD: **347565** / COD.MePA: **347565CS**

Con arredo COD: **347813** / COD.MePA: **347813CS**

Scuole Secondarie di II° grado

Semplice COD. **347830** / COD.MePA **347830CS**

Con arredo COD. **347829** / COD.MePA **347829CS**



Aula a Quadretti

L'aula a quadretti è funzionale all'insegnamento delle **discipline scientifico-tecnologiche** e può prevedere diversi strumenti tra digitale e mondo reale, come ad esempio microscopi, stampanti 3D, software di scienze/matematica, figure geometriche o numeri magnetici per classica lavagna bianca, set ludici per apprendere le frazioni o le moltiplicazioni, mappamondi, set 3D di simulazione di universo e pianeti, piramidi alimentari.

Istituti Comprensivi

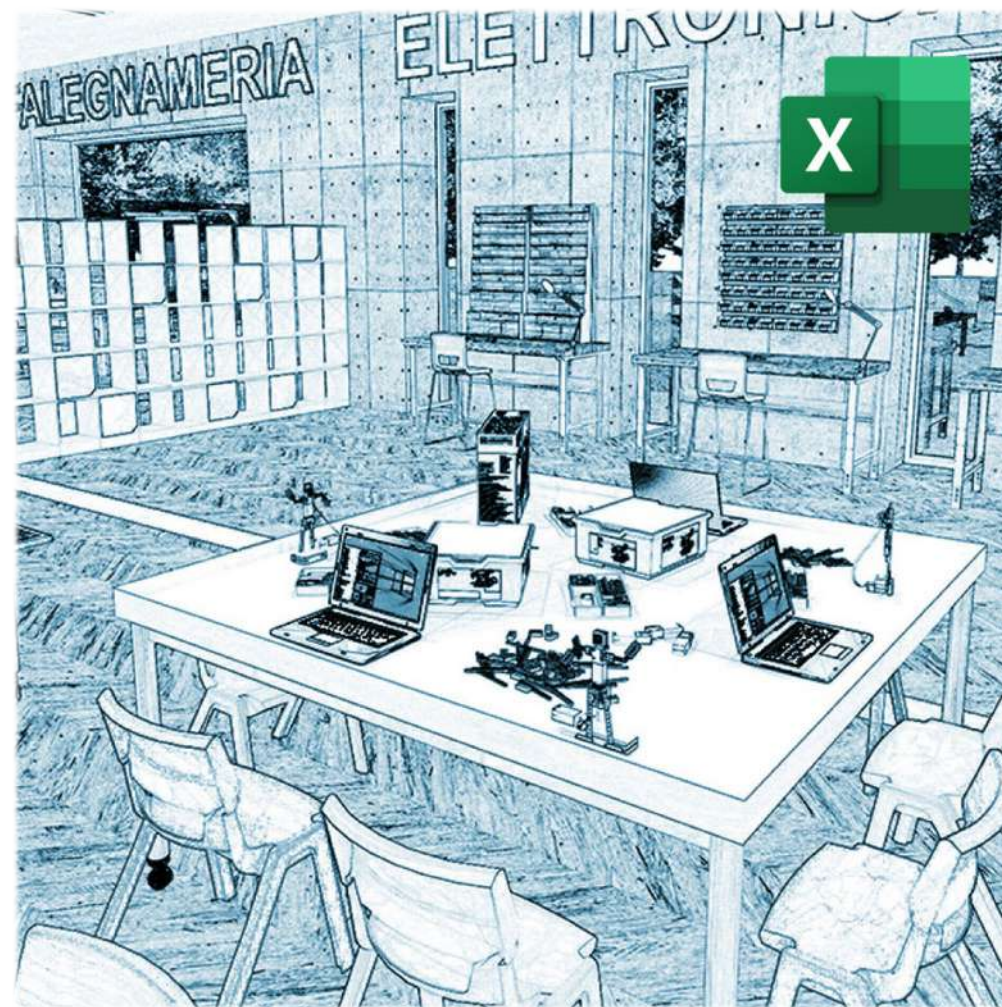
Semplice COD: **346981** / COD.MePA: **346981CS**

Con arredo COD: **347783** / COD.MePA: **347783CS**

Scuole Secondarie di II° grado

Semplice COD. **347832** / COD.MePA **347832CS**

Con arredo COD. **347831** / COD.MePA **347831CS**



Spazio creatività



Uno spazio ideale, per sperimentare in aula e “sul campo” la creatività e l’espressione personale. A seconda dell’indirizzo della scuola si può declinare e personalizzare. Disponibile sia pacchetto con arredi inclusi che pacchetto senza arredi.

“Pacchetto pronto” disponibile sia per scuola di base che per scuole secondarie di II grado.

Istituti Comprensivi

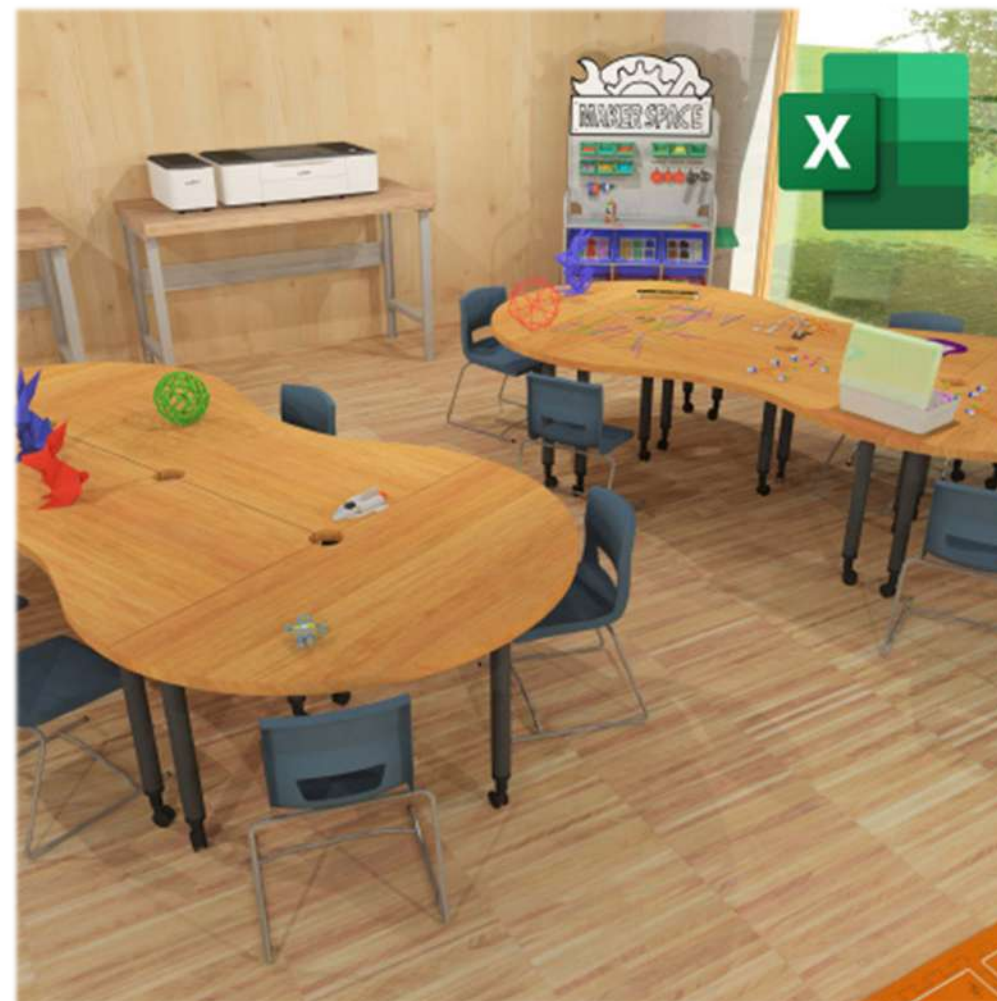
Semplice COD: **347465** / COD.MePA: **347465CS**

Con arredo COD: **347461** / COD.MePA: **347461CS**

Scuole Secondarie di II° grado

Semplice COD: **347479** / COD.MePA **347479CS**

Con arredo COD: **347480** / COD.MePA **347480CS**



Porta nella tua scuola un LEGO Education Lab: composto da tecnologie, set di robotica e STEM, arredi modulari, è una soluzione perfetta per creare un ambiente bellissimo e molto innovativo. Si tratta di un laboratorio tematico basato su set tematici e filosofia educativa LEGO Education, un ambiente d'apprendimento completo, uno spazio modulabile per costruire competenze capaci di parlare agli studenti del XXI secolo.

Come si realizza un LEGO Education Lab?

Si tratta di un progetto personalizzabile che include:

- Set LEGO Education per la classe pensati sulla base dell'età;
- Arredi per riporre e conservare i materiali;
- Arredo modulare, flessibile, colorato;
- Decorazioni personalizzate per le pareti;
- Servizi aggiuntivi.

Istituti Comprensivi

Semplice COD: **347453** / COD.MePA: **347453CS**

Con arredo COD: **347454** / COD.MePA: **347454CS**



Come potrebbe apparire il tuo LEGO Lab



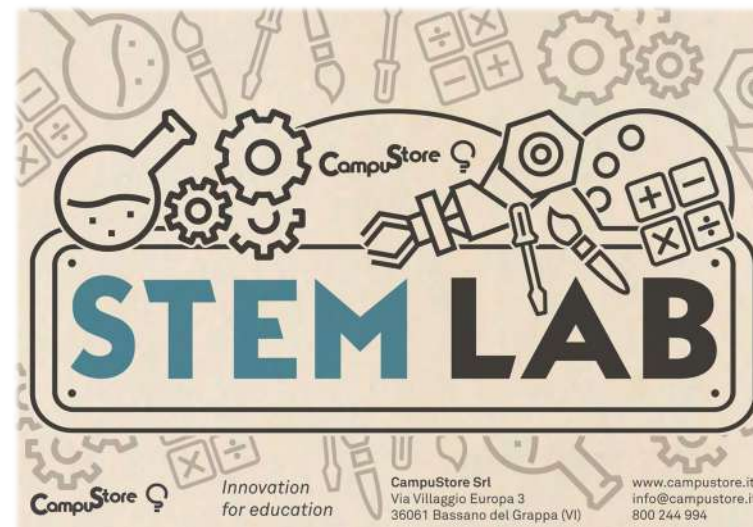
Come potrebbe apparire il tuo LEGO Lab



Trent'anni di esperienza e il più grande e articolato catalogo STEAM esistente in Europa: nessuno conosce le STEM come noi! Per questo abbiamo sviluppato lo STEAM Lab CampuStore, un **concept di spazio educativo** capace di parlare la lingua delle scuole, in chiave innovativa e proiettata al futuro.

Soluzione pensata per istituti comprensivi.

Per scuole secondarie di II grado si vedano le soluzioni singole al capitolo STEAM di questa brochure oppure contattaci.



Disponibile anche in versione mobile **CampuStore STEAM Kart!**

LAB fisso COD. **347901** / COD.MePA **347901CS**

Con arredo COD. **347503** / COD.MePA **347503CS**

Kart mobile COD. **347902** / COD.MePA **347902CS**



WebRadio, WebTV, Podcasting

Varie postazioni



Podcasting didattici, WebRadio, WebTV sono un'ottima idea per ambienti di apprendimento innovativi che uniscano alle materie tradizionali lo sviluppo di specifiche competenze digitali.

Soluzioni dedicate e kit per Azione 1, espandibili e ampliabili per costituire un vero e proprio laboratorio dedicato per Azione 2.



Podcast Easy

Cosa troverai dentro la matrice WebRadio, WebTv, Podcasting



Un semplice kit d'avvio Un kit strutturato per il podcast Il kit permette di registrare podcast tramite un microfono professionale collegato via USB ed una cuffia per l'ascolto.

Il microfono è a condensatore di qualità da studio ed offre prestazioni eccezionali per la registrazione, il tutto in una forma compatta facile da usare. Sono presenti un filtro antipop professionale ed treppiede da tavolo, dei controlli integrati del livello del monitor e del mix d'ascolto oltre che un'uscita per cuffie ad alta potenza per una latenza zero.

Le cuffie presentano dei cuscinetti in Alcantara® con un rivoluzionario gel CoolTech™ integrato assicurando il massimo comfort, in particolare, quando vengono indossati per periodi prolungati.

Contenuto:

- Microfono a condensatore USB di qualità da studio;
- 1 filtro antipop ed un supporto da tavolo;
- Cuffie di precisione con parte posteriore chiusa.



COD: **347565** / COD.MePA: **347565CS**

Fare Podcast in Google

Cosa troverai dentro la matrice WebRadio, WebTv, Podcasting



La soluzione completa permette di produrre podcast tramite un Chromebook (incluso) ed un microfono professionale collegato via USB.

Il microfono è a condensatore di qualità da studio ed offre prestazioni eccezionali per la registrazione, il tutto in una forma compatta facile da usare. Sono presenti un filtro antipop professionale ed treppiede da tavolo, dei controlli integrati del livello del monitor e del mix d'ascolto oltre che un'uscita per cuffie ad alta potenza per una latenza zero.

Inoltre sono presenti delle cuffie professionali con cuscinetti in Alcantara® con un rivoluzionario gel CoolTech™ integrato assicurando il massimo comfort, in particolare, quando vengono indossati per periodi prolungati.

Contenuto:

- 1 Chromebook 11,6" Touch N4020 4GB;
- Microfono a condensatore USB di qualità da studio;
- 1 filtro antipop ed un supporto da tavolo;
- Cuffie di precisione con parte posteriore chiusa.



COD: **347566** / COD.MePA: **347566CS**

Campus Webradio 2.0

Cosa troverai dentro la matrice WebRadio, WebTv, Podcasting



Campus Webradio 2.0 permette di essere operativi fin da subito con la propria web radio, di mixare diversi sorgenti audio, intervistare ospiti in presenza o tramite uno smartphone, di creare una vera e propria postazione da podcaster.

Sono inclusi 4 microfoni professionali con braccio snodabile da agganciare al bordo del tavolo, 4 anelli colorati che permettono di identificare velocemente la sorgente audio e di fare un mixaggio perfetto come un vero studio radiofonico.

Sono inclusi:

- Mixer radio/podcaster con 4 ingressi combo Neutrik® di alta qualità per collegare microfoni, strumenti e dispositivi a livello di linea;
- 4 Microfoni dinamici di qualità da trasmissione;
- 4 braccia snodabili con inserto da tavolo filettato e supporti a morsetto;
- 4 Cuffie di precisione con parte posteriore chiusa;
- Coppia di casse monitor biamplificati con woofer 5";
- Accessori di collegamento;
- Laptop dedicato per produzione audio.

COD: **347569** / COD.MePA: **347569CS**



Campus Video Maker e Web TV

Cosa troverai dentro la matrice WebRadio, WebTv, Podcasting



Campus Video Maker

Il kit Campus Video Maker è ideale per tutti coloro che vogliono creare contenuti video adatti per l'utilizzo scolastico come ad esempio video lezioni utili per popolare il proprio archivio didattico, social network oppure per eventi, spettacoli o corsi di formazione.

Campus Web TV

Un insieme di video-strumenti semplici per fare a scuola e con i ragazzi il telegiornale scolastico videolezioni d'approfondimento, video tutorial e molto altro, per un approccio al digitale e alle diverse forme di comunicazione ed espressione facile e personale.

VIDEOMAKER COD: 346441 / COD.MePA: 346441CS

WEB TV COD: 338928 / COD.MePA: 338928CS



Aula e carrelli base

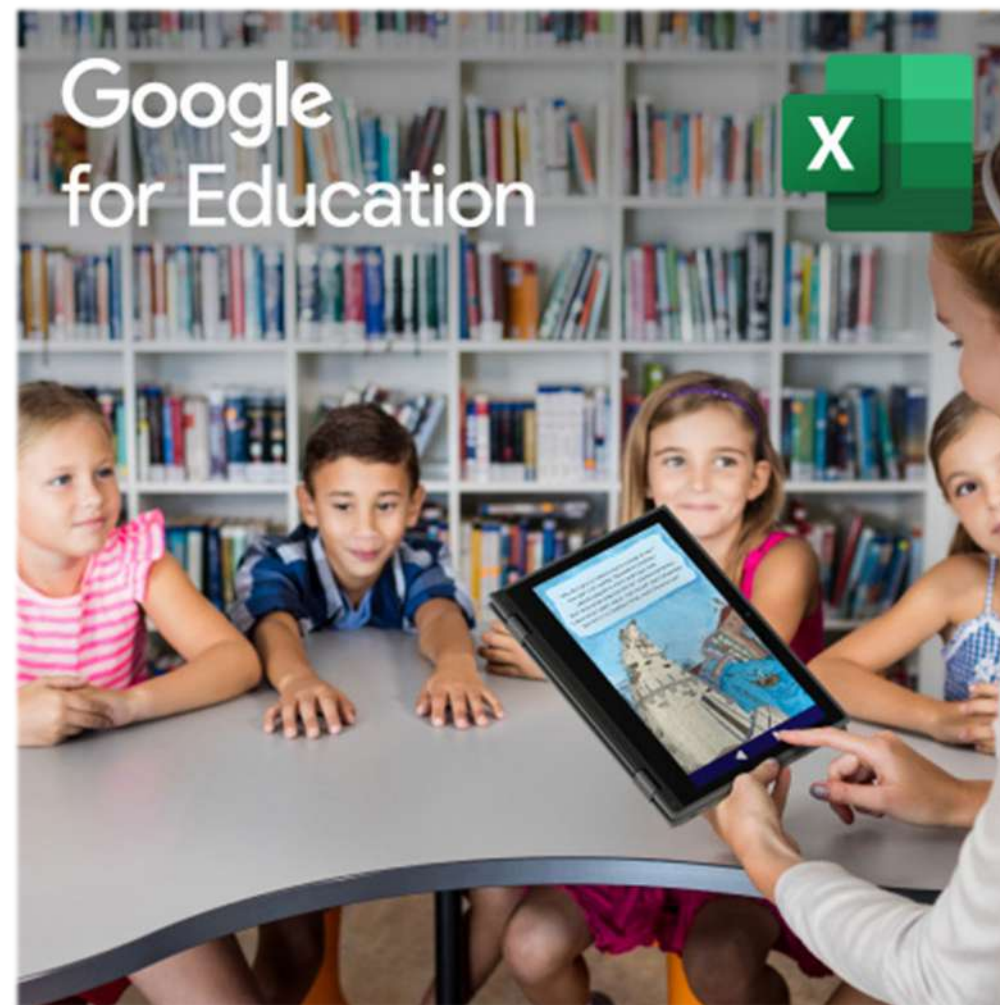
Con soluzioni Google for Education

L'aula Google è la soluzione migliore per configurare un ambiente flessibile, ergonomico, basato sugli strumenti Google (sia fisici che digitali) che garantiscono alte prestazioni e un rapporto qualità-prezzo piuttosto contenuto.

Disponibili anche carrelli (anche con sistema di eco ricarica Green "OnView") e soluzioni che includono arredi ergonomici, modulari, riconfigurabili.

A partire da 2.500 €

Diverse soluzioni disponibili, scarica la matrice per una panoramica completa.



Aula digitale



Aula e carrelli base

Con soluzioni Microsoft

L'aula Microsoft è una soluzione ideale per creare un ambiente digitale integrato basato su PC o notebook e sul sistema Office 365.

Non farti ingannare dal nome: è un ottimo punto di partenza anche per laboratori di informatica o di lingue.

Disponibili anche carrelli (anche con sistema di eco ricarica Green "OnView") e soluzioni che includono arredi ergonomici, modulari, riconfigurabili.

A partire da 4.000 €

Diverse soluzioni disponibili, scarica la matrice per una panoramica completa.



Aula Ibrida

Le proposte

Soluzione Aula Mobile Ibrida Logitech per Scuola 4.0

Monitor interattivo Novotouch 75" con sw Mozaik, sistema videoconferenza all-in-one Rally Bar mini con soundbar, camera e microfoni, PC OPS i5, carrello elettrico con porta tastiera, tastiera e mouse wireless e 2° telecamera Rally Camera PTZ con treppiede e cavi.

Soluzione Aula Ibrida Logitech per Scuola 4.0

Monitor interattivo Novotouch 75" con SW Mozaik, sistema videoconferenza all-in-one Rally Bar con soundbar, camera e microfoni, PC OPS i5 e 2° telecamera Rally Camera PTZ con staffa da parete e cavi.

Soluzione Podcasting Logitech per Scuola 4.0

Microfono USB per podcasting, webcam Brio 505 per riprendere anche fogli od oggetti, cuffie wireless con microfono e anello ring LED con treppiede.

COD: **346624** / COD.MePA: **346624CS**

COD: **346637** / COD.MePA: **346637CS**

COD: **346638** / COD.MePA: **346638CS**



Miri / Aula immersiva CampuStore

L'extra magico

WWW 



SOLUZIONE
A MONITOR



PARETI
MODULARI

SOLUZIONE
AD ARENA



PARETI IN
CARTONGESSO



Miri / Aula immersiva CampuStore



Miri è la Next Generation Classroom più innovativa ideata da CampuStore e Giunti Scuola, pensata per far **immergere gli studenti dentro la didattica**, attraverso veri contenuti fruibili in un vero ambiente d'apprendimento immersivo in cui non servono né occhialini né visori per essere circondati da contenuti digitali straordinari.

Miri è **disponibile in 4 versioni**, per adattarsi e rispondere alle esigenze di ogni scuola:

- A pareti modulari
- Con struttura in cartongesso
- Con struttura “ad arena”
- Oppure in versione “light”, realizzata con una semplice composizione di monitor.

Le 4 versioni differiscono solo nella struttura fisica coinvolta e con la conseguente esperienza che si riesce a realizzare, mentre i contenuti inclusi sono gli stessi su tutti i supporti.

Disponibile in versione per:

- Scuola dell'Infanzia
- Scuola Primaria
- Secondaria di I° grado
- Secondaria di II° grado



Miri / Aula immersiva CampuStore

Contenuti per tutte le esigenze didattiche



Al centro di questo progetto ci sono proprio i contenuti che sono sempre inclusi con l'acquisto di Aula Miri: vere e proprie lezioni dinamiche in italiano, nate per il nostro sistema scolastico, adattate al linguaggio più immediato e comprensibile per l'età degli utilizzatori, in cui gli studenti possono muoversi e scoprire risorse didattiche uniche ed esperienziali, con un collegamento diretto ai libri scolastici, per tutte le materie e le classi. Un nuovo spazio di apprendimento: immersivo, inclusivo ed interattivo.

Miri è un'aula che permette di viaggiare nel tempo e nello spazio, un'efficace strumento di esplorazione e apprendimento, che integra la didattica tradizionale con contenuti immersivi che coinvolgono l'intera classe.

Un luogo in cui è possibile imparare tramite l'ascolto, l'osservazione e il gioco educativo, pensato per rinforzare le conoscenze acquisite.

L'aula immersiva è dotata di tecnologia interattiva che permette alla classe di interagire con i contenuti, rendendo l'apprendimento coinvolgente, attivo e partecipativo.

Che contenuti sono disponibili?

Dipende dal livello di scuola!

Ad esempio per la scuola primaria :

- 100 esperienze di Italiano, Matematica, Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia **legate ai contenuti curriculari dei libri di testo;**
- 25 esperienze di Inglese;
- 15 esperienze di Religione Cattolica;

Ogni esperienza immersiva dura 40 minuti, ma è fruibile anche in moduli più brevi.



Miri / Aula immersiva CampuStore

Versione pareti modulari



Aula Miri con pareti modulari

Questa è la soluzione più accattivante e performante per portare Miri all'interno della propria scuola: è composta infatti da una struttura leggera, flessibile ma molto resistente che garantisce la miglior esperienza immersiva per contesti educativi.

Si tratta di un cubo di 3 metri per lato che **non richiede permessi edilizi** particolari e che si può realizzare in qualsiasi ambiente abbastanza ampio. La superficie di proiezione è davvero ampia e coinvolgente, con una proiezione totale di circa 135" per ciascuna parete coinvolta (3 in tutto) in 16:9. Ingombro complessivo: circa 4,5 metri.

La soluzione è composta da:

- Workstation, proiettori interattivi, impianto audio
- Banco regia per workstation
- Licenza software per 3 anni con contenuti didattici in cloud
- Struttura con pareti modulari di circa 3x3 metri
- **Staffaggio ed installazione inclusi**



COD: **345240** / COD.MePA: **345240CS**

Miri / Aula immersiva CampuStore

Versione con struttura in cartongesso



Aula Miri con struttura in cartongesso

Una soluzione stabile ed efficace per Next Generation Classroom dal sicuro effetto “wow”. È l'ideale per portare Miri all'interno della propria scuola in modo stabile: include infatti una struttura in cartongesso che realizzeremo all'interno della scuola, che garantisce un'ottima e stabile esperienza immersiva per contesti educativi.

Si tratta di un cubo di 3 metri per lato che si può realizzare in qualsiasi ambiente abbastanza ampio. La superficie di proiezione è davvero estesa e garantisce una straordinaria percezione immersiva, con una proiezione totale di circa 135” per ciascuna parete coinvolta (3 in tutto) in 16:9. Ingombro complessivo: circa 4,5 metri.

La soluzione è composta da:

- Workstation, proiettori interattivi, impianto audio
- Banchetto per workstation
- Licenza software per 3 anni con contenuti didattici in cloud
- Struttura con pareti in cartongesso 3x3 metri (larghezza * lunghezza)
- **Staffaggio ed installazione inclusi**



COD: **345239** / COD.MePA: **345239CS**

Miri / Aula immersiva CampuStore

Versione ad arena



Aula Miri con struttura "ad arena"

Una soluzione ibrida per portare Miri all'interno della propria scuola con flessibilità: si tratta di una struttura "aperta" che, a differenza delle strutture più definitive, consente l'orientamento delle due pareti laterali di Miri con angoli diversi dai 90° (regolazione angolo di immersività da 180° a 90°).

La struttura ad arena è ideale per ambienti ampi (ma sufficientemente oscurabili) che vogliano essere aperti anche ad altre interazioni. In questo caso le pareti possono essere orientate a piacimento in fase di installazione e la struttura che si realizza è stabile. Le superfici laterali possono poi essere riorientate nel tempo in base alle esigenze della scuola, ma è necessario l'intervento di un tecnico autorizzato.

La superficie di proiezione è un pochino più contenuta rispetto alle soluzioni strutturali: si tratta infatti di una superficie di circa 100" per ciascuna parete coinvolta (3 in tutto) in 16:9.

La soluzione è composta da:

- Workstation, proiettori interattivi, impianto audio
- Licenza software per 3 anni con contenuti in cloud
- Struttura fissa con lo schermo composto da 3 moduli assemblati fra loro per mezzo di cerniere regolabili.
- **Installazione inclusa**



COD: **345241** / COD.MePA: **345241CS**

Aula Miri basata su monitor

Una soluzione “basica” per portare Miri all’interno della propria scuola: si tratta di tre monitor interattivi, montati su carrello, agganciati tra loro a creare una struttura più mobile e flessibile di quella dell’aula immersiva più autentica. Ovviamente per la natura stessa della soluzione la percezione immersiva risulta un pochino ridotta, non solo nelle dimensioni ma anche in termini di esperienza. Per questa soluzione prevediamo due differenti opzioni: con monitor di 75” e con carrello elettrico regolabile in altezza oppure con monitor da 65” con carrello fisso.

La soluzione è composta da:

- Workstation, monitor interattivi da 75" (o da 65"), impianto audio e carrelli elettrici (solo per la soluzione da 75" se no fissi)
- Licenza software per 3 anni con contenuti in cloud
- **Staffaggio ed installazione inclusi**



CON MONITOR DA 65" COD: **345243** / COD.MePA: **345243CS**

CON MONITOR DA 75" COD: **345242** / COD.MePA: **345242CS**

Miri / Aula immersiva CampuStore

L'extra magico



Vuoi integrare il tuo progetto con qualcosa di mai visto prima? **Guarda il video!**

Ti interessa? Contattaci per parlarne approfonditamente:

info@campustore.it



Cerca



AZIONE 2

Ambienti tematici completi
Soluzioni e idee

Obiettivo

Realizzare Laboratori per le professioni digitali del futuro

Catalogo ITS Academy e Next Generation Labs



Ti interessano soluzioni molto avanzate per Scuole Secondarie di II° grado? Scopri il nostro catalogo dedicato ai laboratori avanzati.



Soluzioni per ITS e NEXT GENERATION

LA 20

Aggiornato al 28/06/2023

Laboratori	
Creazione prodotti	Robotica avanzata e innovativa
Lavorazione dei materiali	Innovazione ambito alberghiero
C - Python	Agricoltura 4.0
Moda e grafica	Digital Science

3D Color Scanner

Cod. 346331 - Cod. MePA 346331CS



Idea di utilizzo:
Scansionare di un oggetto per realizzare un modello in miniatura e modello 3D da inserire in software di animazione VR

Scanner 3D a colori con ampia profondità di campo e area di scansione, progettato per oggetti di medie/grandi dimensioni e scansione verticale. Con la luce strutturata ad infrarossi VCSEL, puoi sperimentare la sicurezza e il comfort della scansione senza luce. Può catturare rapidamente la trama del colore e la geometria della superficie dell'oggetto senza incollare markers.

- Algoritmo all'avanguardia
- software di facile utilizzo
- design ergonomico, facile da trasportare
- l'utente può creare una soluzione di scansione 3D a colori efficiente, accurata e ricca di texture.

Dati principali:
Dimensioni massime scansione: 4000 mm
Punti di scansione: max 1.500.000 punti/s
Distanza tra i punti: 0,1 - 3 mm
Luce utilizzata: Infrarad VCSEL structured light
Output formati: .obj, .stl, .ply, .asc, .mk2, .apj, .api, .apj, .ask
Dimensioni scanner 140x94x258 mm

800 244 994 | www.campustore.it | info@campustore.it

Innovation for education

Il laboratorio di robotica educativa e automazione coniuga il fascino e l'attualità dei suoi contenuti interdisciplinari incentrati su robot educativi e modelli che simulano veri sistemi di automazione industriale, alimentando la curiosità e la passione verso le STEM da parte dei ragazzi, all'utilizzo di nuove modalità di apprendimento basate sulla didattica per competenze: un apprendimento "mani in pasta", costruito in forma partecipata, inclusiva e cooperativa, attento ai processi e non solo ai contenuti, in cui la classe impara a lavorare come una vera e propria equipe di scienziati.

Questo laboratorio è solo una proposta: ciascun istituto potrà cucire una soluzione su misura scegliendo le migliori idee del nostro **catalogo** o dal nostro sito, che è **la più grande e completa selezione di robotica educativa presente oggi in Europa**.



Making e Stampa 3D

Sono già diversi anni che realizziamo FabLab e Makerspace nelle scuole, sappiamo quanto questi ambienti possano rivelarsi molto versatili e ne conosciamo a fondo esigenze tecniche e caratteristiche.

In questa matrice abbiamo racchiuso la nostra esperienza, con soluzioni pronte e pacchetti tematici "chiavi in mano".



Laboratori di materia, indirizzo o polifunzionali

Tante soluzioni tra cui scegliere per:

- Biblioteca
- Informatica
- Lingue
- Scienze
- Turismo
- Marketing

Raccontaci che materia ti interessa supportare con questo spazio educativo e noi creeremo per te un laboratorio innovativo che risponda alle esigenze di quella specifica disciplina.



Biblioteca

Laboratori di materia, indirizzo o polifunzionali



Laboratorio di informatica

Laboratori di materia, indirizzo o polifunzionali



Laboratorio di lingue

Laboratori di materia, indirizzo o polifunzionali



Laboratorio di marketing e Laboratorio di turismo

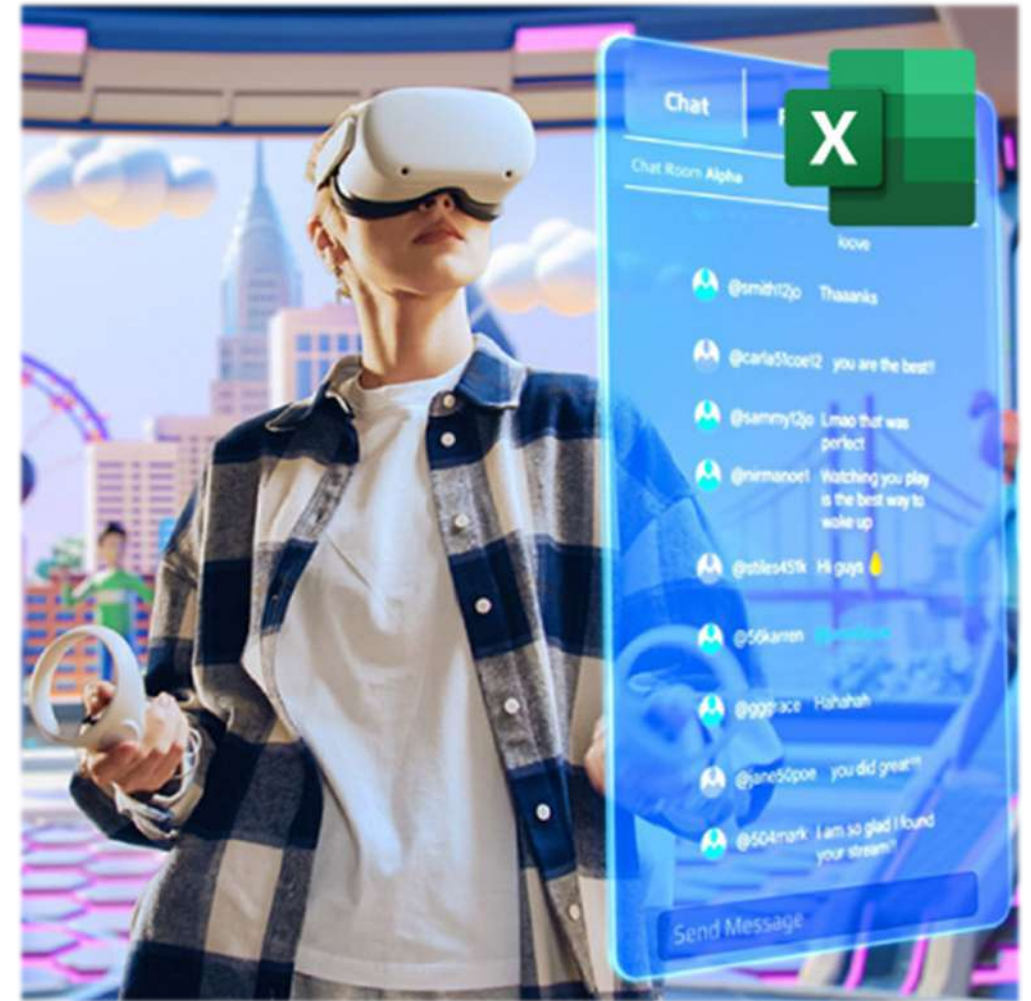
Laboratori di materia, indirizzo o polifunzionali



Una nuova didattica, fondata sull'esperienza del metaverso (o eduverso), è all'orizzonte, resa ormai possibile dalle tecnologie oggi esistenti.

Il metaverso è un insieme di ambienti virtuali tridimensionali in cui le persone possono interagire tra loro attraverso avatar personalizzati. È di fatto l'evoluzione naturale della rete, che va oltre l'online e si trasforma in una realtà a sé.

Un meta-luogo dove può essere riprodotto un mondo simile al nostro che si fonde senza soluzione di continuità con il mondo reale.



Cos'è il metaverso?

Approfondimento

Il Metaverso può essere visto come un universo alternativo digitale in cui le persone, attraverso degli avatar, si muovono, parlano, portano con sé la propria identità reale. È un ambiente in cui mondo fisico e mondo digitale si incontrano e mischiano (*phygital*) consentendo interazioni ed esperienze più dirette e coinvolgenti di quelle che normalmente si sperimentano “solo” in digitale.

Approfondisci le straordinarie possibilità di questa ennesima frontiera per l'apprendimento grazie ai **video di approfondimento** gratuiti che illustrano i nostri kit e soprattutto l'esperienza didattica già avviata **dall'IC3 di Modena**.

METAVERSO

Nel cuore del metaverso: dalla web tv al TG eduverso del Mattarella



- Aule allestite con Microsoft HoloLens 2 per consentire al docente e ad alcuni studenti di interagire nell'ambiente olografico
- Inoltre un Surface Hub permette all'intera classe in presenza di vivere l'esperienza della Mixed Reality in Spectator View.
- Possibilità di interagire con modelli 3D e altri contenuti testuali o multimediali all'interno dell'ambiente olografico, al fine di rendere più efficace l'apprendimento.



Metaverso Labs



- Laboratorio che permette agli studenti di navigare in ambientazioni virtuali in prima persona.
- Creare scenari navigabili e condivisibili visibili tramite web browser o visori
- Utilizzare workstation professionali per la creazione di contenuti
- Formare lo studente alle nuove professioni digitali

Metaverso Kart

Disponibile su carrello



Laboratori di realtà virtuale e aumentata

Realtà virtuale e realtà aumentata offrono la possibilità di creare e accedere a realtà parallele, offrendo esperienze di apprendimento complete e immersive in totale sicurezza. Vivere “l’esperienza didattica” garantisce il coinvolgimento degli studenti, aiuta ad assimilare e capire concetti astratti, o complessi, facilita la memorizzazione.

Diverse soluzioni disponibili, sia “fisse” (solo valigia) che “mobili” (su carrello). Scarica la matrice per scoprirle.



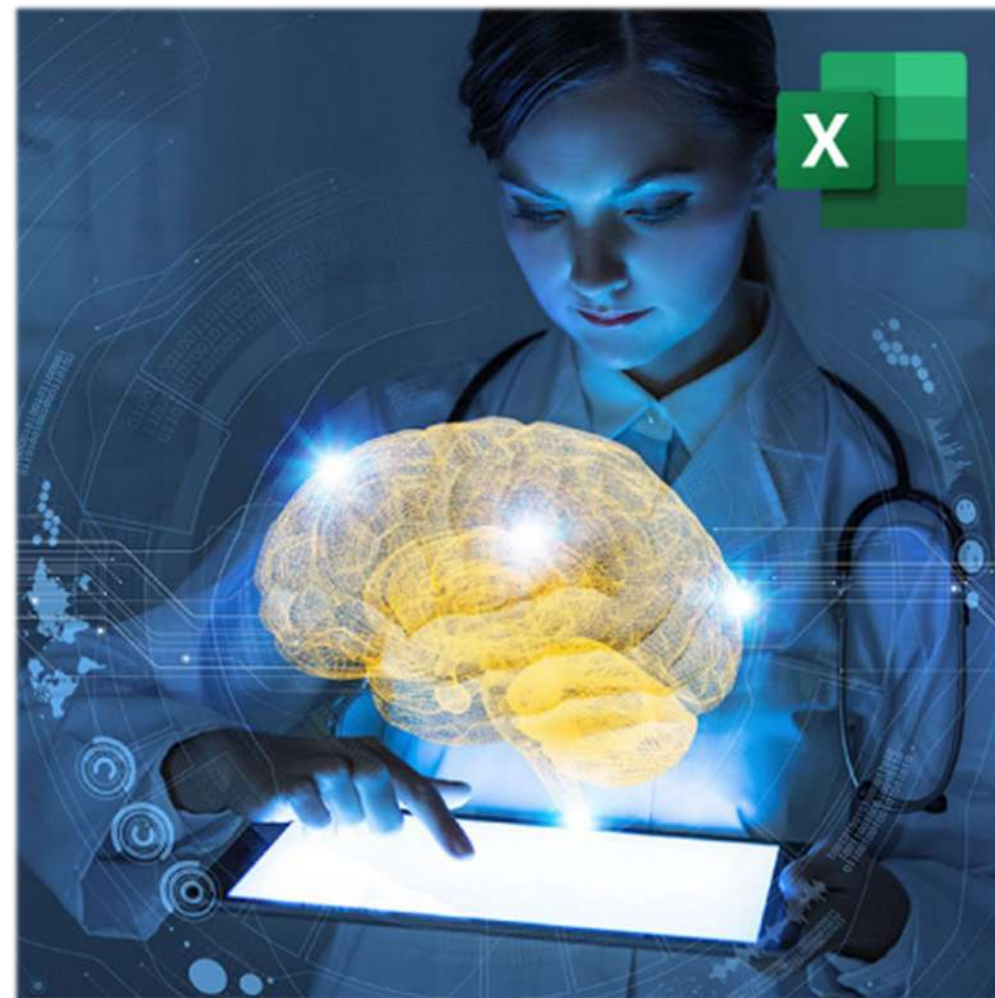
- Piattaforma che consente al docente e ed agli studenti di interagire nell'ambiente olografico
- I visori sono Epson Moverio con contenuti precaricati o acquistabili separatamente
- La biblioteca di contenuti offre una vasta scelta di scenari riguardanti la storia, l'architettura, l'arte, la scienza.
- Tool builder per il caricamento dei propri contenuti disponibile dopo l'estate



Laboratorio di Intelligenza artificiale

Un laboratorio basato sull'intelligenza artificiale mira ad approfondire se e in che modo si possano realizzare sistemi informatici intelligenti in grado di simulare la capacità e il comportamento del pensiero umano.

Un ottimo modo non solo per lavorare su nozioni e conoscenze specifiche (informatica, matematica...) ma anche per affrontare con occhio critico la realtà: l'intelligenza artificiale, infatti, viene già utilizzata nei sistemi produttivi di alcune aziende, in medicina e anche dalla popolarissima ChatGPT.



La blockchain è un registro condiviso e immutabile per registrare le transazioni, monitorare asset e instaurare fiducia. Recentemente se ne parla spesso, ma non è così immediato coglierne significato e valore: con i nostri kit (che includono anche un percorso formativo d'avvio per docenti) è possibile approfondire questa tematica così ricca attraverso strumenti davvero accessibili come LEGO Education SPIKE Prime, schede Arduino oppure su semplici app digitali **simulando un e-commerce**.

Crea un laboratorio di **blockchain avanzato** con:

- **LEGO Education**
- **Arduino Education**
- **E-commerce con il digitale**



La cybersecurity è un insieme di persone, processi e tecnologie che si fondono per proteggere le aziende, le persone o le reti dagli attacchi digitali. Parlare di cybersecurity nelle scuole significa guardare al futuro e agire sul presente. L'obiettivo a cui ambire è quello di includere la sicurezza informatica nell'offerta formativa, per preparare gli studenti di oggi ad essere cittadini attivi, critici e consapevoli e aiutarli a proteggersi e ad acquisire buone abitudini digitali nella quotidianità.



Gli esports, conosciuti anche come gaming competitivo, sono una forma di competizione elettronica organizzata che avviene tramite e grazie ai videogiochi e che può aver luogo, con finalità educative, anche dentro le scuole. La LSE è il campionato di eSports italiano, riservato alle scuole secondarie di secondo grado e offre una serie di opportunità per gli istituti scolastici, tra cui dei percorsi unici e di valore. Al link collegato a questa pagina troverai strumenti e soluzioni per realizzare un laboratorio di eSports che sia davvero educativo e confortevole.



Laboratori mobili per Azione 2

La soluzione compatta e mobile dei nostri Lab. Non si tratta solo di carrelli, ma di carrelli già accessoriati con tutto ciò che serve per fare attività all'interno di uno spazio educativo. Scopri ora le soluzioni per la scuola primaria e secondaria di I e II grado.



Laboratori mobili per Azione 2

Alcuni esempi



Carrello da dispositivi



STEAM Kart per la scuola secondaria



CarrellONE con tecnologie incluse



Show cooking



Trasforma le tue lezioni in una puntata di un famoso show di cucina e conquista i tuoi studenti!

Abbiamo selezionato strumenti, soluzioni e set pronti per realizzare, all'interno delle scuole, delle sessioni di foto e video ripresa in spazi laboratoriali complessi, come ad esempio le cucine degli istituti alberghieri. Questi strumenti sono ideali per dar nuova vita alle lezioni tradizionali, condendole di competenze digitali composite.



COD: **346864** / COD.MePA: **346864CS**

Miri / Aula immersiva CampuStore

L'extra magico



SOLUZIONE
A MONITOR



PARETI
MODULARI

SOLUZIONE
AD ARENA



PARETI IN
CARTONGESSO

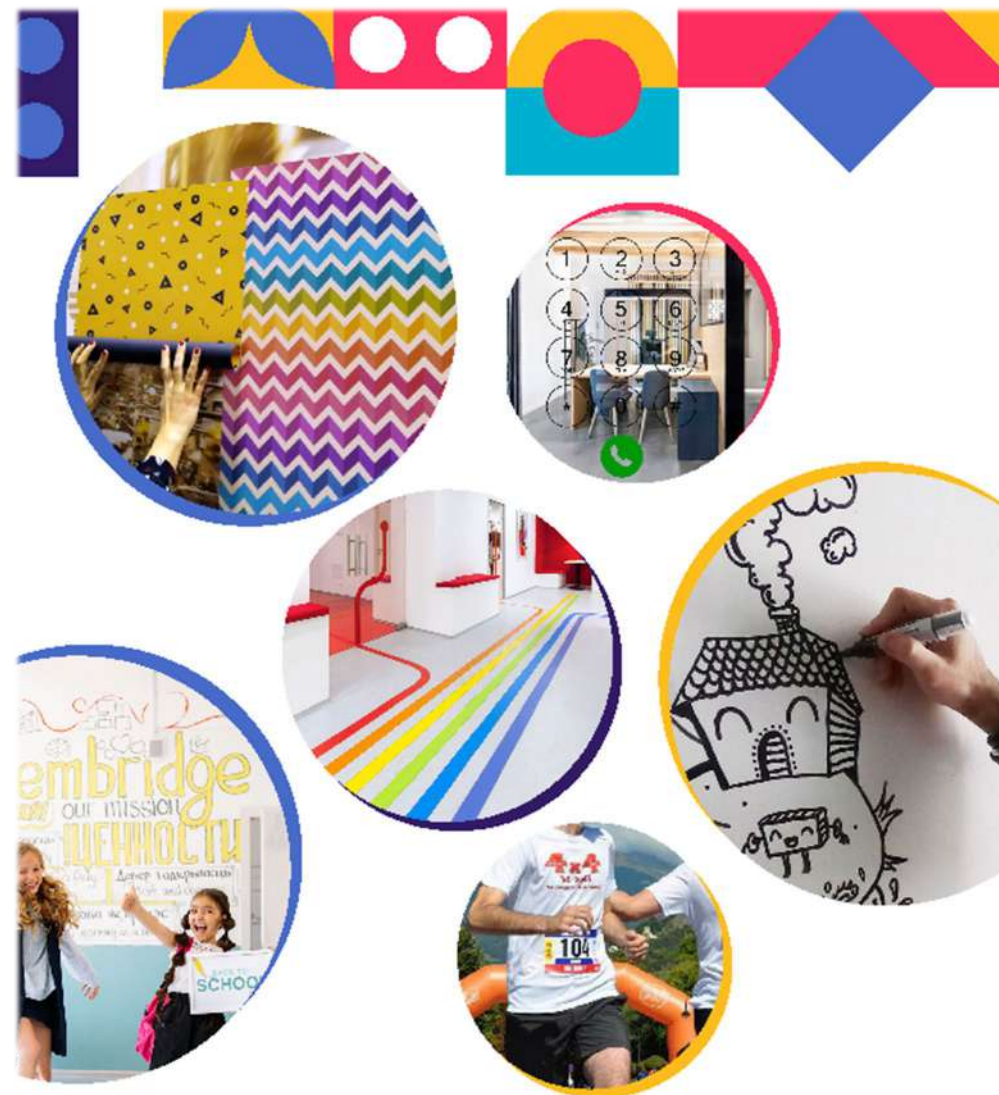


Ambienti personalizzabili

Rendi belli gli ambienti, creandoli con gli studenti



- Si afferma sempre più la tendenza a personalizzare ed abbellire i contesti scolastici con **pareti** colorate, sticker, scritte e frasi d'ispirazione. L'idea che consigliamo è quella di **creare le proprie decorazioni personalmente**, in modo da poterle cambiare con frequenza, anziché affidarsi a soluzioni commerciali "già pronte".
- **Grazie alle macchine plotter** e alle macchine al taglio laser è ora infatti molto semplice creare con gli studenti stencil, adesivi e decorazioni murarie per finestre, pareti e mobili della scuola: in questo modo potrai **cambiare gli ambienti dell'istituto** di stagione in stagione, adattarli alle attività didattiche in corso, abbellire le aule e aumentare il senso di appartenenza alla scuola di docenti e studenti!



