



INNOVATION
FOR
EDUCATION

Bando PON

Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia

Cosa troverai in questa brochure

Clicca su ciascuna voce per essere reindirizzato alla sezione di tuo interesse

- Indicazioni su Carrello completo pronto per MePA e set tematici specifici
- Consigli utili
- Tipologie di strumenti ammissibili con codici, link e prezzi
- Informazioni utili a supporto
- Un riassunto dei punti salienti e gli obiettivi del bando PON Ambienti di apprendimento innovativi per la scuola dell'infanzia



Attenzione a date e scadenze!

- Cambiano e si aggiornano, per venire incontro alle scuole
- Tenetele sempre monitorate!
- Come? Scaricando periodicamente la brochure aggiornata «Bandi e finanziamenti»



Brochure Bandi e finanziamenti



GUIDA PRATICA A PON, PNSD E BANDI SCUOLA ATTIVI



PON Ambienti Didattici Innovativi per la Scuola dell'Infanzia 30

FINALITÀ
Realizzare laboratori per lo sviluppo delle competenze di base e di laboratori professionalizzanti in chiave digitale nelle scuole dell'infanzia.

A CHI È RIVOLTO
Sono ammesse a partecipare le istituzioni scolastiche statali con sezioni di scuola per l'infanzia attive.

RISORSE A DISPOSIZIONE
75.000,00 euro IVA inclusa.

SCADENZA PRESENTAZIONE DOMANDA
Entro le 12:00 del 17 Giugno 2022.

800 244 994 - www.campustore.it - info@campustore.it

6



Scadenze bandi: facciamo chiarezza

Bando	Scadenza presentazione domanda	Scadenza impegno di spesa	Scadenza rendicontazione
Spazi e strumenti per le STEM (PNSD)	Scaduta	15 aprile 2022	30 settembre 2022
PON Digital Board	Scaduta	31 marzo 2022	31 dicembre 2022
PON Edugreen e Laboratori Green	31 gennaio 2022	da comunicare	31 dicembre 2022

Innovation for education

A chi puoi rivolgerti

Fabrizio Rimoldi

Nord ovest

f.rimoldi@campustore.it

338 617 7775

Alessandro Ferro

*Liguria e la provincia di
Alessandria*

a.ferro@campustore.it

347 406 4324

Michele Cau

Sardegna

m.cau@campustore.it

333 626 5084

Cosimo Ribezzo

*Progetti di Formazione
tutta Italia*

cosimo@campustoreacademy.it

333 200 1978

Andrea Marchesan

Nord est

a.marchesan@campustore.it

339 30 02 774

Chiara Ferrari

Emilia Romagna e Centro Italia

c.ferrari@campustore.it

392 728 8268

Mariella Del Monte

(provincie MC AP FM)

348 76 17 575

Emanuele Canonici

(provincie PS e AN)