LABORATORIO DI GRAFICA PER LA DIDATTICA

COD: **346778** / COD.MePA: **346778CS**

AZIONE 1

Singoli prodotti

STEAM / Creatività / Tinkering

Robot didattici per Istituto Comprensivo



LEGO Education
SPIKE Prime



LEGO Education
SPIKE Essential



LEGO Education
BricQ Motion



Robot didattici per Istituto Comprensivo



Sphero
Indi



TTS Group
Bee-Bot e Blue-Bot



Makeblock
mTiny



Matatalab
TaleBot



Robot didattici per Istituto Comprensivo e Secondaria



GUARDA
IL VIDEO



iRobot
Root rt1



Makeblock
mBot2



Matatalab
VinciBot



Makeblock
Ultimate 2.0



Makeblock
Codey Rocky



Set integrati e modulari programmabili con app [www](http://www.campustore.it)



littleBits
Code Kit



Compatibile
con Sphero



littleBits
STEAM+ Kit



Makeblock
Cyber Pi



Makeblock
HaloCode



Kit didattici per le discipline STEM

Dal genio del Prof. Alessandro Bogliolo



CodyColor Puzzle
Clementoni @School



Carte CodyRoby



**Tappeto
CodyRoby**

Kai's Clan

Un ambiente sicuro, anche con realtà aumentata



In ottica STEM e Green è stato realizzato questo kit per lo studio dei valori all'interno di una miniserra tipo DIY.

Viene fornito tutto il necessario per poter costruire una piccola serra, l'elettronica necessaria, la dotazione software e cloud per visualizzare i dati nonché 7 videolezioni formative su interessanti argomenti per la didattica, come la fotosintesi e l'effetto serra.

Il progetto parte da una serra da costruirsi da sé, per cui non manca l'attività manuale da far fare agli studenti. Non ha parti in vetro ma delle superfici in plexiglass con feritoie per il passaggio dei sensori e cavi necessari

La dotazione elettronica si basa su Arduino MKR, con pompa e piccolo ventilatore per l'aerazione forzata. I LED consentono anche l'illuminazione artificiale dell'ambiente per la simulazione e la realizzazione delle esperienze.



COD: **343748** / COD.MePA: **343748CS**

Geometric Garden

La miniserra intelligente basata su Arduino

Geometric Garden è un kit didattico per fare outdoor learning, ma anche per vivere in maniera nuova l'interno degli spazi scolastici.

Il kit di base è composto da:

- Il sistema di moduli in legno **Geometric Garden**
- Una scheda **Agrumino**
- Set di semi misti
- Una videolezione sul tema di architetture scolastiche e sostenibilità.

A partire dagli elementi di costruzione libera che lo compongono si possono – insieme ai bambini – costruire delle figure tridimensionali a partire da delle figure piane, attraverso un sistema di incastro.

Queste figure possono essere vissute e interpretate come tante cose diverse: ecco allora che il cubo può diventare un tunnel per il gioco, il prisma può diventare una serra, la sfera una “bomba di semi” che può ospitare tante piantine da veder germogliare.

Queste tre indicazioni di utilizzo sono solo ipotesi, le possibilità suggerite dalla fantasia – soprattutto dei bambini – sono infinite.

Si tratta anche di un kit intelligente perché trasmette dei dati, grazie a un connettore digitale: **Agrumino**, un dispositivo open source al 100%, che permette di monitorare le condizioni dell'ambiente circostante e delle piante a cui viene collegato in particolare.

Da un'idea e da un disegno dell'architetto Francesco Bombardi.

COD: **343096** / COD.MePA: **343096CS**



Plotter e Laser Cutter

Libera la tua creatività



LaserBox di Makeblock: una laser cutter smart adatta a tutti

Plotter e Laser Cutter

Libera la tua creatività



Un plotter da taglio adatto per le attività STEM per qualsiasi tipo di istituto: partendo dalla grafica di un liceo artistico, alle esigenze di attività di disegno tecnico o al servizio della creatività per le scuole primarie.

Consente infatti di creare facilmente progetti (segnaletica, stickers, stencil, packaging, circuiti elettronici e molto altro) raggiungendo ambiti come: design, comunicazione, moda, disegno tecnico e artistico, sviluppando la creatività e manualità degli studenti.



Kit musica digitale di base

6 flauti digitali con PC dedicato



Il kit è composto da 6 flauti digitali innovativi.

Si tratta di un flauto dolce soprano acustico/digitale dotato di:

- Connettività wireless BLE interna e piattaforma di sensori avanzata
- Sensori touch che rilevano la posizione delle dita e sensore per l'intensità del soffio
- Sensori inerziali (accelerometro 3D) per una maggiore espressività del musicista

Lo strumento può essere utilizzato nei seguenti modi:

- Un tradizionale flauto dolce soprano acustico
- Un flauto dolce elettronico con libreria di suoni digitali in App dedicata per smartphones e tablets
- Un controller MIDI da utilizzare con il tuo computer, la tua DAW (Digital Audio Workstation) e le tue librerie di suoni preferite
- Uno strumento con diteggiature completamente personalizzabili e modalità di riproduzione specifiche per utilizzi personalizzati (es. sensore che rileva la presenza delle labbra invece che la pressione)

Incluso:

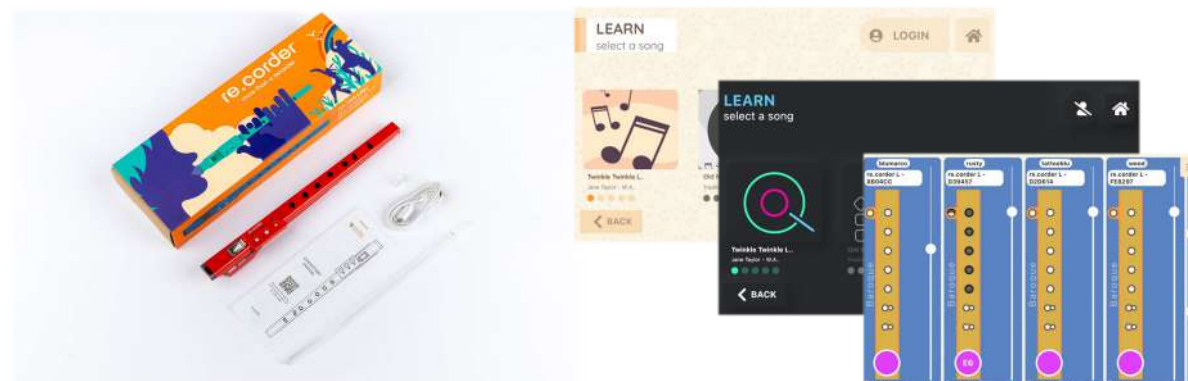
- Porta Micro USB per la ricarica
- Batteria LiPo (durata 8/10 h piena carica)
- Interfaccia MIDI BLE
- Connettività BLE MIDI
- Accelerometro 3D
- Struttura leggera, resistente ed ergonomica
- Fori sensibili al tocco
- App per Android e iOS

Incluso nella confezione:

- 6 flauti digitali
- Una guida veloce all'utilizzo
- Uno scovolino per la pulizia
- Un cavo USB tipo A a micro B
- Peso: 120g
- Made in Italy
- Dongle USB dedicata per il funzionamento contemporaneo di 14 strumenti contemporanei

Da acquistare separatamente il computer dedicato per la gestione contemporanea dei 12 RE.CORDER

COD: **347814** / COD.MePA: **347814CS**



Kit musica digitale per mezza classe

12 flauti digitali con PC dedicato



Il kit è composto da 12 flauti digitali innovativi.

Si tratta di un flauto dolce soprano acustico/digitale dotato di:

- Connettività wireless BLE interna e piattaforma di sensori avanzata
- Sensori touch che rilevano la posizione delle dita e sensore per l'intensità del soffio
- Sensori inerziali (accelerometro 3D) per una maggiore espressività del musicista

Lo strumento può essere utilizzato nei seguenti modi:

- Un tradizionale flauto dolce soprano acustico
- Un flauto dolce elettronico con libreria di suoni digitali in App dedicata per smartphones e tablets
- Un controller MIDI da utilizzare con il tuo computer, la tua DAW (Digital Audio Workstation) e le tue librerie di suoni preferite
- Uno strumento con diteggiature completamente personalizzabili e modalità di riproduzione specifiche per utilizzi personalizzati (es. sensore che rileva la presenza delle labbra invece che la pressione)

Incluso:

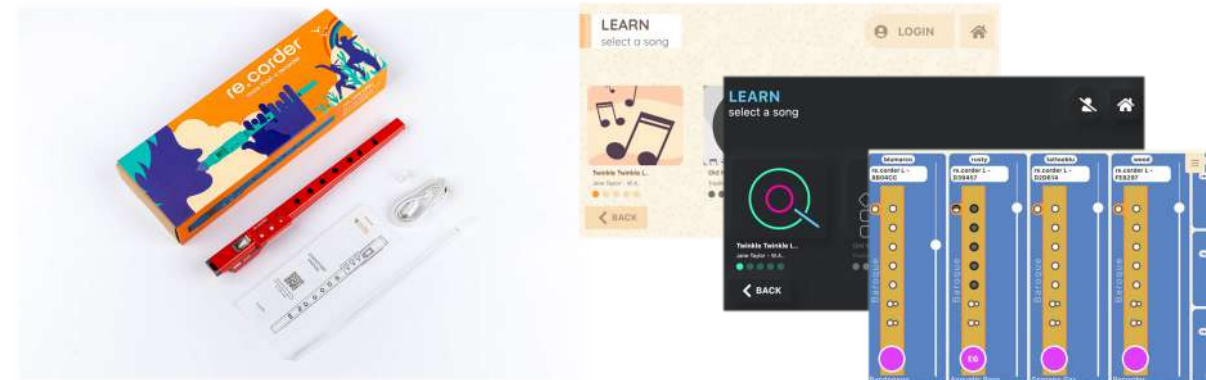
- Porta Micro USB per la ricarica
- Batteria LiPo (durata 8/10 h piena carica)
- Interfaccia MIDI BLE
- Connettività BLE MIDI
- Accelerometro 3D
- Struttura leggera, resistente ed ergonomica
- Fori sensibili al tocco
- App per Android e iOS

Incluso nella confezione

- 12 flauti digitali
- Una guida veloce all'utilizzo
- Uno scovolino per la pulizia
- Un cavo USB tipo A a micro B
- Peso: 120g
- Made in Italy
- Dongle USB dedicata per il funzionamento contemporaneo di 14 strumenti contemporanei

Da acquistare separatamente il computer dedicato per la gestione contemporanea dei 12 RE.CORDER

COD: **347811** / COD.MePA: **347811CS**



KaiBot Hybrid Robot

Il primo robot ibrido al mondo



Una nuova frontiera è arrivata: vi presentiamo il primo robot ibrido al mondo!

Fai coding senza la necessità di usare dispositivi, in modalità ibrida o virtuale: a te la scelta!

Piccolo nelle dimensioni (5x5x3,5 cm) grande nelle funzionalità, questo robot, sviluppato appositamente per le scuole, è un supporto molto ricco e coinvolgente per insegnare e imparare a programmare. Le sue piccole dimensioni si contrappongono alle sue grandi capacità. KaiBot combina il coding unplugged (grazie alle schede incluse nel set) alla possibilità di essere programmato a blocchi (Blockly) e persino in Python!

Offre inoltre un ambiente virtuale coinvolgente e motivante per l'apprendimento ibrido: Kainundrum che permette di coinvolgere in frenetiche gare di coding multiplayer gli studenti di una stessa classe o di istituti differenti e di vedere, anche in ambiente virtuali, i movimenti del robot (se posizionato sulle piastrelle magnetiche, da acquistare a parte). In Kainundrum puoi invitare 5 altre persone e risolvere labirinti, enigmi, nascondini o escape room con i robot.

Il set base include:

- 1 KaiBot,
- 33 carte coding di base (carte coding avanzate acquistabili a parte)
- 5 accessori
- Si possono acquistare a parte anche base di ricarica, carte coding avanzate e set di piastrelle magnetiche.

Robotica e matematica: le coordinate cartesiane.

Le piastrelle magnetiche (che si acquistano a parte) sono numerate e presentano sulla superficie una griglia numerata. Quando KaiBot viene posizionato su una di esse riporta sullo schermo LCD la sua posizione x e y rispetto alle coordinate del sistema Cartesiano riportate sulla griglia. Quando si muove lungo il percorso le coordinate cambiano. Ciascun pacco di piastrelle è composto da 10 elementi, disponibili varie numerazioni.

Età: 5-15 anni.



KAIBOT - HYBRID ROBOT COD: 346017 / COD.MePA: 346017CS

KAIBOT - CARTE CODING AVANZATE COD: 346020 / COD.MePA: 346020CS

KAIBOT - PIASTRELLE MAGNETICHE DA 1 a 10 COD: 346023 / COD.MePA: 346023CS

KAIBOT - BASETTA DI RICARICA INTELLIGENTE COD: 346019 / COD.MePA: 346019CS



Incontra Kitt, il nuovo dispositivo pensato per incoraggiare la comunicazione e lo sviluppo dell'alfabetizzazione. Con altoparlanti, microfoni, video/fotocamera integrati e una scheda di memoria da 8 GB può registrare dagli audiolibri alle poesie: ciò permette di aumentare l'esposizione dei bambini al linguaggio, offrendo opportunità di parlare, ascoltare ed esercitarsi.

Carica video, audio o immagini.

No stress! Le sue funzioni sono state pensate per aiutare lo sviluppo emotivo degli studenti, ridurre lo stress, consolidarne la fiducia.

L'ideale è avere un Kitt per ogni studente (o per gli studenti con più difficoltà): mettili tutti sulla scrivania in classe mentre spieghi e registra quanto fatto. Poi consegna un dispositivo a bambino, per rivedere la lezione in autonomia.

Accessibilità: design e caratteristiche inclusive e abilitanti.

Non ha bisogno di alcuna app o dispositivo digitale: tutti i comandi per controllarlo si trovano "on-board".



KITT COD: 337916 / COD.MePA: 337916CS
SET DA 6 KITT COD: 345457 / COD.MePA: 345457CS

Oti-Bot

STEAM Robot



Oti-Bot è un robot che può essere programmato per: seguire una linea (grazie al sensore di colore), disegnare, regolare i colori della sua pancia a LED, usare la fotocamera, muovere la testa, riprodurre “emozioni”. Include sensori tattili capacitivi programmabili, microfono e altoparlante. Può registrare video, audio e foto nella sua memoria interna, assicurando che il lavoro di ogni studente venga registrato nella cartella assegnata. La fotocamera può essere utilizzata per lo streaming live su un dispositivo, può riconoscere i volti e reagire in modo diverso a seconda della persona con cui interagisce. Tutti i dati di riconoscimento facciale vengono archiviati in modo sicuro e protetto.

È il modo perfetto per introdurre gli studenti più giovani all'intelligenza artificiale in modo sicuro e coinvolgente.

Età: 6+.



COD: **346212** / COD.MePA: **346212CS**

Glow and Go Bot

STEAM Robot luminoso



Un robot didattico, multisensoriale, ricaricabile, che cattura l'interesse dei bambini mentre studiano i suoi movimenti, affascinati anche dagli **effetti luminosi** che questa simpatica tartaruga robot produce. Basta premere i grandi pulsanti freccia sulla sua scocca, per scegliere una direzione in cui far muovere il robot: si comanda e guida tramite controlli tattili semplici che, se premuti, si colorano, illuminano e creano suoni, consentendo al bambino di stabilire **connessioni chiave su causa ed effetto**. Un personaggio affascinante e magico, che fonde stupore e meraviglia con la tecnologia, oltre a relazionarsi con il naturale senso di curiosità dei bambini.

Questo robot è l'ideale “prequel” di Bee-Bot e Blue-Bot, poiché i controlli sono pensati per essere una naturale anticipazione di ciò che i bambini, crescendo, troveranno utilizzando le famose “apette robotiche”. È stato creato per essere utilizzato all'interno su tavolo/pavimento o in una nicchia oscura: negli ambienti più bui, infatti, il robot crea un **effetto sensoriale magico**. Disponibile anche **set per la classe**, composto da 6 Glow and Go robot.

Età: dai 10 mesi in su.



GLOW AND GO BOT COD: 342869 / COD.MePA: 342869CS

GLOW AND GO BOT-SET PER LA CLASSE COD: 343043 / COD.MePA: 343043CS

Realizza i tuoi progetti creativi con Cricut Maker 3, l'innovativa, potente e versatile macchina da taglio smart, ora più intelligente che mai. **Taglia più di 300 materiali**, dai tessuti alla carta, fino al cartoncino rigido, alla pelle, al legno diiglio e molto altro.

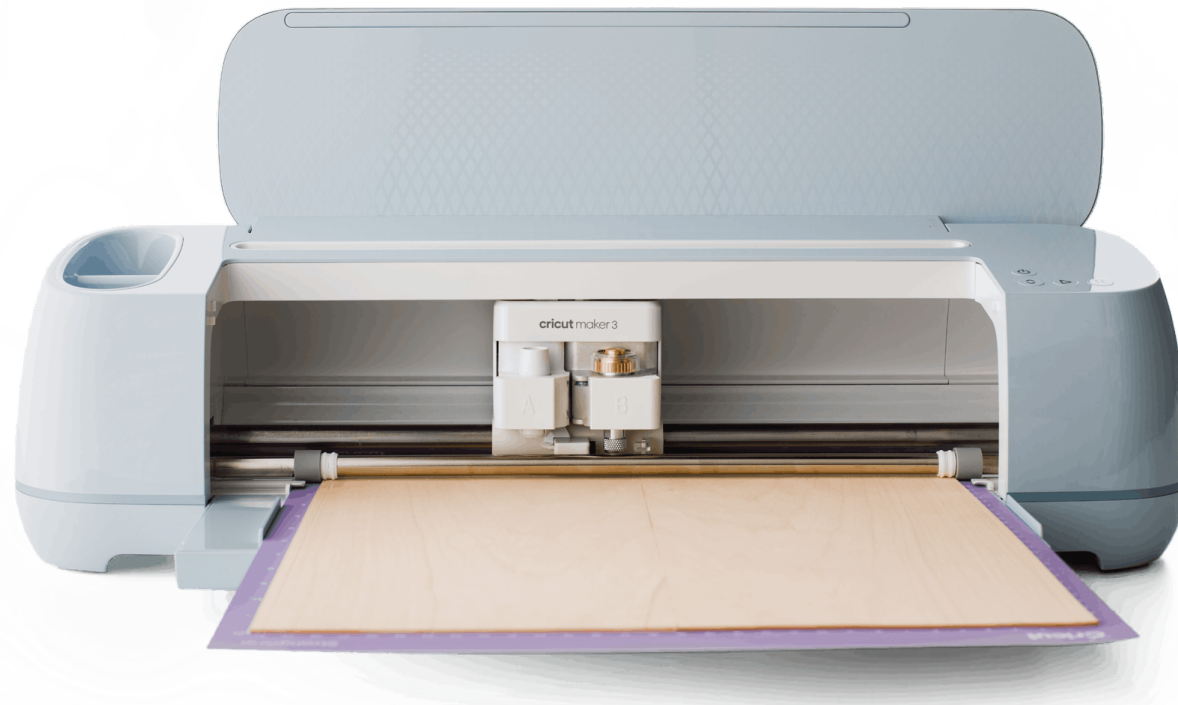
Cricut Maker 3 è perfetta per creare originali **lavoretti**, personalizzare magliette, borracce, cappellini. Il nostro "consiglio furbo", però, è di utilizzarla anche per creare con gli studenti stencil, adesivi e decorazioni murarie per finestre, pareti e mobili della scuola: in questo modo potrai **cambiare gli ambienti dell'istituto** di stagione in stagione, adattarli alle attività didattiche in corso, abbellire le aule e aumentare il senso di appartenenza alla scuola di docenti e studenti!

Utilizza Maker 3 con l'app gratuita Design Space per iOS, Android, Windows e Mac per personalizzare scritte e disegni da stampare e sviluppa anche le competenze digitali dei tuoi studenti.

Cosa include il set: Cricut Maker 3, lama a punta fine premium, materiali consumabili per progetti di prova, istruzioni, cavo USB e alimentatore, iscrizione di prova gratuita a Cricut Access con 80 progetti gratuiti pronti e più di 2.000 immagini da utilizzare senza limiti.

Dimensione massima area di lavoro: 17,145x23,495 cm.

Disponibile anche modello precedente, **Cricut Maker**, in un set che include, oltre alla macchina, lama a punta fine per carta, vinile, cartoncino sottile, acetato, lama rotante per il taglio dei tessuti, tappetino per stoffa, tappetino per carta e vinile, pennarello nero.



CRICUT MAKER 3 COD: 332919 / COD.MePA: 332919CS

CRICUT MAKER COD: 343928 / COD.MePA: 343928CS

Mini plotter Cricut Joy

Questa piccola macchina da taglio e scrittura intelligente è incredibilmente facile e veloce da installare e utilizzare. Taglia decalcomanie in vinile personalizzate per borracce o pareti, crea etichette per i contenitori o i mobili dell'aula, inventa e produci bigliettini personalizzati o uno striscione per un evento.

Il set include: Cricut Joy, lama + alloggiamento, penna a punta fine, nera (0,4 mm), tappetino standard (11,4x16,5 cm), alimentatore, iscrizione di prova gratuita a Cricut Access, 50 progetti pronti da fare, materiali consumabili di prova. Necessita dei materiali smart Cricut per funzionare, non esegue Print&Cut. Può eseguire Draw&Cut.

COD: **341073** / COD.MePA: **341073CS**



Cricut Explore 3

Con Cricut Explore 3 puoi tagliare, disegnare, imprimere in modo rapido e preciso. Permette di realizzare anche tagli molto lunghi, fino a 3,6 m senza tappetino da taglio. Taglia più di 100 materiali come cartoncino, vinile, iron-on, carta glitterata, sughero e tessuto stabilizzato. Si utilizza con l'app Design Space per iOS, Android, Windows e Mac. Il set include: macchina, lama a punta fine Premium, alimentatore, 80 progetti pronti e più di 2.000 immagini, consumabili.

COD: **343348** / COD.MePA: **343348CS**



Cricut EasyPress 3

Piastra riscaldante rivestita in ceramica, riscalda fino a 205°C con controllo preciso temperatura. Termopressa Bluetooth per ferro su vinile (HTV), Infusible Ink e sublimazione. Controllo preciso della temperatura fino a 205°C.

Dimensioni: 30x25 cm

COD: **343417** / COD.MePA: **343417CS**



Arduino Bot

Molto più di un semplice robot!



Arduino Bot è un veicolo robot basato su Arduino: potente e versatile sviluppato specificamente per la programmazione e l'educazione alla robotica. Supporta Arduino ESP32 come controller principale (in modo da poterlo anche "telecomandare, all'occorrenza), fornendo un'ampia gamma di opzioni di programmazione, tra cui MicroPython, Arduino (C) e codifica basata su blocchi. Arduino Bot offre un percorso di apprendimento semplificato ma potente, che permette di passare con linearità dalla programmazione pratica e coinvolgente di un oggetto fisico alla programmazione del computer. Arduino Bot è una soluzione accessibile che si adatta a varie applicazioni didattiche, consentendo a studenti ed educatori di tutti i livelli di esplorare, sviluppare e innovare nel campo della tecnologia.

Caratterizzato da un design all-in-one, Arduino Bot è dotato di più sensori e componenti agibili e controllabili, come: sensori di colore, sensori di linea, sensore di distanza, accelerometri multiasse, funzionalità di programmazione integrate e un giroscopio.

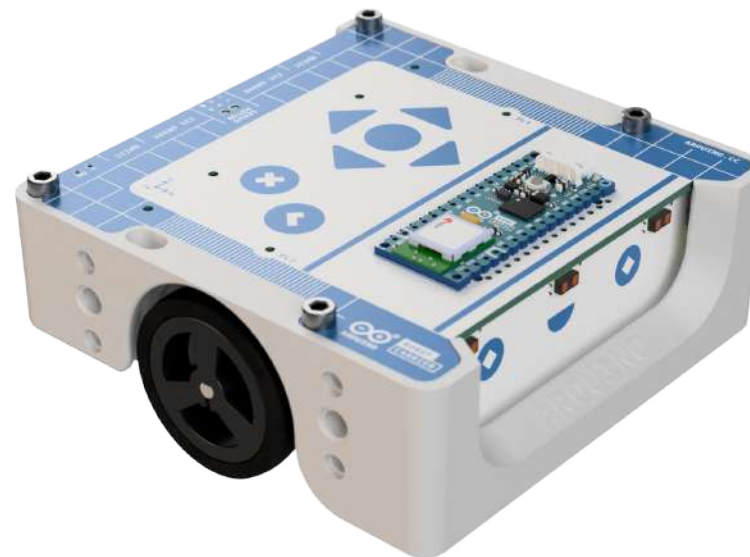
I motori in metallo con encoder consentono all'Arduino Bot di funzionare in modo molto più preciso e di sopportare carichi anche piuttosto pesanti.

Il robot presenta porte di espansione per blocchi LEGO e componenti di terze parti, come le fotocamere AI che lo rendono ideale per la prototipazione rapida e l'esplorazione dell'intelligenza artificiale. Questo consente di integrare perfettamente anche insegnamenti legati al design (ergonomia, funzionalità) e alle applicazioni high-tech della vita reale.

Arduino Bot è un'ottima piattaforma anche per la progettazione di robot che permettano di approfondire e studiare temi più avanzati e innovativi, come guida autonoma e sistemi di trasporto intelligenti.

Il design della batteria intercambiabile lo rende adatto alle competizioni di robot.

È un modo semplice e motivante per portare MicroPython a lezione e ciò lo rende una scelta ideale sia per i principianti che per gli studenti e i docenti più esperti, che vogliono esplorare intelligenza artificiale e machine learning attraverso esperienze pratiche e coinvolgenti con un artefatto cognitivo diretto e tangibile.



COD: **350462** / COD.MePA: **350462CS** 

COD: **350463** / COD.MePA: **350463CS** 

COD: **350464** / COD.MePA: **350464CS** 

AZIONE 2

Singoli prodotti per laboratori

Microscopio biologico digitale 4K



Questo microscopio si inserisce nella gamma dei microscopi come uno strumento innovativo con caratteristiche sorprendenti. È dedicato ai campi dell'anatomia patologica, delle università mediche, dell'ematologia, della citologia e della medicina veterinaria, e comunque a tutte quelle applicazioni in cui l'uso intensivo e prolungato può comportare affaticamento dell'operatore. Le prestazioni della telecamera e l'alta risoluzione dello schermo consentono di osservare i campioni. Con una fedeltà fino a poco tempo fa impensabile. Inoltre, è un'alternativa eccezionale ed economica ai microscopi da discussione multitest. TESTA DIGITALE 4K ESCLUSIVA E ALL'AVANGUARDIA.

Caratteristiche	
Osservazione	Campo chiaro
Testa	Risoluzione digitale Ultra HD con schermo 4K da 15,6"
Obiettivi	IOS W-PLAN 4x, 10x, 40x, 100x (olio)
Schermo	15,6", 3480x2160 pixel
Risoluzione Fotocamera	HDMI: 3480x2160 pixel
Risoluzione fotocamera	8Mp, 20fps
Lingue	inglese, francese, tedesco, italiano, giapponese, coreano, russo, thailandese

Questo è solo un modello tra i tanti microscopi e soluzioni per lab scientifici disponibili da **CampuStore**. Scopri tutti sul sito o chiedi al tuo referente di zona il modello più indicato per te!



COD: **347493** / COD.MePA: **347493CS**

Arduino Science Kit Physics Lab è il primo kit ufficiale Arduino progettato per l'esplorazione scientifica, sviluppato in collaborazione con Google.

Questo kit consente agli studenti di esplorare le forze, il movimento e la conduttività con i loro compagni di classe.

Gli studenti possono fare le loro ipotesi come veri scienziati, quindi verificarle e registrare i dati grazie a Google's Science Journal - un notebook digitale per condurre e documentare esperimenti scientifici utilizzando le capacità dei propri dispositivi.

Il kit comprende una gamma di sensori per misurare luce, temperatura, movimento e campi magnetici. Inoltre viene fornito l'accesso completo ai contenuti del corso online per insegnanti e studenti per condurre nove entusiasmanti progetti scientifici.

Lascia che gli studenti sviluppino competenze trasversali come pensiero critico e problem-solving attraverso un approccio di apprendimento basato sull'indagine.



COD: **342007** / COD.MePA: **342007CS**

Arduino Education Starter Kit



Insegna agli studenti delle scuole medie le basi della programmazione, del coding e dell'elettronica.

Puoi integrare il kit in tutto il curriculum, dando ai tuoi studenti l'opportunità di acquisire sicurezza nella programmazione e nell'elettronica con sessioni guidate e sperimentazione aperta. Insegnerai loro anche abilità vitali del 21° secolo come la collaborazione e la risoluzione dei problemi.

L'Arduino Education Starter Kit contiene tutto l'hardware e il software necessari per otto studenti (in gruppi di 2).

È composto da 4 Arduino UNO rev 3, 4 Base di montaggio del kit di avviamento, 4 snap 9V, 8 batterie 9V, 4 breadboard 400 punti, 4 condensatori - 100µF, 4 ponticelli Plug-to-Plug (rossi), 4 ponticelli Plug-to-Plug (neri), 20 LED (rossi), 20x LED (verdi), 20x LED (gialli), 20x LED (blu), 4 multimetri, 4 cicalini piezoelettrici (PKM17EPP-4001-B0), 4 fototransistor, 8 potenziometri da 10kOhm, 20 pulsanti, 4 resistenze 1 kO, 20x resistenze 10 kO, 20x resistenze 220 O, 20x resistenze 560 O, 70 ponticelli, 4 ponticelli di limite (rosso), 4 servomotore, 4 sensori di temperatura (TMP36), 4 cavi USB, 12 bulloni M3



COD: **349460** / COD.MePA: **349460CS**

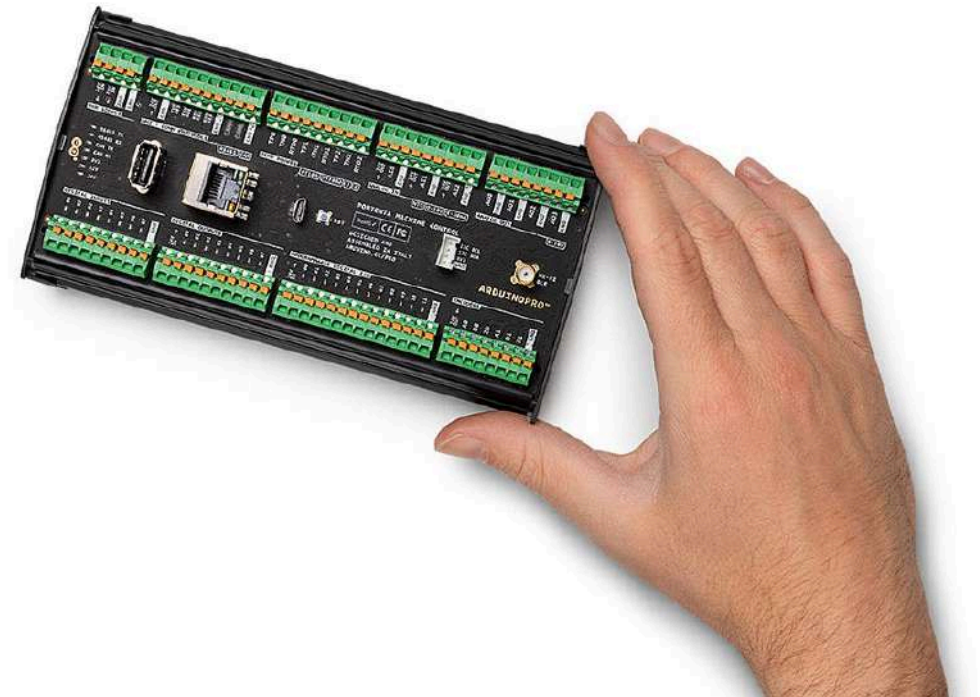
Arduino Portenta Machine Control



Dalla famosa scheda Arduino al PLC il passaggio è breve con questa Scheda.

La scheda è programmabile con IDE di Arduino e tramite licenza è possibile programmare anche in:

- Ladder Diagram
- Functional Block Diagram
- Structured Text
- Sequential Function Chart
- Instruction List



iRobot Create 3 è un nuovissimo robot, molto avanzato, ideale per le scuole che vogliono far sperimentare ai propri studenti anche la programmazione in ROS 2.

Infatti, si può programmare mediante l'app di coding iRobot e l'SDK iRobot Education per il linguaggio Python 3.

È un robot che permette di iniziare con una programmazione semplice per far fare al robot movimenti di base, emettere suoni, ecc.; inoltre ha un design che permette di montare anche hardware aggiuntivo (non incluso).

Poi si possono sviluppare applicazioni avanzate, tra cui esplorazione multi-robot, tecnologia di navigazione e mappatura e sensore di telepresenza.

Batteria ricaricabile e caricatore inclusi.



COD: **341213** / COD.MePA: **341213CS**

Dobot GO – Magician Lite

Braccio robotico e guida autonoma



DOBOT Magician Lite, un braccio robotico “intelligente”, leggero e multifunzionale. È uno dei prodotti chiave dell'ecosistema di educazione all'intelligenza artificiale di DOBOT. Magician Lite utilizza numerosi metodi di interazione software e hardware e interfacce di espansione per massimizzare la libertà di creazione degli studenti. Attraverso la costruzione e il gioco, gli studenti possono imparare come funzionano l'intelligenza artificiale e la meccanica.

Il **DOBOT Magician Go** supporta il riconoscimento di immagini, volti e testo eseguendo molteplici scenari di guida autonoma. Supporta la programmazione grafica e la programmazione Python, offrendo maggiori opportunità agli studenti di tutte le età ed apprendere le tecnologie di intelligenza artificiale, come la guida automatica.

Caratteristiche

Peso	2,4 Kg
Ripetibilità posizionamento	0,2 mm
Portata massima	340 mm
Carico	0,25 kg
Supporta	Bluetooth

COD: **343991** / COD.MePA: **343991CS** [WWW](http://www.campustore.it)

COD: **331597** / COD.MePA: **331597CS** [WWW](http://www.campustore.it)



Dobot Magician

Braccio robotico

DOBOT Magician ha una ripetibilità di 0,2 mm che permette di simulare quasi tutte le applicazioni di un vero robot industriale.

Stampa 3D, compatibile con i principali software open-source del settore

Scrittura e disegno, inserendo una matita o un pennarello sul braccio robotico, è in grado di disegnare o scrivere con elevata precisione

Insegna e apprendi è possibile far memorizzare una serie di comandi da ripetere semplicemente trascinandolo nelle posizioni desiderate

Caratteristiche

Materiale	lega di alluminio e ABS
Carico massimo	500 g
Estensione braccio	320 mm
Comunicazione	USB
Alimentazione	100-240 V, 50/60 Hz - 12 V / 7A DC
Linguaggi di programmazione	C++, JAVA, Python, Labview, Matlab e altri

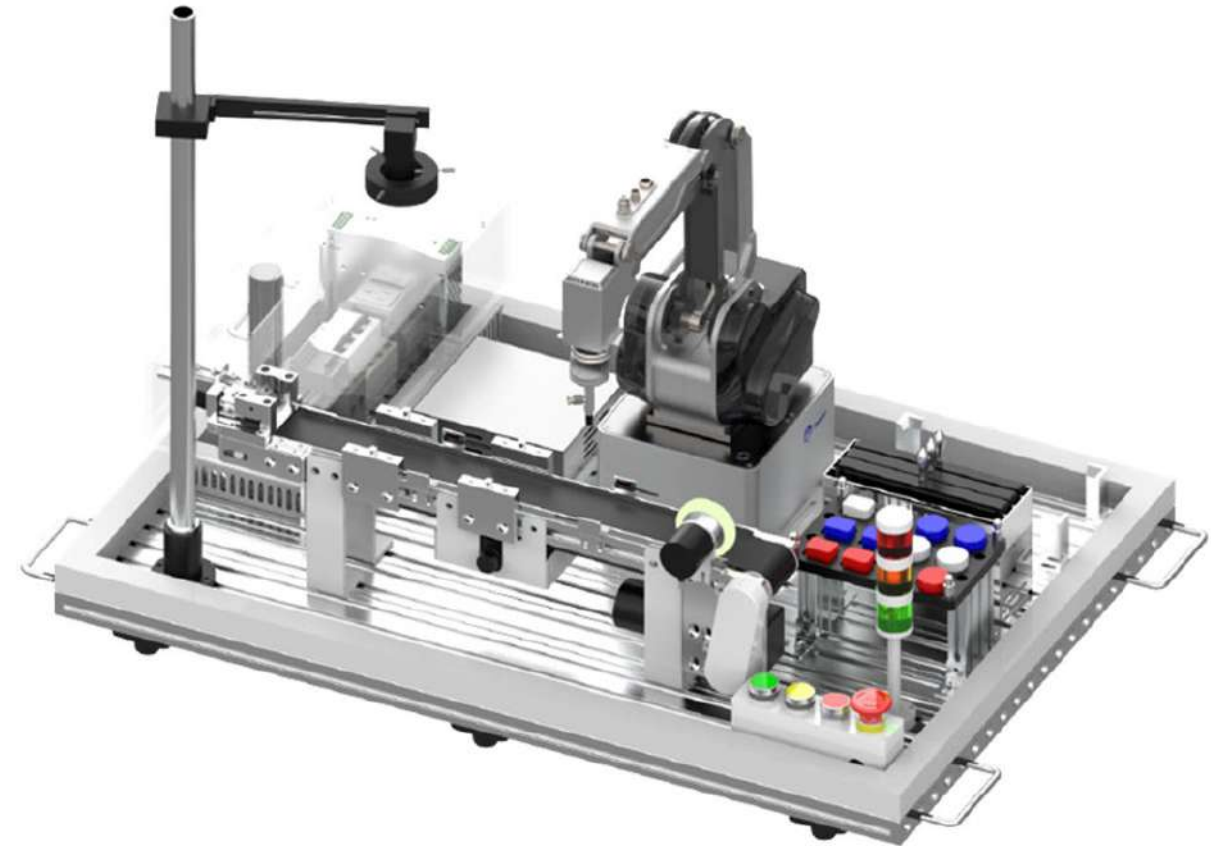
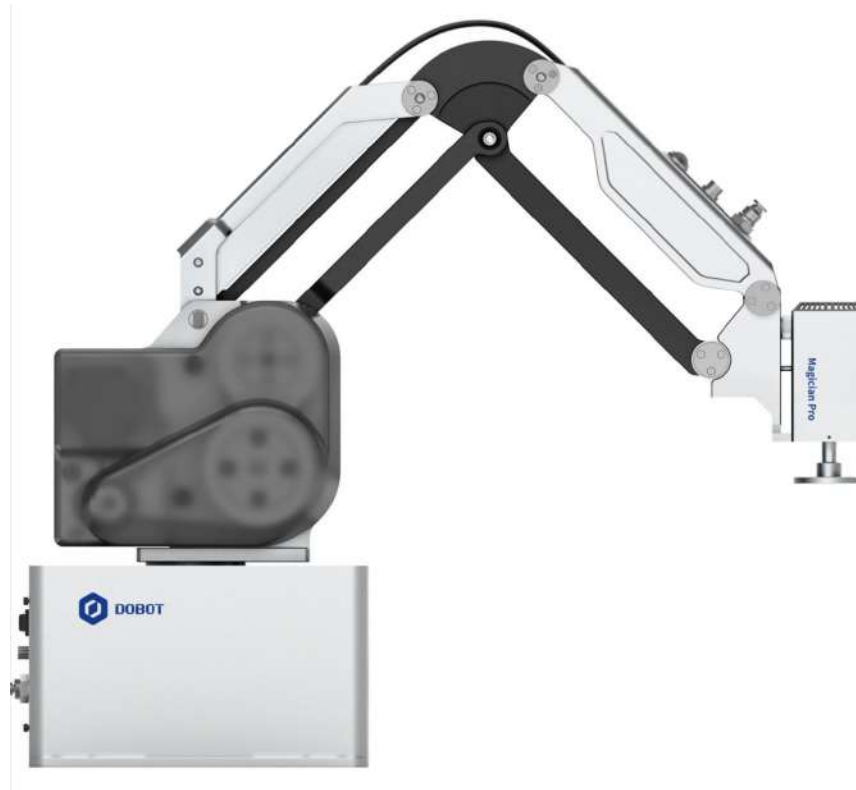


COD: **333444** / COD.MePA: **333444CS**

Dobot MG400

Dal braccio alla stazione

Un braccio educativo adatto a chi inizia ad avventurarsi nel fantastico mondo della mecatronica. Controllabile da qualsiasi PLC a 24 V



Braccio collaborativo



Caratteristiche

Peso	16,5 kg
Portata	620 - 795 mm
Tensione nominale	DC48V
Velocità massima del TCP	2 m/s
Intervalli congiunti	J1: $\pm 360^\circ$ - J2: $\pm 360^\circ$ - J3: $\pm 155^\circ$ J4: $\pm 360^\circ$ - J5: $\pm 360^\circ$ - J6: $\pm 360^\circ$
Massima velocità	J1/J2: $180^\circ/\text{s}$ J3/J4/J5/J6: $180^\circ/\text{s}$
Ripetibilità	$\pm 0,02 \text{ mm}$
Comunicazione	TCP/IP, Modbus, EtherCAT, WIFI
Potenza	120 W
Temperatura	0~45°
Materiali	Lega di alluminio, plastica ABS



COD: **340607** / COD.MePA: **340607CS** [WWW](#)

COD: **340606** / COD.MePA: **340606CS** [WWW](#)

e.DO Professional Station è fornito con materiale didattico pronto all'uso, progettato per guidare e assistere i docenti durante l'insegnamento per raggiungere i patentini Comau, a cui si aggiungono strumenti e accessori per utilizzare al meglio e.DO, un servizio di formazione e assistenza ai docenti. ROBOTICA/MATEMATICA/CODING

Componenti della stazione:

- **e.DO Robot** e.DO Robot viene utilizzato in classe dall'insegnante per realizzare attività STEM. Grazie all'offerta di esperienze didattiche condotte con il supporto di e.DO è possibile imparare in modo semplice ed efficace materie scolastiche come matematica e scienze o extra-curricolari come ingegneria e tecnologia, ma anche robotica e coding.
- **1 Teach Pendant** Permette un'esperienza pratica di uso e programmazione con il terminale utilizzato in contesti industriali.
- **Software Simulator** Il Software Simulator, simula la unità di controllo di Comau (C5G) collegato ad un e.DO virtuale, permettendoti di imparare come configurare e programmare un robot industriale dal tuo PC.



COD: **346689** / COD.MePA: **346689CS**

ROBOTICA e
INNOVAZIONE



SOFT
SKILLS



MATERIE
STEM



CULTURA
DEL LAVORO



Il Patentino della Robotica

Certificazione a valore professionalizzante

Il Patentino della robotica è un percorso di grande qualità formativa, ideato da Comau, lo stesso percorso che svolgono professionisti ed aziende e che ora puoi fare nella tua scuola grazie all'esperienza trentennale di CampuStore. Non un semplice certificato, ma un'occasione formativa che parla al mondo del lavoro e come tale va vissuto.

Perché sceglierlo

L'obiettivo del Patentino della robotica è quello di fornire competenze digitali reali e orientare al lavoro i ragazzi, lavorando su un settore in rapida crescita e con ottime opportunità di impiego, dando loro una certificazione che ha valore professionalizzante, immediatamente spendibile e offrendo l'opportunità di conoscere da vicino elementi effettivi degli ambienti professionali. È composto da:



Formazione gratuita di 1 insegnante della scuola



Formazione per gli studenti



Accesso alla sessione d'esame



Patentino della Robotica

COMAU



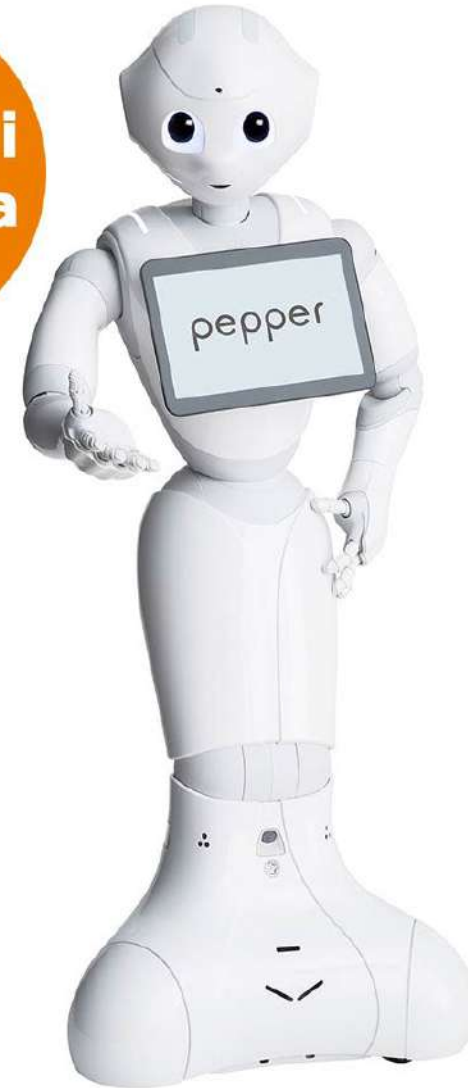
Pepper è in grado di identificare le emozioni principali: gioia, tristezza, rabbia e sorpresa. È anche in grado di interpretare un sorriso, una smorfia, il tono di voce, così come il campo lessicale utilizzato e il linguaggio non verbale. La combinazione di tutte queste informazioni permette al robot di determinare se il suo interlocutore umano è di umore buono o cattivo. Pepper è stato progettato per rendere l'interazione con gli esseri umani più naturale e intuitiva possibile. Caratteristiche principali:

- Udito
- Vista
- Connessione
- Tablet
- Emotion Engine
- Controllo ed equilibrio
- Movimento e autonomia
- Una rete di sensori

Caratteristiche

Dimensioni	121x48x42,5 cm
Peso	29 kg
GARANZIA	2 ANNI ON-CENTER

**2 anni di
garanzia**



COD: **340146** / COD.MePA: **340146CS**

JY Mini Lite2 è un robot quadrupede intelligente. Basato su algoritmi di controllo avanzati, ha più modalità di movimento che gli consentono di camminare, scivolare, saltare, correre e fare capriole all'indietro.

Grazie ai moduli intelligenti, JY Mini Lite2 è abilitato al posizionamento e navigazione autonomi, evitamento degli ostacoli in tempo reale e riconoscimento visivo.

Il suo design è orientato all'utente, con nuove funzioni come l'interazione vocale, la localizzazione delle sorgenti sonore, la sicurezza e la prevenzione delle collisioni.

Caratteristiche	
Peso lordo	12 kg
Carico massimo	7,5 kg
Dimensioni	540x 315x 355 mm
Durata media	1 - 2,5 ore
Pendenza massima	33°
Comunicazione	Ethernet/USB/WIFI



COD: **346650** / COD.MePA: **346650CS**

NAO6 è un robot umanoide che si muove, riconosce persone e oggetti, ascolta e parla.

È estremamente realistico e naturale nei movimenti, è uno strumento di studio e test efficientissimo ed inoltre è completamente programmabile.

NAO6 Rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM a tutti i livelli, dalla scuola elementare all'università.

Grazie a un complesso sistema di giunzioni l'intero corpo il robot può muoversi in ogni sua parte con i suoi 25 gradi di libertà.

NAO può afferrare oggetti, spostarsi, ballare, esplorare una stanza e persino interagire con le persone.

NAO è una combinazione unica di hardware e software grazie ai suoi motori, sensori e ad i software guidati dal NAOqi, il suo sistema operativo dedicato.

COD: **340148** / COD.MePA: **340148CS**



Stazione di controllo qualità con AI



Modello ideale di formazione, simulazione e dimostrazione per l'istruzione e la ricerca. Visualizzazione di sistemi di IA, machine learning e reti neurali. Collegamento in rete di teoria e pratica per un risultato di apprendimento sostenibile. Modello di allenamento già costruito e stabile. Montato su piastra di legno stabile, imballaggio del modello in scatola di cartone stabile. Per il funzionamento è obbligatorio un alimentatore 9V/2,5A. Intelligenza artificiale nella ricerca, nell'istruzione e nell'industria. L'uso dell'intelligenza artificiale nell'industria, nell'istruzione e nella ricerca sta diventando sempre più importante. Se vuoi fare un ulteriore passo avanti, hai la possibilità di generare le tue applicazioni AI. La formazione viene svolta in Python, per il quale viene fornito un progetto di esempio adatto per la spiegazione.

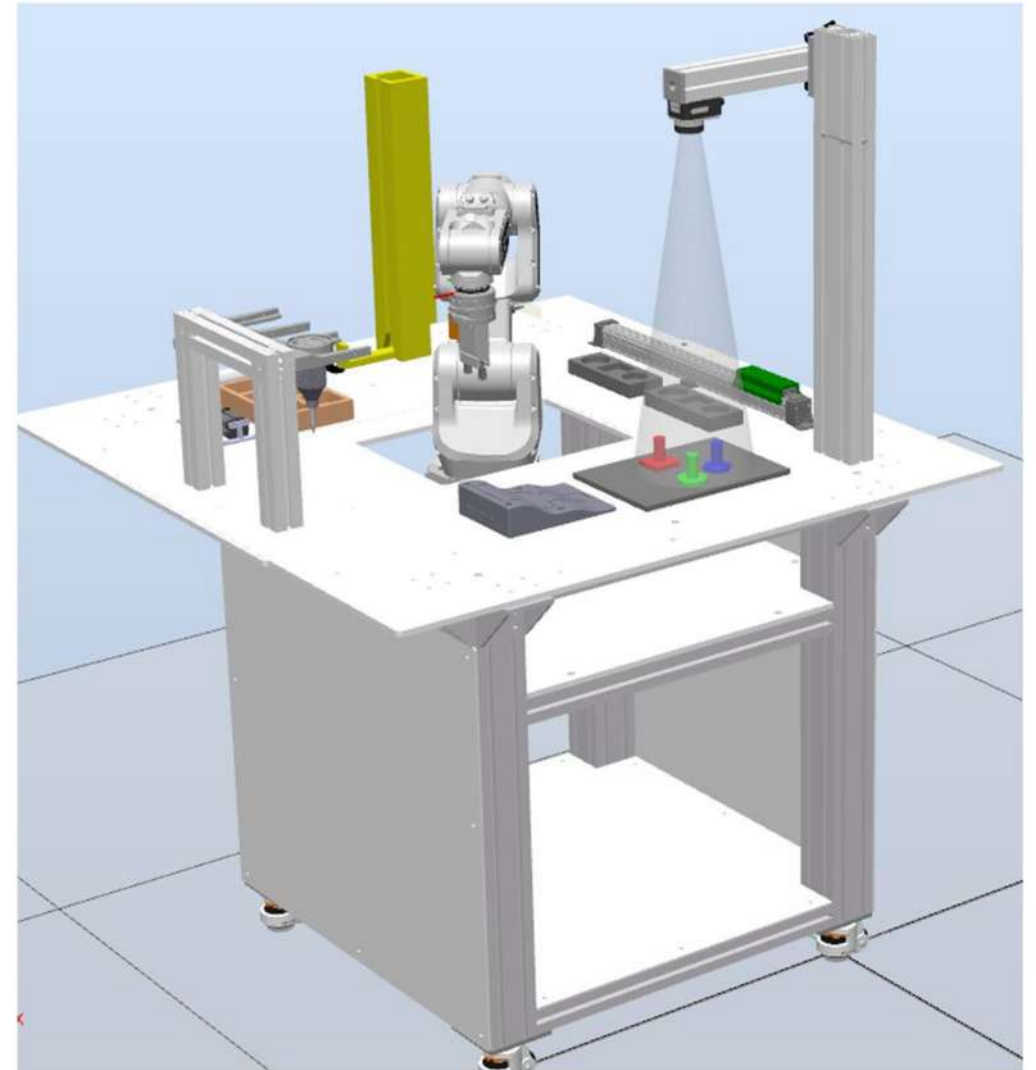


COD: **347353** / COD.MePA: **347353CS**

Stazione collaborativa con sistema visione



CRB 1100-4/0.58;
Bus di campo profinet (slave);
Scheda i/o (16 input e 16 output digitali 24v);
Telecamera 2d e opzione software visione integrata;
Pinza elettrica 2 griffe corsa;
Tool con supporto penna;
Supporto cambio utensili automatico;
Kit demo pick&place;
Kit pneumatico;
Pannello simulazione i/o (4 output + 4 input);
Kit visione;
Laser scanner;
Certificazione CE.



COD: **346594** / COD.MePA: **346594CS**

Laser cutter

Laserbox 1.5.1 è una laser cutter intelligente che grazie all'obiettivo ultra grandangolare ad alta definizione e gli algoritmi di visione computerizzata, offre funzioni rivoluzionarie come il riconoscimento dei materiali, il funzionamento visivo, la regolazione automatica dei parametri e la messa a fuoco automatica. Essendo il primo laser in grado di tagliare e incidere materiali basandosi semplicemente sul disegno a mano Laserbox riduce notevolmente la difficoltà di utilizzo.

Caratteristiche

Capacità del laser:	40W (sicuro e energy saving)
Fonte laser	CO2
Profondità max	15mm
Connessione	Wi-Fi/USB/Ethernet
Software compatibili:	PS/AI/CorelDRAW/AutoCAD/Solidworks/AutoDraw
Formati	jpg/png/tif/bmp/dxf/svg/cr2
Sistemi supportati	Windows/macOS
Area di incisione	500×300 mm



COD: **346894** / COD.MePA: **346894CS**

Stampante 3D



La stampante 3D CampuSprint3D Guider IIs è una stampante 3D professionale con telaio interamente in metallo e pannelli laterali del corpo in materiale ABS ad alta resistenza, che garantiscono quindi prestazioni di stampa stabili e una struttura leggera e resistente. Alla dimensione di stampa e alla precisione, CampuSprint3D Guider IIs aggiunge uno schermo touchscreen a colori da 5", un filtro dell'aria per ridurre odori sgradevoli ed emissioni potenzialmente dannose e le utilissime funzioni di ripresa della stampa dopo l'interruzione della corrente e di rilevamento dell'esaurimento del filamento.

Caratteristiche	
Estrusori	1
Diametro filamento	1,75 mm
Risoluzione	0,2 mm
Volume di stampa	280x250x300 mm
Piatto stampa riscaldato	sì
Materiali supportati	ABS, PLA, filamento elastico, filamento conduttivo, TPU, TPE, filamento di legno, filamento di metallo, filamento di fibra di carbonio
Display:	5" touchscreen
Connettività	USB, Wi-Fi
Software di stampa	Flashprint
Compatibilità	Windows, Mac, Linux
Garanzia	2 anni



COD: **340283** / COD.MePA: **340283CS**

Stampante 3D food



Sistema di stampa alimentare 3D con display integrato da 3,5 pollici, calibrazione automatica incluso. 1x cartuccia d'acciaio; 1x punta dosatrice in acciaio inossidabile universale; 1x punta dosatrice in acciaio inox per cioccolato; 1x gancio per la pulizia; 1x bisturi; 2x tappetini in silicone; 1x scheda SD; 1x lettore di schede SD

Starter Kit comprendente:

- 3D Marzapane - 4 Ricariche (4 x 85 g);
- 3D Cioccolato Fondente - 4 Ricariche (4 x 75 g);
- 3D Cioccolato Bianco - 4 Ricariche (4 x 75 g);
- 3D Cioccolato Rosa - 2 ricariche (2 x 75 g);
- 3D Cioccolato Blu - 2 Ricariche (2 x 75 g)
- Accesso gratuito al Club, con modelli da stampare e tanto altro.



Idee di utilizzo:

Con la stampante food puoi creare decorazioni per dolci e piatti, scritte e anche statuine edibili!
Puoi utilizzare cioccolato, marzapane o sperimentare con puree create da te.



COD: **341314** / COD.MePA: **341314CS**

Scanner 3D

Lo scanner 3D desktop è uno scanner 3D a luce bianca. Ha due modalità di scansione: la scansione automatica con piattaforma e la scansione manuale. Con il sensore di visione e l'obiettivo ad alta risoluzione, la sua precisione di scansione può raggiungere 0,05 mm.

Lo scanner consente di esportare in formato STL per la stampa 3D.
Modalità: Collage automatico con tavola rotante, collage del punto di contrassegno, collage manuale

Caratteristiche	
Dimensione dell'oggetto da scansionare	Inferiore a 20 cm
Volume di scansione	120x120x120 cm
Velocità di scansione	<3min
Formato di output	STL, ASC, OBJ, PLY, VTK, OFF
Risoluzione del sensore	CMOS da 3.1MPixel
Carico massimo	5kg
Precisione	0,05 mm
Modalità colore	24 bit
Temperatura di lavoro	0°C ~ 40°C
Dimensioni macchina	607x240x214 mm



COD: **337544** / COD.MePA: **337544CS**

Soluzione da banco con tutto il necessario alle esperienze:

- Pinza e accessori
- Portapenne
- Stoccaggio dei cubetti
- Guida didattica

A disposizione anche software dedicato per la simulazione come elemento accessorio



Sistema simulazione robotica

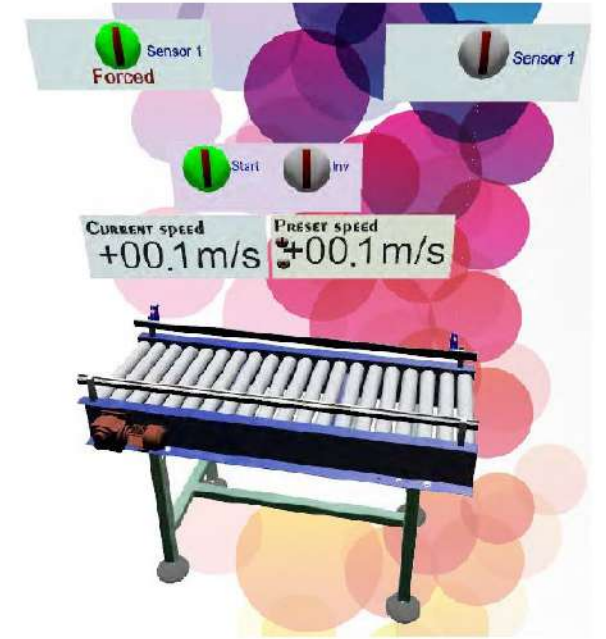
Virtual Universe Pro è un software di "Virtual Commissioning" che consente di simulare elementi di automazione e robotica grazie ad una libreria predefinita o tramite la possibilità di import dei propri modelli 3D.

La programmazione può essere fatta internamente al software (Ladder, SFC, ecc...) con la possibilità di collegarsi ad un vero PLC.

Il software è compatibile con molte marche di PLC (Siemens, Schneider, Rockwell, Mitsubishi, ecc.) e bracci robotici.

Include la possibilità di interagire con simulazioni in realtà virtuale o realtà aumentata, simulare e modellare Ambienti di Automazione 3D.

Il software consente di creare potenti simulazioni 3D di sistemi tecnici con molta facilità, consentendo di far vivere agli studenti esperienze immersive senza precedenti beneficiando della migliore qualità grazie a tecnologie di rendering e supporto per visori per realtà virtuale.



COD: **346561** / COD.MePA: **346561CS**

Domotica e progettazione sono di casa

Dalla configurazione di un sistema domotico...

...alla messa in funzione, gestione e attuazione

...alla pratica con sistemi di simulazione reale da laboratorio.



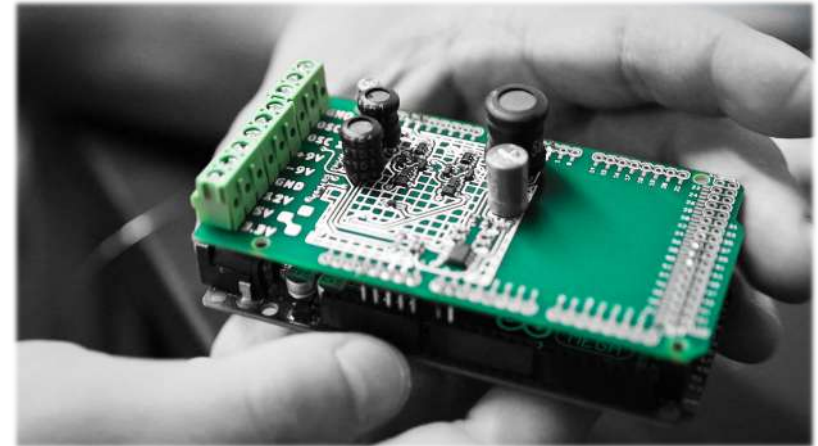
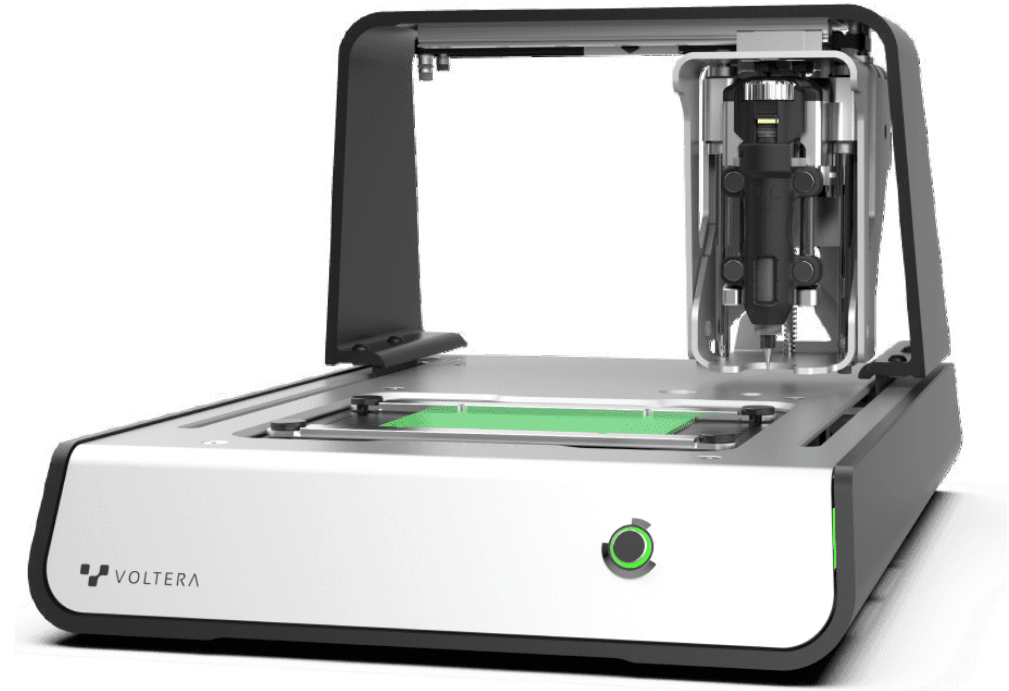
Quadro elettrico intelligente

- Progettare un quadro in bassa tensione grazie ai software di Schneider Electric iProject e Exteem
- Misura di tutti i parametri elettrici di un impianto esistente
- Ottimizzare i consumi
- Ottimizzare e pianificare preventivamente la manutenzione
- Individuare gli sprechi in un impianto



Dalla progettazione alla realizzazione delle proprie schede per l'elettronica educativa

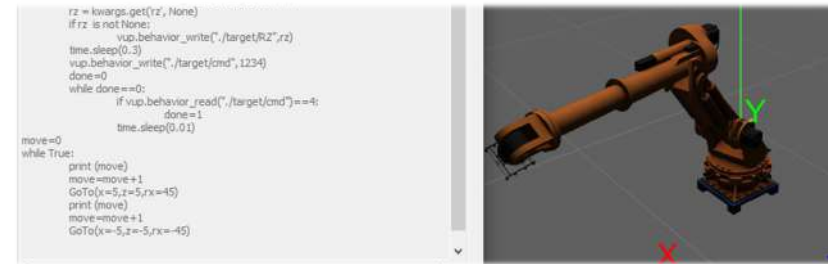
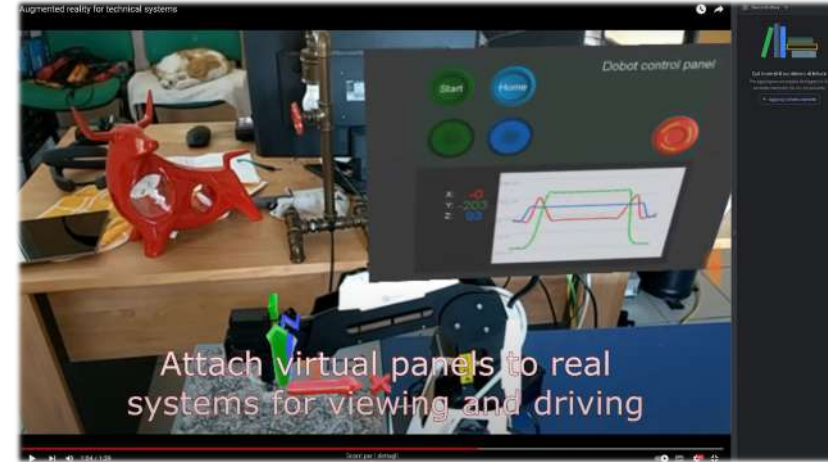
Stampare i PCB in laboratori grazie a macchine desktop versatili



VR e AR / Contenuti Tecnici e Professionalizzanti

Virtual Universe Pro

- Software di simulazione e realizzazione di propri ambienti Virtuali in ambito tecnico della Robotica e Automazione
- Import di modelli personalizzati
- Possibile gestione dei modelli in AR e VR



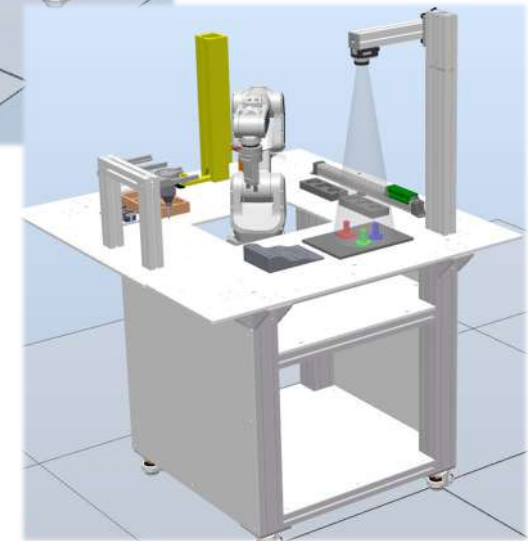
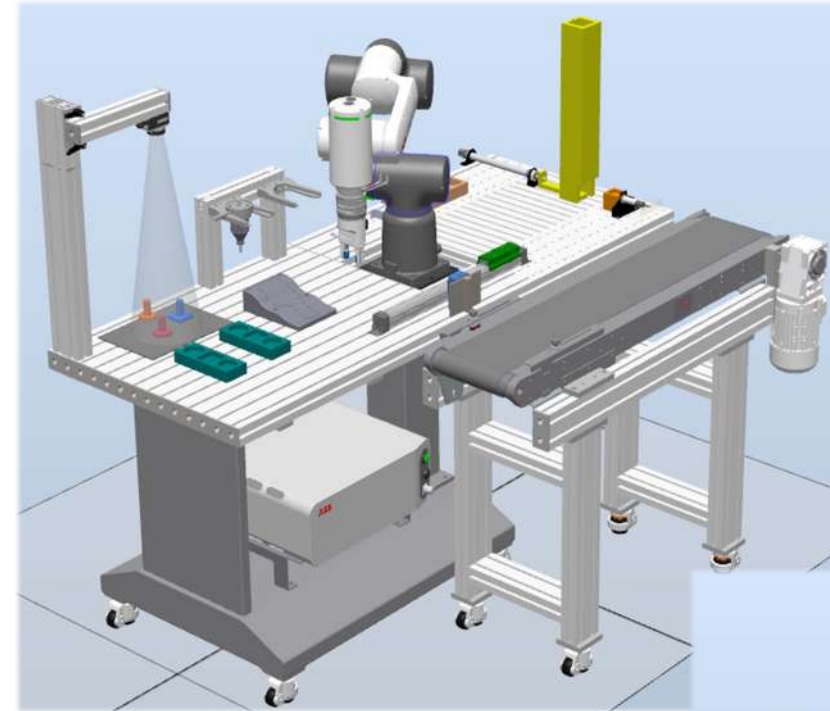
Stazioni Robotiche complete

In collaborazione con ABB



Soluzioni collaborative e industriali complete con:

- Pinza;
- Tools didattici;
- Nastri trasportatori;
- Kit Pneumatici;
- Sistemi di visione;
- PLC .



Arduino Explore IoT Kit



Con Arduino Explore IoT Kit gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado possono **creare i loro primi dispositivi connessi** – meglio conosciuti come Internet of Things (IoT) – in modo semplice e veloce. Impareranno a **creare oggetti connessi ad internet** come un allarme per la casa, un localizzatore per la classe e un dispositivo per l'agricoltura urbana (urban farming), seguendo i contenuti didattici e i tutorial passo-passo su 10 progetti ed esperimenti creativi e coinvolgenti basati sulla vita di tutti i giorni.

Tutte le attività incluse nell'Arduino Explore IoT Kit insegnano agli studenti a **innovare, indagare, esplorare la realtà attraverso dispositivi connessi** che utilizzano sensori, automazione, protocolli e grafici per raccogliere dati da analizzare, studiare e presentare.

Gli studenti impareranno inoltre a controllare oggetti da remoto utilizzando un pannello di controllo digitale, chiamato **Arduino IoT Cloud**, che memorizza e visualizza dati in tempo reale attraverso un'intuitiva connessione plug-and-play che semplifica la gestione dei progetti.

Il kit contiene tutto il necessario per realizzare le lezioni guidate e molto altro:

- 1 scheda Arduino MKR1010
- MKT IoT Carrier, un'estensione della scheda MKR Wi-Fi 1010 che facilita le connessioni e la diagnosi e risoluzione dei problemi, composta da 2 relé, uno slot SD, 5 pulsanti touch, connettori plug-and-play per diversi sensori, sensore di temperatura, di umidità, di pressione, UV e accelerometro, display RGB 1.20", slot per batteria ricaricabile Li-Ion 18650, 5 LED RGB
- Accesso ad Arduino Create
- Accesso alle lezioni e ai contenuti per studenti e insegnanti
- Componentistica di supporto

Il kit è disponibile nella versione singola e versioni multiple con acquisto di minimo 12, 24 e 100 kit.



COD: **333190** / COD.MePA: **333190CS**

Zumi è una simpatica **auto a guida autonoma** che rende l'apprendimento dell'intelligenza artificiale (AI) accessibile. Nonostante le dimensioni compatte e il design accattivante che lo fa sembrare un gioco, Zumi è uno strumento educativo davvero avanzato.

Si controlla attraverso la programmazione, a **blocchi testuali** oppure in **Python**.

L'**intelligenza artificiale (AI)** non è un gioco da ragazzi, è complicata, ma con Zumi, diventa estremamente **accessibile e comprensibile**. Non solo permette di imparare cos'è l'IA, ma soprattutto consente di capire come funziona davvero.

L'intelligenza artificiale è ovunque e soprattutto sarà sempre più diffusa in futuro: negli altoparlanti intelligenti, nei navigatori, nei giochi del telefonino o nelle auto a guida autonoma! Zumi serve ad essere pronti ad affrontare questo mondo con **spirito critico**, la capacità di capirlo - e perché no?- migliorarlo.

Gli studenti istruiscono il robot!

Insegna a Zumi a imparare cosa sono i colori, come riconoscere i segnali stradali, imparare i gesti delle mani e altro ancora. E impara davvero cosa serve per "parlare" e istruire le macchine.

Da cos'è composto:

- 1 Raspberry Pi Zero;
- 1 schermo OLED;
- Fotocamera 1 Pi;
- 2 motori CC;
- 2 ruote;
- Scocca.



ZUMI COD: 338647 / COD.MePA: 338647CS

ZUMI-SET PER LA CLASSE COD: 338658 / COD.MePA: 338658CS



Makerspace 3

Laboratorio innovativo su competenze digitali e STEM

makeblock
education

Crea il tuo ambiente di apprendimento innovativo, con Makeblock!

Makerspace 3 è un assortimento di moduli elettronici, parti strutturali, motori e attuatori e parti di trasmissione e movimento che permettono di costruire straordinarie invenzioni!

Abbinato a **Scratch** o ad attività di **coding in mBlock**, Makerspace aiuta gli insegnanti a portare un vero volano di creatività nelle loro classi e consente agli studenti di partecipare a eventi robotici globali come **MakeX**.

Vantaggi:

- Organizzazione del materiale, flessibile ed economica;
- Gestione della classe molto più semplice;
- Indicazioni sul coperchio dei contenuti e dei dati tecnici;
- Scomparti separati per tutte le parti di modo che gli studenti possano facilmente trovare e sostituire i loro componenti;
- Vaschette codificate separatamente per indicare componenti diversi (attuatori, moduli elettronici, parti strutturali,...)

Makerspace 3 è il complemento perfetto per uno spazio di apprendimento innovativo ed è un supporto ideale per sviluppare:

- Pensiero critico;
- Risoluzione dei problemi;
- Creatività e innovazione;
- Comunicazione;
- Collaborazione;
- Competenze digitali;
- Apprendimento pratico, basato sullo svolgimento di progetti.

Makerspace 3 è il complemento **ideale** su cui far nascere un **Makeblock Education Innovation Space**, un laboratorio speciale di robotica all'interno della propria scuola in cui abituarsi al metodo scientifico e all'apprendimento hands-on.



Visore VR Pico G2 4K

Esperienza al top con un design compatto All-in-One



Il Pico G2 4K pone l'attenzione del G2 su prestazioni elevate, design elegante e massimo comfort e migliora la risoluzione a un nitido 4K per un'esperienza al top con un design compatto all-in-one. Creato pensando all'azienda. Modalità Kiosk: dedica le cuffie Pico G2 4K a una singola applicazione per casi d'uso semplici e mirati. Controlli vivavoce: nessun controller, nessun problema. Il Pico G2 4K ha un'opzione di controllo vivavoce che consente una facile selezione "guarda e scegli". Design igienico - Ogni Pico G2 4K ha accesso a inserti frontali in PU sostituibili che sono facili da pulire e igienici per l'uso di massa. Immagini cristalline. Dotato di un display LCD 4K con risoluzione dello schermo 3840x2160px - Il Pico G2 4K offre all'utente un'esperienza visiva eccellente. Con una frequenza di aggiornamento di 75 Hz e un ppi di 818, G2 4K offre una qualità dell'immagine più brillante e chiara.

Specifiche:

Display: 4k 3840x2160, lenti 101 FOV;

CPU: Qualcomm Snapdragon 835;

Peso: 278gr;

Refresh rate 75Hz;

Storage (ROM): 64GB;

RAM: 4GB;

SD card slot;

Connessioni: BT 4.2, Wifi b/g/n/ac (supporta Miracast);

Soluzioni per sviluppatori: Android 8.1, Pico SDK (Unity, Unreal, Native Android), Wave SDK;

Contenuti: Pico Store, Widevine, Open MDM (8+ Third-Party Solutions);

Tracking 3DoF;

External camera N/A;

Garanzia: 1 anno on-center;

Accessori:

340165 Valigia per Trasporto e ricarica 10 Visori VR Pico G2;

339388 ShowTime VR Ultra per 10 visori;

Soluzione per inviare e riprodurre contemporaneamente un contenuto su tutti i Visori VR compatibili collegati con installata l'app Showtime VR.



COD: **347943** / COD.MePA: **347943CS**

Kit tematici di scienze

Studiamo la chimica

Questo kit introduce soluzioni e miscele, filtrazione ed evaporazione, soluzioni alcaline e acide e come ossigeno e diossido di carbonio influenzano le reazioni. Manuale con schede per esercizi incluso.

COD: **288142** / COD.MePA: **288142CS**



Studiamo l'elettricità e il magnetismo

Il kit contiene attrezzature per lo studio dell'elettricità prodotta per strofinio, circuiti elettrici, conduttori, magnetismo ecc. Manuale con schede per esercizi incluso.

COD: **288139** / COD.MePA: **288139CS**



Studiamo l'aria e l'acqua

Questo kit viene usato per studiare la compressione dell'aria, le proprietà dell'acqua, come funziona un sifone e moltissimi altri fenomeni. Manuale con schede per esercizi incluso.

COD: **288143** / COD.MePA: **288143CS**



Studiamo luce e colore

Kit utilizzato per studiare la propagazione lineare della luce, la riflessione della luce da uno specchio, la rifrazione con vari tipi di lenti e la miscelazione dei colori. Manuale con schede per esercizi incluso.

COD: **288140** / COD.MePA: **288140CS**



Kit tematici di scienze

Studiamo l'energia

Il kit viene usato per studiare il generatore, come ottenere elettricità da una patata, la costruzione di una ruota idraulica e come l'energia deriva dal sole e dal vento. Manuale con schede per esercizi incluso.

COD: **288141** / COD.MePA: **288141CS**

Studiamo la meccanica

Il kit viene usato per studiare forza, galleggiamento, piano inclinato, leva, attrito radente e volvente, ingranaggi, elasticità e molto altro. Manuale con schede per esercizi incluso.

COD: **288138** / COD.MePA: **288138CS**

Studiamo il suono

Il kit viene utilizzato per studiare l'origine, la propagazione, l'amplificazione, il tono e l'isolamento del suono e costruire una linea telefonica. Manuale con schede per esercizi incluso.

COD: **288144** / COD.MePA: **288144CS**

Studiamo il calore

Il kit copre i seguenti argomenti: fusione, conduzione e radiazione di calore, espansione del gas, materia liquida e solida. Manuale con schede per esercizi incluso.

COD: **288145** / COD.MePA: **288145CS**



e.Do è un braccio robotico ideato dall'azienda italiana Comau come supporto per la didattica. Questo braccio robotico si propone con l'obiettivo di diventare uno strumento per le lezioni di matematica, coding e robotica per tutti i livelli scolastici.

La **soluzione e.Do** è composta quindi da **quattro elementi fondamentali**:

- **Braccio robotico**: reale (**e.Do Robot Arm**) o virtuale (**e.Do cube**)
- Attività o applicazioni divise per materie e grado scolastico (**activity card o didAPP**)
- Materiale di supporto per le attività di apprendimento **Learning Lab**
- Training da parte di istruttori sull'utilizzo di e.Do

e.DO Robot

Braccio robotico con payload da 1 Kg.

Gradi di libertà: 6

Potenziati applicazioni:

- Smistamento e movimentazione automatica di oggetti;
- Attività domestiche e d'ufficio automatiche;
- Attività di sollevamento, spostamento e manipolazione.

e.Do Cube

Versione virtuale del braccio robotico che consente di simulare su PC il braccio e.Do robot. Il costo contenuto consente di portare in classe delle schede idonee per creare classi di studio di robotica e coding.

Learning Lab

Kit completo per l'apprendimento, comprendente sia il braccio e.DO, il materiale di supporto e un corso di formazione su 2 didAPP scelte in anticipo tra quelle elencate di seguito. Il materiale didattico è pronto all'uso, progettato per guidare e assistere i docenti durante l'insegnamento della propria materia, a cui si aggiungono strumenti e accessori per utilizzare al meglio e.DO.

COD: **322504** / COD.MePA: **322504CS**

COD: **335862** / COD.MePA: **335862CS**

COD: **335860** / COD.MePA: **335860CS**



3D Color Scanner

La soluzione ideale per Body scanner



Scanner 3D a colori con ampia profondità di campo e area di scansione, progettato per oggetti di medie/grandi dimensioni e scansione verticale. Con la luce strutturata ad infrarossi VCSEL, puoi sperimentare la sicurezza e il comfort della scansione senza luce. Può catturare rapidamente la trama del colore e la geometria della superficie dell'oggetto senza incollare markers. Algoritmo all'avanguardia, software di facile utilizzo design ergonomico, facile da trasportare l'utente può creare una soluzione di scansione 3D a colori efficiente, accurata e ricca di texture.

Dati principali:

- Dimensioni massime scansione: 4000 mm;
- Punti di scansionamento: max 1.500.000 punti/s;
- Distanza tra i punti: 0,1 – 3 mm;
- Luce utilizzata: Infrared VCSEL structured light;
- Output formati .obj, .stl, .ply, .asc, .mk2, .epj, .apj, .spj, .sk;
- Dimensioni scanner 140×94×258 mm.



Idea di utilizzo:

Scansione di una persona per realizzare un modello in miniatura o modello 3D da inserire in software di simulazione VR.



COD: **346331** / COD.MePA: **346331CS**

Stampante 3D resina



Stampante SLA facile da utilizzare con rapporto qualità prezzo davvero uniche per la tipologia di stampa utilizzata. Il volume di stampa è di 197x122x200 mm. Utilizza classiche resine e grazie a strumenti accessori come il Curing Box è possibile ottimizzare il risultato della stampa.

Dettagli tecnici:

- Tecnologia di stampa: SLA;
- Sorgente luminosa: 405 nm LED;
- Spessore dello strato: 0.025-0.2 mm (regolabile);
- Dimensioni di stampa: 197x122x200mm;
- Pixel Size: 35µm;
- Display Screen: 3.5" touch;
- Supporto per resina: 405 nm.



COD: **342186** / COD.MePA: **342186CS**

UV Curing Box

Strumenti per il post-stampa



Le stampe in resina necessitano di una polimerizzazione post-stampa per raggiungere uno stato migliore. Attraverso la polimerizzazione post-stampa della scatola di essiccazione UV Flashforge FC3, le stampe possono avere prestazioni migliori in termini di resistenza per soddisfare le esigenze del cliente.

Dettagli tecnici:

- Volume F203xH139mm;
- Lunghezza d'onda 405nm LED light lamp;
- Tempo 0-300min regolabile;
- Peso 500g;
- Modalità Standard / Strong mode;
- Temperatura 35-60 regolabile.



COD. 346900



COD. 346902



COD. 343935



COD.

347358
WWW



COD: **336542** / COD.MePA: **336542CS**

CampuSprint3D Guider IIs

Stampante 3D professionale



La stampante 3D CampuSprint3D Guider IIs è una stampante 3D professionale con telaio interamente in metallo e pannelli laterali del corpo in materiale ABS ad alta resistenza, che garantiscono quindi prestazioni di stampa stabili e una struttura leggera e resistente. Alla dimensione di stampa e alla precisione, CampuSprint3D Guider IIs aggiunge uno schermo touchscreen a colori da 5" semplice ed intuitivo, un filtro dell'aria per ridurre odori sgradevoli ed emissioni potenzialmente dannose e le utilissime funzioni di ripresa della stampa dopo l'interruzione della corrente e di rilevamento dell'esaurimento del filamento.

Caratteristiche

Estrusori	1
Diametro filamento	1,75 mm
Risoluzione	0,2 mm
Volume di stampa	280x250x300 mm
Piatto stampa riscaldato	sì
Materiali supportati	ABS, PLA, filamento elastico, filamento conduttivo, TPU, TPE, filamento di legno, filamento di metallo, filamento di fibra di carbonio
Display:	5" touchscreen
Connettività	USB, Wi-Fi
Software di stampa	Flashprint
Compatibilità	Windows, Mac, Linux
Garanzia	2 anni



COD: **340283** / COD.MePA: **340283CS**

Stampante 3D

A filamento con doppio estrusore indipendente



Creator 3 Pro raggiunge un'ulteriore ottimizzazione della struttura dell'estrusore e del controllo del movimento di stampa. Adotta estrusori di nuovo tipo, ottimizzando la struttura per l'estrusione il gruppo di riscaldamento.

Caratteristiche

Dimensioni di stampa	300 x 250 x 200 mm
Temperatura estrusore	15-30°C
Stampa	X/Y axis:0.011 mm;Z axis:0.0025 mm
Connessione	USB Disk/ WIFI/ Ethernet
Certificazioni	CE / FCC / RoHS
Input/Output file type	Input:3MF/ STL / OBJ/FPP/BMP/PNG/JPG/JPEG File; OutputGX/G File
Compatibile	Win xp/Vista/7/8/10 Mac OS, Linux
Dimensioni	627(H)*485(W)*615(H)mm



COD: **344317** / COD.MePA: **344317CS**

Voltera V-One Advanced

Strumenti di prototipazione



L'attrezzatura Voltera V-One ti dà la possibilità di crea rapidamente un prototipo di PCB sul tuo banco di lavoro. Importa il tuo file Gerber nel software. Premi stampa e la stazione V-One creerà la tua board personalizzata. Utilizza le funzioni di erogazione di pasta SMD, forno a rifusione per montare i componenti sul tuo PCB.

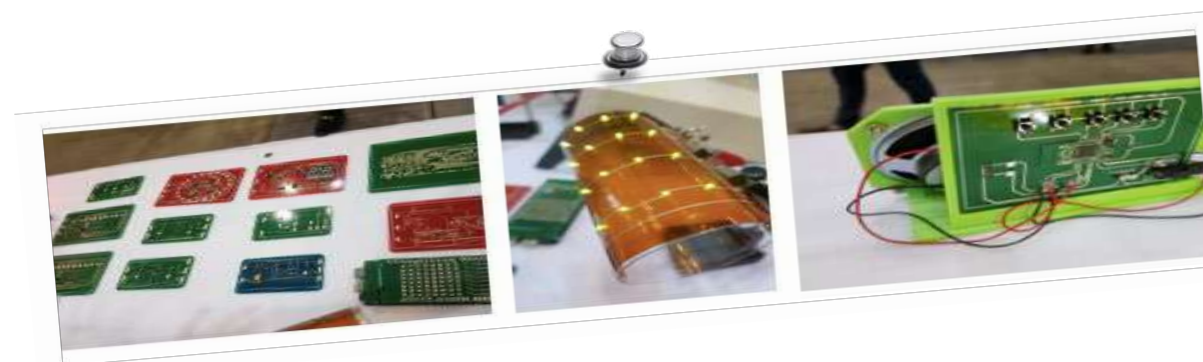
Contiene:

- 1 cartuccia di inchiostro conduttivo;
- 1 cartuccia di pasta saldante;
- 1 sonda di rilevamento dell'altezza "Probe«;
- 10 substrati FR4 da 2"x 3";
- 6 substrati FR;
- 4 da 3"x4".25 bocchini usa e getta;
- 2 profili di fissaggio per substrato;
- 1 pinzetta antistatica;
- 2 x Dispenser con coperchio;
- 1 spugna per lucidare;
- 1 bobina di filo per saldatura manuale;
- 1 starter kit di avvio.



Idea di utilizzo:

Creazione di uno Shield Arduino personalizzato.
Creazione di schede con circuiti «guasti»: gli studenti devono trovare la pista da dissaldare e risolvere il guasto.



COD: **346668** / COD.MePA: **346668CS**

Arduino CTC GO!

Serie di moduli per l'insegnamento delle STEAM



CTC GO! consiste in una serie di moduli che possono essere combinati tra loro per insegnare diverse materie STEAM.

È stato progettato utilizzando la nuova scheda Arduino UNO WiFi, la più potente scheda Arduino per l'istruzione, mantiene l'approccio facile da usare dalla scheda UNO standard aggiungendo la tecnologia WiFi in modo che gli studenti possano apprendere la tecnologia wireless e creare i propri progetti IOT.

CTC GO! utilizza la metodologia di apprendimento "Project based Learning" (PBL) e un approccio pratico a nuovi concetti, gli studenti vengono introdotti ai concetti attraverso una serie di progetti giocosi, ben documentati e esperimenti facili da assemblare.



Valore aggiunto:

CTC GO! viene fornito con l'accesso all'assistenza dedicata del team di Arduino, tra cui una videochiamata di onboarding personale, webinar di supporto con esperti Arduino Education e video di formazione dedicati agli insegnanti.



COD: **325510** / COD.MePA: **325510CS**

Cricut Maker 3

Versatile macchina da taglio smart



Realizza i tuoi progetti creativi con Cricut Maker 3, l'innovativa, potente e versatile macchina da taglio smart. Taglia più di 300 materiali, dai tessuti alla carta più delicati, fino al cartoncino rigido, alla pelle, al legno di tiglio e molto altro ancora.

È persino compatibile con gli Smart Materials™ Cricut, per realizzare facilmente anche tagli molto lunghi, fino a 3,6 m (12 ft), senza nessun tappetino da taglio.

Grazie al set di strumenti opzionali in continua espansione, puoi tagliare, eseguire cordonature, scrivere, imprimere, incidere e aggiungere migliaia di effetti decorativi, proprio come i più abili artigiani.

Dispone di strumenti per tagliare centinaia di materiali in modo rapido e accurato, dalla carta e dal tessuto più delicati alle cose più difficili come pelle e fogli di balsa.

Area di Lavoro tessuto: 17,145×23,495 cm.

In dotazione: Lama a punta fine premium, Brochure di benvenuto, Cavo USB Alimentatore Iscrizione di prova gratuita a Cricut Access (per i nuovi abbonati), 80 progetti gratuiti pronti e più di 2.000 immagini da utilizzare senza limiti, materiali per un progetto di prova.



COD: **332919** / COD.MePA: **332919CS**

Plotter Stampa e Taglio



Roland VersaSTUDIO BN-20A è una periferica stampa & taglio compatta e intuitiva, ideale per le più diverse applicazioni grafiche per interno ed esterno.

È adatta per chi vuole iniziare con la stampa digitale o per chi ha studi grafici o laboratori con spazi di lavoro ridotti. Utilizza la tecnologia di stampa a getto d'inchiostro e può stampare su diversi tipi di materiale differenti come: Carta, Banner in PVC, PVC adesivo, Materiali per la personalizzazione dell'abbigliamento o termotrasferibili.

Grazie all'esclusiva funzione di taglio già integrata, si possono sagomare perfettamente le grafiche stampate su adesivo o su materiale termotrasferibile, per lavori unici e particolari.

È possibile equipaggiare BN-20 con inchiostri a base acqua oppure con ecosolventi ECO SOL-MAX. BN-20 è già completa di software RIP Roland VersaWorks per la gestione completa della stampa e s'interfaccia perfettamente con gli applicativi grafici più comuni come Corel Draw o Adobe Illustrator. Può alloggiare materiali fino a 51,5cm e ha una luce di stampa di 48cm.

Non sono inclusi gli inchiostri e l'installazione e Formazione:

Roland DG ESL3-BK – NERO (346411)
Roland DG ESL3-CY – CIANO (346412)
Roland DG ESL3-GE – MAGENTO (346413)
Roland DG ESL3-YE – GIALLO (346414)



COD: **341189** / COD.MePA: **341189CS**

Materiali da stampa



Materiali inclusi:

Tipo materiale: Magnetico&Ferro

Utile per: DECORAZIONI • MENÙ • AVVISI • CALENDARI

Tipo materiale: Nano-Tack

Utile per: DECORAZIONE DI VETRI

Tipo materiale: Wally

Utile per: CARTINE • DECORAZIONI • LABORATORI

Tipo materiale: ShopSign

Utile per: WAY FINDING • DECORAZIONI A PAVIMENTO

Tipo materiale: Wally lavagna in fogli

Utile per: LAVAGNA ATTACCA-STACCA

Tipo materiale: TAP | Tessuto adesivo poliestere

Utile per: PERSONALIZZAZIONE VESTITI • GADGET • BADGE

COD: **346528** / COD.MePA: **346528CS**



Usando i prodotti Felfil potrai realizzare ogni giorno, in completa autonomia, filamenti di diversi colori e materiali risparmiando fino all'80% sul costo delle bobine e contribuirai a proteggere l'ambiente.

Potrai infatti riciclare gli scarti di stampa 3D come ad esempio supporti, raft, vecchi prototipi, oppure utilizzare scarti plastici comuni come flaconi di detersivo o tappi di bottiglia, per creare il tuo nuovo filamento.

Caratteristiche Evo		Caratteristiche Spooler	
Alimentatore universale	110 VAC or 220 VAC	Alimentatore universale	110 VAC or 220 VAC
Velocità motore	0-9rpm	Diametro	per 1.75mm e 2.85mm
Velocità estrusione	da 1.15 m/minuto	Tolleranza	fino a 0.05mm
Temperatura	max 250°C	Distribuzione	automatica, max 80mm
		Bobine	fino a 1Kg



CampusStore 

800 244 994 | www.campustore.it | info@campustore.it

*Innovation
for education*

Laser cutter

Con accesso da remoto

Macchina da taglio laser ad alte prestazioni, incide qualsiasi materiale organico e plastico ad eccezione del metallo. Grande versatilità e rapidità d'uso, permette la personalizzazione o la realizzazione di tantissimi articoli in pochi minuti. Ha 2 puntatori laser per facilitare la centratura degli oggetti e la regolazione per l'aria compressa per aumentare la potenza di taglio ed evitare l'effetto "fiamma di ritorno". Sistema di guide avanzato che permette alte velocità di esercizio (fino a 1800mm/sec) senza perdita di posizione.

COD: **306879** / COD.MePA: **306879CS** [WWW](http://www.campustore.it) [Q](#)

WLF-700 è un sistema filtrante prodotto in Italia. Può essere utilizzato sia in verticale che in orizzontale sfruttandolo come tavolo di appoggio per macchine laser o stampanti UV. Dotato di grande potenza di aspirazione. Indicato per tutte quelle attività che necessitano della rimozione di fumi o polveri potenzialmente nocive, dalla saldatura di termoplastiche, al taglio di fibre sintetiche o naturali fino alla stampa 3D. Il modello della serie F-700 questo sistema contiene tutto il necessario per garantire una filtrazione completa e professionale dei fumi di lavorazione alla pari dei modelli più grandi e di altri concorrenti. Include anche il filtro HEPA H13 (High Efficiency Particulate Air Filter).