347 57 07 170

teachandtech@campustore.it

Renzo Delle Monache

Abruzzo, Molise, Umbria

Le provincie di Foggia e Bari

r.dellemonache@campustore.it

339 469 2287

Marcello Campo

Provincia di Catania

m.campo@campustore.it

348 003 9897

Ignazio Marrone

Provincie Palermo e Trapani

i.marrone@campustore.it

339 70 56 363

Gennaro Pinto

Campania e Sud Italia

g.pinto@campustore.it

335 130 4099

Giuseppe Cannata

Provincia di Siracusa

info@cannatasrl.com

333 434 5521

Carmelo Agosta

Provincia di Ragusa

c.agosta@campustore.it

335 811 0290

0932 76 33 35

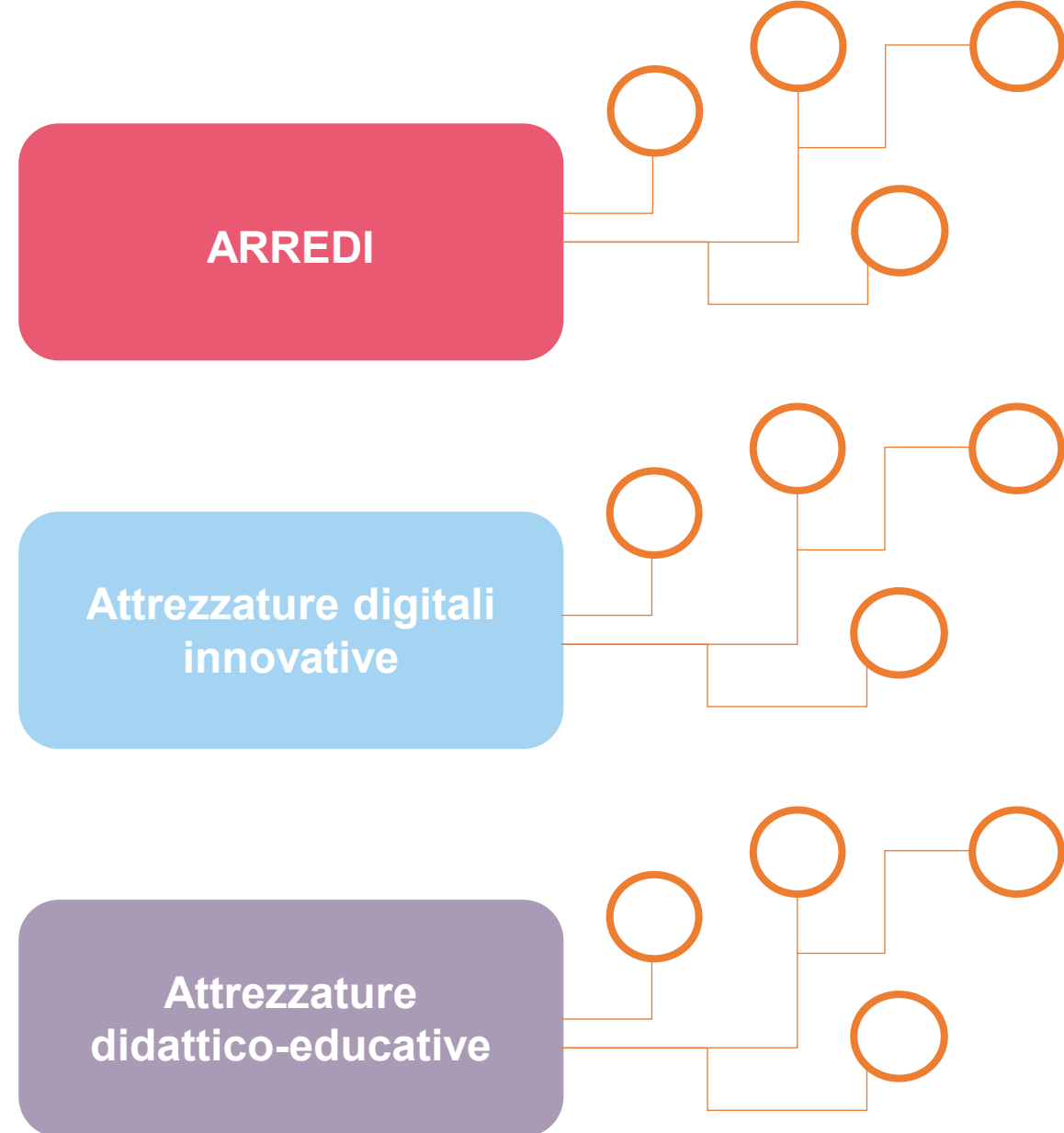
Carrelli e pacchetti pronti:

La sfida



3 macro gruppi di acquisto

- Questi 3 macro gruppi contengono al loro interno – esplicitati nell’Avviso ministeriale – dei **sottogruppi** di articoli che il bando permette di acquistare



ARREDI

Rientrano esplicitamente negli arredi ammessi dal bando:

- tavoli per osservazione e attività esperienziali
- arene riconfigurabili e tribunette
- carrelli mobili
- armadi e contenitori
- librerie
- sedute morbide e cuscini
- tappeti luminosi

Attrezzature digitali

Devono essere calibrate sulla base delle diverse tappe di sviluppo infantile:

- kit e strumenti per l'introduzione al coding
- set di robotica educativa
- strumenti per le STEM
- kit per la creatività digitale
- strumenti per il making
- supporti per il tinkering
- proiettori e altri strumenti digitali per la creazione di ambienti immersivi
- piani luminosi
- attrezzature per il digital storytelling
- stampanti e penne 3D adeguate alla fascia d'età di riferimento del progetto

Attrezzature didattico-educative

- kit per lo sviluppo del linguaggio e l'educazione alla lettura
- kit per lo sviluppo delle abilità numeriche e di problem solving
- kit di costruzioni tridimensionali
- supporti per laboratori creativi
- set per lo sviluppo della motricità
- strumenti per l'educazione emotiva

Abbiamo unito queste 3 macro categorie di acquisto ai 5 campi di esperienza della scuola dell'infanzia per creare dei "set pronti"



+ strumenti funzionali per aree comuni
+ strumenti speciali e innovativi
+ espansioni tematiche

I 6 set pronti di base

Cosa includono

Per creare un carrello pronto onnicomprensivo, sei set tematici e 4 espansioni alternative

Ciascun set pronto include

ARREDI



**Attrezzature digitali
innovative**



**Attrezzature
didattico-educative**

Ogni set è numerato e prende il nome di un campo di esperienza diverso

1. Il sé e l'altro





1. Il sé e l'altro

Il layout dell'area

Codice
MePA
343988CS

[Clicca qui per il kit completo](#)



Tavolo a stella marina (2)



Isole di lavoro
morbide con pouf a
petalo (6 in colori
assortiti)



Tavolo quadrato (3)



1. Il sé e l'altro

Le attrezzature

Codice
MePA
343988CS

[Clicca qui per il kit completo](#)



LEGO DUPLO – Persone
e personaggi (3)



Glow and Go Bot set
classe (ne include
à6)



LEGO DUPLO -
Costruisci le emozioni
Set classe (ne include 5)



Set di bambole
multiculturali
(8)