Dimensioni: 1200x460x660 mm

COD: **338262** / COD.MePA: **338262CS** [WWW](http://www.campustore.it) [Q](#)



CNC MDX-50 Roland

Il modellatore MDX-50 è la soluzione perfetta per realizzare prototipi, stampi o piccole produzioni. Utilizza la tecnologia SRP, complementare alla stampa 3D, per ottenere superfici perfettamente levigate e lavorare tanti diversi materiali, con grande precisione meccanica (fino a 0,01 mm).

COD: **318881** / COD.MePA: **318881CS** [WWW](http://www.roland.com) [Q](#)



ZCL-50 (327438) Unità asse rotativo:

- Materiale lavorabile: Resine come legno chimico e cera da modellazione (no metalli);
- Corsa degli assi X, Y e Z: 363(X)×305(Y)×125(Z) mm;
- Dimensione materiale lavorabile: Oggetti con un raggio fino a 60 mm, dal centro degli assi fino a 380 mm di lunghezza;
- Dimensione massima caricabile sulla morsa: Spessore da 10 a 65 mm; Diametro: da 20 a 68 mm;
- Velocità di rotazione: Max. 15 rpm;
- Risoluzione meccanica: 0,0225°/step;
- Dimensioni: 578(L)×190(P)×128(H) mm;
- Peso: 7 kg;
- Accessori inclusi: Barra di taratura, viti e copertura viti, manuale d'uso.

COD: **338262** / COD.MePA: **338262CS** [WWW](http://www.roland.com) [Q](#)



Dobot GO - Magician Lite

Il DOBOT Magician Go supporta il riconoscimento di immagini, volti e testo eseguendo molteplici scenari di guida autonoma. Supporta la programmazione grafica e la programmazione Python, offrendo maggiori opportunità agli studenti di tutte le età ed apprendere le tecnologie di intelligenza artificiale, come la guida automatica.

COD: **343991** / COD.MePA: **343991CS** [WWW](http://www.dobot.com) 

DOBOT Magician Lite, un braccio robotico “intelligente”, leggero e multifunzionale. È uno dei prodotti chiave dell'ecosistema di educazione all'intelligenza artificiale di DOBOT. Magician Lite utilizza numerosi metodi di interazione software e hardware e interfacce di espansione per massimizzare la libertà di creazione degli studenti. Attraverso la costruzione e il gioco, gli studenti possono imparare come funzionano l'intelligenza artificiale e la meccanica.

Caratteristiche

Peso	2,4 Kg
Ripetibilità posizionamento	0,2 mm
Portata massima	340 mm
Carico	0,25 kg
Supporta	Bluetooth

COD: **331597** / COD.MePA: **331597CS** [WWW](http://www.dobot.com) 



Dobot Magician

Braccio robotico



DOBOT Magician ha una ripetibilità di 0,2 mm che permette di simulare quasi tutte le applicazioni di un vero robot industriale.

Stampa 3D, compatibile con i principali software open-source del settore.

Scrittura e disegno, inserendo una matita o un pennarello sul braccio robotico, è in grado di disegnare o scrivere con elevata precisione.

Insegna e apprendi è possibile far memorizzare una serie di comandi da ripetere semplicemente trascinandolo nelle posizioni desiderate.

Caratteristiche

Materiale	lega di alluminio e ABS
Carico massimo	500 g
Estensione braccio	320 mm
Comunicazione	USB
Alimentazione	100-240 V, 50/60 Hz - 12 V / 7A DC
Linguaggi di programmazione	C++, JAVA, Python, Labview, Matlab e altri



COD: **333444** / COD.MePA: **333444CS**

LEGO Spike Prime

Set per 24 studenti



Set per 24 studenti composto da 12 LEGO Education SPIKE Prime (324270) e 4 ore di formazione on-line certificata LEGO Education.

Un set fisico composto da: 523 elementi LEGO, un Hardware intelligente: hub, sensori e motori e la scatola per la conservazione e la protezione delle proprie creazioni.

Un App educativa compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android che include:

- Ambiente di programmazione sviluppato in Scratch
- Lezioni pronte inerenti a tre macro aree d'indagine e sperimentazione scientifica con piani dettagliati
- Facile accesso alle risorse per l'insegnante
- Sezione d'aiuto e Supporto tecnico

Aiuta a comprendere e utilizzare il processo di progettazione utilizzato in ambito scientifico e tecnico, scomporre problemi complessi applicando il pensiero algoritmico, creare variabili e matrici e raccogliere dati nel cloud, sviluppare la collaborazione e la capacità di lavorare in gruppo.



COD: **326617** / COD.MePA: **326617CS**

Arduino Education Starter Kit

Basi della programmazione, del coding e dell'elettronica



Insegna agli studenti delle scuole medie le basi della programmazione, del coding e dell'elettronica.

Puoi integrare il kit in tutto il curriculum, dando ai tuoi studenti l'opportunità di acquisire sicurezza nella programmazione e nell'elettronica con sessioni guidate e sperimentazione aperta. Insegnerai loro anche abilità vitali del 21° secolo come la collaborazione e la risoluzione dei problemi.

L'Arduino Education Starter Kit contiene tutto l'hardware e il software necessari per otto studenti (in gruppi di 2).

È composto da 4 Arduino UNO rev 3, 4 Base di montaggio del kit di avviamento, 4 snap 9V, 8 batterie 9V, 4 breadboard 400 punti, 4 condensatori - 100µF, 4 ponticelli Plug-to-Plug (rossi), 4 ponticelli Plug-to-Plug (neri), 20 LED (rossi), 20x LED (verdi), 20x LED (gialli), 20x LED (blu), 4 multimetri, 4 cicalini piezoelettrici (PKM17EPP-4001-B0), 4 fototransistor, 8 potenziometri da 10kOhm, 20 pulsanti, 4 resistenze 1 kΩ, 20x resistenze 10 kΩ, 20x resistenze 220 Ω, 20x resistenze 560 Ω, 70 ponticelli, 4 ponticelli di limite (rosso), 4 servomotore, 4 sensori di temperatura (TMP36), 4 cavi USB, 12 bulloni M3.



COD: **339460** / COD.MePA: **339460CS**

Drone programmabile



Il drone DJI RoboMaster Tello Talent è basato su Tello EDU ed è aggiornato con estensioni hardware e software per abilitare il controllo collaborativo multi-dispositivo e più applicazioni AI.

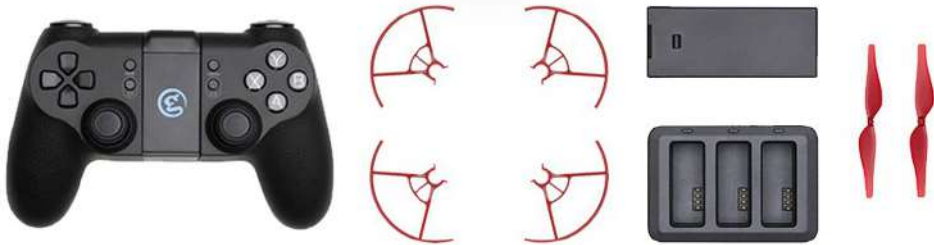
Come strumento educativo, è dotato degli algoritmi di controllo del volo leader del settore di DJI. Supporta la banda WiFi 5.8G, che fornisce una migliore capacità anti-jamming, un volo preciso e un avviso di batteria scarica durante il volo.

È dotato di un chip ESP32 che fornisce gli ambienti di programmazione open source Arduino e Micro Python.

Supporta Arduino, Micro Python, programmazione grafica e una varietà di metodi di programmazione offline.

Caratteristiche

Tipo di ingresso	Micro USB
HxLxP	4,1 cm -17,8 cm 16,8 cm
Peso	87 g
Garanzia	12 mesi on-center



Premium Kit

COD: 337466 / COD.MePA: 337466CS

Il treno programmabile Intelino è un robot educativo sofisticato e intelligente, alimentato da tecnologia avanzata e caratteristiche di design innovative, sviluppando abilità di codifica e STEM.

Il treno può essere controllato senza schermo utilizzando tessere colorate posizionandole negli slot lungo il binario.

Incluso nello Starter Set: 1 locomotiva smart train, 1 vagone ferroviario, 20 binari (12 curve, 4 rettilinei, 4 binari divisi).

Caratteristiche

MCU ARM	32 bit
Conessioni	wireless Bluetooth Smart (BLE) 4.2
Memoria	32 Mb
Aggiornamenti del firmware	via etere (OTA) tramite app mobile
Autonomia carica	oltre 100 minuti
ricaricabile	porta micro-USB
Velocità massima	1 m/sec



COD: **342352** / COD.MePA: **342352CS**

Scheda HaloCode

Pensato per iniziare a sperimentare con l'elettronica



HaloCode Class pack è il set pensato per iniziare a sperimentare con l'elettronica attraverso HaloCode in una classe di 24 studenti ed è composto da 12 HaloCode Standard kit (cod. 326746).

HaloCode è un computer a scheda singola progettato per il mondo dell'istruzione. Grazie all'intuitivo software incluso imparare a programmare risulta divertente ed immediato.

HaloCode offre un'esperienza in ambito IoT e coding ricca e diversificata rendendo così più facile per tutti appassionarsi all'elettronica.

Caratteristiche	
Processore	Xtensa 32-bit LX6 dual-core processor
Frequenza principale del processore	240MHz
Memoria Flash	ROM 440K, RAM 520K
Memoria estesa	Storage (SPI Flash) 4MB, Memory (PSRAM) 4MB
Componenti scheda	12 RGB LED, sensore di movimento, microfono, pulsante programmabile, sensore di tocco
Tensione di esercizio	3V
Dimensioni	45 mm di diametro
Peso	10g



COD: 327615 / COD.MePA: 327615CS

Kit mBuild AIoT Creator

Piattaforma elettronica di ultima generazione



mBuild è una piattaforma elettronica di ultima generazione che consiste in una grande famiglia di moduli elettronici intelligenti compatibili con pressoché ogni hardware open source disponibile sul mercato.

I moduli elettronici di mBuild sono facili da utilizzare: non è necessaria la loro programmazione, anche se le funzioni più avanzate possono essere implementate proprio attraverso di essa, utilizzando mBlock (con una programmazione a blocchi basata su Scratch 3.0) o Python.

La trasversalità della piattaforma mBuild lo rende ideale per molteplici utilizzi, dalla creazione e prototipazione all'insegnamento del coding, dall'introduzione dell'Intelligenza Artificiale in classe alle competizioni di robotica educativa.



Idee di utilizzo:

I sensori mBuild possono essere utilizzati da come sensori aggiuntivi per le schede HaloCode, CyberPi e anche per il robot mBot2. In questo modo mBot2 è in grado di rilevare la temperatura, l'umidità, la presenza di gas e tanto altro.



COD: **328246** / COD.MePA: **328246CS**

Creative Cloud for enterprise All Apps ALL Multiple Platforms Multi European Languages Enterprise Licensing Subscription New VIP EDU K12 Shared Device DISTRICT - licenza per 3 anni, minimo 25 dispositivi.

- **Adobe Photoshop CC:** Modifica e composizione di immagini, utilizzo di strumenti 3D, editing per video ed esecuzioni di analisi avanzate delle immagini.
- **Adobe Illustrator CC:** Creazione di grafica vettoriale per la stampa, il web, il video e i dispositivi mobili.
- **Adobe InDesign CC:** Progettazione di layout professionali per la stampa e il publishing digitale.
- **Adobe Premiere Pro CC:** Strumenti leader di settore per l'editing video ad alte prestazioni.
- **Adobe Acrobat CC:** Creazione, protezione, firma, collaborazione e stampa di documenti PDF.

E molti altri ancora.



COD: **328494** / COD.MePA: **328494CS**

CampuSprint3D 4.0

Stampante 3D



CampuSprint3D 4.0 ha un touchscreen HD IPS da 3,5 pollici nella parte superiore della stampante, con controlli grandi e intuitivi. Solo 4 passaggi per iniziare la stampa, senza la necessità di collegamenti al computer. Anteprima dei file visibile sullo schermo. Stato di stampa aggiornato in tempo reale. Interfaccia in italiano. Piano di stampa estraibile che facilita la rimozione della stampa. Rilevamento di esaurimento del filamento incorporato. Memoria interna da 8 GB per memorizzare i tuoi modelli direttamente nella stampante. Funzione software che consente di dividere il modello in più parti separate quando è troppo grande per una stampa. Possibilità di convertire immagini 2D in modelli 3D, uno dei modi più semplici per iniziare la progettazione 3D

Caratteristiche	
Tipo di filamento	la/abs/pc/petg/pla-cf/petg-cf/asa
Diametro filamento	1.75 mm
Vano porta bobina interno	1KG
Dimensioni di stampa	220x200x250 mm
Temperatura massima dell'estrusore	265°C
Temperatura max piano	110°C
Filtro Hepa:	sì
Connessione	Ethernet, Porta USB
Software compatibili	FlashPrint/Cura/Slic3r
File di Input	3mf/stl/obj/fpp/bmp/png/jpg/ jpeg
File di Output	gx/g
Dimensioni	500x470x540 mm



COD: 340454 / COD.MePA: 340454CS

Dobot - Training Station

Stazione di training per automazione industriale e robotica

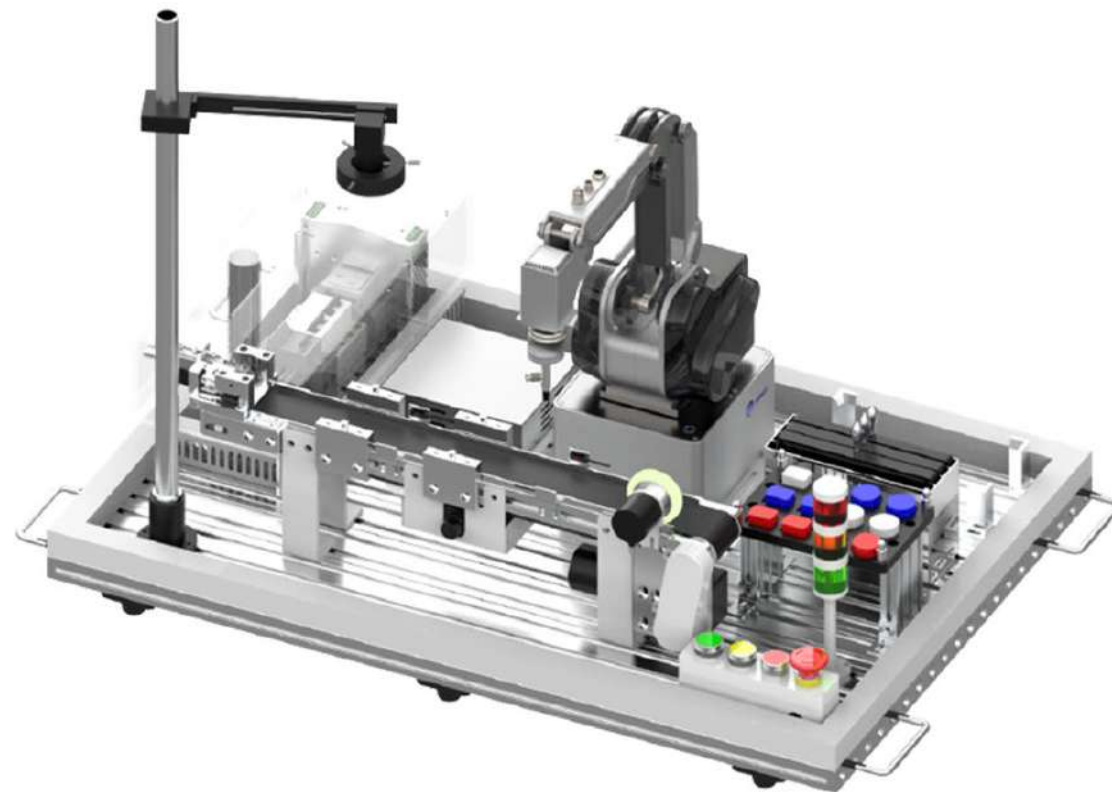


Questa stazione di training, progettata per istituti tecnici e università, aiuta gli studenti a comprendere e sperimentare le funzioni tipiche dell'automazione industriale e della robotica.

Include un braccio robotico industriale Dobot MG400, un nastro trasportatore e un sistema di visione, il tutto fissato su una robusta base di alluminio di 900x600 mm.

Sono presenti inoltre la pompa pneumatica, una torretta di segnalazione luminosa, una pulsantiera con fungo, pezzi colorati circolari e rettangolari da movimentare e altri accessori.

Il kit include documentazione e programmi di esempio per: Pick and place con riconoscimento posizione, forma e colore; Tracking dinamico dei pezzi; Posizionamento di componenti su uno smartphone; Muovere il braccio lungo traiettorie lineari e circolari.



COD: **340604** / COD.MePA: **340604CS**

Stazione di controllo qualità con AI



Modello ideale di formazione, simulazione e dimostrazione per l'istruzione e la ricerca. Visualizzazione di sistemi di IA, machine learning e reti neurali. Collegamento in rete di teoria e pratica per un risultato di apprendimento sostenibile. Modello di allenamento già costruito e stabile. Montato su piastra di legno stabile, imballaggio del modello in scatola di cartone stabile.

ATTENZIONE: Per il funzionamento è obbligatorio un alimentatore 9V/2,5°, Intelligenza artificiale nella ricerca, nell'istruzione e nell'industria. L'uso dell'intelligenza artificiale nell'industria, nell'istruzione e nella ricerca sta diventando sempre più importante. Se vuoi fare un ulteriore passo avanti, hai la possibilità di generare le tue applicazioni AI. La formazione viene svolta in Python, per il quale viene fornito un progetto di esempio adatto per la spiegazione.



COD: **347353** / COD.MePA: **347353CS**

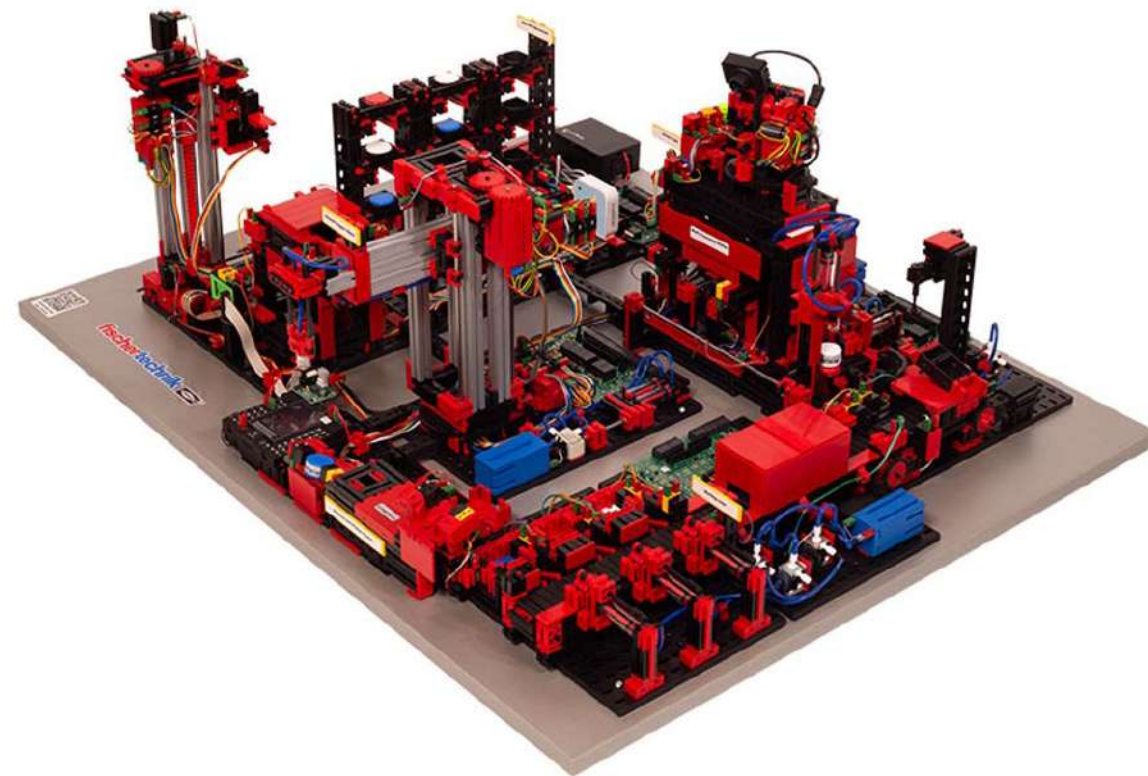
Factory ready for PLC



L'ambiente di apprendimento fischertechnik viene utilizzato per l'apprendimento e la comprensione delle applicazioni dell'industria 4.0 nella scuola professionale e nella formazione e per l'uso nella ricerca, nell'insegnamento e nello sviluppo nelle università, nelle aziende e nei dipartimenti IT. La simulazione rappresenta il processo di ordinazione, il processo di produzione e il processo di consegna in fasi di processo digitalizzate e collegate in rete.

La Training Factory è composta dalla stazione di stoccaggio e prelievo dei moduli di fabbrica, robot ventosa, magazzino verticale, stazione multi-lavorazione con forno, linea di smistamento con rilevamento del colore, sensore ambientale e telecamera orientabile. Dopo la consegna delle materie prime, vengono stoccate nel magazzino verticale e dopo l'ordinazione nel cruscotto, i pezzi passano attraverso i rispettivi moduli di fabbrica e lo stato attuale è immediatamente visibile nel cruscotto.

Il sensore ambientale integrato riporta i valori di temperatura, umidità, pressione dell'aria e qualità dell'aria. Grazie al raggio di rotazione verticale e orizzontale, la telecamera può vedere l'intero impianto e può quindi essere utilizzata per il monitoraggio remoto basato sul web.



COD: **334077** / COD.MePA: **334077CS**

Siemens SCE - PLC & HMI

322495 - Kit PLC AC/DC/RLY S7-1200 composto da:

- 6 PLC S7-1200 con CPU 1215C tipo AC/DC/RLY;
- 6 licenze software per ciascun PLC - STEP 7 Basic Single License;
- 6 cavi RJ45 lunghezza 6m.

303285 - Kit KTP 700 per 6 postazioni:

- Kit didattico composto da 6 HMI Colore base KTP700. 7" TFT con 65536 colori. Ciascun HMI ha 1 interfaccia Ethernet (TCP / IP). Lo schermo è Touch screen e Integra 6 Tasti per le funzioni;
- Inclusi nel pacchetto 6 Scalance XB005. Switch 5 porte RJ45 per Industrial Ethernet (10/100 Mbps). Permette la connessione di 1 KTP700 fino a 4 altri componenti. Integra la porta anteriore per la diagnostica. Alimentato a 12/24 V DC;
- Inclusi anche 12 Cavi di rete Ethernet industriale RJ45 / RJ45 - 2 metri.



6x



COD: **322495** / COD.MePA: **322495CS** [WWW](http://www.campustore.it) 

COD: **303285** / COD.MePA: **303285CS** [WWW](http://www.campustore.it) 

PROCESSORE STM32H747XI dual Cortex®-M7+M4 32 bit bassa potenza Arm® MCU (Portenta H7)

INPUT

- 8 digital 24Vdc;
- 2 canali letture encoder;
- 3 Tastatori di temperatura analogiche PT100/PT1000/J/K (3-wire cable with compensation);
- 3 input analogici (4-20mA/ 0-10V/NTC 10K).

OUTPUT

- 8 digital 24Vdc fino a 0,5A (protezione di cortocircuito);
- 4 analogiche 0-10V (fino a 20 mA di uscita per canale).

Altro

- 12 I/O digitali programmabili (logica 24V)
- Protocolli di comunicazione

Porta seriale programmabile 232/422/485.

Connessione: Ethernet, USB Programming Port, Wi-Fi, BLE.

Memoria 16 MB di memoria flash integrata, 8MB SDRAM.

Caratteristiche

Dimensioni	170 x 90 x 50 mm
Peso	186 g
Batteria	24V DC +/- 20%
Connettore	Push-in per una connessione rapida
Temperatura	-40° C to +85° C (-40° F to 185°F)

COD: **339463** / COD.MePA: **339463CS** [www](http://www.arduino.cc) 

COD: **346581** / COD.MePA: **346581CS** [www](http://www.arduino.cc) 



Stazione robotica dotata dai seguenti componenti:

Braccio robotico ABB IRB 14050 di tipo collaborativo con controllore Omnicore C30. Dotato di unità di programmazione Bus di campo Profinet (slave) scheda A I/O (16 INPUT E 16 OUTPUT DIGITALI 24V).

La stazione viene dotata di pinza elettrica a due griffe parallele, una ventosa per il prelievo degli oggetti e una telecamera 2D con opzioni di visione software integrate.

Per un utilizzo agevole tra laboratori e aule di lavoro viene fornito un tavolo trasportabile per supportare Robot e unità di controllo.

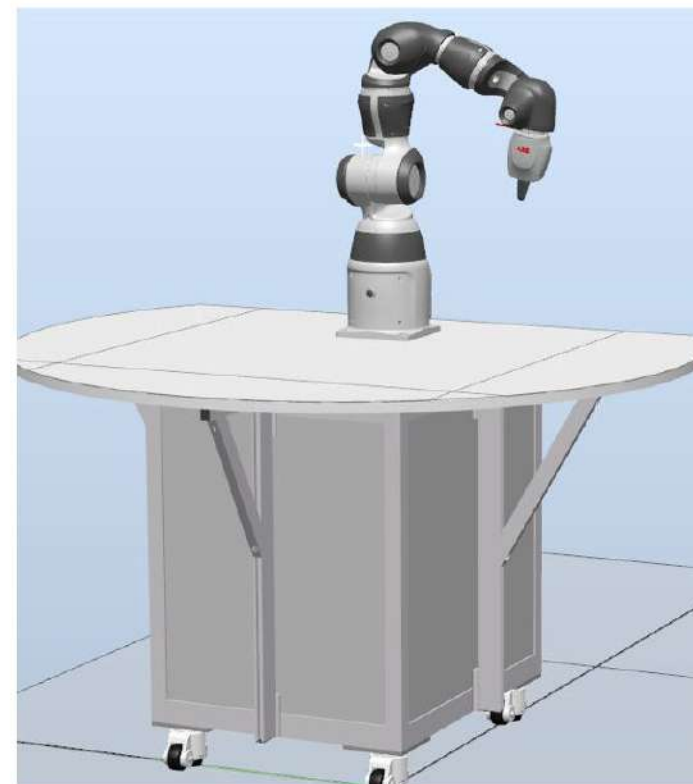
KIT DEMO PICK&PLACE PANNELLO SIMULAZIONE I/O (4OUTPUT + 4 INPUT)

Software di simulazione 3D incluso RobotStudio e con 100 licenze Server PC Slave.

A corredo della stazione sono fornite:

- Videolezioni sottoforma di Corso di robotica di base ed avanzata per docenti.
- Percorsi PCTO CORSO ROBOTICA BASE E AVANZATA.
- Consegna, collaudo e corso di Formazione inclusi.

La soluzione è certificate CE.



COD: **341024** / COD.MePA: **341024CS**

Soluzione collaborativa robotica desktop



Robotic training con iiQKA.OSHRC consente un training industriale in sicurezza. Possibile estendere le esercitazioni con l'affiancamento o aggiunta di più isole una accanto all'altra.

Inclusi:

- Pinza e accessori per training pick-and-place;
- Penna e fogli per le simulazione di saldatura e incollatura. La penna è dotata di molla per evitare danneggiamento della stessa per errori di programmazione. Il vantaggio di usare fogli A4 permette di utilizzare propri esercizi, anche in fase di test o esame;
- Magazzino per 9 cubetti e porta utensili per due tipi di utensili da variare negli esercizi.

Disponibili: Input/output digitali, USB, Ethernet, pulsante d'emergenza.



COD: **346610** / COD.MePA: **346610CS**

e.DO Professional Station è fornito con materiale didattico pronto all'uso, progettato per guidare e assistere i docenti durante l'insegnamento per raggiungere i patentini Comau, a cui si aggiungono strumenti e accessori per utilizzare al meglio e.DO, un servizio di formazione e assistenza ai docenti. ROBOTICA/MATEMATICA/CODING.

Componenti della stazione:

- e.DO Robot e.DO Robot viene utilizzato in classe dall'insegnante per realizzare attività STEM. Grazie all'offerta di esperienze didattiche condotte con il supporto di e.DO è possibile imparare in modo semplice ed efficace materie scolastiche come matematica e scienze o extra-curricolari come ingegneria e tecnologia, ma anche robotica e coding.
- 1 Teach Pendant Permette un'esperienza pratica di uso e programmazione con il terminale utilizzato in contesti industriali. - Software simulator Il Software Simulator, simula la unità di controllo di Comau (C5G) collegato ad un e.DO virtuale, permettendoti di imparare come configurare e programmare un robot industriale dal tuo PC.



COD: **346689** / COD.MePA: **346689CS**

Virtual Universe ProUltimate Plus

Software di simulazione robotica

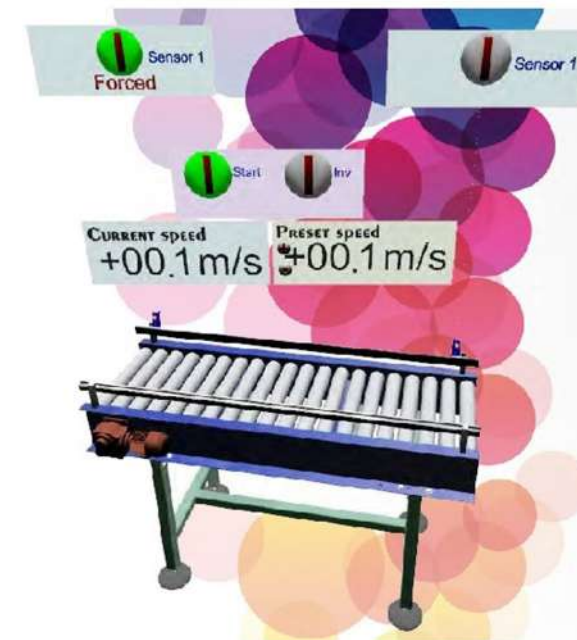


Virtual Universe Pro è un software di "Virtual Commissioning" che consente di simulare elementi di automazione e robotica grazie ad una libreria predefinita o tramite la possibilità di import dei propri modelli 3D.

La programmazione può essere fatta internamente al software (Ladder, SFC, ecc...) con la possibilità di collegarsi ad un vero PLC. Il software è compatibile con molte marche di PLC (Siemens, Schneider, Rockwell, Mitsubishi, ecc.) e bracci robotici.

Include la possibilità di interagire con simulazioni in realtà virtuale o realtà aumentata, simulare e modellare Ambienti di Automazione 3D.

Il software consente di creare potenti simulazioni 3D di sistemi tecnici con molta facilità, consentendo di far vivere agli studenti esperienze immersive senza precedenti beneficiando della migliore qualità grazie a tecnologie di rendering e supporto per visori per realtà virtuale.



COD: **346561** / COD.MePA: **346561CS**

Rhinoceros

Software di modellazione 3D



Il software perfetto per ideare, dar forma e perfezionare in digitale modelli da stampare poi in 3D! Rhinoceros è un software di disegno CAD 3D per la modellazione di superfici free-form, basato sul concetto matematico delle NURBS. Combina infatti l'accuratezza dei sistemi CAD con la flessibilità della tecnologia basata sulla modellazione spline, utilizzando superfici NURBS per rappresentare accuratamente forme e curve. Permette di iniziare con schizzi, disegni, modelli fisici, o solo da un'idea ed offre tutti gli strumenti per modellare accuratamente disegni e progetti pronti per il rendering, per l'animazione, l'analisi e la produzione. La precisione nella realizzazione di prototipi, nella progettazione, nell'analisi e nella realizzazione di qualsiasi modello sono tra le caratteristiche più apprezzate. Rhinoceros è l'ideale nei campi dell'industrial design, della progettazione meccanica, dell'oreficeria, dell'industria automobilistica e aeronavale.

Lab kit: licenza laboratorio stand-alone o per un massimo di 30 PC/MAC in rete.



COD: **334501** / COD.MePA: **334501CS**

Scanner 3D desktop

Scanner 3D a luce bianca



Lo scanner 3D desktop è uno scanner 3D a luce bianca. Ha due modalità di scansione: la scansione automatica con piattaforma e la scansione manuale. Con il sensore di visione e l'obiettivo ad alta risoluzione, la sua precisione di scansione può raggiungere 0,05 mm.

Lo scanner consente di esportare in formato STL per la stampa 3D.
Modalità: Collage automatico con tavola rotante, collage del punto di contrassegno, collage manuale.

Caratteristiche	
Dimensione dell'oggetto da scansionare	inferiore a 20 cm
Volume di scansione	120x120x120 cm
Velocità di scansione	<3min
Formato di output	STL, ASC, OBJ, PLY, VTK, OFF
Risoluzione del sensore	CMOS da 3.1MPixel
Carico massimo	5kg
Precisione	0,05 mm
Modalità colore	24 bit
Temperatura di lavoro	0°C ~ 40°C
Dimensioni macchina	607x240x214 mm



COD: **337544** / COD.MePA: **337544CS**

In questo laboratorio gli alunni entrano in contatto con pezzi meccanici di ogni genere, con motori, macchinari e macchine dedicate alla produzione che solitamente non sarebbero facilmente mostrabili.

Soluzione con 6 visori Meta Quest 2 128GB, Valigia per ricarica e conservazione fino a 6 visori, formazione e piattaforma didattica con licenza 3 anni con 12 laboratori esperienziali, uno strumento che permette di sperimentare le opportunità del metaverso, un vero e proprio laboratorio esperienziale con spazi modulari personalizzabili, e strumenti di collaborazione e interazione immersiva.

Funzionalità della piattaforma:

- Personalizzazione degli avatar;
- Diversi modi di interagire tra studenti con i propri professori (testuale, vocale, a gesti);
- Schermi virtuali in cui proiettare video/presentazioni/documenti;
- Gestione di documenti, presentazioni, asset e oggetti tridimensionali nello spazio;
- Strumenti per la collaborazione nello spazio tridimensionale (lavagne, post-it, penna per disegnare in 3D, puntatore laser).



COD: **347010** / COD.MePA: **347010CS**

Kit automotive

Su motori e sistemi di carica (DIN)



Questo kit consente agli studenti di studiare la tecnologia alla base dei motori e dei sistemi di ricarica.

Gli studenti iniziano comprendendo le basi della costruzione del motore e quindi eseguono una serie di esperimenti che li aiutano a capire come funzionano i sistemi di ricarica nei veicoli. Un tema chiave di questo pacchetto è l'introduzione dell'uso di oscilloscopi e di trigger di oscilloscopi per segnali semplici: CA, CC a modulazione di larghezza di impulso e impulso singolo. Adatto a studenti e tecnici di livello 2. Viene fornita una cartella di lavoro completa di esercizi. Questo kit si basa sulla coppia di motori HP2001 DC/Brushless DC che viene ordinata separatamente.

Obiettivi formativi: Corrente: CA, CC, RMS Principi del motore, principi del generatore, motore DC a magneti permanenti, motore trifase senza spazzole, generatore trifase, rettifica a mezza e intera onda, rettifica trifase, sistemi di ricarica nei veicoli, alimentatori CC e ripple, diodi Zener Controllo del motore CC mediante modulazione di larghezza di impulso, attivazione dell'oscilloscopio, generare alta tensione, ricerca guasti nei sistemi ad alta tensione.



COD: **339733** / COD.MePA: **339733CS**

Automotive

Kit di base



Questo set di apparecchiature copre il training nel campo automotive per le proprietà elettriche dei materiali, dell'elettricità e dei circuiti elettrici.

La soluzione include porta componenti, battiscopa, alimentatore e vassoi portaoggetti.

Adatto a studenti e tecnici di livello 1 e 2.

Viene fornita una cartella di lavoro completa di esercizi.

Obiettivi formativi: Legge di Ohm Potenza di tensione Corrente - DC, resistenza, magnetismo, elettromagnetismo, unità elettriche e simboli, terminologia elettrica, Motori DC, interruttori, solenoidi e principi dei relè



COD: **339734** / COD.MePA: **339734CS**

Prove motori



Questo set di apparecchiature copre il training nel campo automotive per le proprietà elettriche dei materiali, dell'elettricità e dei circuiti elettrici.

La soluzione include porta componenti, battiscopa, alimentatore e vassoi portaoggetti.

Adatto a studenti e tecnici di livello 1 e 2.

Viene fornita una cartella di lavoro completa di esercizi.

Obiettivi formativi: Legge di Ohm Potenza di tensione Corrente - DC, resistenza, magnetismo, elettromagnetismo, unità elettriche e simboli, terminologia elettrica, Motori DC, interruttori, solenoidi e principi dei relè.



COD: **323241** / COD.MePA: **323241CS**

Set base TXT 4.0

fischertechnik Robotics TXT 4.0 è il set perfetto per iniziare ad esercitarsi in ambiti come misurazione, controllo, regolazione e programmazione. Oltre alla telecamera con elaborazione delle immagini, l'ampio kit di costruzione contiene un sensore a ultrasuoni, due motori encoder, un sensore seguilinea, un fototransistor, nonché due pulsanti e due LED. I modelli possono essere programmati e controllati con il software di programmazione ROBO Pro Coding e il controller ROBOTICS TXT 4.0. I principianti possono accedere a programmi di esempio già pronti, mentre studenti già più esperti possono iniziare direttamente in un ambiente di programmazione Blockly o in Python. Con un'app aggiuntiva (Android/iOS), il controller TXT 4.0 può essere controllato anche tramite riconoscimento vocale. Sono realizzabili 12 modelli entusiasmanti che vanno da semafori pedonali, una barriera, uno scanner di codici a barre a robot di guida mobili con motori encoder, telecamera, sensore di corsia e distanza. Oltre alle informazioni introduttive e di base, il materiale didattico completo include 20 esperimenti con soluzioni per i 12 modelli.



COD: **337606** / COD.MePA: **337606CS**

Espansione

Omniwheels

Costruisci e programma robot ancora più intriganti con ADD ON Omniwheels. Insieme al set di base Robotics TXT 4.0, è possibile costruire quattro entusiasmanti modelli Omniwheels: robot di guida con compiti diversi, come robot da calcio, robot lancia-palloni che riconoscono e abbattano bersagli e robot per disegnare che può abbassare e sollevare una penna. Il pezzo forte del kit sono le Omniwheel, che sono azionate da quattro motori encoder, due dei quali sono inclusi nel set base TXT 4.0, e quindi consentono il movimento in qualsiasi direzione! La fotocamera inclusa nel set base TXT 4.0 consente l'elaborazione delle immagini attraverso la quale, ad esempio, il robot da calcio può riconoscere, seguire e colpire una palla! Argomenti principali: Controllo del veicolo Omniwheels, riconoscimento di oggetti, elaborazione delle immagini, robotica del calcio. Includi informazioni didattiche di accompagnamento (download gratuito); 4x Mecanum Omniwheels, servo, 2x motoriduttore Kit di complemento ideale: ADD ON Guida autonoma (337607) Kit Richiesto: Robotics TXT 4.0 Base Set (337606)



COD: **337609** / COD.MePA: **337609CS**

Espansione

Guida autonoma

Costruisci e programma la tua "auto del futuro" per stupire e deliziare la classe! Il kit insieme al Robotic TXT 4.0 Base Set offre l'opportunità di esplorare e comprendere alcune delle entusiasmanti innovazioni tecnologiche che stanno rapidamente diventando parte della nostra vita quotidiana. Dalle luci automatiche al sistema di avviso di deviazione dalla corsia, dal cruise control al parcheggio automatico: questo modello garantisce occhi entusiasti in classe. Oltre a un differenziale, il kit di costruzione contiene più ruote, LED e un servomotore per lo sterzo. Il kit è completato dal materiale didattico, che contiene 7 esperimenti con soluzioni associate. Argomenti principali: guida autonoma, tecnologia di controllo, tecnologia dei sensori analogici, misurazione della velocità, calcolo della distanza, misurazione della distanza Include: informazioni didattiche di accompagnamento (download gratuito); chassis (differenziale, ruote), servo, LED, sterzo Kit di complemento ideale: ADD ON Omniwheels (337609), ADD ON Competition (337610) Kit Richiesto: Robotics TXT 4.0 Base Set (337606)



COD: **337607** / COD.MePA: **337607CS**

Quadro elettrico monofase

Trainer intelligente

Il ruolo del quadro elettrico è quello di distribuire la potenza elettrica garantendo nel contempo la sicurezza delle persone e delle cose, ma questa “azione” non può rimanere isolata.

In tale contesto la funzione del quadro di bassa tensione cambia evolvendosi in un quadro per il controllo e per la gestione dell'energia a servizio dell'efficienza dell'impianto: un quadro intelligente.



COD: **346697** / COD.MePA: **346697CS**

Quadro elettrico trifase

Trainer intelligente

Progettazione di un quadro in bassa tensione grazie ai software di Schneider Electric iProject e Exteem:

- Cablaggio di un quadro di bassa tensione
- Misura di tutti i parametri elettrici di un impianto esistente
- Archiviazione dei dati misurati, creazione di report e grafici, per energy management
- Intraprendere azioni per ottimizzare i consumi
- Ottimizzare e pianificare preventivamente la manutenzione
- Individuare gli sprechi in un impianto

Il ruolo del quadro elettrico è quello di distribuire la potenza elettrica garantendo nel contempo la sicurezza delle persone e delle cose, ma questa “azione” non può rimanere isolata. In tale contesto la funzione del quadro di bassa tensione cambia evolvendosi in un quadro per il controllo e per la gestione dell’energia a servizio dell’efficienza dell’impianto: un quadro intelligente.



COD: **346696** / COD.MePA: **346696CS**

Applicazioni

- Collegamento elettrico dei vari dispositivi (Linea BUS e linea di potenza) funzioni dell'impianto.
- Sperimentazione e studio sullo standard DALI per la gestione dell'illuminazione
- Studio e sperimentazione sulla configurazione di un impianto DALI attraverso il gateway DALI-KNX
- Configurazione di funzioni base e avanzate su impianti di illuminazione ON/OFF, regolabili RGB, Tunable white. Illuminazione di sicurezza integrabili su un impianto KNX/DALI

Il kit deve essere abbinato al kit base (323558) e comprende l'insieme dei dispositivi domotici KNX per la realizzazione di sistemi per la gestione ed il controllo dell'illuminazione con protocollo DALI. Il dispositivo principale è un gateway KNX DALI che collega il sistema KNX al bus DALI e supporta commutazione e dimming di fino a 64 ballast elettronici in 16 gruppi e il controllo di fino a 16 scenari, inoltre il kit corredato da un sensore di luminosità/movimento per la gestione automatica delle lampade in funzione delle condizioni ambientali e da un touchscreen per monitorare e gestire l'illuminazione degli ambienti e controllare tutte le altre funzioni dell'impianto.



COD: **324397** / COD.MePA: **324397CS**

Il monitoraggio dei parametri elettrici negli impianti

Applicazioni

- Misura di tutti i parametri elettrici di un impianto esistente
- Archiviazione dei dati misurati, creazione di report e grafici, per energy management

La soluzione didattica Energy Box V3 è la nuova soluzione compatta di immediata installazione che permette di monitorare l'impianto in modo semplice e veloce. L'intervento sui quadri esistenti è ridotto al minimo grazie ad una soluzione già configurata. Con il nuovo sistema 'plug and play' Power Logic Energy Box V3 si scopriranno le opportunità di risparmio energetico grazie ai dati visualizzabili dalle pagine web integrate nel dispositivo. La misura e la comunicazione integrata grazie al nuovo Energy Server mettono a disposizione dell'utente dati reali in modo da individuare gli sprechi, analizzare e ottimizzare i profili di consumo, garantendo il più alto potenziale di payback dell'investimento.



COD: **346686** / COD.MePA: **346686CS**

KNX in valigetta

Trainer domotica

Il kit comprende l'insieme dei dispositivi domotici per la realizzazione di impianti per home automation con standard KNX. La soluzione permette agli allievi di comprendere e realizzare le principali funzioni per la gestione intelligente degli impianti elettrici per edifici residenziali e commerciali, nell'ottica dell'efficienza energetica, comfort e sicurezza.

Funzioni e applicazioni:

- Collegamento elettrico dei vari dispositivi (Linea BUS e linea di potenza);
- Indirizzamento, configurazione, messa in servizio e diagnostica sui vari dispositivi inclusi nella soluzione didattica;
- Gestione e controllo delle commutazioni ON-OFF di carichi elettrici (lampade, LED, ventole, utilizzatori vari);
- Gestione e controllo della movimentazione di tapparelle e veneziane;
- Gestione e controllo della regolazione luminosa di LED e lampade (alogene, fluorescenti, incandescenza);
- Realizzazione di scenari domotici;
- Gestione della termoregolazione base.



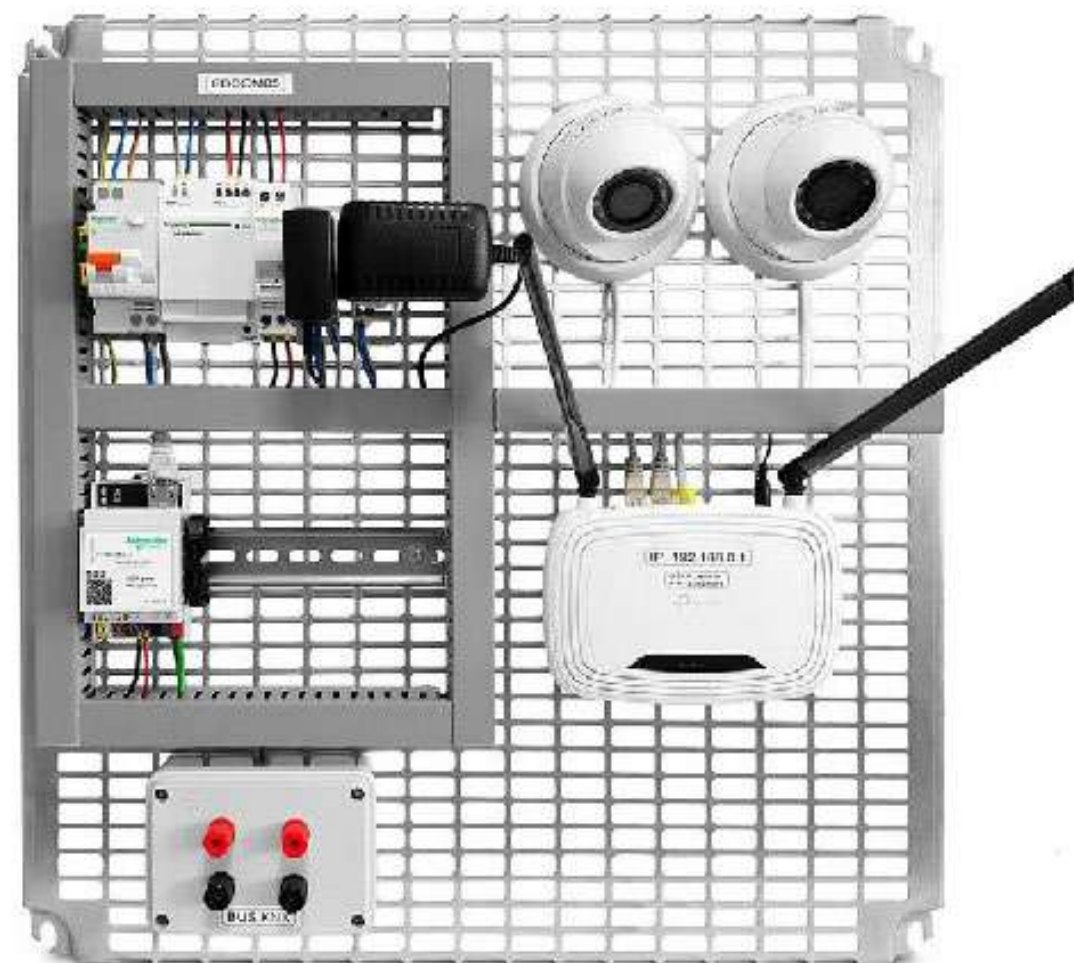
COD: **323558** / COD.MePA: **323558CS**

Supervisione e gestione da remoto di impianti KNX

La seguente soluzione deve essere abbinata al kit base (323558). Essa comprende l'insieme dei dispositivi per l'implementazione della supervisione e la gestione da remoto di tutte le funzioni di un impianto KNX. È possibile inoltre integrare sul supervisore i flussi video provenienti da un sistema di videosorveglianza.

Caratteristiche:

- Collegamento elettrico dei vari dispositivi;
- Sperimentazione e studio delle funzioni di supervisione di un impianto KNX;
- Sperimentazione e studio del supervisore WISER for KNX;
- Programmazione delle funzioni di supervisione sul web-server Wiser;
- Creazione di logiche di controllo e pagine grafiche su supervisore per l'implementazione di funzioni per: Gestione illuminazione On/O e Dimming, gestione tapparelle, monitoraggio temperature, gestione carichi / monitoraggio energia, ecc.
- Studiare e applicare un web-server per collegare un PC locale di configurazione impianto, connettere WiFi Tablet e Smartphone, tramite Internet gestire l'impianto da remoto;
- Implementazione di flussi video provenienti da sistemi di videosorveglianza IP su supervisore.



COD: **324392** / COD.MePA: **324392CS**

Gestione e controllo della termoregolazione con sistemi KNX

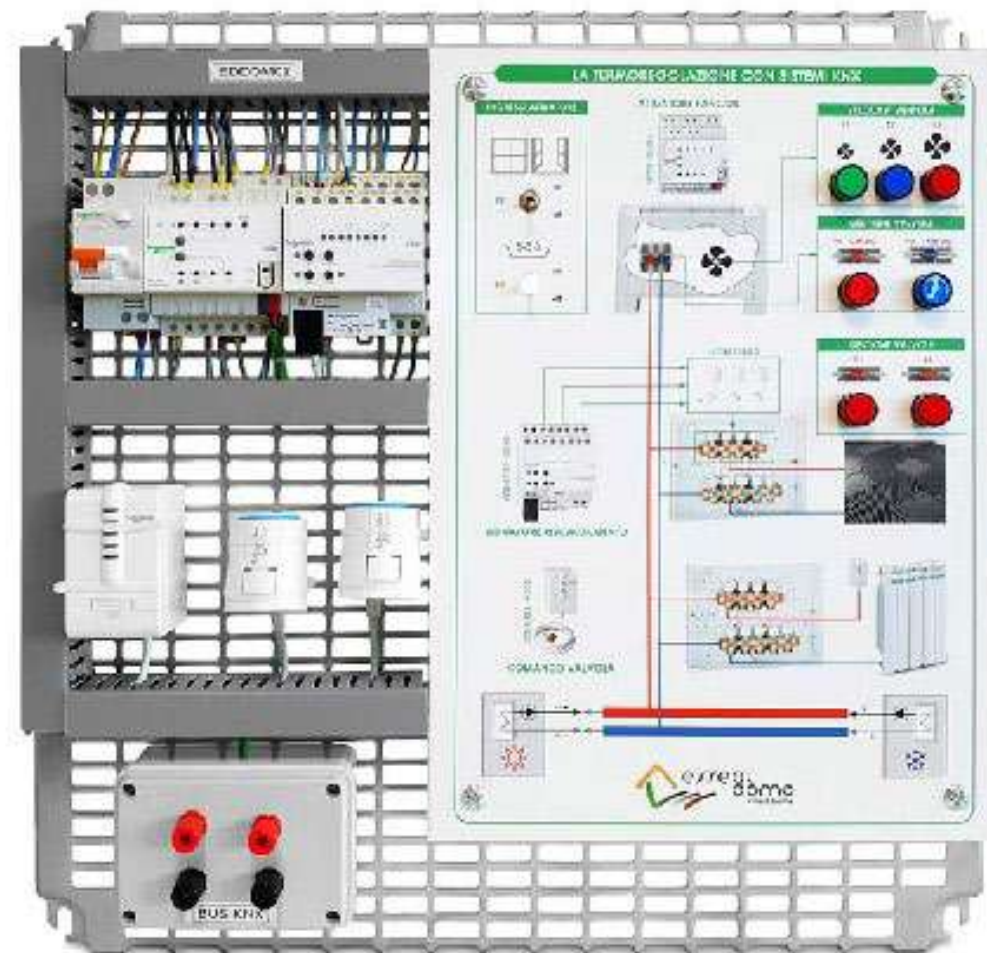
Il kit deve essere abbinato al kit base (323558) e comprende l'insieme dei dispositivi domotici KNX per la realizzazione di sistemi per la gestione ed il controllo della termoregolazione. Il kit è corredato da un attuatore fan-coil per il comando dei sistemi di riscaldamento, ventilazione e aria condizionata e per il comando dei termoconvettori con ventola fino a tre velocità. Il kit è fornito anche di un attuatore per il controllo ON/OFF o segnale PWM (pulse-width modulation) di 6 valvole termoelettriche.

Include:

- Attuatore fan coil;
- Attuatore per riscaldamento;
- Comando Valvola KNX con LED di stato e 2 ingressi.

È composto da:

- 13 Lampade LED da pannello 230VAC Ø16mm colori vari per simulazione utenze; 1 Pannello serigrafato con grafica personalizzata;
- 3 Pulsante singolo serie civile standard;
- 1 Oneri e accessori di cablaggio per renderla perfettamente funzionante;
- 1 Dispensa sui sistemi di termoregolazione KNX;
- 1 Dispensa esercitazioni sui sistemi di termoregolazione KNX.

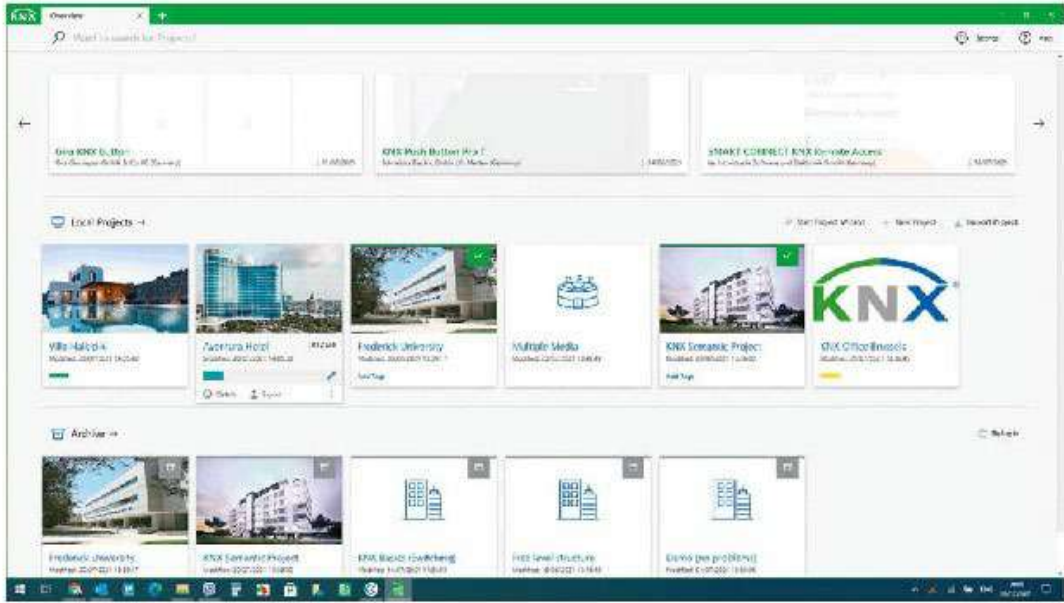


COD: **324390** / COD.MePA: **324390CS**

ETS sta per Engineering Tool Software; uno strumento software indipendente dai costruttori per la progettazione e la configurazione degli impianti dedicati all'automazione di case ed edifici con il sistema KNX. ETS è un software per PC con sistema operativo Windows.

Risultati:
Garantisce la massima compatibilità del ETS software con lo standard KNX, tutti i database di prodotto con i prodotti certificati da tutti i costruttori KNX possono essere importati in ETS, ovunque nel mondo tutti i progettisti e installatori usano solo e lo stesso strumento (ETS) per ogni progetto KNX e con ogni dispositivo certificato. Di conseguenza, si garantisce uno scambio dati sicuro e affidabile.

Requisiti	
Sistema operativo	(Microsoft Windows 10/8/7 SP1)
CPU	> 2GHz
RAM	4Gb raccomandata (8Gb suggerita)
HDD	30Gb minimo
Risoluzione display	1024x768 minimo



COD: 324395 / COD.MePA: 324395CS

Termoformatrice

Strumento per attività STEM

Questo kit è composto da una termoformatrice per le STEAM e il making compatta e funzionale e da un aspirapolvere da utilizzare come aspiratore.

La termoformatura è uno dei metodi più antichi di lavorazione delle materie plastiche: i prodotti termoformati sono intorno a noi e costituiscono una parte importante degli oggetti della nostra quotidianità.

Il processo comporta il riscaldamento di un foglio di plastica (337621) ancora morbido e malleabile e la sua applicazione su uno stampo. L'operazione di sottovuoto fa aderire perfettamente il foglio allo stampo sottostante. La forma in plastica, raffreddata e indurita, viene poi staccata dallo stampo.

Questo strumento porta questa tecnica nelle scuole, grazie alle sue dimensioni compatte, alla facilità di utilizzo e alle risorse a corredo.

Caratteristiche

Dimensioni	315x466x274
Peso	13 kg
Profondità di disegno	130 mm
Letto di formatura	200 mm x 200 mm
La formatura funziona al meglio con fogli termoplastici	0,25 - 1,5 mm di spessore

COD: **337641** / COD.MePA: **337641CS** [WWW](http://www.campustore.it) 

COD: **337621** / COD.MePA: **337621CS** [WWW](http://www.campustore.it) 

COD: **337619** / COD.MePA: **337619CS** [WWW](http://www.campustore.it) 



Spettrofotometro

Analisi di settore



Con gli analizzatori CDR WineLab® si può determinare in pochi minuti un ampio pannello di parametri sul vino tal quale e sul mosto con una facile preparazione ottimizzata da CDR in modo da rendere le analisi semplici e rapide da eseguire.

Si possono determinare i parametri (reagenti non inclusi):

Vino e mosto, zuccheri fermentescibili, anidride solforosa (SO₂) libera, anidride solforosa (SO₂) totale, acido L-Lattico, acido L-Malico, acidità Totale, acido Acetico (acidità volatile), pH, grado Alcolico, azoto Prontamente Assimilabile (APA), acetaldeide (Etanale), glicerolo, acido Gluconico, calcio, rame, acido Galatturonico, colore (tonalità ed intensità), antociani Totali, catechine, antociani, estratti dall'Uva, polifenoli Totali (Folin Ciocalteu), indice di HCl, indice dei polifenoli totali (IPT), antociani Polimerizzati, tannini.



COD: **345455** / COD.MePA: **345455CS**

Completo di elettrodo pH soluzioni, beaker, cavo micro USB, software manuale e certificati di qualità, in valigetta rigida.

Caratteristiche	
Scala pH	da -2.0 a 20.0 pH; da -2.00 a 20.00 pH; da -2.000 a 20.000 pH
Risoluzione pH	0.1 pH; 0.01 pH; 0.001 pH
Accuratezza pH	±0.1; ±0.01; ±0.002 pH
Risoluzione mV	0.1 mV
Accuratezza mV	±0.2 mV
Scala Temperatura	da -20.0 a 120.0°C (da -4.0 a 248.0°F)
Risoluzione Temperatura	0.1°C (0.1°F)
Accuratezza Temperatura	±0.4°C (±0.8°F) (escluso errore della sonda)
Tipo di Registrazione	200 campioni (100 per pH e 100 per mV)
Condizioni di Utilizzo	da 0 a 50°C (da 32 a 122°F); U.R. 100% (IP67)



COD: **343717** / COD.MePA: **343717CS**

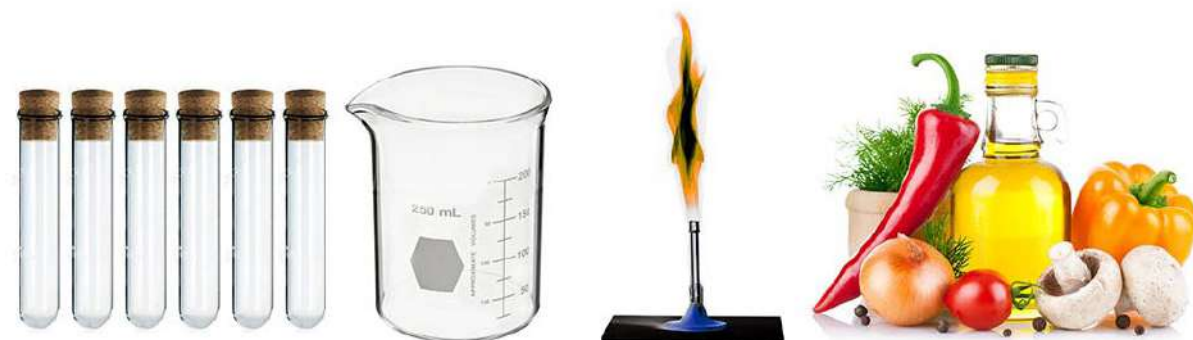
Kit analisi alimenti di chimica

Questo kit permette la ricerca di alcuni principi nutritivi negli alimenti:

- Saggio per la ricerca delle proteine negli alimenti;
- Saggio per la ricerca degli zuccheri negli alimenti;
- Saggio per la ricerca dell'amido negli alimenti;
- Saggio per la ricerca dei lipidi negli alimenti.

Materiale fornito:

- Piastra di base;
- Asta in alluminio;
- Supporto ad anello;
- Reticella spargifiamma;
- Bruciatore ad alcool;
- Beker in vetronda 250 ml;
- Pinza in legno per provette;
- 6 provette con tappo;
- Portaprovette;
- Reattivo di biureto;
- Sudan IV;
- Reattivo di Fehling A;
- Reattivo di Fehling B;
- Soluzione iodata.



COD: **288883** / COD.MePA: **288883CS**

Modelli molecolari

Comprendente molecole organiche ed inorganiche, ioni complessi e idrogeno covalenti.

La confezione contiene:

- 14 atomi metallo;
- 14 atomi idrogeno;
- 8 atomi alogeni;
- 22 atomi ossigeno;
- 13 atomi zolfo;
- 10 atomi azoto;
- 12 atomi carbonio;
- 7 atomi fosforo;
- 38 ponti medi;
- 50 ponti per legame semplice;
- 38 ponti per doppio o triplo legame.



COD: **215426** / COD.MePA: **215426CS**

Microcosmo

Simulatore di campo

Microcosmo è un simulatore di campo ossia un sistema che affianca studenti, ricercatori, operatori della filiera agricola, agro food e agro forestale, nel:

- Come, cosa, dove coltivare;
- Quando coltivare;
- Quali sono i rischi;
- Valutare la resa e la perdita produttiva in certe condizioni e/o contesti;
- Comprendere i meccanismi che governano il micro e il macrocosmo di una flora;
- Permettere agli studenti, ricercatori ed operatori elettronici o informatici di studiare e di proporre nuove linee di ricerca e sviluppo per le applicazioni ICT dedicate al campo dell'Agrifood e dell'Agro forestale.



COD: **342624** / COD.MePA: **342624CS**

Il kit Stazione Meteo 10 Sensori ad Ultrasuoni con controller solare da 5W per alimentare la stazione.

Il controller è dotato anche di ingressi analogici /digitali da collegare con più sensori cablati tramite interfacce GPIO/I2C/RS232/RS485.

Gli elementi di osservazione includono principalmente direzione del vento, velocità del vento, temperatura, umidità, pressione atmosferica, precipitazioni, rumore, PM2.5, PM10, irradiazione globale.

La stazione meteorologica può essere utilizzata nelle misurazioni ambientali urbane, nel monitoraggio agricolo, nel controllo industriale di altri ambienti.



COD: **343702** / COD.MePA: **343702CS**

Robusto gateway LoRaWAN® per interni a 8 canali. Adottando il chip SX1302 LoRa e una CPU quad-core ad alte prestazioni, supporta la connessione con più di 2000 nodi. Adatto per scuole, serre, ospedali, edifici intelligenti e molte altre applicazioni per interni. Supporta non solo backup multipli di back-haul con Ethernet, Wi-Fi e cellulare, ma ha anche server di rete mainstream integrati (come TTN, ChirpStack, ecc.) e server di rete integrati.



COD: **343694** / COD.MePA: **343694CS**

Sensori

È un sensore di EC del suolo LoRaWAN per l'IoT dell'agricoltura con alimentazione a batteria (non inclusa). È progettato per misurare la temperatura del suolo, l'umidità, il contenuto totale di sale, in modo da inviare alla piattaforma per analizzare lo stato del terreno.

COD: **343698** / COD.MePA: **343698CS** [WWW](http://www.campustore.it) [Q](#)

È un sensore di NPK del suolo LoRaWAN per l'IoT dell'agricoltura con alimentazione a batteria (non inclusa). È progettato per misurare per misurare azoto, fosforo e potassio in modo da inviare alla piattaforma per analizzare lo stato del terreno.

COD: **343700** / COD.MePA: **343700CS** [WWW](http://www.campustore.it) [Q](#)

È un sensore di pH del suolo LoRaWAN per l'IoT dell'agricoltura con alimentazione a batteria (non inclusa). È progettato per misurare il PH del suolo , in modo da inviare alla piattaforma per analizzare il livello di acido o alcali del suolo.

COD: **343699** / COD.MePA: **343699CS** [WWW](http://www.campustore.it) [Q](#)



Piattaforma gestione sensori



La piattaforma digitale IOeT LoRaWAN permette di fruire di tutti i dati dei sensori e renderli automaticamente disponibili per la scuola, all'interno di ogni classe per plurime esperienze didattiche. Tutti i docenti, di tutte le materie, possono fruire dei dati rilevati dai sensori e utilizzarli per ogni tipo di esperienza culturale scientifica e tecnologica. La piattaforma mette a disposizione delle applicazioni molto semplici per essere immediatamente operativi. Il mondo dell' IoT aprono lo scenario ad ogni prospettiva futura per i ragazzi, sia per le opportunità offerte dal mercato con numeri da capogiro, sia per le esperienze immersive che sono possibili attraverso l'uso piattaforma per ogni classe e per ogni disciplina.

Attraverso le esperienze immersive e interdisciplinari si acquisiscono le conoscenze e le competenze per coltivare ogni attitudine e predilezione degli studenti che mettono le basi per ogni aspetto legato alla transizione digitale, ecologica per ogni ambiente ecosostenibile da poter usufruire in tutti i campi.

La piattaforma permette ogni tipo di esercitazione immersiva e fruibile all'interno di ogni classe e per ogni disciplina, per ogni migliore preparazione dei ragazzi e per il loro futuro.



COD: **343625** / COD.MePA: **343625CS**

Aura Green

Il Bio-filtro per l'educazione Green



AURA GREEN è un kit didattico che permette a ragazzi, ragazze e insegnanti di partecipare ad un processo di apprendimento che inizia con la costruzione di un biofiltro vegetale e continua con il suo utilizzo, al fine di acquisire consapevolezza e conoscenza riguardo al ciclo di crescita delle piante, alla gestione dell'acqua e al "fai-da-te".

Il kit comprende semi naturali, biologici e certificati per la crescita di specifiche piante, selezionate da un team di botanici, in base alla loro capacità di metabolizzare i principali agenti inquinanti, al fine di creare un mix botanico efficace nella purificazione dell'aria e gradevole da un punto di vista visivo e olfattivo.



COD: **346926** / COD.MePA: **346926CS**

Aura Green & Smart

Il Bio-filtro digitale

AURA GREEN&SMART è un kit didattico che permette a ragazzi, ragazze e insegnanti di partecipare ad un processo di apprendimento che inizia con la costruzione di un biofiltro vegetale e continua con il suo utilizzo, al fine di acquisire consapevolezza e conoscenza riguardo al ciclo di crescita delle piante, alla qualità dell'aria e al processo naturale della sua purificazione dagli agenti inquinanti.

Il kit comprende semi naturali, biologici e certificati per la crescita di specifiche piante, selezionate da un team di botanici, in base alla loro capacità di metabolizzare i principali agenti inquinanti, al fine di creare un mix botanico efficace nella purificazione dell'aria e gradevole da un punto di vista visivo e olfattivo.

Il kit è dotato di sensori e di una APP che permettono, facilmente, di acquisire e gestire dati climatico-ambientali, condivisibili in una Community sia all'interno dei plessi della Scuola che tra diversi Istituti scolastici a livello nazionale ed internazionale. La componente tecnologica presenta modalità di funzionamento e gestione semplificate, adatte al mondo dell'apprendimento scolastico.



COD: **346928** / COD.MePA: **346928CS**

Aura Smart & Agri

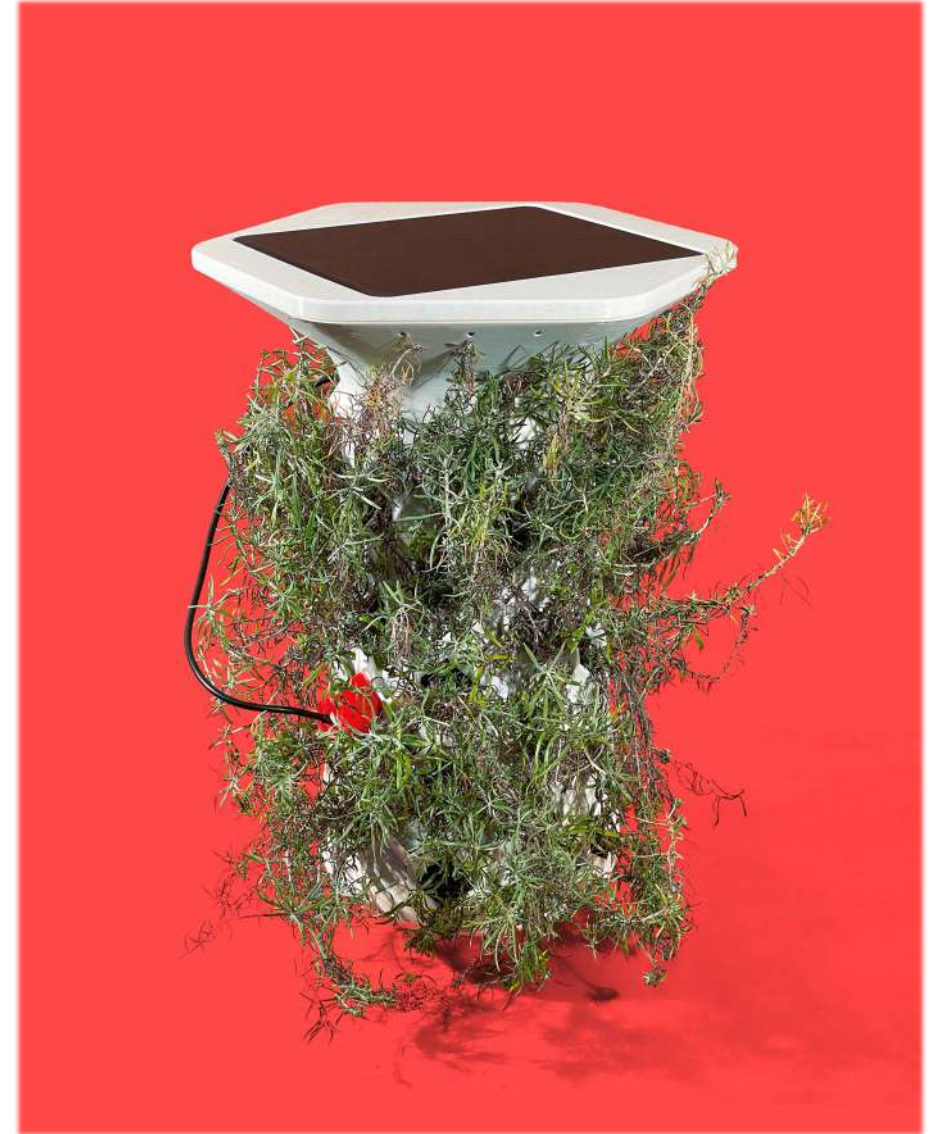
Il Bio-filtro digitale



AURA SMART&AGRI è un kit didattico che permette a ragazzi, ragazze e insegnanti di partecipare ad un processo di apprendimento che inizia con la costruzione di un biofiltro vegetale e continua con il suo utilizzo, al fine di acquisire consapevolezza e conoscenza riguardo al ciclo di crescita delle piante edibili o aromatiche, alla qualità dell'aria e al processo naturale della sua purificazione dagli agenti inquinanti.

Il kit comprende semi naturali, biologici e certificati per la crescita di specifiche piante edibili, aromatiche e officinali, selezionate da un team di botanici ed agronomi.

Il kit è dotato di sensori e di una APP che permettono, facilmente, di acquisire e gestire dati sia climatico-ambientali che sull'evoluzione colturale delle piante, condivisibili in una Community sia all'interno dei plessi della Scuola che tra diversi Istituti scolastici a livello nazionale ed internazionale. La componente tecnologica presenta modalità di funzionamento e gestione semplificate, adatte al mondo dell'apprendimento scolastico.



COD: **346927** / COD.MePA: **346927CS**

Kit scientifico digitale

Sensore di Forza g

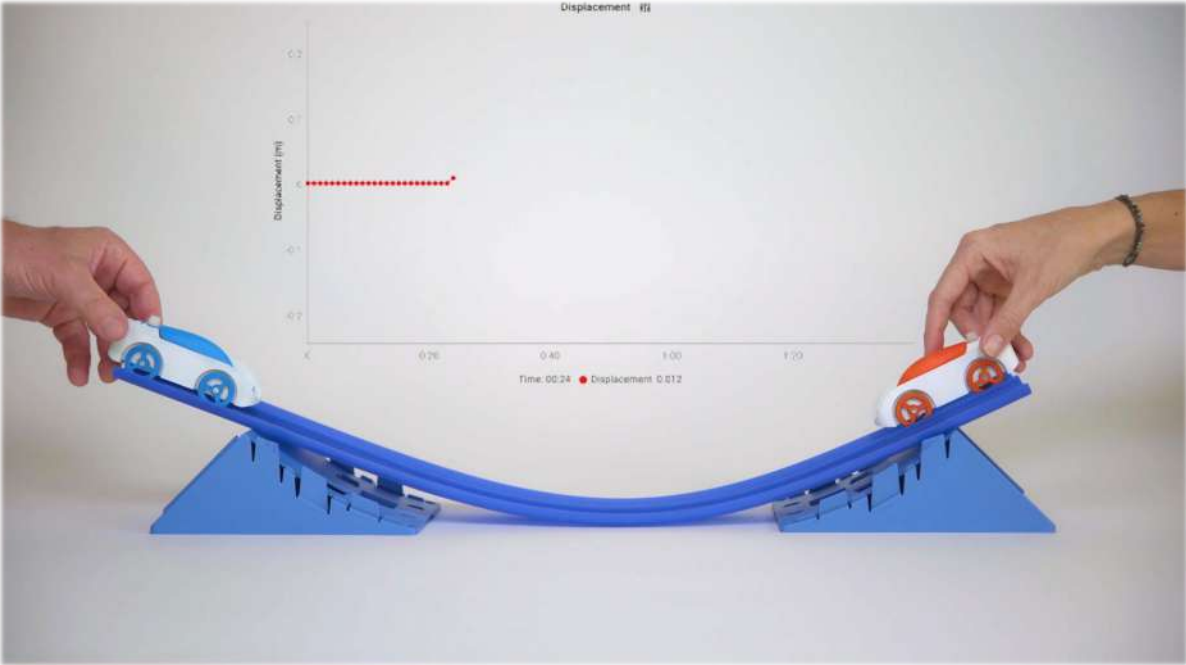


Tutto ciò di cui hai bisogno per dare vita ai concetti di fisica in un'auto abbastanza piccola da stare su una pista Hot Wheels™. Misura velocità, posizione, forza g, rotazione e direzione utilizzando un unico dispositivo e monitora, misura e analizza istantaneamente i dati di qualsiasi esperimento di movimento che puoi immaginare. È scienza seria con il divertimento incorporato. Dotato di una tecnologia di sensori avanzata, consente di misurare la velocità e la distanza percorsa proprio come una vera automobile. Fai scontrare le auto e misura le forze g di una collisione o di una svolta in pista. È abbastanza sofisticato da studiare concetti scientifici a livello universitario e abbastanza semplice da insegnare fisica alle scuole elementari.

Include:

- Sensore di Forza g;
- Kit di accessori per paraurti intercambiabili;
- Foglio di adesivi;
- Cavo di ricarica;
- Custodia protettiva per il trasporto.

Caratteristiche	
Parametri misurati	Velocità (tachimetro), Posizione (contachilometri) Forza g (accelerometro) Accelerazione (accelerometro) Rotazione (giroscopio) Direzione (Magnetometro)
Compatibile	Con iOS, Android, Chrome OS, Windows 10 e Mac OS
Connessione	Senza fili Bluetooth 4.2
Batteria	Ricaricabile ai polimeri di litio



COD: 347602 / COD.MePA: 347602CS

Kit scientifico digitale

Fisica



Collega questo robusto multisensore al tuo dispositivo e guarda cosa succede. Questo multisensore Voyager combina una serie di famosi sensori scientifici di precisione in un unico dispositivo portatile per creare un laboratorio scientifico che stia nella tua mano.

È il multisensore più versatile sul mercato. Voyager è più potente e preciso di qualsiasi sensore di classe sul mercato con capacità di telemetro migliorate e velocità di trasmissione dati e calibrazione più elevate, offrendo dati di accelerazione di prim'ordine e letture della bussola più accurate. Misura quasi tutto, inclusi movimento, orientamento, altitudine, luce, campi magnetici e altro ancora.

Include:

- Multisensore Voyager 2;
- Custodia protettiva per il trasporto;
- Sonda di temperatura esterna;
- Cavo di ricarica micro USB.

Caratteristiche

Parametri misurati	Accelerazione, Velocità angolare Campo magnetico, Posizione (telemetro), Velocità (telemetro), Orientamento quaternioni, Temperatura (sonda esterna), Temperatura (ambientale), Pressione barometrica, Altitudine Intensità luminosa, Umidità, Punto di rugiada, Indice di calore
Compatibile	Con iOS, Android, Chrome OS, Windows 10, Linux e Mac OS
Connessione	Senza fili Bluetooth 4.2
Batteria	Ricaricabili ai polimeri di litio con 20 ore di autonomia per carica



COD: **347598** / COD.MePA: **347598CS**

Kit scientifico digitale

Analisi meteo



Chiunque può essere un meteorologo per un giorno. Vai ben oltre il bollettino meteorologico quotidiano e guarda le storie dietro le stagioni. Il Sensore Meteo prende un set di funzionalità di base dal nostro popolare multisensore per la fisica e semplifica il sensore, personalizzandolo per esplorare la scienza specifica del tempo.

Progetta dozzine di esperimenti che danno vita alla scienza. Esplora i complessi fattori meteorologici che interagiscono dietro le quinte. Insegna agli studenti a decifrare le previsioni del tempo.

Include:

- 1 Sensore digitale Meteo;
- 1 Sonda di Temperatura Esterne;
- 1 cavi USB;
- Custodia con cerniera.

Caratteristiche

Parametri misurati	Temperatura (sonda esterna) Temperatura (ambientale) Pressione barometrica Altitudine Intensità luminosa Umidità Punto di rugiada Indice di calore
Compatibile	con iOS, Android, Chrome OS, Windows 10 e Mac OS
Connessione	senza fili Bluetooth 4.2
Batteria	ricaricabile ai polimeri di litio



COD: **347600** / COD.MePA: **347600CS**

Kit scientifico digitale

Analisi dell'aria



Sensore Air riunisce tutto ciò di cui uno scienziato cittadino ha bisogno per fare la differenza in un unico dispositivo durevole.

È un laboratorio scientifico abbastanza potente per la ricerca aerea di livello professionale che pensavamo dovesse essere abbastanza compatto e facile da usare da mettere la potenza direttamente nelle mani della prossima generazione.

Indagare sulla qualità dell'aria nella comunità e produrre risultati di qualità della ricerca. Affronta il cambiamento climatico con una tecnologia abbastanza potente per i professionisti e facile da usare per chiunque.

Dai potere ai cittadini scienziati rendendo personale il cambiamento climatico e coinvolgendo gli studenti nella raccolta di informazioni del mondo reale

Include:

- Sensore Air;
- Custodia protettiva per il trasporto;
- Cavo di ricarica micro USB.



COD: **347599** / COD.MePA: **347599CS**

Kit scientifico digitale

Analisi del calore



Confrontare è capire.

Lascia che questa soluzione semplificata con sonda a due temperature trasformi la tua prossima lezione di scienze in un'esplorazione. Questo doppio sensore di temperatura include due sonde a termistore con capacità di misurazione simultanea. Ecco il nuovo modo potente per studiare concetti di fisica, chimica, biologia e ingegneria. Semplifica il confronto tra una configurazione sperimentale e una configurazione di controllo.

Caratteristiche:

- Comunicazione senza fili Bluetooth 4.0;
- Lunghezza della doppia sonda di temperatura, cavi lunghi 3 piedi (1 metro);
- Intervallo di misurazione $-55^{\circ} - 125^{\circ}\text{C}$ ($-67^{\circ} - 257^{\circ}\text{F}$);
- Portata wireless 30 piedi (10 metri);
- Frequenza di campionamento da 4 misurazioni/sec a 1 misurazione/minuto;
- Batteria a bottone (CR2032);
- Durata della batteria oltre 200 ore di trasmissione continua dei dati.



COD: **347601** / COD.MePA: **347601CS**

Code Kit

Analogico/Digitale



Indaga su come i segnali analogici e digitali vengono utilizzati per codificare e trasmettere informazioni. Il materiale della lezione è in linea con gli standard di fisica delle scuole medie e superiori NGSS.

Include:

- LED di colore bianco;
- Potenzziometro;
- Portabatteria a bottone e batteria;
- Interruttore a pulsante;
- 3 clip a coccodrillo.



COD: **347603** / COD.MePA: **347603CS**

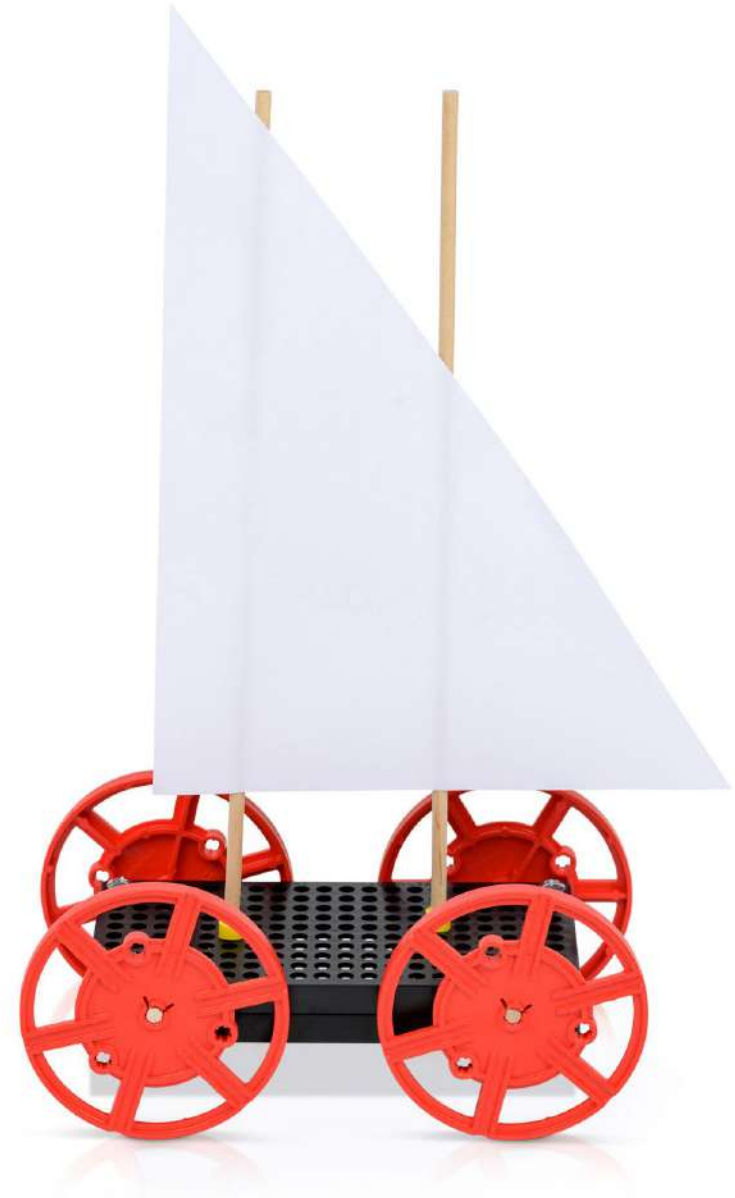
Advanced Sail Car Kit



Sfrutta la potenza del vento sulla terraferma e la navigazione sarà tranquilla per questo kit di attività STEM da utilizzare con il multisensore Voyager 2. Gli studenti hanno la possibilità di sperimentare, testare e regolare nuovamente la forma, l'angolo e il beccheggio della loro vela con facilità.

Include:

- Materiali da costruzione avanzati per auto a vela
- Strumenti di costruzione
- Materiali della lezione
- (Multisensore Voyager venduto separatamente)



COD: **347604** / COD.MePA: **347604CS**

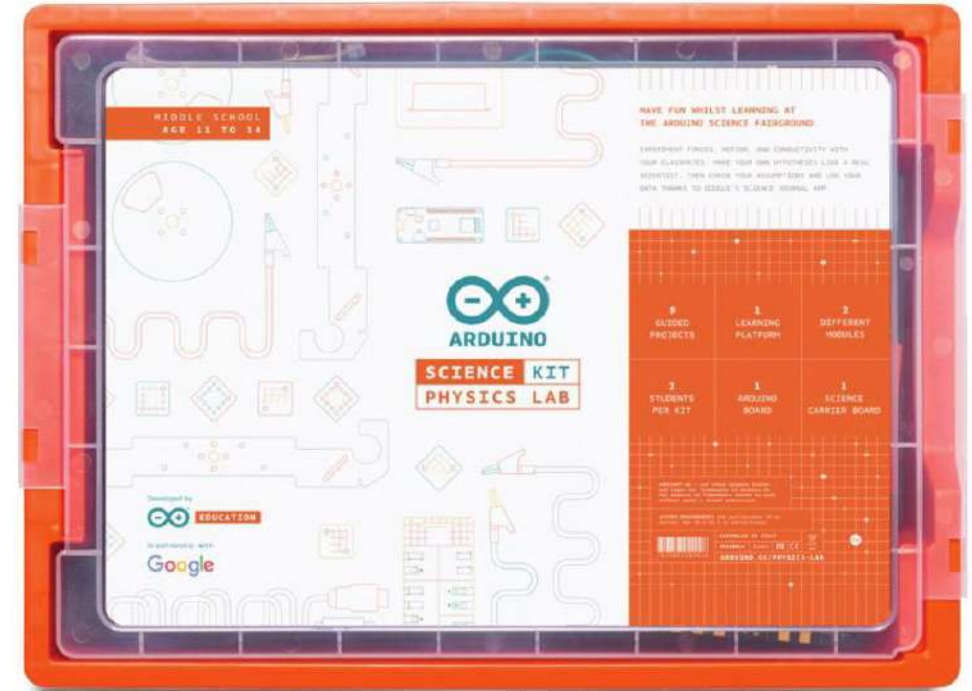
Arduino Science Kit Physics Lab è il primo kit ufficiale Arduino progettato per l'esplorazione scientifica, sviluppato in collaborazione con Google.

Questo kit consente agli studenti di esplorare le forze, il movimento e la conduttività con i loro compagni di classe.

Gli studenti possono fare le loro ipotesi come veri scienziati, quindi verificarle e registrare i dati grazie a Google's Science Journal - un notebook digitale per condurre e documentare esperimenti scientifici utilizzando le capacità dei propri dispositivi.

Il kit comprende una gamma di sensori per misurare luce, temperatura, movimento e campi magnetici. Inoltre viene fornito l'accesso completo ai contenuti del corso online per insegnanti e studenti per condurre nove entusiasmanti progetti scientifici.

Lascia che gli studenti sviluppino competenze trasversali come pensiero critico e problem-solving attraverso un approccio di apprendimento basato sull'indagine.



COD: **342007** / COD.MePA: **342007CS**

WiLab è la soluzione di CMA facile da usare e potente per la misurazione con tablet e Chromebook. Con WiLab puoi fare le stesse misurazioni di qualità a cui sei abituato con le nostre altre interfacce. E con i tuoi sensori attuali, che non hanno bisogno di una batteria, e sono semplicemente alimentati da WiLab. Anche se si desidera misurare con 2 sensori, la misurazione sarà accurata, senza limiti sulla frequenza di misurazione. Grazie alla comunicazione dati ottimizzata, specialmente quando puoi lavorare con BTLE 5, hai i grafici in tempo reale a una frequenza di misurazione superiore. Il WiLab può anche comunicare tramite l'ultimo protocollo BTLE 5, con i dispositivi adatti a questo. Ciò significa comunicazioni ancora più rapide e anche su distanze più lunghe.

PIC32MZ (512 kB SRAM)

Processore	PIC32MZ (512 kB SRAM)
Memoria	2 MB Flash
Risoluzione	12 bits
Connettività	Bluetooth®
Connessione PC	Micro USB



COD: **324719** / COD.MePA: **324719CS**

Il sonar USB!

Sensore di moto a ultrasuoni che si collega direttamente a una porta USB del computer. €Motion misura con continuità la distanza di un oggetto in movimento. Si può fissare ad uno stativo (non incluso).

Il range di misura va da 0.2 fino a 10 metri, a seconda delle dimensioni, della forma, dell'orientamento e della superficie dell'oggetto in movimento. Funziona con Coach 6 Lite (in dotazione) o Coach 6 v.6.25 o superiore.

Caratteristiche

Range	0.2 – 10 m
Risoluzione	1 mm
Apertura	circa 18° rispetto all'asse centrale
Connessione al computer	USB



COD: **245087** / COD.MePA: **245087CS**

pHmetro da banco

Digitale con connessione wifi



pHmetro da banco con ampio display touch screen, risoluzione millesimale, connettività ethernet e wi-fi, completo di elettrodo pH, sonda di temperatura, kit calibrazione pH capacitiva, stativo portaelettrodi, certificati di qualità e manuale d'istruzione.

HI6221 viene fornito con il portaelettrodo HI764060 dotato di braccio flessibile. Il supporto può essere montato rapidamente su entrambi i lati e fornisce un supporto sicuro per gli elettrodi durante le misurazioni dei campioni.

Caratteristiche:

- Misurare pH/mV (pH) o mV/Rel. mV (ORP) con la temperatura;
- Indicatore di stabilità della misura;
- Messaggi acustici e/o di allarme per misurazioni al di fuori dei limiti predefiniti;
- Isolamento galvanico per la misurazione di pH/redox.



COD: **348021** / COD.MePA: **348021CS**

NanoSchoolBox 2.0 contiene gli strumenti e i materiali necessari per 15 esperimenti e 4 oggetti demo, materiale di accompagnamento e una brochure di 68 pagine con descrizioni degli esperimenti e informazioni di base.

Gli esperimenti possono essere dimostrati dagli insegnanti o condotti dagli stessi alunni in lezioni di fisica, biologia o chimica.

Gli esperimenti per ottenere l'effetto loto, superfici idrofobiche per manichini, superfici idrofobiche su legno e pietra, superfici idrofobiche sui tessuti, superfici idrofile: "inchiostro invisibile" su vetro, rivestimento antigraffio su legno, nanocoating per la protezione antincendio, conducibilità elettrica del vetro tramite ossido di indio-stagno, fotocatalisi con ossido di titanio, ferrofluidi nel campo magnetico, separazione della densità con ferrofluido, identificazione di colloidali attraverso l'effetto Tyndall, produzione di oro su scala nanometrica, memory metal – movimenti dell'atomo nella nanodimensione, sputare fuoco con piccole particelle, superidrofobia.

Gli oggetti demo, test di gravidanza: le particelle d'oro identificano le biomolecole, dalla sabbia alla scheggia I: sabbia silicea, dalla sabbia alla scheggia II: cristallo di rocca, dalla sabbia al chip III: wafer di silicio.



COD: **339237** / COD.MePA: **339237CS**

Analisi DNA con PCR

Kit per studi di biotecnologia



Soluzione innovativa per lo studio del Dna con PCR. Il kit comprende componenti all'avanguardia. Grazie a questo kit è possibile esplorare questo tipo di tematica delle biotecnologie.

Il sistema PCR completo di:

- Sistema PCR;
- Transilluminatore;
- Vaschette elettroforetiche con alimentatore;
- Micropipette;
- Bagnomaria ad acqua.

I consumabili sono da acquistare separatamente.



COD: **343041** / COD.MePA: **343041CS**

La bioinformatica è un campo dedicato all'analisi dei dati biologici; un'interfaccia tra i computer e la salute umana.

Gli scienziati utilizzano potenti computer per creare simulazioni di attività biologica ed elaborare grandi set di dati, rendendoli grandi e complessi facili da comprendere ed analizzare.

In questo esperimento, gli studenti impareranno come i bioinformatici elaborano i dati sui geni, come danno un senso al comportamento dei geni e cosa accade genotipicamente quando si verifica una mutazione in una sequenza di DNA. In primo luogo, gli studenti verranno introdotti alle basi del linguaggio di codifica Python, e quindi utilizzeranno queste abilità per identificare un SNP nel DNA di un paziente simulato. Questo kit è progettato per i principianti, senza alcuna conoscenza precedente della codifica necessaria.