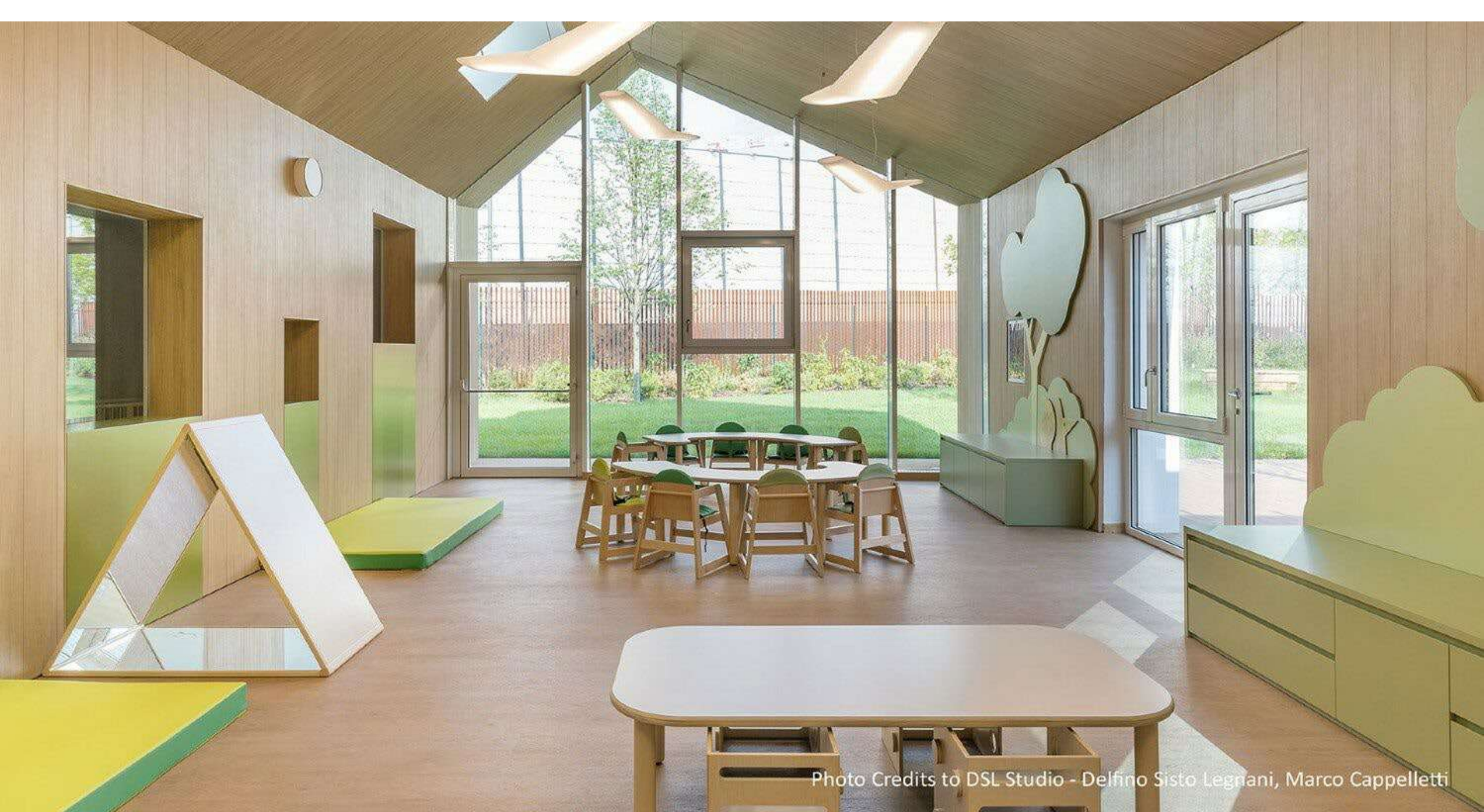
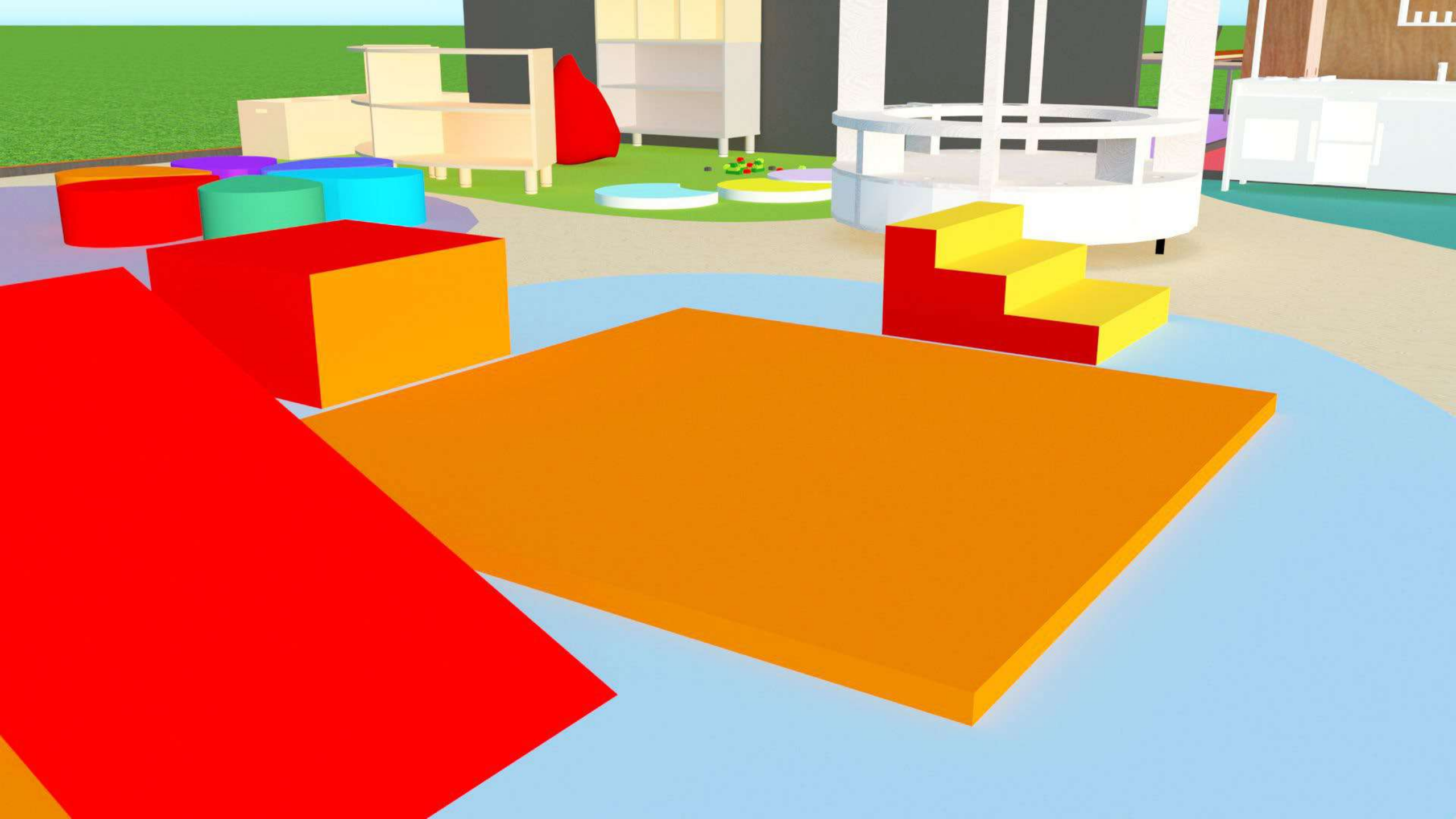