Obiettivi e competenze:

- Introdurre gli studenti a questo campo della biologia in espansione, essenziale ed entusiasmante;
- Impara a programmare nel popolare linguaggio di programmazione Python;
- Padroneggia 15 abilità di codifica fondamentali, tra cui loop, istruzioni if e librerie;
- Creare un programma che analizzi i dati della sequenza del DNA e identifichi le mutazioni responsabili dell'anemia falciforme.

```
18 Kids=4
19 Name='Maria'
20 print(Name, 'has', Kids, 'kids')
21
22 Maria_child_1='Jackson'
23 print(Maria_child_1[1])
24 print(Maria_child_1[3])
25
26 Maria_child_2='Annabelle'
27 print(Maria_child_2[0:3])
28
29 Maria_child_3='Arthur'
30 print(Maria_child_3[0:5:2])
31
32 A=9+1
33 B=11-1
34 C=2*5
35 D=20//2
36 E=10%11
37 print(A, B, C, D, E)
```

Exercise 1: Variables

Exercise 2: Indexing

Exercise 3: Index Slicing

Exercise 4: Slicing with a Step

Exercise 5: Operators

Maria has 4 kids
a
k
Ann
Atu
10 10 10 10
> >

COD: **347494** / COD.MePA: **347494CS**

Progettato per la semplicità e gli utenti più giovani:

- Piccolo e semplice, robusto e affidabile;
- LED incredibilmente luminoso da 1W sia trasmessa che riflessa;
- Batterie ricaricabili per uso a lungo termine e in loco;
- Sistema di messa a fuoco con manopole di messa a fuoco grossolana;
- Selezione veloce e conveniente di ingrandimento tramite obiettivo a 2 ingrandimenti;
- Controllo touch esclusivo per impostazione dell'illuminazione;
- Facilità di trasporto, maniglia leggera e confortevole.

Caratteristiche	
Testa	Binoculare, inclinazione 45°, camera integrata 3.2 MP
Oculari	WF 10x/20
Obiettivo	1x – 2x – 4x selezionabile
Distanza lavoro	60 mm
Stativo	Fisso con regolazione di messa a fuoco di precisione e maniglia di trasporto
Illuminazione	Incidente: 1W LED / Trasmessa: 1W LED



COD: **315763** / COD.MePA: **315763CS**

Microscopio biologico digitale 4K



Questo microscopio si inserisce nella gamma dei microscopi come uno strumento innovativo con caratteristiche sorprendenti. È dedicato ai campi dell'anatomia patologica, delle università mediche, dell'ematologia, della citologia e della medicina veterinaria, e comunque a tutte quelle applicazioni in cui l'uso intensivo e prolungato può comportare affaticamento dell'operatore. Le prestazioni della telecamera e l'alta risoluzione dello schermo consentono di osservare i campioni con una fedeltà fino a poco tempo fa impensabile. Inoltre, è un'alternativa eccezionale ed economica ai microscopi da discussione multitestata.

TESTA DIGITALE 4K ESCLUSIVA E ALL'AVANGUARDIA

Caratteristiche	
Osservazione	campo chiaro
Testa	Risoluzione digitale Ultra HD con schermo 4K da 15,6"
Obiettivi	IOS W-PLAN 4x, 10x, 40x, 100x (olio)
Schermo	15,6", 3480×2160 pixel
Risoluzione Fotocamera	HDMI: 3480×2160 pixel
Risoluzione fotocamera	8Mp, 20fps
Lingue	inglese, francese, tedesco, italiano, giapponese, coreano, russo, thailandese



COD: **347493** / COD.MePA: **347493CS**

Microscopio digitale biologico

1000x con tablet



Testata d'osservazione binoculare digitale, inclinata 30° e ruotabile a 360°.

Modi d'osservazione Campo chiaro. Oculari grande campo WF10X/20 con indice di campo 20. Revolver portaobiettivi quadruplo, con rotazione su cuscinetti a sfera.

Caratteristiche:

- Obiettivi E-Plan corretti a 160mm;
- Regolazione diottrica sull'oculare sinistro;
- Regolazione interopupillare 48-75 mm.

Caratteristiche

Sistema operativo	Windows 10 32-bit
Lingua	Multilingue già installate
Memoria	Ram 2,048 GB, LPDDR3
Display	LCD LED 8" IPS Multi Touch Screen
Colour	LCD
Memoria interna	32GB
Rete	Wireless IEEE 802.11 a/g/n
Porte input/output	Micro USB-B



COD: **304123** / COD.MePA: **304123CS**

Telescopio digitale

Osservazione del cielo



Telescopio innovativo per l'osservazione digitale del cielo.

Grazie alla tecnologia in dotazione è possibile osservare il cielo profondo dove purtroppo c'è inquinamento luminoso. Il Telescopio ha un puntamento automatico degli oggetti con visione in tempo reale delle immagini su Tablet o Smartphone.

Specifiche tecniche:

- Diametro 114 mm;
- Lunghezza Focale 450mm (f/4);
- Sensore da 6,2 Mpixel;
- Magnitudine massima, fino a 16 in circa 1 minuto, da un cielo di media qualità, fino a 18 da un cielo buio di montagna con qualche minuto di posa.



COD: **347546** / COD.MePA: **347546CS**

Metaverso Labs Virtuademy con Pico 4 Enterprise



Kit da 6 con valigia

Gli studenti avranno la possibilità di esplorare il corpo umano e i suoi organi grazie alla realtà virtuale, consentendo di capire il funzionamento di ogni organo e la sua posizione nell'anatomia umana.

Soluzione con 6 visori Pico 4 Enterprise, Valigia per ricarica e conservazione fino a 6 visori formazione e piattaforma didattica con licenza 3 anni con 12 laboratori esperienziali, uno strumento che permette di sperimentare le opportunità del metaverso, un vero e proprio laboratorio esperienziale con spazi modulari personalizzabili, e strumenti di collaborazione e interazione immersiva e formazione.

Funzionalità della piattaforma:

- personalizzazione degli avatar;
- diversi modi di interagire tra studenti con i propri professori (testuale, vocale, a gesti);
- schermi virtuali in cui proiettare video/presentazioni/documenti;
- gestione di documenti, presentazioni, asset e oggetti tridimensionali nello spazio;
- strumenti per la collaborazione nello spazio tridimensionale (lavagne, post-it, penna per disegnare in 3D, puntatore laser).



COD: **347011** / COD.MePA: **347011CS**

Metaverso Labs Virtuademy con Pico 4 Enterprise



Kit da 10 con carrello

Gli studenti avranno la possibilità di esplorare il corpo umano e i suoi organi grazie alla realtà virtuale, consentendo di capire il funzionamento di ogni organo e la sua posizione nell'anatomia umana.

Soluzione con 10 visori Pico 4 Enterprise, Carrello per ricarica e conservazione fino a 20 visori, formazione e piattaforma didattica con licenza 3 anni con 12 laboratori esperienziali, uno strumento che permette di sperimentare le opportunità del metaverso, un vero e proprio laboratorio esperienziale con spazi modulari personalizzabili, e strumenti di collaborazione e interazione immersive.

Funzionalità della piattaforma:

- Personalizzazione degli avatar;
- Diversi modi di interagire tra studenti con i propri professori (testuale, vocale, a gesti);
- Schermi virtuali in cui proiettare video/presentazioni/documenti;
- Gestione di documenti, presentazioni, asset e oggetti tridimensionali nello spazio;
- Strumenti per la collaborazione nello spazio tridimensionale (lavagne, post-it, penna per disegnare in 3D, puntatore laser).



COD: **346845** / COD.MePA: **346845CS**

Trainer ricerca guasti in circuiti elettronici

Questa soluzione consente agli studenti di acquisire esperienza nella ricerca dei guasti su diversi sistemi analogici e digitali.

Gli studenti imparano come utilizzare le apparecchiature di prova e testare i principali gruppi di componenti attivi e passivi.

Gli obiettivi di apprendimento sono:

- Sicurezza nella ricerca di guasti;
- Utilizzo del multimetro;
- Oscilloscopio basato su PC;
- Test su diodi e transistor.

Per il completo funzionamento del pacchetto 312959 avrai bisogno:

- Multimetro digitale compatto (304880);
- Oscilloscopio Digitale 100MHz (306296);
- Generatore di funzioni 20MHz (312383).

Caratteristiche:

- Cinque circuiti completamente testati e assemblati forniti;
- Curriculum corrispondente disponibile;
- Include custodie robuste.



COD: **312959** / COD.MePA: **312959CS**

Dispositivi elettronici e circuiti



Questa soluzione fornisce un'introduzione pratica ai dispositivi elettronici di base e ai principi elettronici analogici e digitali, offrendo agli studenti l'opportunità di studiare il funzionamento di diodi, transistor, amplificatori operazionali, porte logiche e i loro circuiti associati.

Gli obiettivi di apprendimento includono:

Diodi e diodi zener, raddrizzatori a mezza onda, transistor NPN e PNP, transistor bias e circuiti, amplificatori a transistor, amplificatori operativi, amplificatori invertenti e non invertenti, filtri e oscillatori, porte AND, OR, NAND, NOR e NOT, circuiti logici combinati, Flip flops RS e JK, contatori e registri a scorrimento.

Caratteristiche:

- Adatto per l'unità 35 del BTEC National in Engineering;
- Principi e applicazioni di dispositivi elettronici e circuiti;
- Curriculum gratuito disponibile attraverso il nostro centro risorse.



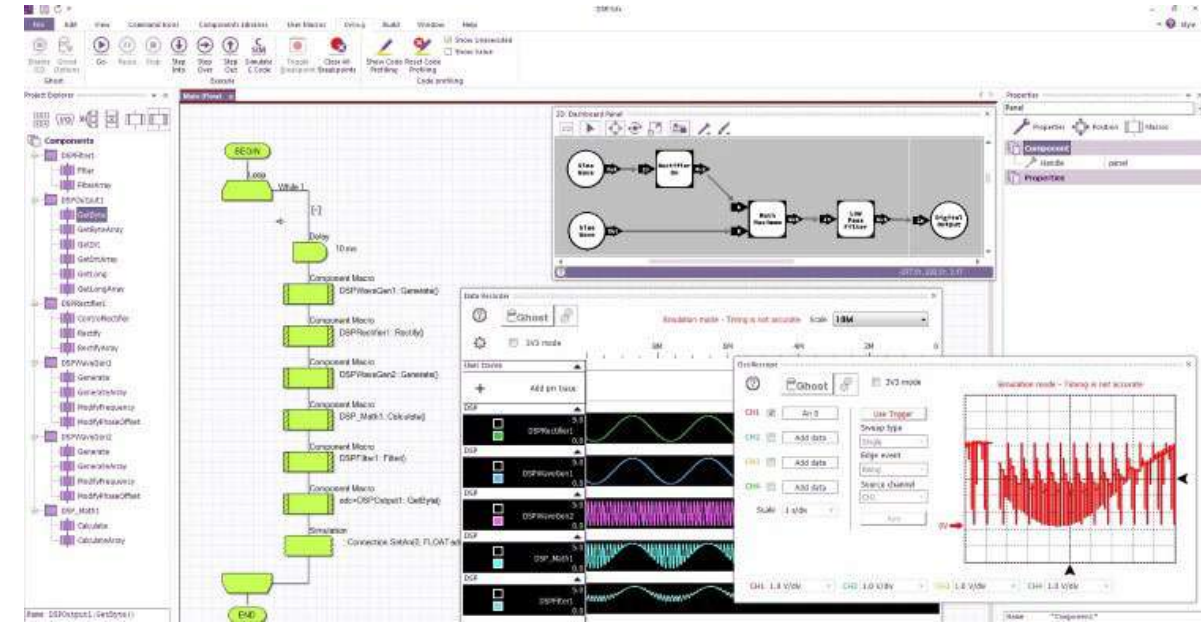
COD: **318589** / COD.MePA: **318589CS**

Flowcode è un IDE (Integrated Development Environment) di programmazione grafica che consente di sviluppare sistemi elettrici, elettronici ed elettromeccanici altamente funzionali per sistemi basati su microcontrollori e per PC e tablet Windows.

Contenuti:

- Flowcode Embedded consente di creare facilmente programmi altamente funzionali per i microcontrollori più diffusi;
- Flowcode App Developer consente di creare ottime interfacce uomo macchina per PC e tablet Windows che si interfacciano a sistemi hardware e schede di input output a basso costo - localmente (USB / Bluetooth) o da remoto (Wi-Fi, LAN, Internet).

Flowcode consente ai giovani ingegneri di essere progettisti di sistemi di successo, qualunque sia la loro disciplina principale. Interfacce hardware a basso costo. Flowcode Embedded sviluppa codice esadecimale per i microcontrollori più popolari al mondo, inclusi ARM, PIC, Arduino, Raspberry Pi ed ESP32. Gli utenti possono utilizzare schede standard a basso costo e possono anche creare le proprie schede di circuiti. Il codice può essere facilmente trasferito da un microcontrollore a un altro.



COD: **337348** / COD.MePA: **337348CS**

Sistemi elettronici di potenza ed energia

Questa soluzione è adatta per insegnare agli studenti la tecnologia alla base dei moderni sistemi elettronici di potenza che vengono utilizzati per convertire una forma di energia elettrica in un'altra in veicoli, sistemi di energia domestici e molti altri dispositivi elettronici.

Gli obiettivi di apprendimento includono:

Diodi, BJT, MOSFET, IGBT, SCR, tiristori e componenti triac, controllo della velocità dei motori DC, utilizzo di componenti induttivi per il trasferimento di energia, raddrizzatori a mezza onda e a onda intera, regolatori di tensione fissi, convertitori buck e boost, inverter monofase con MOSFET e tiristore, topologie moderne di elettronica di potenza, fonti di energia rinnovabile.

Caratteristiche:

- Componenti di potenza tra cui diodi, BJT, MOSFET, IGBT, SCR, tiristori e triac;
- Sistemi e circuiti di alimentazione come raddrizzatori, convertitori e inverter;
- Fogli di lavoro per guidare gli studenti durante le attività saranno inclusi.



COD: **318592** / COD.MePA: **318592CS**

Ingegneria elettronica versione intermedia (DIN)



Questa soluzione è adatta per insegnare agli studenti un'introduzione all'elettronica, fornendo una copertura sostanziale del programma del relativo BTEC First Award. Fornisce una serie di pratiche che consentono agli studenti di unificare il lavoro teorico con competenze pratiche dalle lampadine in serie ai circuiti radio.

Gli obiettivi di apprendimento includono:

Ldrs e termistori, diodi e loro funzioni, amplificatori a transistor, amplificatori operativi, timer, circuiti radio semplici, circuiti logici combinati.

Caratteristiche:

- Componenti di potenza tra cui diodi, BJT, MOSFET, IGBT, SCR, tiristori e triac;
- Sistemi e circuiti di alimentazione come raddrizzatori, convertitori e inverter;
- Fogli di lavoro per guidare gli studenti durante le attività saranno inclusi.



COD: **337494** / COD.MePA: **337494CS**

Training su rete internet integrata



Questa training offre agli studenti una piena comprensione dei moderni protocolli di comunicazione digitale e lo sviluppo di prodotti basati su Sistemi integrati e IoT.

Gli obiettivi di apprendimento includono:
modello e livelli OSI, protocolli Ethernet, DLC, MAC, ARP, TCP, IP, UDP, ICMP, HTTP e POP3, struttura dei pacchetti MAC e creazione di messaggi tramite microcontrollori, Strategia di comunicazione e flusso di informazioni, iniettori e debugger di pacchetti.

I laboratori includono:
scansione ARP, ping, messaggi di data e ora che utilizzano UDP, invio di HTML tramite protocollo HTTP, ricezione di HTML, invio di un'e-mail tramite il protocollo SMTP.

Le attività avanzate includono:
messaggi personalizzati con UDP, un'applicazione firewall.



COD: **318179** / COD.MePA: **318179CS**

Kit per i principi di elettricità ed elettronica



Questo kit di livello A fornisce una gamma completa di compiti pratici per l'elettricità e il magnetismo ed è ideale per coloro che studiano scienza ed elettricità a un livello più avanzato. Il kit viene fornito con un set completo di fogli di lavoro e note per gli insegnanti.

Gli obiettivi di apprendimento includono:

batterie in serie e parallele, resistenza interna delle batterie, dissipazione di potenza ed efficienza, potenziali divisori, resistività, le leggi di Kirchhoff, circuiti AC, condensatori, trasformatori.



COD: **297864** / COD.MePA: **297864CS**

Training per sistemi RFID



Questa soluzione può essere utilizzata per fornire un corso completo di 20 ore per lo sviluppo di sistemi RFID. Questo darà agli studenti che hanno familiarità con i microcontrollori una comprensione delle tecniche di programmazione coinvolte nello sviluppo di sistemi RFID, e una comprensione di come questi sistemi vengono realizzati. Include una scheda RFID E-block che supporta lo sviluppo di tecniche di Near Field Communications spesso utilizzate nei moderni design di telefoni e nei chip incorporati nelle carte di credito.

Gli obiettivi dell'apprendimento includono:

- **Modalità Icode** ID univoco del transponder, Leggere i dati del transponder, Scrivere i dati del transponder;
- **Modalità Mifare** ID univoco del transponder, Leggere i dati del transponder, Scrivere i dati del transponder.

Questo prodotto include un multiprogrammer EB006v9 che, combinato con Flowcode 6 o versioni successive, fornisce l'accesso alle funzionalità avanzate di test in-circuit e debug in-circuit grazie alla rivoluzionaria tecnologia Ghost.



COD: **318181** / COD.MePA: **318181CS**

Trainer per introdurre ai segnali analogici e digitali

Gli argomenti trattati includono:

- Analogico vs digitale;
- La funzione NOT;
- La funzione AND;
- La funzione OR;
- La funzione NAND;
- La funzione NOR;
- Logica programmabile e microcontrollori.

Caratteristiche:

- Segnali analogici e digitali;
- Sistemi binari ed esadecimali;
- La sonda logica;
- Circuiti con microcontrollori e sistemi logici.



COD: **327450** / COD.MePA: **327450CS**

Metaverso Labs Virtuademy con Meta Quest 2



Kit da 10 con carrello

In questo laboratorio gli alunni entrano in contatto con pezzi meccanici di ogni genere, con motori, macchinari e macchine dedicate alla produzione che solitamente non sarebbero facilmente mostrabili.

Soluzione con 10 visori Meta Quest 2 128GB, Carrello per ricarica e conservazione fino a 20 visori e formazione e piattaforma didattica con licenza 3 anni con 12 laboratori esperienziali, uno strumento che permette di sperimentare le opportunità del metaverso, un vero e proprio laboratorio esperienziale con spazi modulari personalizzabili, e strumenti di collaborazione e interazione immersiva.

Funzionalità della piattaforma:

- Personalizzazione degli avatar;
- Diversi modi di interagire tra studenti con i propri professori (testuale, vocale, a gesti);
- Schermi virtuali in cui proiettare video/presentazioni/documenti;
- Gestione di documenti, presentazioni, asset e oggetti tridimensionali nello spazio;
- Strumenti per la collaborazione nello spazio tridimensionale (lavagne, post-it, penna per disegnare in 3D, puntatore laser).



COD: **346844** / COD.MePA: **346844CS**

Kit Podcast easy-to-use



Un semplice kit d'avvio Un kit strutturato per il podcast Il kit permette di registrare podcast tramite un microfono professionale collegato via USB ed una cuffia per l'ascolto. Il microfono è a condensatore di qualità da studio ed offre prestazioni eccezionali per la registrazione, il tutto in una forma compatta facile da usare. Sono presenti un filtro antipop professionale ed treppiede da tavolo, dei controlli integrati del livello del monitor e del mix d'ascolto oltre che un'uscita per cuffie ad alta potenza per una latenza zero. Le cuffie presentano dei cuscinetti in Alcantara® con un rivoluzionario gel CoolTech™ integrato assicurando il massimo comfort, in particolare, quando vengono indossati per periodi prolungati.

Contenuto:

- Microfono a condensatore USB di qualità da studio;
- 1 filtro antipop ed un supporto da tavolo;
- Cuffie di precisione con parte posteriore chiusa.



COD: **347565** / COD.MePA: **347565CS**

Postazione completa Podcast

Con Chromebook



La soluzione completa permette di produrre podcast tramite un Chromebook (incluso) ed un microfono professionale collegato via USB. Il microfono è a condensatore di qualità da studio ed offre prestazioni eccezionali per la registrazione, il tutto in una forma compatta facile da usare. Sono presenti un filtro antipop professionale ed treppiede da tavolo, dei controlli integrati del livello del monitor e del mix d'ascolto oltre che un'uscita per cuffie ad alta potenza per una latenza zero. Inoltre sono presenti delle cuffie cuffie professionali con cuscinetti in Alcantara® con un rivoluzionario gel CoolTech™ integrato assicurando il massimo comfort, in particolare, quando vengono indossati per periodi prolungati.

Contenuto:

- 1 Chromebook 11,6" Touch N4020 4GB;
- Microfono a condensatore USB di qualità da studio;
- 1 filtro antipop ed un supporto da tavolo;
- Cuffie di precisione con parte posteriore chiusa.



COD: **347566** / COD.MePA: **347566CS**

Postazione completa Video Streaming

Con webcam e Chromebook



La soluzione permette di fare video streaming o essere diventare da subito uno youtuber. Il microfono è a condensatore di qualità da studio ed offre prestazioni eccezionali per la registrazione, il tutto in una forma compatta facile da usare. Sono presenti un filtro antipop professionale ed treppiede da tavolo, dei controlli integrati del livello del monitor e del mix d'ascolto oltre che un'uscita per cuffie ad alta potenza per una latenza zero. Inoltre è composto da cuffie professionali con cuscinetti in Alcantara® con un rivoluzionario gel CoolTech™ integrato assicurando il massimo comfort, in particolare, quando vengono indossati per periodo prolungato. La webcam è Full Hd 1080p/30 fps (1920x1080 pixel), con tecnologia RightLight 4 che si adatta automaticamente a qualsiasi condizione di illuminazione per conferire un aspetto naturale anche con scarsa illuminazione.

Contenuto:

- 1 Chromebook 11,6" Touch N4020 4GB;
- 1 webcam orientabile Full Hd 1080p/30 fps (1920x1080 pixel), tecnologia RightLight 4;
- Microfono a condensatore USB di qualità da studio;
- 1 filtro antipop ed un supporto da tavolo;
- Cuffie di precisione con parte posteriore chiusa.



COD: **347567** / COD.MePA: **347567CS**

Postazione completa Video Streaming

Con webcam e laptop



La soluzione permette di fare video streaming o essere diventare da subito uno youtuber. Il microfono è a condensatore di qualità da studio ed offre prestazioni eccezionali per la registrazione, il tutto in una forma compatta facile da usare. Sono presenti un filtro antipop professionale ed treppiede da tavolo, dei controlli integrati del livello del monitor e del mix d'ascolto oltre che un'uscita per cuffie ad alta potenza per una latenza zero. Inoltre è composto da cuffie professionali con cuscinetti in Alcantara® con un rivoluzionario gel CoolTech™ integrato assicurando il massimo comfort, in particolare, quando vengono indossati per periodo prolungato. La webcam è Full Hd 1080p/30 fps (1920x1080 pixel), con tecnologia RightLight 4 che si adatta automaticamente a qualsiasi condizione di illuminazione per conferire un aspetto naturale anche con scarsa illuminazione.

Contenuto:

- Laptop 15.6" FHD i5-1235U 16GB SSD512;
- 1 webcam orientabile Full Hd 1080p/30 fps (1920x1080 pixel), tecnologia RightLight 4;
- Microfono a condensatore USB di qualità da studio;
- 1 filtro antipop ed un supporto da tavolo;
- Cuffie di precisione con parte posteriore chiusa.



COD: **347568** / COD.MePA: **347568CS**

Campus Webradio 2.0

Postazione completa

Campus Webradio 2.0 permette di essere operativi fin da subito con la propria web radio, di mixare diversi sorgenti audio, intervistare ospiti in presenza o tramite uno smartphone, di creare una vera e propria postazione da podcaster. Sono inclusi 4 microfoni professionali con braccio snodabile da agganciare al bordo del tavolo, 4 anelli colorati che permettono di identificare velocemente la sorgente audio e di fare un mixaggio perfetto come un vero studio radiofonico.

Sono inclusi:

- Mixer radio/podcaster con 4 ingressi combo Neutrik® di alta qualità per collegare microfoni, strumenti e dispositivi a livello di linea;
- 4 Microfoni dinamici di qualità da trasmissione;
- 4 braccia snodabili con inserto da tavolo filettato e supporti a morsetto;
- 4 Cuffie di precisione con parte posteriore chiusa;
- Coppia di casse monitor biampificati con woofer 5”;
- Accessori di collegamento;
- Laptop dedicato per produzione audio.



COD: **347569** / COD.MePA: **347569CS**

Produzione musicale

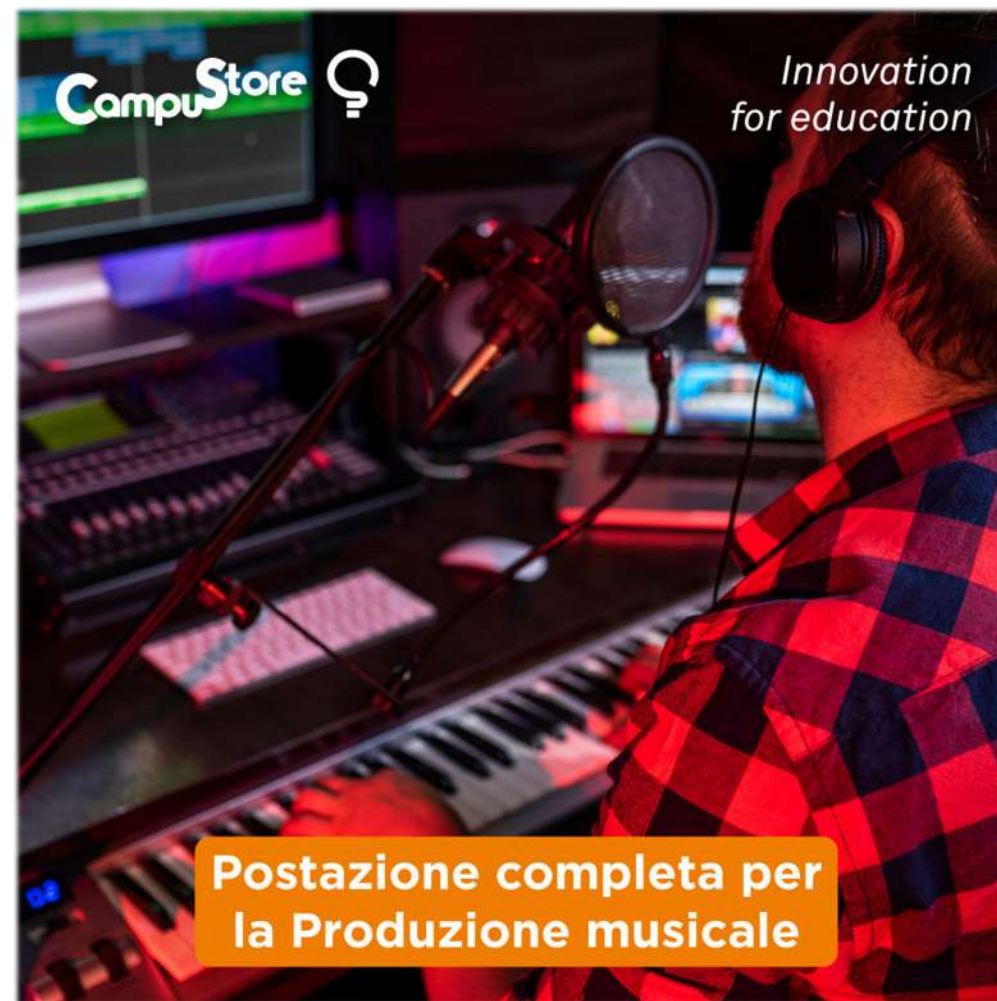
Postazione completa

Un piccolo studio di registrazione tra le proprie mani, questa soluzione permette di produrre la propria musica, modificarla in ogni momento, gestendo i propri progetti o idee creative e provare nuove sonorità. Infatti è possibile registrare la voce tramite il microfono professionale in dotazione, registrare strumenti musicali come chitarre o basso (non inclusi), suonare una tastiera (master Keyboard inclusa) e registrarla tramite la scheda di acquisizione audio, il software ed un laptop.

Contenuto:

- Interfaccia audio 24bit/96kHz;
- Master Keyboard 49 tasti;
- Software di notazione musicale con licenza academic;
- Software di produzione audio;
- Microfono a condensatore;
- Coppia di casse monitor biamplificati con woofer 5”;
- Accessori di collegamento;
- Laptop dedicato per produzione audio.

COD: **347570** / COD.MePA: **347570CS**



Kit musica digitale di base

6 flauti digitali con PC dedicato



Il kit è composto da 6 flauti digitali innovativi.

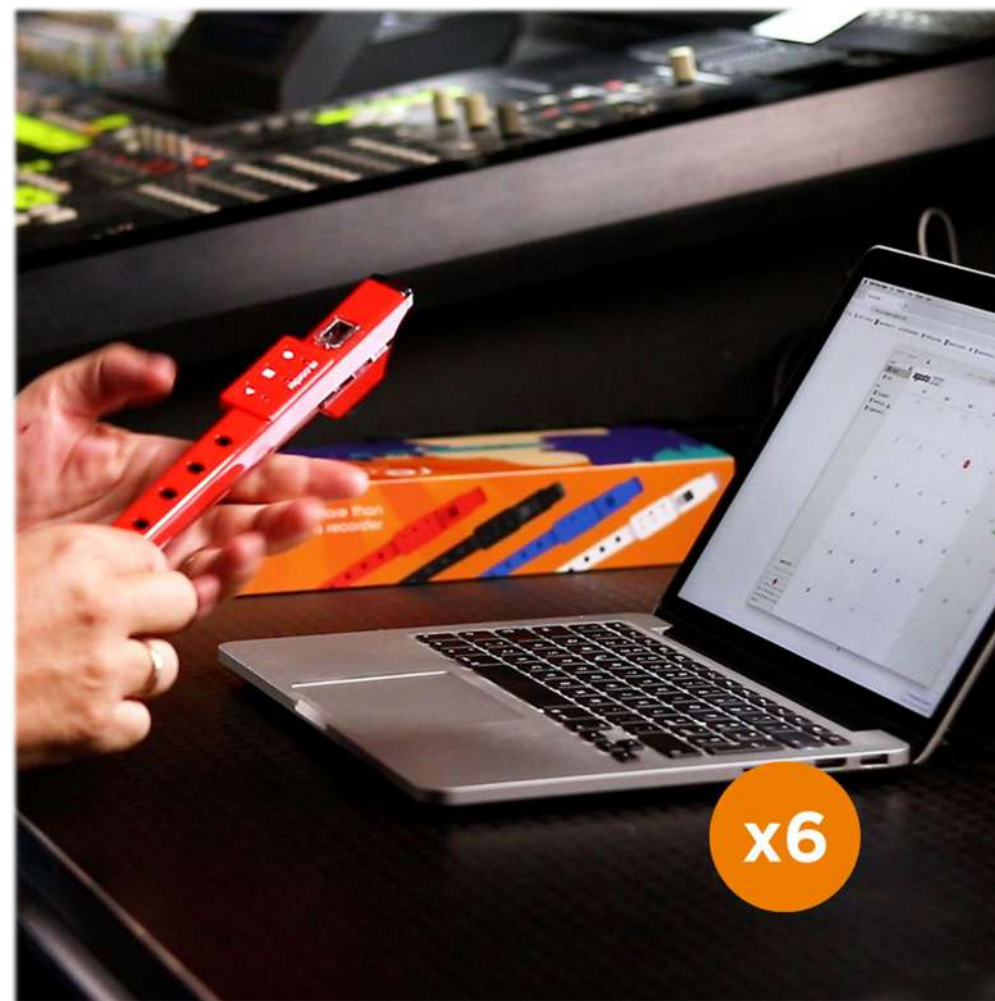
Si tratta di un flauto dolce soprano acustico/digitale dotato di:

- Connettività wireless BLE interna e piattaforma di sensori avanzata;
- Sensori touch che rilevano la posizione delle dita e sensore per l'intensità del soffio;
- Sensori inerziali (accelerometro 3D) per una maggiore espressività del musicista.

Lo strumento può essere utilizzato nei seguenti modi:

- Un tradizionale flauto dolce soprano acustico;
- Un flauto dolce elettronico con libreria di suoni digitali in App dedicata per smartphones e tablets;
- Un controller MIDI da utilizzare con il tuo computer, la tua DAW (Digital Audio Workstation) e le tue librerie di suoni preferite.

Uno strumento con diteggiature completamente personalizzabili e modalità di riproduzione specifiche per utilizzi personalizzati (es. sensore che rileva la presenza delle labbra invece che la pressione). Da acquistare separatamente il computer dedicato per la gestione contemporanea dei flauti RE.CORDER



COD: **347814** / COD.MePA: **347814CS**

Kit musica digitale di base

12 flauti digitali con PC dedicato



Il kit è composto da 12 flauti digitali innovativi.

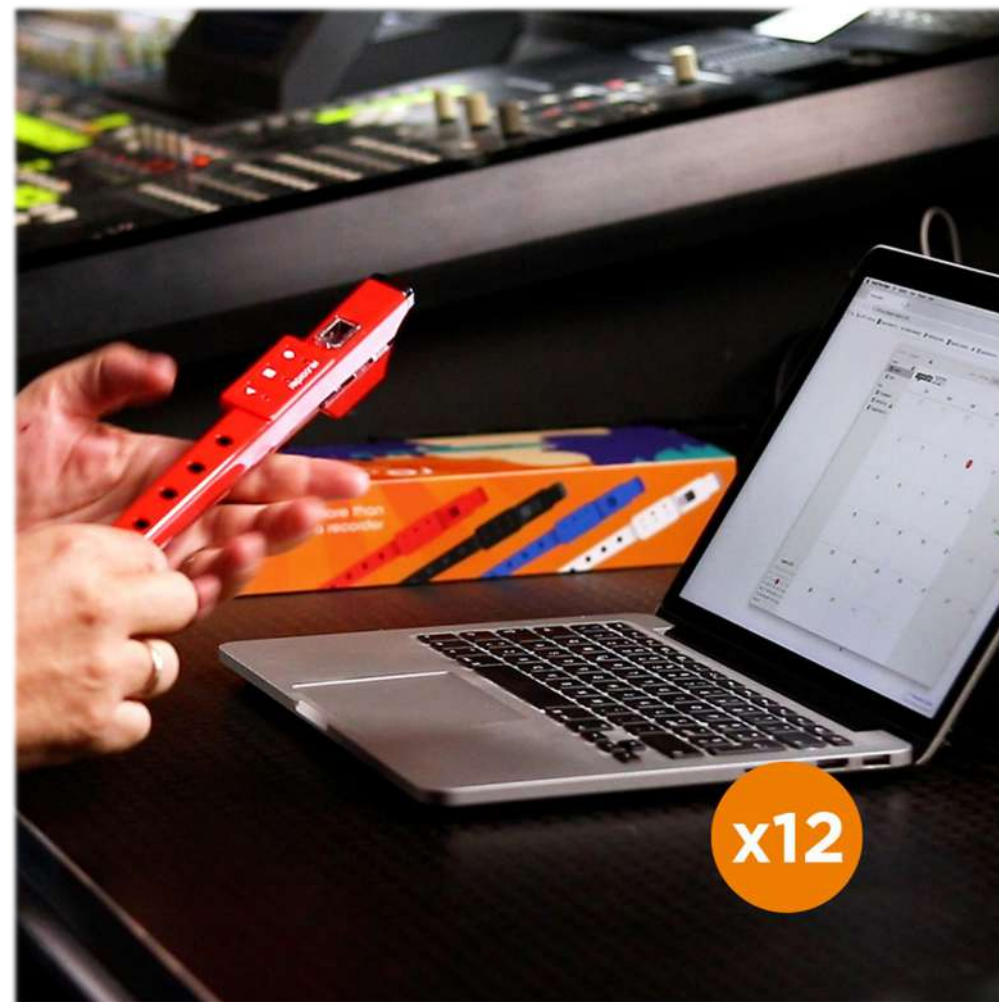
Si tratta di un flauto dolce soprano acustico/digitale dotato di:

- Connettività wireless BLE interna e piattaforma di sensori avanzata;
- Sensori touch che rilevano la posizione delle dita e sensore per l'intensità del soffio;
- Sensori inerziali (accelerometro 3D) per una maggiore espressività del musicista.

Lo strumento può essere utilizzato nei seguenti modi:

- Un tradizionale flauto dolce soprano acustico;
- Un flauto dolce elettronico con libreria di suoni digitali in App dedicata per smartphones e tablets;
- Un controller MIDI da utilizzare con il tuo computer, la tua DAW (Digital Audio Workstation) e le tue librerie di suoni preferite.

Uno strumento con diteggiature completamente personalizzabili e modalità di riproduzione specifiche per utilizzi personalizzati (es. sensore che rileva la presenza delle labbra invece che la pressione). Da acquistare separatamente il computer dedicato per la gestione contemporanea dei flauti RE.CORDER



COD: **347811** / COD.MePA: **347811CS**

Comau Professional Training

Programmatore 4.0 di sistemi automatizzati - in breve

COMAU



Il programmatore 4.0 di sistemi automatizzati collabora alla progettazione delle macchine automatiche sviluppando la logica di controllo dei robot e la gestione dei componenti elettronici dei moderni sistemi di automazione (PLC, HMI, Motion control, ecc.). È in grado di contribuire alla programmazione di singoli robot o impianti automatizzati, (presidiando le attività di controllo e la regolazione dei processi).

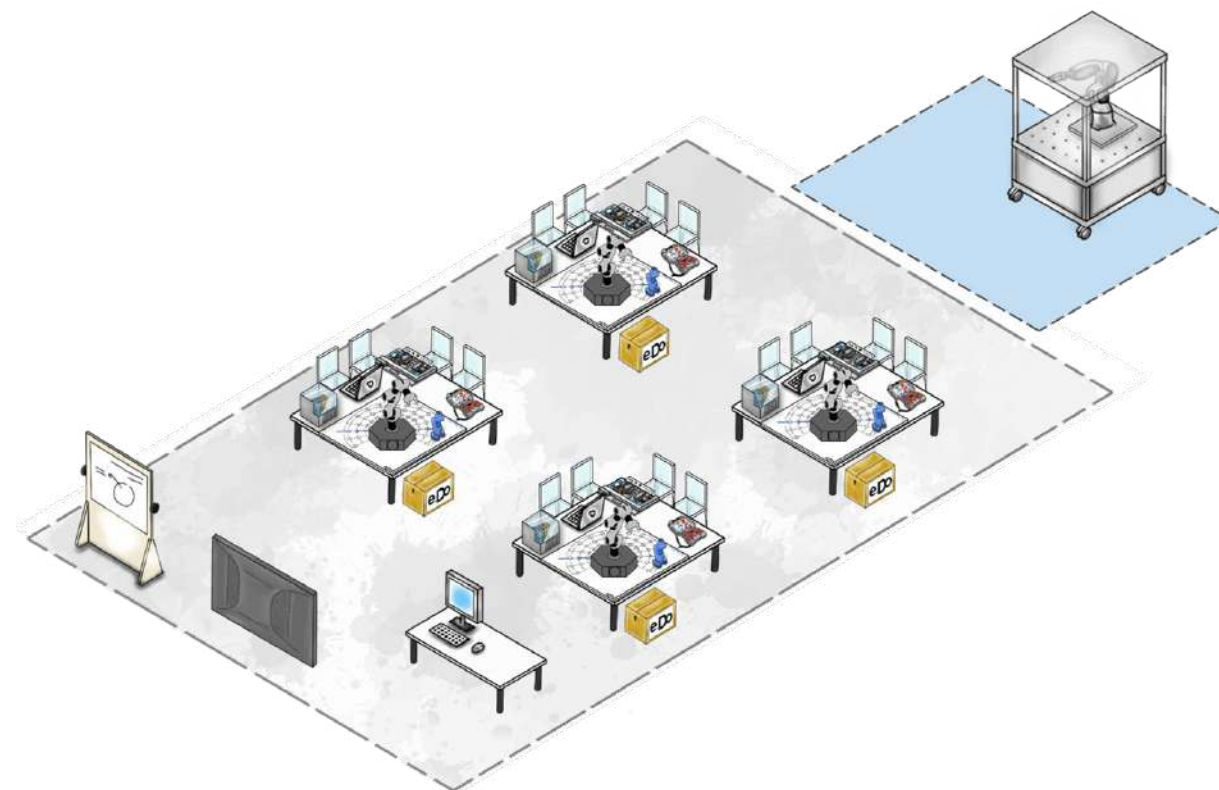
Offerta formativa

Pre-corso online per formatori.

12 giornate (da 8 ore, 96 ore totali) di formazione e certificazione formatori in presenza presso COMAU. Licenza per ogni classe di diplomati in ambito tecnico attivata su piattaforma COMAU Web Academy per il percorso formativo da 240 ore in presenza. Rilascio della certificazione professionali COMAU agli studenti che superino l'esame.

Stazioni di formazione

- 4x e.DO ROBOT dotato di pinza;
- 4x Plancia di lavoro;
- 4x Box di accessori Learning Lab per e.DO;
- 4x Desk Simulator con moduli Fieldbus;
- 4x PC laptop con e.DO App e licenza PLC;
- 4x PLC Station;
- 1x Cella didattica mobile con robot industriale COMAU RACER3.



La polivalenza del manutentore 4.0 di robot industriali non riguarda solo l'integrazione fra competenze meccaniche ed elettroniche, ma integra elementi di reti e information technology, oltre a competenze pregiate di problem solving. La finalità principale del corso per Manutentore 4.0 è quindi fornire strumenti e competenze utili a governare e migliorare l'efficienza di macchine ed impianti in un contesto di Digital Transformation, contribuendo sensibilmente alla creazione di valore per i processi e per l'impresa

Offerta formativa

Pre-corso online per formatori.

12 giornate (da 8 ore, 96 ore totali) di formazione e certificazione formatori in presenza presso COMAU. Licenza per ogni classe di diplomati in ambito tecnico attivata su piattaforma COMAU Web Academy per il percorso formativo da 240 ore in presenza. Rilascio della certificazione professionali COMAU agli studenti che superino l'esame.

Stazioni di formazione

- 4x e.DO ROBOT dotato di pinza e porta pennarello;
- 4x Plancia di lavoro;
- 4x Box di accessori Learning Lab per e.DO;
- 4x Desk Simulator;
- 4x PC laptop con e.DO App;
- 1x Cella didattica mobile con robot industriale COMAU RACER3;
- 2x Mechanical Station;
- 2 - 4x Electrical Station;
- 1x Toolbox;
- 1x Esperienza di Realtà / Virtuale hardware e Software.



L'Esperto di robotica collaborativa è una figura capace di orientarsi all'interno delle diverse applicazioni dei sistemi di automazione industriali. L'esperto ha la capacità di comprendere le logiche, i punti di forza ed i campi applicativi per robot collaborativi. Inoltre, possiede le competenze di programmazione di sistemi automatizzati per l'Industria 4.0, che vedono la presenza tanto di robot tradizionali quanto di robot collaborativi. È abituato a riflettere a fondo sulle potenzialità delle relazioni uomo-macchina e sulla sicurezza relativa a questa interazione

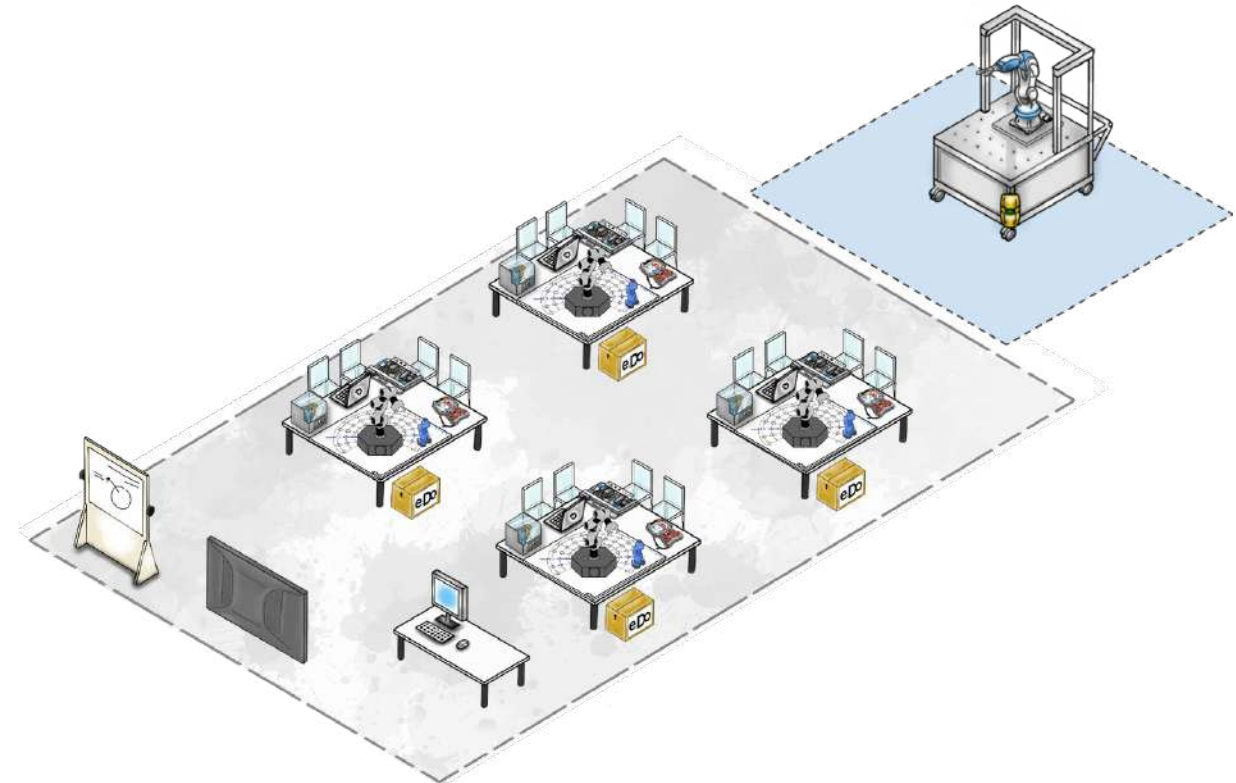
Offerta formativa

Pre-corso online per formatori.

12 giornate (da 8 ore, 96 ore totali) di formazione e certificazione formatori in presenza presso COMAU. Licenza per ogni classe di diplomati in ambito tecnico attivata su piattaforma COMAU Web Academy per il percorso formativo da 240 ore in presenza. Rilascio della certificazione professionali COMAU agli studenti che superino l'esame.

Stazioni di formazione

- 4x e.DO ROBOT dotato di pinza e porta pennarello;
- 4x Plancia di lavoro;
- 4x Box di accessori Learning Lab per e.DO;
- 4x Desk Simulator con moduli Fieldbus;
- 4x PC laptop con e.DO App e licenza PLC;
- 4x PLC Station;
- 1x Cella didattica mobile con robot collaborativo COMAU RACER5 COBOT.



Comau Professional Training

Esperto 4.0 di robotica e saldatura robotizzata

COMAU



L'esperto 4.0 di robotica e saldatura robotizzata è una figura competente nell'utilizzo e nella corretta programmazione di robot industriali. Impara a conoscere inoltre le tecniche, i materiali e le applicazioni industriali della saldatura robotizzata. È pertanto in grado di contribuire all'automazione e all'innovazione delle tecnologie e dei processi industriali. Al termine del percorso, sarà anche in grado di riconoscere e utilizzare i principali bus di campo per progettare una rete Master. Infine, apprenderà come integrare un sistema robotizzato con una stazione di saldatura ad arco e a utilizzare l'applicativo SMARTARC per eseguire saldature ad arco con un braccio robotico in condizioni lavorative verosimili, utilizzando il robot educativo COMAU e.DO e un simulatore in Realtà Aumentata.

Offerta formativa

Pre-corso online per formatori. 12 giornate (da 8 ore, 96 ore totali) di formazione e certificazione formatori in presenza presso COMAU. Licenza per ogni classe di diplomati in ambito tecnico attivata su piattaforma COMAU Web Academy per il percorso formativo da 240 ore in presenza. Rilascio della certificazione professionali COMAU agli studenti che superino l'esame.

Stazioni di formazione

- 4x e.DO ROBOT dotato di pinza e porta pennarello;
- 4x Plancia di lavoro;
- 4x Box di accessori Learning Lab per e.DO;
- 4x Desk Simulator con moduli Fieldbus;
- 4x PC laptop con e.DO App;
- 2 - 4x Simulatore di saldatura ad arco AR per robot educativo.



Il Patentino della Robotica

Comau Professional Training

COMAU



Il Patentino della robotica è un percorso di grande qualità formativa, ideato da Comau, lo stesso percorso che svolgono professionisti ed aziende e che ora puoi fare nella tua scuola grazie all'esperienza trentennale di CampuStore. Non un semplice certificato, ma un'occasione formativa che parla al mondo del lavoro e come tale va vissuto.

Perché sceglierlo

L'obiettivo del Patentino della robotica è quello di fornire competenze digitali reali e orientare al lavoro i ragazzi, lavorando su un settore in rapida crescita e con ottime opportunità di impiego, dando loro una certificazione che ha valore professionalizzante, immediatamente spendibile e offrendo l'opportunità di conoscere da vicino elementi effettivi degli ambienti professionali. È composto da:



Formazione gratuita di 1 insegnante della scuola



Formazione per gli studenti



Accesso alla sessione d'esame



Patentino della Robotica



CampuStore

COMAU

Patentino della Robotica
Nome Cognome
Ruolo docente
Indirizzo e-mail
Istituto scolastico
Codice meccanografico

Certificazioni Siemens

Siemens SCE Certification Program

Questo percorso formativo, ideato da Siemens, si rivolge alle scuole che vogliano approfondire concetti e competenze legati ad Industria 4.0.

SCE offre materiale didattico e soluzioni di formazione per ambienti di apprendimento combinati per insegnare/conoscere la tecnologia di ultima generazione e trasmettere il know-how Industria 4.0.

Il percorso si compone di formazione per docenti della scuola (e relativa certificazione) e per corso formativo per gli studenti (della scuola o di altri istituti, qualora la scuola si qualificasse come test center) con relativa certificazione.

Prevede l'istituzione di Test center certificati e autorizzati all'interno delle scuole che aderiscano completamente al programma e alle linee guida.

SIEMENS



CampuStore 		SIEMENS
	SCE Certification Program	
	Nome Cognome	
	Ruolo docente	
	Indirizzo e-mail	
	Istituto scolastico	
	Codice meccanografico	
CampuStore 		SIEMENS

Operation and Maintenance OP MAIN (SOM) teacher



Siemens SCE Certification Program

Percorso: Operation & Maintenance.

Il docente che ha passato positivamente il Test di Certificazione presso i SCE TEST Center distribuiti nel territorio italiano riceve una certificazione SCE Trainer di competenza "nell'uso e programmazione di controllori industriali Siemens" (livello Operation & Maintenance) che gli permette di far parte dei docenti abilitati per il corso per Studenti nell'ambito del Siemens SCE Certification Program. I docenti certificati possono preparare gli Studenti al percorso corrispondente alla Certificazione ottenuta.



Operation and Maintenance OP MAIN (SOM) teacher



Siemens SCE Certification Program - Corso di formazione

Consigliato a: Il corso è consigliato per Docenti di Scuola di Formazione professionale e di Scuole Superiori di 2° con indirizzo Manutenzione e Assistenza Tecnica. Ore di formazione: 12 ore. Il corso di preparazione per il Test di Certificazione è gestito da docenti Esaminatori certificati Siemens SCE ed è da svolgere in presenza presso i SCE TEST Center distribuiti nel territorio italiano e dotati di laboratori equipaggiati con la più vasta e recente tecnologia Siemens

CampuStore

SIEMENS



SCE Certification Program
Nome Cognome
Ruolo docente
Indirizzo e-mail
Istituto scolastico
Codice meccanografico

CampuStore

SIEMENS



Automazione AUT Base (SABA) teacher

Siemens SCE Certification Program



Percorso: Automazione. Il docente che ha passato positivamente il Test di Certificazione, presso un SCE TEST Center distribuiti nel territorio italiano, riceve una certificazione SCE Trainer di competenza "nell'uso e programmazione di controllori industriali Siemens" (livello Automazione Base) che gli permette di far parte dei docenti abilitati per il corso per Studenti nell'ambito del Siemens SCE Certification Program. I docenti certificati possono preparare gli Studenti al percorso corrispondente alla Certificazione ottenuta. La certificazione per Docenti ha durata tre anni.



AZIONE 1 / AZIONE 2

Soluzioni trasversali

Ambienti d'apprendimento

Alcune idee di arredo per Piano Scuola 4,0

Arredi modulari

Punta su soluzioni flessibili e modulari, per riconfigurare gli spazi di ora in ora o per creare grandi spazi polifunzionali

Suggerimenti desumibili da Piano Scuola 4.0

- Preferenza per le soluzioni mobili, riconfigurabili, trasformabili e a scomparsa in modo da liberare gli spazi
- Privilegiare aule con **più aree tematiche** / situazioni al loro interno



Lezione frontale



Scoperta e sviluppo
delle soluzioni



Attività collaborative e
peer learning



Presentazione
e debate

Guida all'Altezza di tavoli e sedie

Per garantire che tavoli e sedie siano dell'altezza appropriata per ciascuno studente, oltre ad avere un design comodo e confortevole che garantisca il mantenimento di una corretta postura, è necessario far riferimento alle **norme della serie UNI EN 1729** schematizzate qui.



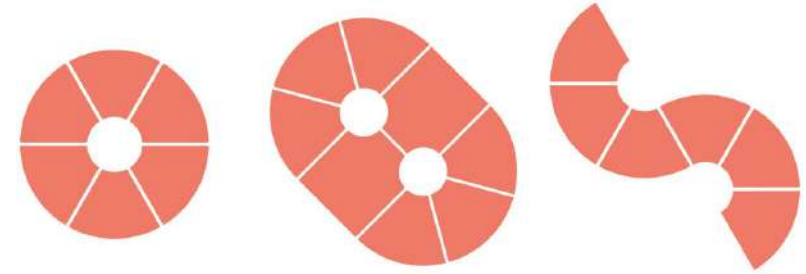
Banchi e singole postazioni



Impilabili e su ruote
Ideali per liberare gli spazi



Tavoli a spicchio
Per configurazioni sia a cerchio che a ovale



Schema di configurazioni disponibili



Disponibile anche cassetteria compatibile



Disponibili anche con superficie scrivibile

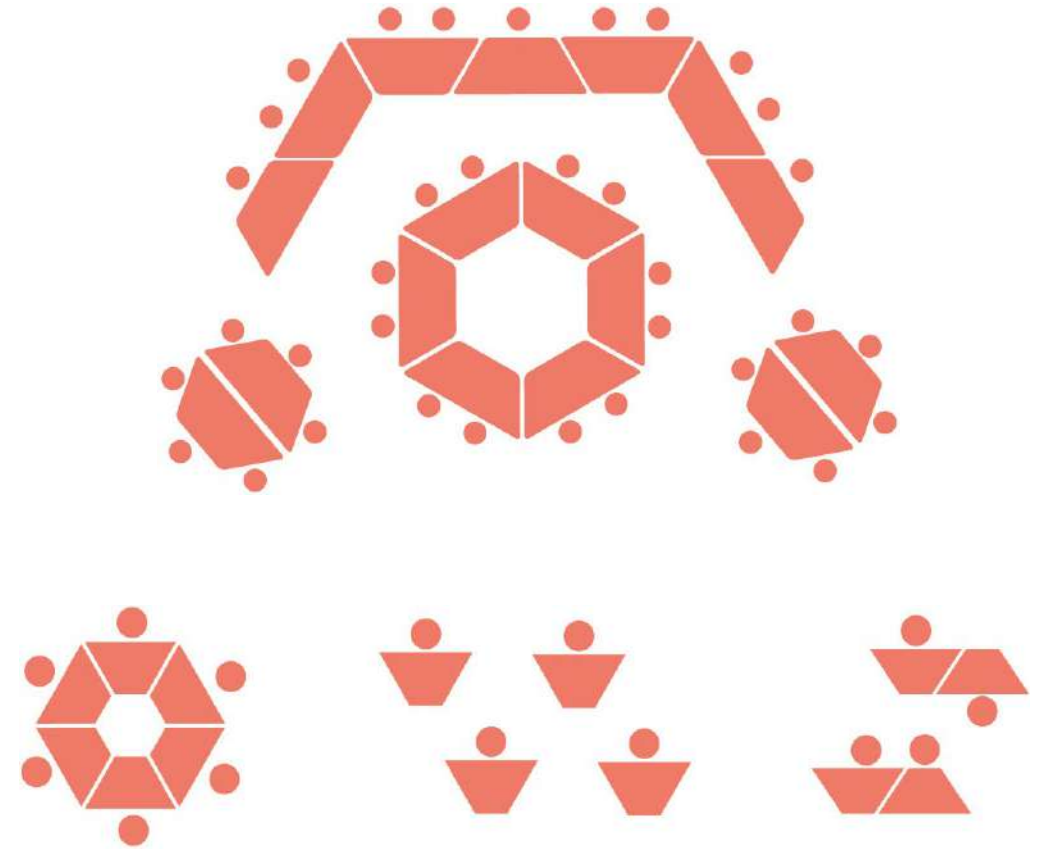


SINGOLO SPICCHIO GIALLO H64 cm COD: 322253 / COD.MePA: 322253CS

SINGOLO SPICCHIO VERDE LIME H72 cm COD: 342467 / COD.MePA: 342467CS

COMPOSIZIONE 6 BANCHI SCRIVIBILI H72 cm COD: 338484 / COD.MePA: 338484CS

Banchi e singole postazioni



Banchi a trapezio

BIANCO LATTE 95x65xH58 cm COD: 347794 / COD.MePA: 347794CS

VERDE LIME 95x65xH64 cm COD: 347793 / COD.MePA: 347793CS

PAVONE 95x65xH76 cm COD: 347789 / COD.MePA: 347789CS

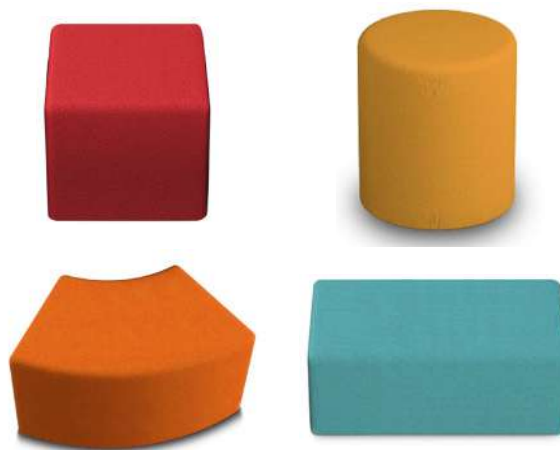
Configurazioni possibili

Sedie e sedute



Sedie Postura

Leggere e impilabili. Disponibili in moltissimi colori e misure.



Pouf "rigidi"

Disponibili in moltissimi colori e forme diverse



Sedie su ruote

Con superficie di appoggio integrata



Sgabelli

Sgabelli che supportano il movimento degli studenti, essenziale per il loro benessere



Pouf a petalo

Seduta morbida a forma di petalo



Per qualsiasi quantità di dispositivi mobili di ogni tipo



Carrelli di ricarica

Disponibili in diverse misure (da 12, 16, 20, 18, 20, 32 dispositivi) e per:

- Notebook
- Chromebook
- Tablet

Disponibili anche con OnView - sistema di ricarica "Green"



CARRELLO 16 NOTEBOOK ONVIEW 3 ANNI COD: 328115 / COD.MePA: 328115CS

CARRELLO 16 TABLET ONVIEW 3 ANNI COD: 328111 / COD.MePA: 328111CS

CARRELLO 32 CHROMEBOOK COD: 315390 / COD.MePA: 315390CS

OnView combina un'app Web con un piccolo computer incorporato nei nostri mobili intelligenti (su richiesta) per fornire la possibilità di controllarne e monitorarne l'utilizzo da remoto.

Ottimo per programmare automaticamente i carrelli di ricarica per massimizzare l'uso di energia verde, identificare uno spazio libero sulla scrivania per lo studio, spegnere i monitor in una stanza piena di scrivanie o analizzare l'utilizzo dei tuoi dispositivi e spazi.



Riduzione di CO2



Uso di meno energia



Possibilità di controllo



Monitoraggio e controllo di dispositivi multipli da qualsiasi luogo



Soluzioni elettrificate e di ricarica

Centrali o laterali

Cubotto Power Hub

Una soluzione perfetta per far lezione in corridoi, androni, spazi comuni dell'istituto, ma anche in tutti quegli ambienti non provvisti di presa di corrente.

Si tratta infatti di un PowerHub ricaricabile, a forma di cubo, con 4 prese di rete, 4 porte USB-A e 4 porte USB-C di potenza 60 W, per un totale di 1800 Wh.

Tutto ciò che devi fare è ricaricarlo come una power bank portatile: una volta caricato si può disconnettere dalla corrente e portare in giro per l'Istituto (grazie alle robuste ruote su cui poggia), dove serve di più: all'occorrenza vi si potranno connettere PC, tablet, Chromebook e ricaricarli in un lampo ovunque ci si trovi. Disponibile con sistema OnView.

Sistema check **ricarica intelligente**. Controlla quanta ricarica ti resta.

Torrotto

Disponibile anche versione "a torretta" di forma squadrata, perfetta come parte terminale di tavoli collaborativi.

CUBOTTO COD: **347812** / COD.MePA: **347812CS**

CARRELLO COD: **328115** / COD.MePA: **328115CS**

TORROTTTO COD: **347891** / COD.MePA: **347891CS**



Soluzioni elettrificate e di ricarica

Centrali o laterali



Torretta cilindrica standard

Hub mobile e cablato che fornisce 6 prese per ricarica per ogni dispositivo con presa elettrica (notebook, tablet, smartphone, ecc). Complemento perfetto per i tavoli della stessa famiglia: quando composti a cerchio, l'hub può essere posizionato al centro. Ideale per elettrificare composizioni di banchi a spicchio (cerchio a 6 moduli). Diametro 35 cm. Altezza 100 cm.

Disponibile anche con OnView con **sistema di ricarica "Green"**

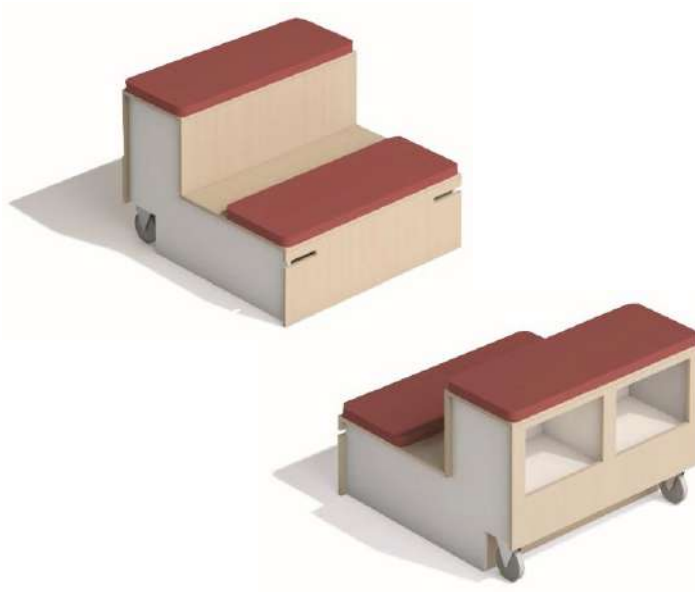


6 PRESE ELETTRICHE COD: **307343** / COD.MePA: **307343CS**



Tribune e arene

Per debate, presentazioni,
discussioni



Nicchie da lettura

E approfondimento personale



Tavoli scrivibili a ribalta

Si usano sia come tavolo
che come lavagna / separé
o superficie di proiezione

Arredi specifici per laboratori



Funzionali al lavoro

Tavoli, sgabelli, sedie | Disponibili diverse soluzioni, sia fisse che mobili



Sgabelli e sedute



Tavoli su cavalletti



Tavolo da tinkering e creatività



Banchi da lavoro



Tavolo da coding e STEM

Arredi specifici per laboratori

Funzionali allo stoccaggio

Armadi (anche per reagenti chimici e sostanze delicate), carrelli, kart.
Fissi o su ruote.



Banchi per impianti/domotica



Questo set di arredo è composto da:

- 1 banco banco regolabile in altezza elettricamente;
- 1 armadio con 3 cassetti L 560 mm;
- 1 coppia supporti per armadi;
- 1 telaio porta prese aggiuntivo;
- 1 presa USB dati;
- 1 presa USB ricarica;
- 1 magnetotermico differenziale;
- 1 multipresa Schuko a 4 scomparti;
- 2 multiprese Schuko a 2 scomparti;
- 1 cavo di collegamento Wieland con spine in/out;
- 1 cavo di collegamento Wieland Schuko/FR.

Caratteristiche

Dimensioni	1500x780x740/1140 mm
Portata	400 kg
Materiale	Lamiera in acciaio verniciato, grigio e grigio antracite



COD: **345324** / COD.MePA: **345324CS**



Pannelli divisori su piedini



Pannelli da soffitto



Pannelli da parete e da banco

Librerie

In legno bianco, belle e funzionali



Cilindrica



A nido



Ad alveare



Ad onda



Scaffali e librerie standard

Metalliche o in legno



Librerie inconsuete, spiritose, estrose

Come la nostra
proposta a forma di
animali



Armadi per corridoi e grandi spazi

Ideali per chi intende adottare
il modello di Aule-laboratorio.
In metallo oppure in legno.



Armadi fissi per ricarica

Diversi sistemi di
chiusura disponibili
e misure differenti.



**Armadi porta
notebook /
Chromebook docente**
Da fissare a parete
con chiusura.

Armadi in legno coordinati

E componibili. In diverse taglie e colori, su ruote o fissi, con chiusura.



Arredi caratterizzanti

Gli arredi caratterizzanti sono quei complementi capaci da cambiare, da soli, l'attitudine, l'organizzazione e la percezione di un ambiente. Anche i tavoli da tinkering e da coding, riportato nella sezione tavoli, può rientrare in questa categoria.



iVulcani

Tavolo immersivo
STEM

COD: **343231** / COD.MePA: **343231CS**



CarrellONE

Carrello su ruote compatto
ed elettrificato

COD: **337624** / COD.MePA: **337624CS**



GrowRoom

Libreria o giardino pensile, disponibile
sia da interno che da esterno

COD: **327825** / COD.MePA: **327825CS**

COD: **329415** / COD.MePA: **329415CS**

Ambienti personalizzabili

Rendi belli gli ambienti, creandoli con gli studenti

- Si afferma sempre più la tendenza a personalizzare ed abbellire i contesti scolastici con **pareti** colorate, sticker, scritte e frasi d'ispirazione. L'idea che consigliamo è quella di **creare le proprie decorazioni personalmente**, in modo da poterle cambiare con frequenza, anziché affidarsi a soluzioni commerciali "già pronte".
- **Grazie alle macchine plotter** e alle macchine al taglio laser è ora infatti molto semplice creare con gli studenti stencil, adesivi e decorazioni murarie per finestre, pareti e mobili della scuola: in questo modo potrai **cambiare gli ambienti dell'istituto** di stagione in stagione, adattarli alle attività didattiche in corso, abbellire le aule e aumentare il senso di appartenenza alla scuola di docenti e studenti!

Per vetrate, piccoli superfici, mobili il complemento perfetto è Cricut. Scopri l'intera linea sul nostro sito!

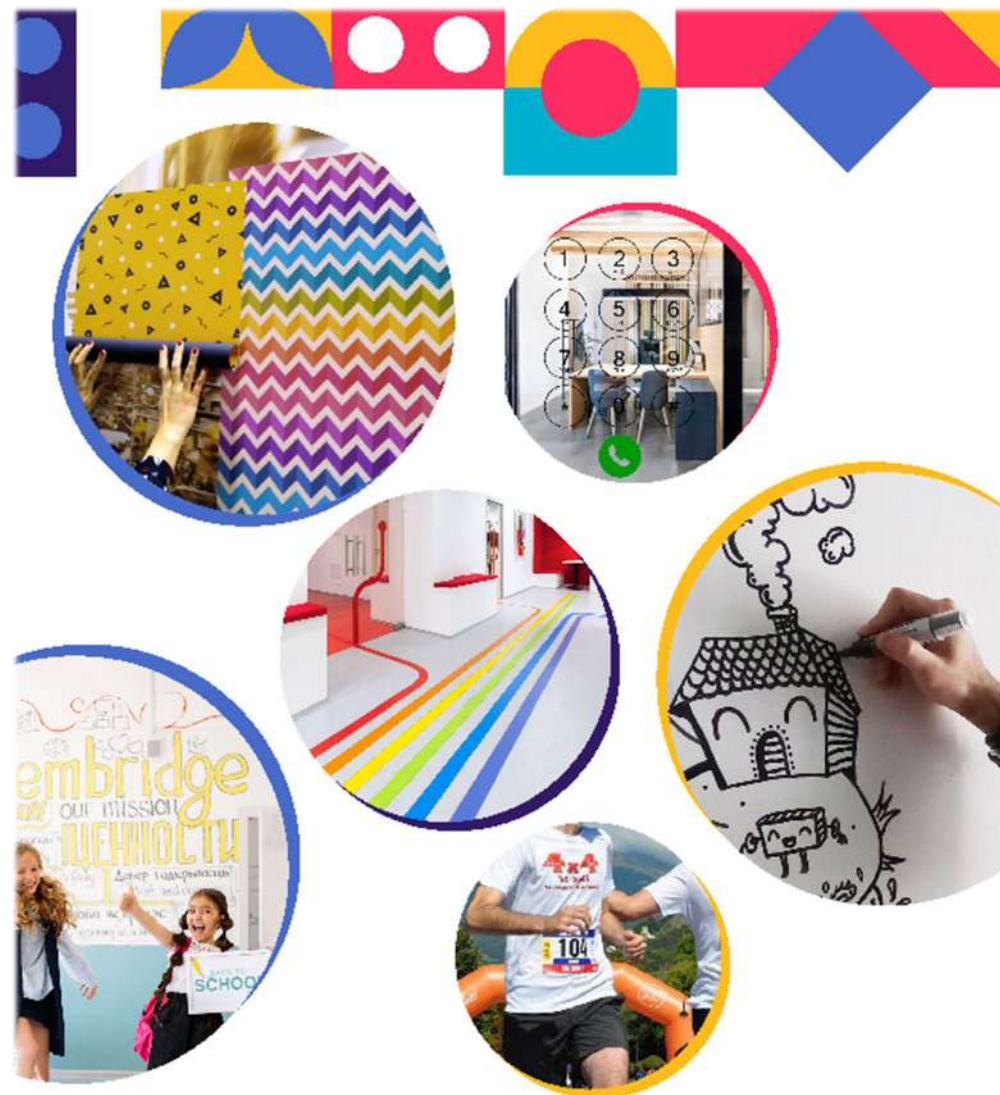
CRICUT MAKER COD: **343928** / COD.MePA: **343928CS**

CRICUT EXPLORE 3 COD: **343348** / COD.MePA: **343348CS**

KIT DI CONSUMABILI COD: **344803** / COD.MePA: **344803CS**

cricut.

WWW



Ambienti personalizzabili

Pareti e grandi superfici

Quali sono i vantaggi?

- Risparmio
- Versatilità di utilizzo e dei materiali
- La didattica è il fine, la grafica è il mezzo
- I materiali possono essere adatti a pareti, vetrate, Lavagne magnetiche, pavimenti ecc.
- Uno strumento ideale per rinnovare gli ambienti della scuola: consente infatti di realizzare
- Grafiche murali di grande formato
- Grafiche calpestabili
- Grafiche magnetiche
- Grafiche attaccabili a parete senza colle o adesivi
- Etichette per oggetti/strumenti
- Segnaletiche
- Per decorazioni di dimensioni più contenute si vedano le sezioni **Creatività** e **Makerspace** di questo catalogo.

Qual è il supporto per realizzare questi ambienti?

COD: **346864** / COD.MePA: **346864CS**



Personalizzazione pareti

Voglia di bellezza e ispirazione in un lampo



Scegli i poster motivazionali o la raccolta STEAM e dai luce ai tuoi ambienti.

Poster decorativi sulle STEM

Collezione di 5 poster con immagini evocative e sulle STEM. In forex da 5 mm (facile da attaccare, non si rovina nel tempo).

Poster decorativi sull'apprendimento

Collezione di 8 poster ispirazionali con frasi celebri sull'apprendimento. In forex da 5 mm (facile da attaccare ma durevole, non si rovina nel tempo).



POSTER STEM COD: **347867** / COD.MePA: **347867CS**

POSTER DIDATTICI COD: **328076** / COD.MePA: **328076CS**

Dispositivi

Computer / Tablet / Chromebook

Notebook

Lenovo ThinkBook 15 G4 - 15,6" FHD i3-1220P 8GB

- Lenovo ThinkBook 15 G4 - 15.6"- Core i3-1220P - 8 GB RAM - 256GB SSD - italiana;
- Notebook - design della cerniera a 180 gradi;
- Sistema operativo Win 11;
- Processore Intel Core i3-1220P (12th generazione);
- Memory 8GB DDR4;
- Memoria 256GB SSD - NVMe;
- Schermo 15.6"retroilluminazione a LED 1920x1080px / Full HD;
- Scheda grafica Intel Iris Xe Graphics;
- Garanzia 3 anni.



COD: **347270** / COD.MePA: **347270CS**

Lenovo

Notebook

Lenovo ThinkBook 15 G4 - 15.6" FHD i5-1235U 8GB

- Lenovo ThinkBook 15 G4 - 15.6"- Core i5 1235U - 8 GB RAM - 256 GB SSD - italiana;
- Notebook - design della cerniera a 180 gradi;
- Sistema operativo Win 11 Pro;
- Processore Intel Core i5-1235U / 1.3 GHz (4.4 GHz) / 12 MB Cache (12th generazione);
- Memory 8 GB DDR4;
- Memoria 256 GB SSD - NVMe;
- Schermo 15.6"retroilluminazione a LED 1920x1080px / Full HD;
- Scheda grafica Intel Iris Xe Graphics;
- Garanzia 3 anni.



COD: **347150** / COD.MePA: **347150CS**

Lenovo

Notebook

Lenovo ThinkBook 15 G4 - 15.6" FHD i5-1235U 8GB

- Lenovo ThinkBook 15 G4 - 15.6"- Core i5 1235U - 8 GB RAM - 512 GB SSD - italiana;
- Sistema operativo Win 11
- Processore Intel Core i5-1235U / 1.3 GHz (4.4 GHz) / 12 MB Cache (12th generazione);
- Memory 8 GB DDR4;
- Memoria 512 GB SSD - NVMe;
- Schermo 15.6"retroilluminazione a LED 1920 x 1080 / Full HD;
- Scheda grafica Intel Iris Xe GraphicsGaranzia 3 anni.



COD: **347271** / COD.MePA: **347271CS**

Lenovo

Notebook

Lenovo ThinkBook 15 G4 - 15,6" FHD i5-1235U 16GB

- Lenovo ThinkBook 15 G4 - 15.6" - Core i5 1235U - 16 GB RAM - 512 GB SSD - italiana;
- Tipo prodotto Notebook - design della cerniera a 180 gradi;
- Sistema operativo Win 11 Pro;
- Processore Intel Core i5-1235U / 1.3 GHz (4.4 GHz) / 12 MB Cache (12th generazione);
- Memory 16 GB DDR4;
- Memoria 512 GB SSD – NVMe;
- Schermo 15.6"retroilluminazione a LED 1920 x 1080 / Full HD;
- Scheda grafica Intel Iris Xe Graphics;
- Garanzia 3 anni.



COD: **347269** / COD.MePA: **347269CS**

Lenovo

Tablet

Lenovo 10w con tastiera folio - 10,1" Pro Edu



- Tablet / dispositivo 2 in 1 Windows con tastiera staccabile e schermo touch da 10,1";
- Processore Qualcomm Snapdragon 7c Gen 2 (8C, 8x Kryo 468 @2.55GHz);
- Memoria RAM 4GB Soldered LPDDR4x-4266;
- Storage 128GB eMMC 5.1;
- Storage Support 128GB eMMC 5.1 on systemboard;
- Camera Front 2.0MP FHD (RGB) with Privacy Shutter / Rear World Facing 8.0MP (RGB);
- Microphone 2x, Array;
- Speakers Stereo, 1W x2.



COD: **341381** / COD.MePA: **341381CS**

Lenovo

Notebook

Notebook convertibile Campus Classmate T303



- Notebook convertibile a 360° progettato per la scuola, con batteria di lunga durata (fino a 10 ore), ricarica rapida (70% in 1 ora), touch screen HD, resistente a cadute, polvere e liquidi, webcam girevole;
- Micro lente 30x per esperimenti e Penna attiva inclusa;
- Processore Intel Celeron N4120 (1,1-2,6Ghz) quad-core;
- Memoria RAM 4GB LPDDR4;
- Garanzia 36 mesi;
- Include Penna attiva con 2 tasti e 1024 livelli di pressione, lenti 30x per piccoli esperimenti di scienze e suite software IKES con Classroom Manager e antivirus McAfee per 5 anni.



COD: **346303** / COD.MePA: **346303CS**

Notebook

Notebook convertibile Campus Classmate V401



- Notebook convertibile con schermo da 13,3" FHD multitouch ruotabile a 360°;
- Display da 13,3" IPS FHD 1920x1080 Multi Touch, ruotabile;
- Processore Intel Pentium N5030 (1,10 GHz/3,10Ghz), 4 Core/4 Thread, TPD 6W;
- Memoria RAM 4GB LPDDR4;
- Storage 128 GB SSD;
- Connettività WiFi ac 1x1 y Bluetooth 4.2;
- Camera 2MP HD;
- Sistema operativo Windows 11 Pro Academic ITA 64bit;
- Garanzia 36 mesi;
- Suite software con Licenza Classroom manager e Antivirus McAfee per 5 anni.



COD: **346304** / COD.MePA: **346304CS**

Notebook

Notebook Lenovo V15 - 15,6"



- Sistema operativo Windows 11 Pro;
- Processore Intel Core i5 (12 gen) 1235U / 1.3 GHz (4.4 GHz) / 12 MB Cache;
- Memoria RAM 8 GB DDR4 (integrata);
- Memoria 256 GB SSD - NVMe;
- Schermo 15.6" 1920x1080 / Full-HD;
- Scheda grafica Intel Iris Xe Graphics;
- Webcam Integrata 720p;
- Networking WiFi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0;
- Batteria Fino a 6.85 ore.



COD: **347280** / COD.MePA: **347280CS**

Lenovo

Notebook

Notebook HP 250 G9 - 15.6"



- Schermo 15.6" WLED 1920x1080 / Full HD @ 60 Hz;
- Processore Intel Core i5 (12 gen) 1235U / 1.3 GHz (4.4 GHz) / 12 MB Cache;
- Memoria 8 GB DDR4;
- Storage 512 GB SSD – NVMe;
- Scheda grafica Intel Iris Xe Graphics;
- Touchpad multi-touch funzione "gesture", Touchpad certificato PTP;
- Webcam 720p HD con riduzione del rumore di fondo basata su IA;
- Networking WiFi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0;
- Batteria 3 celle 41Whr - fino a 8.33 ore;
- Sistema operativo Windows 11 Pro;
- Garanzia del produttore 24 mesi pick'up&return (estendibile 36 mesi con 330569);



COD: **344126** / COD.MePA: **344126CS**

Notebook

Notebook HP 250 G9 - 15.6''



- Schermo 15.6" WLED 1920 x 1080 / Full HD @ 60 Hz;
- Processore Intel Core i5 (12 gen) 1235U / 1.3 GHz (4.4 GHz) / 12 MB Cache;
- Memoria 16 GB DDR4 (2 x 8 GB);
- Storage 512 GB SSD - NVMe;
- Scheda grafica Intel Iris Xe Graphics;
- Touchpad multi-touch, funzione "gesture", Touchpad certificato PTP;
- Webcam 720p HD con riduzione del rumore di fondo basata su IA;
- Doppi altoparlanti stereo, microfono array doppio;
- Networking 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0, Gigabit Ethernet;
- Batteria 3 celle 41WHr - fino a 8.33 ore;
- Sistema operativo Windows 11 Pro - Italiano / Inglese;
- Garanzia del produttore 24 mesi pick-up&return.



COD: **344265** / COD.MePA: **344265CS**

Notebook

Notebook Lenovo V15 G3



- Processore Intel® Core™ i7-1255U, 10C (2P + 8E) / 12T, P-core 1.7 / 4.7GHz, E-core 1.2 / 3.5GHz, 12MB;
- Scheda grafica integrata Intel® Iris® Xe Graphics;
- Chipset Intel® SoC Platform;
- Memoria 8GB Soldered DDR4-3200 + 8GB SO-DIMM DDR4-3200.



COD: **347214** / COD.MePA: **347214CS**

Lenovo

Workstation fissa

Monitor e hardware

Ideale per laboratori avanzati

Workstation compatta Lenovo ThinkStation P360 dalle ottime prestazioni, che ti consentire di lavorare agevolmente con software di grafica, CAD, ecc.

Si consiglia di abbinare la workstation al monitor Lenovo ThinkCentre Tiny-in-one 24 Gen4 da 23,8” dotato anche di webcam e audio.

Caratteristiche	
Processore	Intel Core i7 12700T / 1.4 GHz
Sistema Operativo	Windows 11 Pro
GPU	NVIDIA T400 / UHD Graphics 770
RAM	16 GB
SSD	512 GB NVMe
Monitor	23,8” FullHD 1920 x 1080



COD: **346599** / COD.MePA: **346599CS** [WWW](#) [Q](#)
COD: **346604** / COD.MePA: **346604CS** [WWW](#) [Q](#)



Workstation mobile

Alte prestazioni in un volume compatto



Workstation mobile Lenovo ThinkBook 16 G4+ IAP 21CY dalle ottime prestazioni, che ti consentire di lavorare agevolmente con software di grafica, CAD, ecc.

Caratteristiche	
Processore	Intel Core i7 1260P / 2.1 GHz
Sistema Operativo	Windows 11 Pro
GPU	GF RTX 2050
RAM	32 GB
SSD	1 TB SSD NVMe
Monitor	16" IPS 2560 x 1600 (WQXGA)



COD: **346258** / COD.MePA: **346258CS**



Dispositivi

Google for Education

Chrome Education Upgrade

Licenza essenziale per Chromebook

I nostri **Chromebook** includono **Chrome Education Upgrade**.

Questa licenza consente di configurare le impostazioni e applicare policies di dispositivi con Chrome OS.

Funzionalità

- Tracciare le risorse;
- Configurare i dispositivi in modo centralizzato;
- Pre-installare e bloccare app;
- Crea gruppi di utenti;
- Controlla l'accesso dell'utente;
- Configurare l'accesso alla rete;
- Personalizzare le funzionalità dell'utente.



Chromebook

Lenovo 14e - 14" FHD AMD 3015 8GB 128GB Chrome OS

- Chromebook Lenovo 14e Gen2 - 14" FHD AMD 3015 8GB 128GB Chrome OS con garanzia 3 anni e licenza Chrome EDU Upgrade inclusa;
- Display 14" FHD (1920x1080) IPS 300nits;
- Processore AMD 3015
- RAM 8GB;
- Storage 128GB eMMC 5.1;
- Sistema operativo Chrome OS;
- Garanzia 36 mesi Depot estendibile.



COD: **347422** / COD.MePA: **347422CS**



Chromebook

Lenovo 14e - 14" FHD Touch AMD 3015 8GB 128GB Chrome OS

- Chromebook Lenovo 14e Gen 2 - display da 14" FHD Touch AMD 3015 8GB 128GB Chrome OS con garanzia 3 anni e licenza Chrome EDU Upgrade inclusa;
- Display 14" FHD (1920x1080) IPS Touch;
- Processore AMD 3015;
- RAM 8GB;
- Storage 128GB eMMC 5.1;
- Stereo speakers, 2W x2;
- Camera 720p;
- Microfono 2x, Array;
- Porte 1x USB-C® 3.2 Gen 1, 1x USB 3.2 Gen 1, 1x USB 3.2 Gen 1, 1x HDMI® 1.4b, 1x Headphone / microphone combo jack (3.5mm), 1x Kensington® Nano Security Slot™x 1x microSD card reader.
- Connettività: WLAN+Bluetooth;
- Sistema operativo Chrome OS;
- Garanzia 36 mesi Depot estendibile.



COD: **347272** / COD.MePA: **347272CS**



Chromebook

HP 11 G8 EE - 11.6" HD N4020 4GB 32GB Green ChromeOS

- Display 11,6" HD (1366x768) AG SVA 220 nit ;
- Processore Intel Celeron® N4020 (frequenza di base 1,1 GHz, frequenza di burst fino a 2,8 GHz, 4 MB di cache, 2 core;
- Scheda grafica Intel HD 600 (Supporta HD Decode, DX12 e HDMI 1.4b.);
- Memoria RAM 4GB SDRAM LPDDR4-2400;
- Storage 32GB eMMC;
- Wireless Combo Intel Dual Band Wireless-AC 9560 802.11a/b/g/n/ac (2x2) Wi-Fi e Bluetooth 5, non vPro™ (HP Extended Range Wireless LAN, supporto MU-MIMO e Chromecast);
- Fotocamera HD 720p;
- Sicurezza slot per blocco di sicurezza Nano, chip di sicurezza Google H1;
- Fotocamera HD da 720p;
- Batteria HP Long Life agli ioni di litio, 2 celle polimeriche, 47,36 Wh;
- Sistema operativo ChromeOS 64bit;
- Garanzia 1 anno estendibile.



COD: **330930** / COD.MePA: **330930CS**



Chromebook

Lenovo 300e 2nd gen 11,6" Touch N4020 4GB 32GB ChromeOS

- Display 11.6" HD (1366x768) IPS 250nits Anti-glare;
- Touchscreen 10-point Multi-touch;
- Processore Intel Celeron N4020 (2C / 2T, 1.1 / 2.8GHz, 4MB);
- Scheda grafica Integrated Intel UHD Graphics 600;
- Memoria 4GB Soldered LPDDR4-2400;
- Storage 32GB eMMC 5.1;
- Connettività WLAN + Bluetooth Intel 9560 11ac, 2x2 + BT4.2;
- Conforme alle specifiche militari, Porte e cerniere rinforzate, Resistente alle cadute da un'altezza fino a 75 cm, Tastiera resistente alle infiltrazioni con tasti con ancoraggio meccanico, 300 ml;
- Webcam World Facing 5.0MPx;
- Microphone Mono;
- TPM Google Security Chip H1;
- Battery Integrated 42Wh;
- Power Adapter 45W USB-C (alimentatore 3 poli ITA);
- Chrome OS;
- Garanzia standard 1 anno.



COD: **334208** / COD.MePA: **334208CS**



Lenovo

Chromebook

Tablet Lenovo 10e - 10,1" touch 4GB 32GB Chrome OS

- Display 10.1" WUXGA (1920x1200) IPS 400nits lucido
- Touchscreen 10-point Multi-touch;
- Processore MediaTek MT8183 (8C, 4x A73 @2.0GHz + 4x A53 @2.0GHz);
- Scheda grafica integrata ARM Mali-G72 MP3 GPU;
- Chipset MediaTek SoC Platform;
- Memoria 4GB Soldered LPDDR4X-3200;
- Storage 32GB eMMC 5.1;
- Wireless WLAN + Bluetooth Qualcomm QCA6174A 11ac, 2x2 + Bluetooth 4.2;
- Camera Frontale da 2.0MP / Posteriore da 5.0MP;
- TPM Google Security Chip H1;
- Batteria integrata da 31.5Wh;
- Sistema operativo Chrome OS;
- Garanzia standard 1 anno Depot.



COD: **346385** / COD.MePA: **346385CS**



Lenovo

Chromebook

Lenovo C13 Yoga - 13.3" FHD +Chrome Edu

- Dimensioni schermo 33,8 cm (13.3");
- Risoluzione del display 1920 x 1080 Pixel;
- Touch screen;
- Processore AMD Athlon Gold 3150C;
- Memoria RAM installata 4 GB DDR4-SDRAM;
- Archiviazione 64 GB.



COD: **338703** / COD.MePA: **338703CS**



Lenovo

Chromebook

Tablet Lenovo 10e - 10,1" touch 4GB 32GB Chrome OS

- Display 10.1" WUXGA (1920x1200) IPS 400nits lucido;
- Touchscreen 10-point Multi-touch;
- Memoria 4GB Soldered LPDDR4X-3200;
- Storage 32GB eMMC 5.1;
- Wireless WLAN + Bluetooth: Qualcomm QCA6174A 11ac;
- Camera Frontale da 2.0MP / Posteriore da 5.0MP;
- Altoparlanti stereo;
- Microfono 2x, Array;
- Sistema operativo Chrome OS;
- Include Licenza Chrome Education Upgrade.



COD: **346385** / COD.MePA: **346385CS**



Lenovo

Chromebook

Tablet Lenovo 10e - 10,1"

- Lenovo 10e Chromebook Tablet;
- Display 10.1" WUXGA (1920x1200) IPS 400nits lucido;
- Touchscreen 10-point Multi-touch;
- Processore MediaTek MT8183 (8C, 4x A73 @2.0GHz + 4x A53 @2.0GHz);
- Scheda grafica integrata ARM Mali-G72 MP3 GPU.



COD: **330838** / COD.MePA: **330838CS**



Monitor interattivi / LED Wall / Videoproiettori

Novo Wall

LED Wall per spazi scolastici

- Il LED Wall per spazi scolastici di grandi dimensioni!
- Una vera e propria “parete di led”, la sensazione che dà, guardandolo, è quella di trovarsi di fronte a un immenso monitor. In realtà è composto da un numero variabile di moduli che – giustapposti – danno la sensazione di una parete continua, ideale per ambienti comuni e spazi scolastici di grandi dimensioni. Attraverso il software di gestione è possibile gestire tutti i moduli LED come un unico schermo.
- La modularità che lo caratterizza permette un'estrema personalizzazione e rende possibile coprire qualsiasi spazio e realizzare sia superfici piatte che curve.
- Sono disponibili vari sistemi di montaggio.
- Per la sua natura modulare il prezzo del led wall cambia a seconda della configurazione che si desidera: per una quotazione contatta il tuo responsabile di zona.



COD: **346493** / COD.MePA: **346493CS**

- Il meglio per il BYOD
- Soluzione fantastica per vera Didattica digitale integrata
- Fino a 20 tocchi contemporanei

Punti forti

- NovoConnect integrato (sistema di collaborazione BYOD che consente di utilizzare notebook, tablet e smartphone per proiettare il proprio schermo sul monitor)
- NovoDS integrato (sistema di bacheca digitale per visualizzare sul monitor una playlist di messaggi, annunci e informazioni utili)
- WiFi integrato
- Android integrato con oltre 50 app dedicate condivisione wireless fino a 4 schermi contemporaneamente

MONITOR 65" COD: 346325 / COD.MePA: 346325CS

MONITOR 75" COD: 346326 / COD.MePA: 346326CS

MONITOR 85" COD: 346327 / COD.MePA: 346327CS

PC embedded OPS i5 COD: 339714 / COD.MePA: 339714CS



- **Novoconnect integrato** con possibilità di connessione wireless fino a 64 dispositivi (BYOD)
- Fino a **20 tocchi** simultaneamente
- WiFi integrato
- **Superficie antiriflesso**
- **Duplicazione (mirroring)** dello schermo dei dispositivi tramite AirPlay, Google Cast e desktop streaming (PC/MAC)
- Mirroring a un secondo NovoTouch o NovoEnterprise (NT Live)
- Funzionalità di **lavagna interattiva integrate**, con possibilità di evidenziare lo schermo e creare velocemente delle note, facilitando condivisione di idee, produttività e cooperazione
- **Android integrato** con store proprietario
- Applicazioni native incluse (più di 50 apps)
- Staffa per parete in muratura inclusa
- **Garanzia: 5 anni on-center**



NovoTouch BK

Monitor interattivo e collaborativo con Blue Light e Flick Free

- NovoTouch è la soluzione più avanzata per la creazione di spazi di collaborazione, ideale per aule, laboratori, sale conferenze e sale riunioni.
- La versione BK integra NovoConnect Lite per la presentazione wireless, che permette la condivisione contemporanea di 2 schermi 1080p: collaborare e confrontarsi sarà più rapido e intuitivo.
- Pannello ad alta risoluzione 4k UHD
- Fino a 40 tocchi simultaneamente
- Superficie antiriflesso
- Funzionalità di lavagna interattiva integrata
- Android integrato
- Staffa a parete inclusa
- Garanzia: 5 anni on-center



MONITOR 65" COD: 346317 / COD.MePA: 346317CS

MONITOR 75" COD: 346318 / COD.MePA: 346318CS

MONITOR 85" COD: 346319 / COD.MePA: 346319CS

PC embedded OPS i5 COD: 339714 / COD.MePA: 339714CS

- Fino a 20 tocchi contemporanei
- Schermo **Germ-Resistant** con **doppia certificazione - TUV Reinland // SIIA**): rivestimento multistrato che elimina la maggior parte della carica batterica presente sulla superficie.
- Soluzione **Eye-Care** certificata **TUV Reinland**: specifiche anti-riflesso, antisfarfallio delle immagini e basse emissioni di luce blu.
- **Basse emissioni** di luce blu per ridurre l'affaticamento della vista e rendere la visione fluida e confortevole.
- Android integrato con applicazioni: EZWrite, Instashare, Floating tool



- **Soluzione AMS:** Accesso semplificato al proprio spazio di lavoro per ogni docente.
- Tecnologia Fine IR+ : scrittura più fluida e naturale

Applicazioni incluse

- EZWrite: lavagna digitale interattiva integrata nel monitor con funzioni di collaborazione via cloud per interazioni tra studenti sullo stesso foglio
- InstaShare: condivisione wireless dei contenuti tra dispositivi mobili e schermo (cross platform Android, IOS, Windows e Chromebook. Mirroring diretto con Airplay e Chromecast).
- Floating tool: strumento per annotare, registrare e fare screenshot su qualsiasi sorgente.
- App Edu e Videoconferenza preinstallate e compatibilità con webcam per lezioni a distanza.
- Garanzia 3 anni on-site



MONITOR RM6502S 65" COD: 338179 / COD.MePA: 338179CS

MONITOR RM7502S 75" COD: 338180 / COD.MePA: 338180CS

Dongle Wifi USB COD: 338348 / COD.MePA: 338348CS

- Entry level essenziale e funzionale
- Connessione via cavo USB/HDMI
- Mirroring diretto da un dispositivo (versione 65)
- Condivisione wireless fino a 4 schermi (versione 75 PRO)
- Fino a 10 tocchi simultaneamente
- Cornice sottile che focalizza l'attenzione sul contenuto
- Duplicazione (mirroring) dello schermo dei dispositivi tramite Miracast nella versione PRO
- Connessione facile ed immediata via cavo HDMI e Wi-Fi (nella versione PRO)
- La funzionalità di pixel-shifting, senza alterare l'esperienza utente, previene il rischio di burn-in
- Staffa per parete in muratura inclusa
- Garanzia 3 anni on-site



CAMPUSTOUCH 65" COD: 334163 / COD.MePA: 334163CS

CAMPUSTOUCH PRO 75" COD: 334164 / COD.MePA: 334164CS

CAMPUSTOUCH 65" CON CHROME EDU 65" COD: 335753 / COD.MePA: 335753CS

- Scrittura Vellum;
- Software per l'insegnamento incluso: ActivInspire e ClassFlow;
- APP incluse: Lavagna, ScreenShare e tanti altri;
- Panel Management per gestire tutti i Monitor della scuola con un semplice click;
- Android integrato con software ClassFlow e ActivInspire
- Fino a **20 tocchi** simultaneamente;
- Tecnologia di **scrittura Vellum**: permette un'esperienza di scrittura più naturale, rileva automaticamente le differenze tra penna, tocco cancellazione con il palmo;
- **Cloud Connect** compatibile con **Google Drive** e **Microsoft OneDrive** aiuta gli utenti ad accedere facilmente ai loro file;
- **È possibile creare profili utente** che assicurano la personalizzazione della propria esperienza;
- **Menù semplificato**, progettato e pensato per la semplicità di utilizzo da parte dell'insegnante;
- **Android integrato** con store proprietario;
- Applicazioni incluse: Lavagna, File Manager, Capture, Annotate, ScreenShare.



Come scegliere

Cose da tenere a mente

- Attenzione alla privacy;
- Attenzione alla condivisione;
- Attenzione alla suite che utilizzo più spesso e alla relativa compatibilità (ad esempio Google Classroom non è compatibile con tutte le versioni di Android);
- Prestate attenzione alla Garanzia dichiarata;
- L'OPS è costoso: capite se vale la pena o se conviene combinare un monitor con laptop;
- Non può esistere un'offerta standar: portare 60 monitor al 4 piano ha dei costi diversi rispetto a consegnarne uno al piano terra: verificate l'importo di questo servizio necessario per l'attuazione del progetto.



Ricapitolando

Cose da tenere a mente

Monitor digitali interattivi:

- Dimensione minima 65”;
- Sistema audio e connettività;
- Software di gestione;
- Penna;
- Funzionalità di condivisione **BYOD/BYOM**
- Smart collaboration.

Strumenti per segreterie scolastiche:

- PC e notebook;
- Periferiche necessarie;
- Gruppo di continuità;
- Display informativo.



Videoproiettori



Videoproiettori serie 200

COD: **334144** / COD.MePA: **334144CS**



COD: **334087** / COD.MePA: **334087CS**



COD: **334142** / COD.MePA: **334142CS**



Videoproiettori ottica corta

COD: **334145** / COD.MePA: **334145CS**



Videoproiettori ottica ultracorta

COD: **327536** / COD.MePA: **327536CS**



COD: **330055** / COD.MePA: **330055CS**



COD: **315910** / COD.MePA: **315910CS**



Videoproiettori



Videoproiettori ad alte performance e per grandi spazi

COD: **327584** / COD.MePA: **327584CS** [WWW](#) [Q](#)

COD: **335716** / COD.MePA: **335716CS** [WWW](#) [Q](#)



Videoproiettori LED/Laser

COD: **322705** / COD.MePA: **322705CS** [WWW](#) [Q](#)

COD: **327614** / COD.MePA: **327614CS** [WWW](#) [Q](#)



CampusPlay è un **dispositivo di proiezione che rende interattivi pavimenti e tavoli**, progettato appositamente per esercizi, giochi e tante altre attività basate sulla psicomotricità assieme a un ampio set di contenuti multimediali, per studenti e ragazzi dalla scuola d'infanzia in su. CampusPlay può essere di grande aiuto nel consolidare lo studio delle materie attraverso l'uso di una tecnologia che coinvolge bambini e ragazzi su **contenuti educativi stimolando la vista, l'udito e il movimento del corpo**.

Perfetto per essere utilizzato anche con studenti BES e con DSA, nella versione OnEvo (334180) sono incluse 100 applicazioni. Vedi [software CampusPlay pacchetto aggiuntivo su www.campustore.it/campusplay](http://www.campustore.it/campusplay). Disponibile anche versione con contenuti **Giunti Scuola** integrati ed altri pacchetti aggiuntivi. **CONTATTACI PER UNA QUOTAZIONE!**

Superficie di proiezione

Altezza installazione	Larghezza immagine	Profondità immagine
2 m	235 cm	145 cm
3 m	350 cm	220 cm
4 m	470 cm	290 cm

Caratteristiche tecniche

Altezza installazione	Larghezza immagine
Luminosità	3.200 ANSI Lumen
Contrasto	13.000:1
Dimensioni e peso	33x31x21 cm, 8,5 kg
Durata lampada	4.000 ore
Risoluzione	1.280x800 (16:10)
Connessioni	2x USB, LAN, Wi-Fi

COD: **334180** / COD.MePA: **334180CS**



- Montaggio rapido e sicuro: 4 viti e supporto specifico
- Ingresso USB per aggiornamenti manuali firmware e upload nuove app
- Wi-Fi integrato per connessione da remoto
- PC integrato con processore Intel
- Sensore di movimento
- Area attiva
- Controllo remoto

Pensate all'utilizzo

Scegliete strumenti che servano alla didattica, non fissatevi su caratteristiche inutili. Ad esempio assicuratevi di scegliere una vera soluzione collaborativa piuttosto che fissarvi su un tecnicismo (40 tocchi non li usa mai nessuno).

Diffidate dalle offerte standard

Le esigenze della scuola sono tante: dalla scelta del monitor (deve essere adatto al modo di fare lezione), ai servizi: serve la consegna al piano? Serve l'installazione? Serve la rimozione delle vecchie LIM? Assicuratevi di affidarvi a fornitori che vi garantiscano di potervi erogare tali servizi (e assicuratevi se prevedono dei costi aggiuntivi prima di acquistare).



Installatori

I nostri tecnici sono inquadrati con regolare contratto a norma, coperti da assicurazione e rispondono a severi requisiti: questa è una condizione che dovrete esigere sempre. Non fidatevi di fornitori che fanno eseguire l'installazione «all'amico» che poi forse troveranno

Attenzione alle consegne

Verificate sempre l'integrità dei pacchi, se vi paiono non conformi, danneggiati o manomessi firmate con riserva altrimenti il trasportatore non ne risponderà ed eventuali interventi aggiuntivi potrebbero ricadere su di voi



Consigli finali /3

Salviamo il Pianeta

- Poniamoci davvero il problema dello **smaltimento delle vecchie LIM**.
- Dove butto le vecchie LIM? Chi se ne occupa? Chi copre i costi?
- IL PNRR ci chiede di spendere i soldi nel **rispetto dell'ambiente e sostenibilità**.
- Noi di CampuStore crediamo da sempre nella vera sostenibilità, fatta di cose concrete, non solo di convegni, manifestazioni o parole vuote.
- Cosa succede se buttiamo senza criterio le "vecchie" LIM e i proiettori?
- Oppure (e forse è peggio) se non chiediamo dettagliate informazioni su cosa intenda farne chi ci promette "te le smaltisco io" ?



Consigli finali /3

Salviamo il Pianeta

Se decido di **buttare le LIM:**

- Vado ad alimentare i rifiuti
- Qualcuno (scuola o fornitore) paga i costi diretti di smaltimento
- Tutti paghiamo i costi indiretti dello smaltimento (discarica, raccolta differenziata, inquinamento)
- Qualche bambino in Africa o Asia invece di andare scuola lavorerà per poco, per smontare la nostra elettronica, in condizioni di lavoro pericolose. Questo perché in questo momento i costi delle materie prime sono altissimi e conviene "recuperare" certe componenti.



Consigli finali /4

Salviamo il Pianeta

Posso evitare di alimentare questo **mercato dello spreco**?
Certo! Ecco qualche idea!

- Usare "vecchie" LIM e proiettori in altri ambienti scolastici
- Spostarle nelle scuole dell'Infanzia, che spesso non hanno fondi "autonomi" per le tecnologie
- Donarle a no-profit, terzo settore, protezione civile, associazioni, gruppi sportivi del territorio.
- Vogliamo fare la vera didattica Ibrida? Per riuscirci davvero in classe servirebbero 2 superfici di proiezione. La vecchia LIM su carrello potrebbe quindi diventare la seconda superficie di proiezione per creare una classe innovativa.

Facciamo del bene e sosteniamo concretamente l'ambiente



L'idea in più

Create una "sfida" all'interno della scuola: chiedete agli studenti di lavorare a un vero progetto di "sostenibilità" a squadre, chiedendo a ciascun gruppo di lavoro un'idea personale per gestire le LIM che andrete a sostituire.

E preparatevi a idee sorprendenti!

Software

Miranda Premium

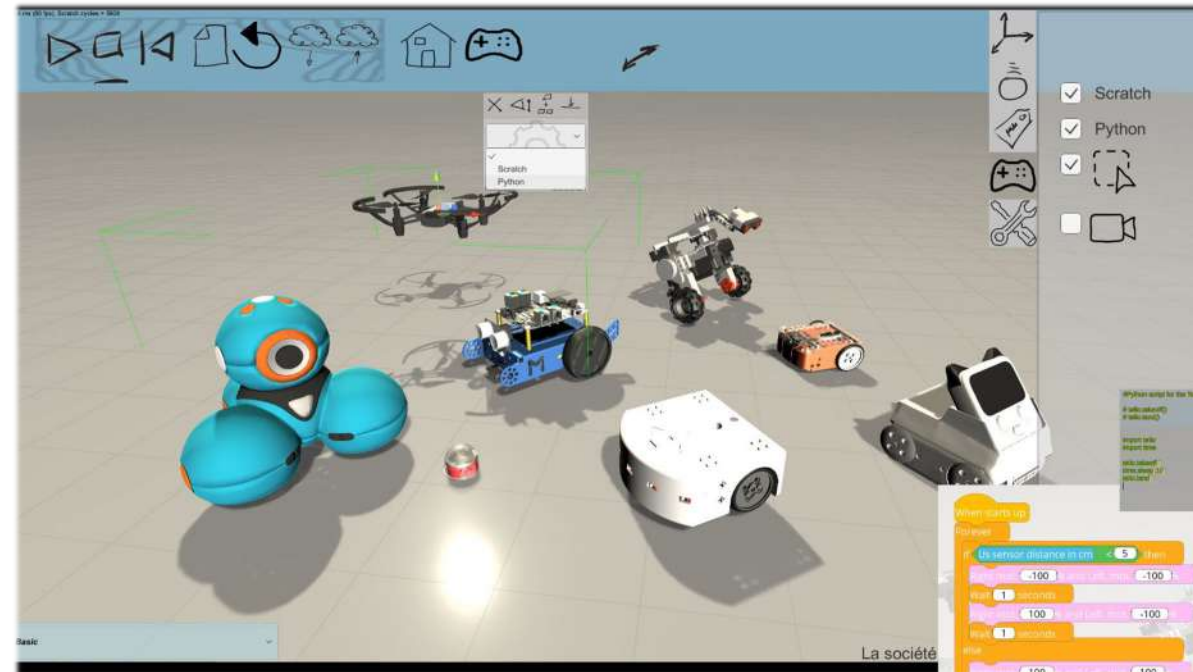
Software universale di Simulazione Robotica STEM



Software progettato per simulare, creare propri robot, creare sfide e fare coding sia in Scratch che in Python. Gli editor interattivi sono direttamente integrati nell'applicazione.

Il software vuole offrire uno strumento per arricchire le attività di robotica creando anche sfide tra più robot, compresi quelli inventati direttamente dagli studenti. Il software consente di simulare e fare coding su robot esistenti come Ozobot, LEGO EV3 e SPIKE, Dash, Codey Rocky, mBot ecc. o su robot frutto della propria inventiva.

I comportamenti testati in Scratch o Python possono essere poi sfruttati su veri robot STEM. Differenza tra le versioni: 1 Robot permette la simulazione del singolo robot a scelta tra quelli reali per singolo account; Standard consente di utilizzare tutti i robot della libreria; Premium consente di creare il proprio robot, cosa non possibile con le altre versioni. Sia la versione Standard che Premium hanno account illimitati.



COD: **335874** / COD.MePA: **335874CS**

COD: **335871** / COD.MePA: **335871CS**

Ambienti di simulazione circuiti

Apprendimento di elettricità ed elettronica



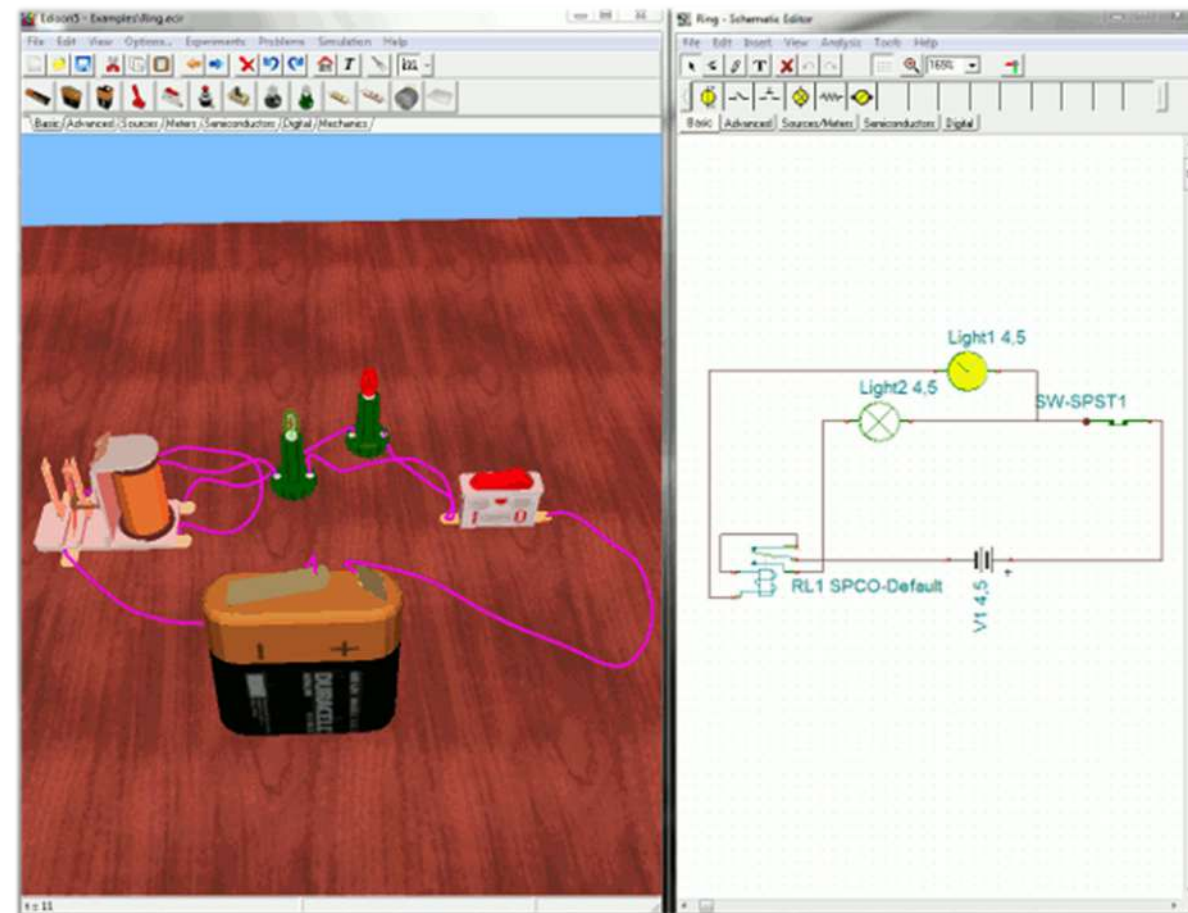
Edison è un ambiente di simulazione per l'apprendimento di elettricità ed elettronica. Insegnanti e studenti possono utilizzare strumenti virtuali, suoni ed animazioni per creare, testare e riparare circuiti in sicurezza. Il software propone oltre 100 esperimenti e problemi che gli insegnanti e gli studenti possono utilizzare immediatamente.

Componenti 3D: i componenti reali in 3D consentono agli studenti di costruire circuiti e vedere il corrispondente schema. Si possono selezionare batterie, resistenze, diodi, LED, transistor, porte logiche, flip-flop e circuiti integrati. Tutti i componenti sono disponibili sugli scaffali del laboratorio multimediale: è molto facile spostare questi elementi nel "banco da lavoro" e collegarli tra loro tramite il mouse.

Il software permette di disegnare circuiti reali ed inserire "guasti" al fine di insegnare tecniche di riparazione. Fornisce un ambiente preciso e divertente nel quale gli studenti possono scoprire problemi già pronti.

Componenti inclusi nel programma: lampadine, batterie, resistenze, motori, alimentatori, interruttori, voltmetri, amperometri, ohmmetri, oscilloscopi, analizzatori di segnale, generatori sinusoidali a fase variabile, altoparlanti, multimetri, induttori e condensatori.

Software in Inglese.



COD: **262461** / COD.MePA: **262461CS**

Simulazione laboratorio di chimica

Simulazione di esperimenti e reazioni in facilità e sicurezza

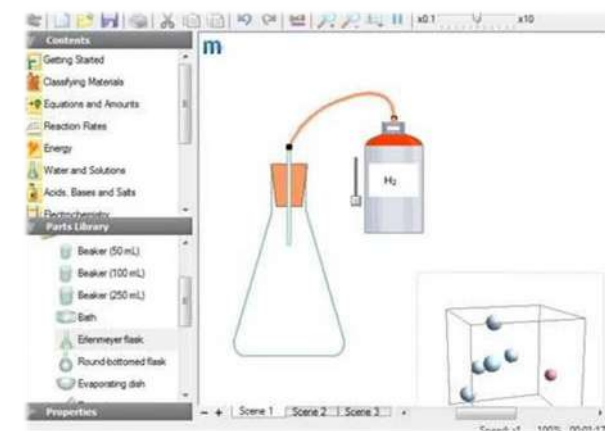
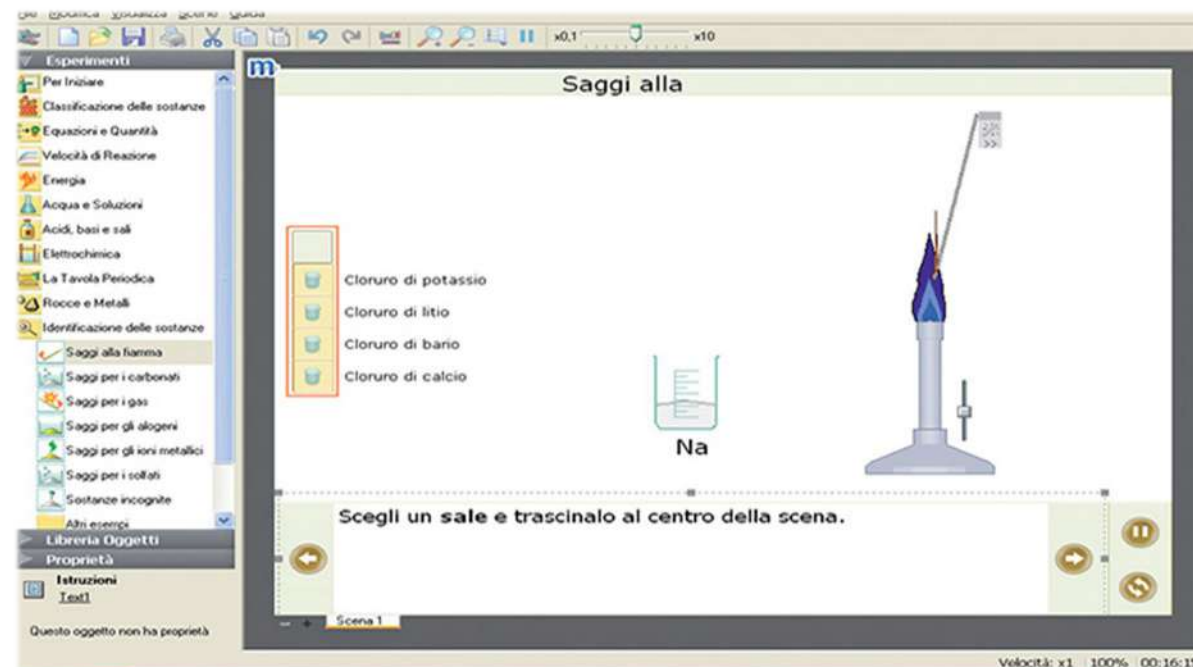


Crocodile Chemistry è un laboratorio di simulazione di chimica con oltre 100 prodotti chimici attraverso il quale gli studenti possono simulare esperimenti e reazioni con estrema facilità e in totale sicurezza. Si scelgono le apparecchiature ed i reagenti trascinandoli dalla barra degli strumenti ed abbinandoli nel modo desiderato. Si decidono quantità e concentrazione: la reazione sarà simulata appena mescolati i prodotti chimici con un semplice tocco del mouse. Consente di rappresentare graficamente molte grandezze, fra cui la temperatura, il pH, la massa, il volume e la conducibilità anche con animazioni 3D, inoltre i dati possono essere esportati in un foglio elettronico.

Esperimenti che si possono simulare:

- Metalli: metalli e non metalli, metalli alcalini-terrosi, metalli alcalini, metalli di transizione, metalli e reattività, corrosione;
- Velocità di reazione: misura della velocità di reazione, variazione della velocità di reazione, reazioni reversibili, catalizzatori;
- Acidi e basi: acidi e alcali, indicatori, basi e neutralizzazioni, titolazioni, formazioni di sali;
- Chimica e fisica: proprietà di solidi, liquidi e gas; separazione dei miscugli.

Simulazioni su lavagna interattiva: ideali per illustrare i modelli alla classe, oltre che lasciar generare agli allievi le proprie simulazioni. Crocodile Chemistry offre molta più flessibilità di qualunque altro software di scienza. Non è una libreria di animazioni ma un laboratorio di simulazione flessibile e completo.



Book Creator

Crea i tuoi libri digitali in un click



Book Creator è uno strumento per la creazione di libri digitali facile da usare e con opzioni pressoché illimitate e che facilita la collaborazione in tempo reale, anche a distanza. È disponibile per iPad e per il Web (inclusa una versione per Chromebook). Fin dalla primaria si può utilizzare questa app per produrre e pubblicare i propri libri o fumetti con immagini, video e audio. Ma date le opzioni che offre, anche gli studenti della secondaria non si sentiranno limitati, anzi ne apprezzeranno la flessibilità e l'adattabilità a diversi contesti e situazioni e potranno usarlo per relazioni scientifiche, ricerche di gruppo o tesine personali.

Book Creator è perfetto anche per lo smashing delle app, perché praticamente qualsiasi cosa con un link può essere aggiunta a un libro.

Ciascuna licenza è associata a un insegnante e non c'è alcun costo per gli studenti né alcun limite al numero di studenti che possono iscriversi alla libreria di un docente: quando lo fanno l'insegnante può accedere a tutti i libri che creano e aggiungerli alla libreria della classe per condividerli con i compagni. Naturalmente, anche gli insegnanti possono creare libri per comunicare le informazioni chiave con una classe o per raccogliere, tenere il punto e condividere le lezioni.

Le librerie creabili sono illimitate e ogni libreria può memorizzare fino a 200 libri. I libri poi possono essere condivisi in tantissimi modi: tramite e-mail, AirDrop, Google Drive, Dropbox, stampa, pubblicazione su iBooks e altro ancora. Sconti disponibili per 5+ insegnanti: richiedi una quotazione personalizzata! Book Creator viene anche proposto in bundle con una dotazione per la classe di Chromebook a un prezzo vantaggioso!



BOOK CREATOR LICENZA 1 ANNO COD: 334297 / COD.MePA: 334297CS

SET CLASSE CON 24 CHROMEBOOK LENOVO COD: 338712 / COD.MePA: 338712CS

SET CLASSE CON 24 CHROMEBOOK HP COD: 334332 / COD.MePA: 334332CS



Skill Game

STEAM e Gamification

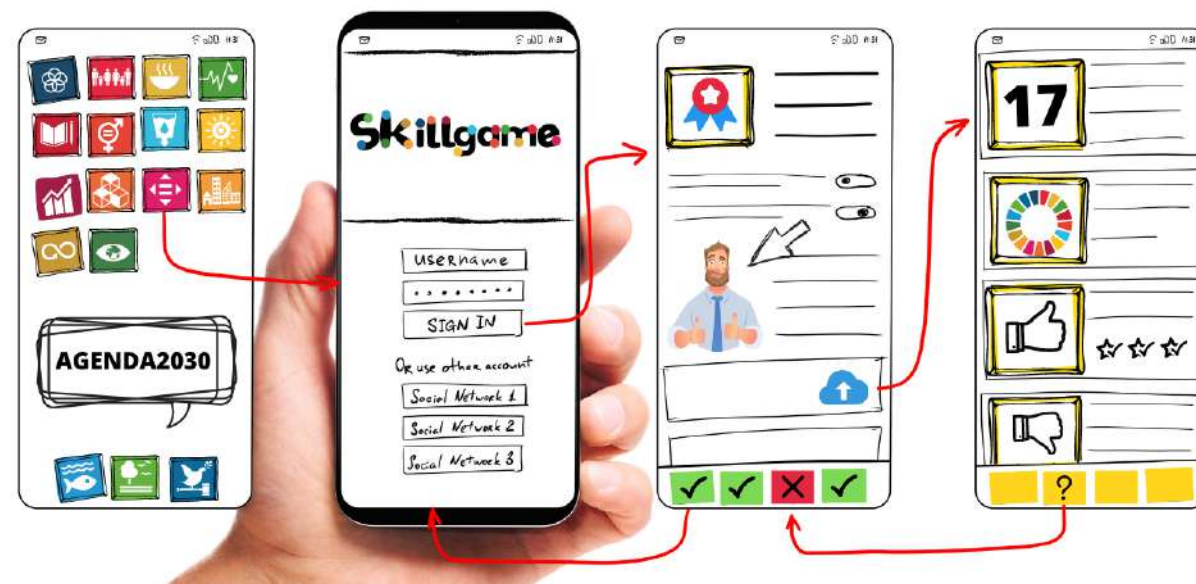


L'idea di **Skillgame** è quella di mettere il gioco al centro per acquisire nuove competenze: noi la definiamo **STEAMIFICATION**, partendo dall'unione di due concetti **STEAM** e **Gamification**, intendiamo portare il meglio del **mondo STEAM** attraverso un approccio basato sul gioco.

Lo scopo è di aiutare ogni studente ad approcciarsi ad un obiettivo in maniera semplice e trasversale. Il Docente potrà definire il percorso di crescita della classe, lanciando una o più sfide, e gli studenti rispondendo conquistano punti, ottengono competenze e raggiungono obiettivi.

Skillgame è fluida come l'acqua, si adatta all'utilizzo di ogni docente e di ogni materia trattata a scuola: il suo più grande plus è nella creatività che avranno i docenti nello strutturare le sfide. **Skillgame** stimola la creatività, e non solo quella degli alunni ma anche dei docenti.

Skillgame facilita la condivisione di risorse ed idee. Il docente avrà a sua disposizione dashboard in cui poter monitorare facilmente risultati e competenze, mentre lo studente può lavorare in maniera multidisciplinare. Nessun limite alla creatività e alla ricerca di se stessi!



COD: **340039** / COD.MePA: **340039CS**

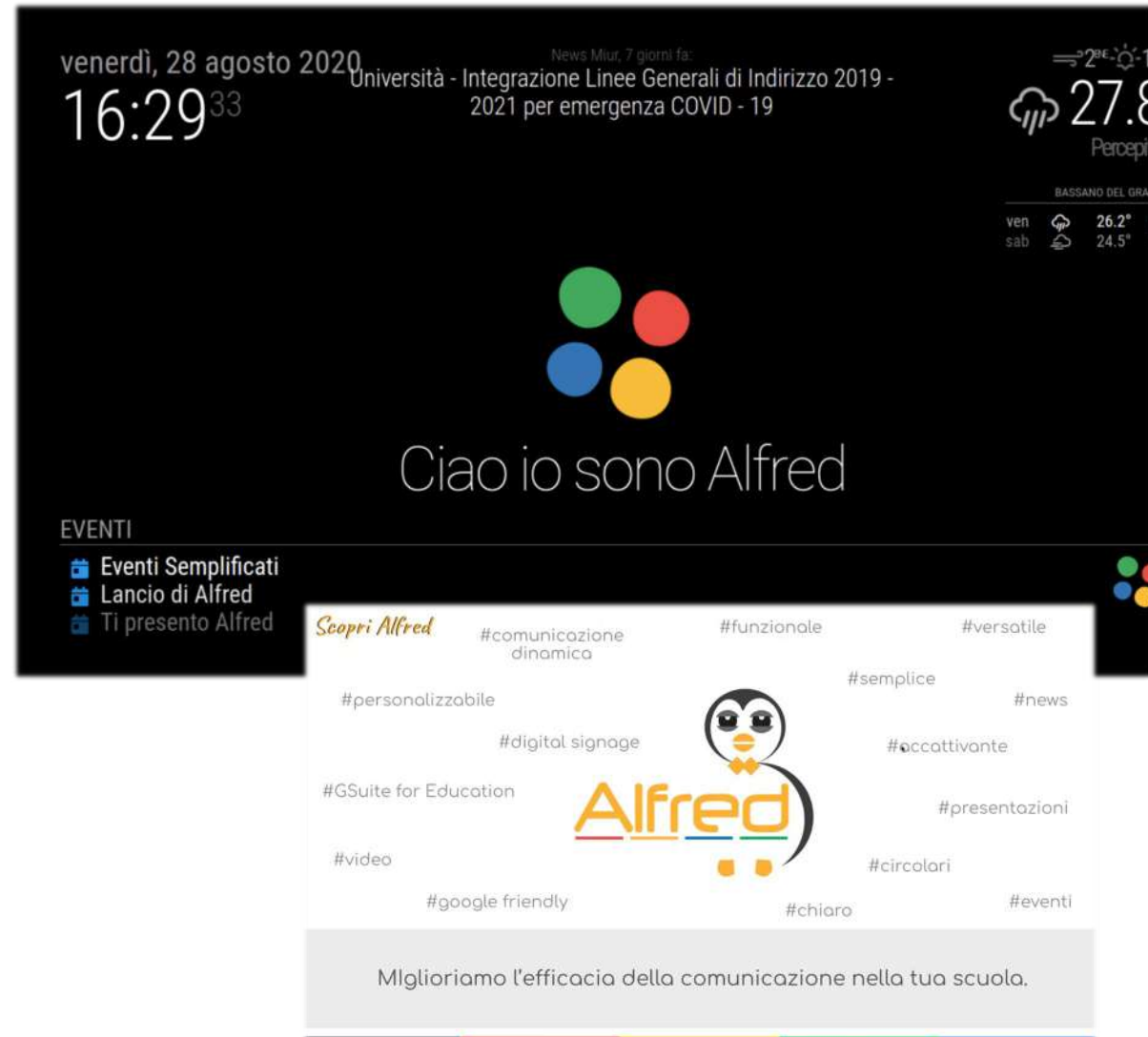
Alfred

Il miglior maggiordomo per la tua scuola

Alfred è un sistema per gestire tutti i monitor della scuola da un'applicazione centralizzata, un sistema di comunicazione collegabile a qualsiasi monitor presente nella scuola che dà la possibilità di visualizzare informazioni prelevate.

Ti dà la possibilità di visualizzare informazioni prelevate da Google Workspace for Education, Canva e tante altre applicazioni: dal calendario condiviso di Google calendar ad un RSS feed del sito, da un video di YouTube a tanti altri plugin per rendere le comunicazioni a video ancora più accattivanti, uniformi e facilissime da gestire.

È soprattutto ideale per digital signage e altre superfici di proiezione a fini informativi presenti nella scuola, soprattutto agli ingressi e nelle aree comuni. Acquistabile anche separatamente.



COD: **344617** / COD.MePA: **344617CS**

Mozaik Education

Innovativa piattaforma digitale



Mozaik è un sistema educativo che combina i vantaggi dei libri di testo cartacei alla potenza degli strumenti digitali.

È costituito da **mozaWeb**, una piattaforma in italiano basata sul web e da **mozaBook**, un software grazie a cui insegnanti e studenti possono creare presentazioni, programmi di lezioni o libri di testo interattivi e arricchirli con i moltissimi contenuti pronti già disponibili sulla piattaforma.

Nella libreria multimediale integrata si trovano infatti 1200 animazioni 3D, centinaia di lezioni digitali, migliaia di video didattici, oltre 80 strumenti educativi trasversali e più di 30 giochi didattici, anche impostabili in lingue diverse (italiano incluso!).

La diversa natura dei supporti utilizzati, permette di spiegare in modo efficiente anche gli argomenti o i concetti più complessi, perché le lezioni create non sono limitate solo alla parola scritta.



MOZAIK TEACHER COD: 340366 / COD.MePA: 340366CS

MOZABOOK CLASSROOM COD: 340365 / COD.MePA: 340365CS

MOZABOOK CLASSROOM + TEACHER COD: 340376 / COD.MePA: 340376CS

MOZABOOK SCHOOL LAB-PACK COD: 342459 / COD.MePA: 342459CS

MOZAIK STUDENT PACK COD: 344994 / COD.MePA: 344994CS

Multilicenze Microsoft



Da molti anni Microsoft è all'avanguardia nello sviluppo di prodotti e soluzioni a supporto dell'insegnamento e della formazione permanente. Forte dell'esperienza acquisita nel mondo dell'istruzione, Microsoft offre **soluzioni agevolate per le scuole e le università**: programmi Licensing Academic per acquistare o noleggiare, con la massima flessibilità di scelta e ad un prezzo vantaggioso, una vasta gamma di prodotti Microsoft sia desktop che server.

Licenza perpetua

Licenza perpetua CSP educational per 1 PC (va acquistata una licenza per ogni dispositivo dove si intende installare il software). Non ha scadenza e può essere trasferita in un nuovo computer in caso di necessità.

Licenza singola annuale

Licenze annuali CSP per 1 utente da assegnare ad esempio al personale didattico o di segreteria. Se stipulate per tutti i dipendenti permettono di aggiungere l'opzione gratuita Student benefit per l'utilizzo da parte degli studenti a casa.

Licenze annuali Site per l'Istituto

Per gli istituti scolastici è possibile stipulare dei contratti annuali **illimitati per tutti i computer dell'istituto** e per tutti i **docenti e gli studenti ad uso domestico**. In particolare, stipulando un contratto a noleggio per tutti i dipendenti della scuola (**OVS-ES**) oppure per tutti i PC posseduti (**School Agreement**) sarà possibile installare Office su tutti i PC della scuola. Inoltre, grazie alle opzioni gratuite **Teacher e Student Advantage** ogni studente o docente avrà una licenza di **Microsoft 365 Apps for enterprise** da utilizzare a casa fino a **5 dispositivi** per ogni utente (PC, MAC, Tablet o Smartphone).

Open Value Subscription (OVS-ES)

Noleggio annuale da sottoscrivere **per tutti i dipendenti a tempo pieno della scuola** (min. 200 ore annue) permette di installare Office **su tutti i PC** della scuola indipendentemente dal numero di computer posseduti. Tutti gli studenti e i docenti potranno installare inoltre **Microsoft 365 Apps for enterprise** su un massimo di 5 dispositivi (PC, MAC, Android, iOS) tramite l'opzione gratuita Student e Teacher Advantage.

School Agreement

Noleggio annuale da sottoscrivere **per tutti i PC** posseduti dall'istituto per i prodotti principali (Office, Windows, CAL) oppure secondo necessità per i prodotti aggiuntivi (Windows Server etc). Ordine minimo 50 unità. Se stipulato per Office grazie a Student e Teacher Advantage inclusa tutti gli studenti e i docenti potranno scaricare e installare Microsoft 365 Apps for enterprise su un massimo di 5 dispositivi (PC, MAC, Android, iOS) a casa.

Chi può acquistare

Possono acquistare licenze a prezzo educational scuole di ogni ordine e grado, enti di formazione, Università, biblioteche, musei, onlus, enti no profit e organizzazioni filantropiche. I contratti con licenza illimitata per tutto l'istituto sono acquistabili solo da scuole.



I contratti OVS-ES e School Agreement includono anche un abbonamento gratuito Azure Dev tools for Teaching che permette l'utilizzo nei PC dei laboratori informatici della scuola, degli studenti, dei docenti e degli assistenti tecnici degli strumenti necessari per approfondire lo studio di test e sviluppo del software (Windows Server, Visual Studio Professional, SQL Server e Platform SDK) e Microsoft Image Academy che offre a studenti e docenti le competenze e le certificazioni necessarie per avere successo in un'economia a forte impronta tecnologica.

Google Workspace for Education

Disponibile in quattro versioni, che offrono più opzioni, controllo e flessibilità.

Google for Education

Contatta il responsabile di settore:

Divisione Google CampuStore

google@campustore.it

+39 338 617 7775

Google Workspace for Education

Education Fundamentals	Education Standard	Teaching and learning upgrade	Education Plus
Una suite gratuita di strumenti che consentono l'apprendimento collaborativo in una piattaforma sicura senza costi aggiuntivi. Perfetta per: • Collaborare • Comunicare • Condividere risorse Le altre 4 versioni includono tutte le funzioni, app e caratteristiche di Education Fundamentals e vi aggiungono tante altre risorse per la didattica.	Include gli strumenti e servizi di Google Workspace for Education Fundamentals ed in aggiunta aiuta le scuole a migliorare attivamente il livello di sicurezza con la visibilità e i controlli di cui hanno bisogno per rendere più sicuri i propri ambienti di apprendimento digitale. • Prevenire, rilevare e correggere le minacce • Gestire dispositivi e app a livello centrale per controlli e regole • Più informazioni con il log di Gmail e l'esportazione del log di Classroom per l'analisi in BigQuery • Tieni traccia dell'utilizzo nel tuo dominio	Include gli strumenti e i servizi di Education Standard e favorisce una didattica ancora più efficace grazie alle funzionalità migliorate di comunicazione video, a cui si uniscono caratteristiche che rendono più significative le esperienze di classe e strumenti integrati che consentono agli insegnanti di fornire supporto agli studenti. • Fino a 250 partecipanti o trasmissioni in live streaming e fino a 10.000 spettatori del dominio con Google Meet • Domande e risposte interattive, sondaggi, monitoraggio delle presenze, stanze per sottogruppi di lavoro e registrazioni • Rapporti sull'originalità illimitati e controllo delle comunicazioni tra studenti	È la versione più completa, utile per mettere in atto una vera e propria trasformazione digitale. Education Plus accorpa gli strumenti per l'insegnamento e l'apprendimento e le funzionalità di sicurezza avanzate di tutte le versioni di Google Workspace for Education, per offrire alla tua comunità scolastica un ambiente di apprendimento unificato di maggiore efficacia. • Live stream fino a 100.000 spettatori nel dominio con Google Meet • Rende le informazioni più accessibili e facili da trovare con Cloud Search • Crea e gestisci classi su larga scala sincronizzando Classroom dal tuo Sistema Informativo Scolastico • Ottieni tempi di risposta più rapidi da un team di supporto dedicato di specialisti del prodotto



Altre informazioni

MEPA
aquistinretepa.it

mercato elettronico
della Pubblica Amministrazione

Da sempre su MePA

CONTATTACI
800 244 994
info@campustore.it

Presenti sul territorio

La nostra squadra al tuo servizio



1 Alessandro Ferro
Nord-ovest
a.ferro@campustore.it
347 406 4324

2 Sofia Pollice
Provincia AL
s.pollice@campustore.it
333 273 3358

3 Nicola Miotello
Nord-est
n.miotello@campustore.it
333 200 1964

4 Chiara Ferrari
Emilia Romagna
c.ferrari@campustore.it
392 728 8268

5 Nicola Miotello
Centro
n.miotello@campustore.it
333 200 1964

6 Emanuele Canonici
Province PS AN
teachandtech@campustore.it
347 570 7170

7 Mariella Del Monte
Province MC AP FM
teachandtech@campustore.it
348 761 7575

8 Paolo Quadrino
Lazio
p.quadrino@campustore.it
346 687 0915

9 Renzo Delle Monache
Abruzzo, Molise, Umbria, Province FG BA
r.dellemonache@campustore.it
339 469 2287

10 Gennaro Pinto
Campania
g.pinto@campustore.it
335 130 4099

11 Michele Caregnato
Sud
m.caregnato@campustore.it

12 Nicola Pate
Provincia CS
n.pate@campustore.it
347 137 4124

13 Marcello Campo
Provincia CT
m.campo@campustore.it
348 003 9897

14 Ignazio Marrone
Province PA TP
i.marrone@campustore.it
339 705 6363

15 Giuseppe Cannata
Provincia SR
info@cannatasrl.com
333 434 5521

16 Carmelo Agosta
Provincia RG
c.agosta@campustore.it
335 811 0290
0932 76 33 35

17 Michele Cau
Sardegna
m.cau@campustore.it
333 626 5084

Cosimo Ribezzo | Progetti di Formazione tutta Italia
cosimo@campustoreacademy.it | 333 200 1978
.....
Div. Google CampuStore | Progetti Google tutta Italia
google@campustore.it | 338 617 7775

Assistenza e installazioni

Dove ci trovate?

- **Centri d'assistenza** in tutta Italia sempre a vostra disposizione in loco
- **Rete di installatori** disseminati lungo tutta la Penisola
- **Formatori** in molte Regioni italiane



Hai bisogno di corsi di formazione per la tua scuola?

Possiamo supportarti:

cosimo@campustoreacademy.it



S.O.F.I.A.

CampuStore Academy è ente formatore accreditato dal Ministero

Ci trovate su S.O.F.I.A. e su MePA



CampuStore Academy è ente accreditato da parte del Ministero per la formazione del personale della Scuola: da oggi trovate i nostri corsi anche su SOFIA e su MePA!

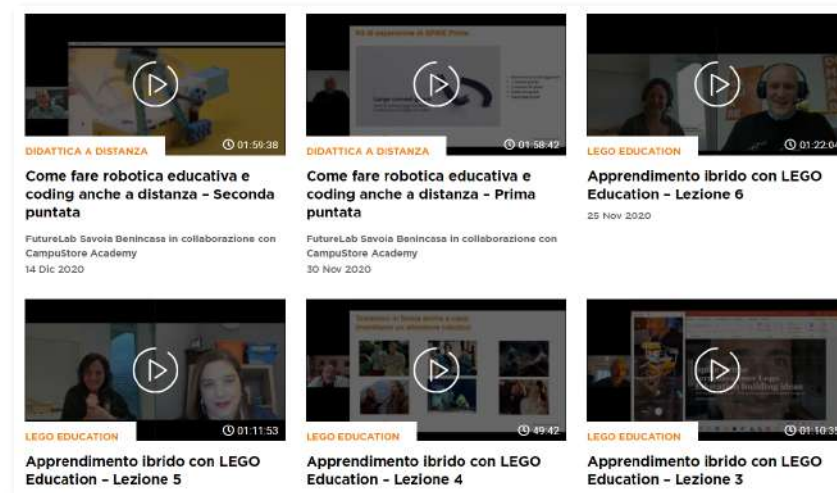
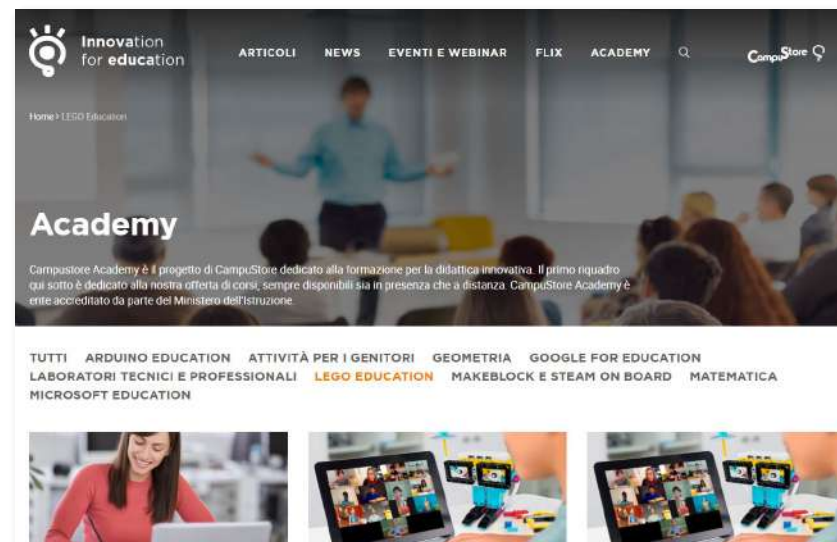
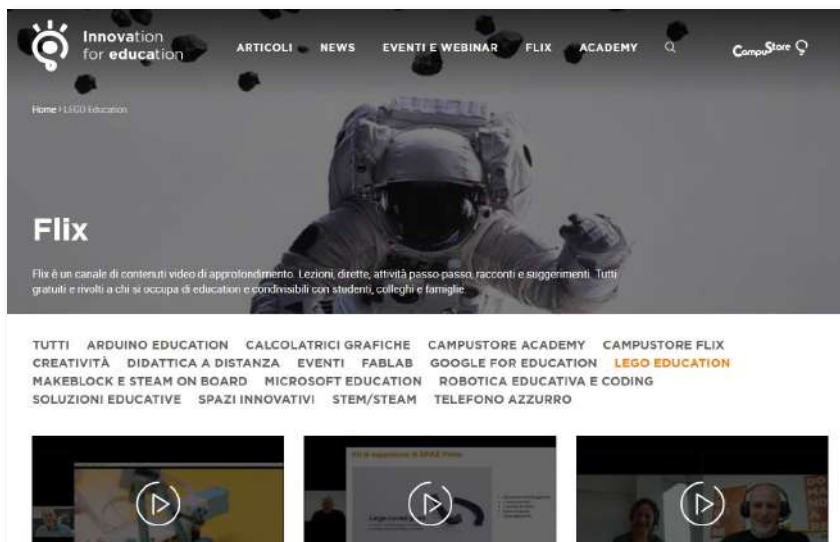
I migliori formatori italiani, le tecnologie più avanzate, oltre 25 anni di esperienza nella didattica innovativa a disposizione delle scuole italiane. Innovation for Education da oggi è anche Academy!

Cos'è CampuStore Academy



- Corsi in presenza hands-on, a distanza, blended
- Educazione digitale
- Google for Education e G Suite
- Microsoft Education e Office 365
- LEGO Education
- I migliori esperti di robotica e coding
- STEAM, agri-food, sostenibilità
- MakerSpace, FabLab e stampa 3D
- Storytelling, tinkering, elettronica
- Non trovi l'argomento che cerchi a catalogo?

Chiedici un preventivo personalizzato!





Per qualsiasi informazione
Chiama il **800 244 994**
Scrivi a **info@campustore.it**

Seguici su
 CampustoreIT
 campustore.it

*Da 30 anni realizziamo
progetti «chiavi in mano» per
scuole di ogni ordine e grado*



*Innovation
for education*



CampuStore Srl
www.campustore.it | info@campustore.it | 800 244 994



*Innovation
for education*