Photo Credits to DSL Studio - Delfino Sisto Legnani, Marco Cappelletti

2. Il corpo e il movimento





2. Il corpo e il movimento

Il layout dell'area

Campus Play
Tappeto
interattivo per
esperienze
immersive



[Clicca qui per il kit completo](#)

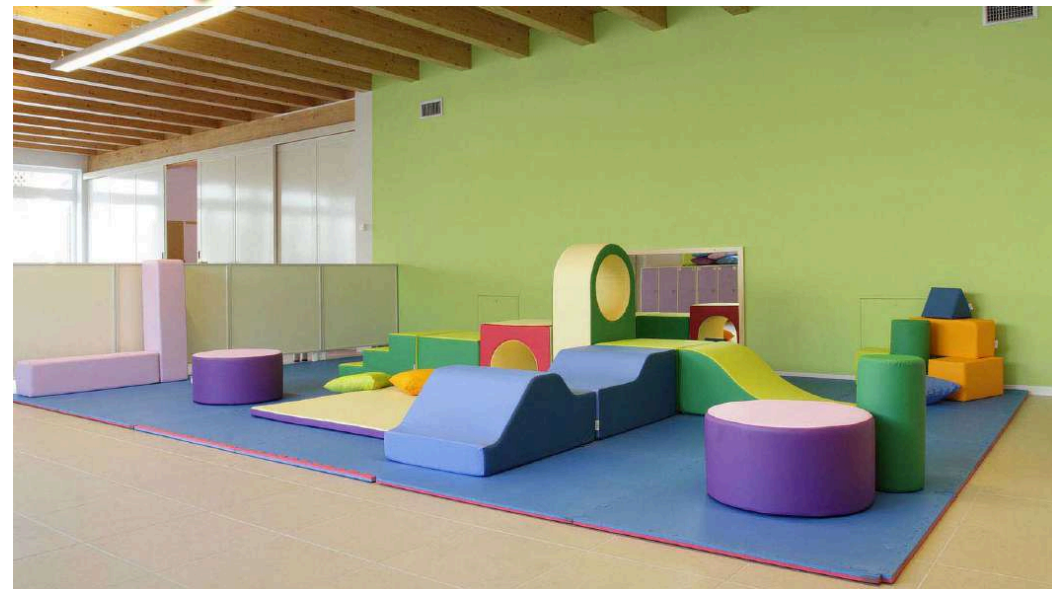


**Codice
MePA
343989CS**



Tappeto CodyRoby
del Prof. Bogliolo

Morbidi e tappeti per
Psicomotricità (7 elementi
assortiti)



2. Il corpo e il movimento

Le attrezzature

Codice
MePA
343989CS

[Clicca qui per il kit completo](#)



Blue-Bot
Set classe con mappe
incluse

CampuStore

Polydron - Figure
geometriche
magnetiche o a
incastro per infan



Dash (6)



Set psicomotricità

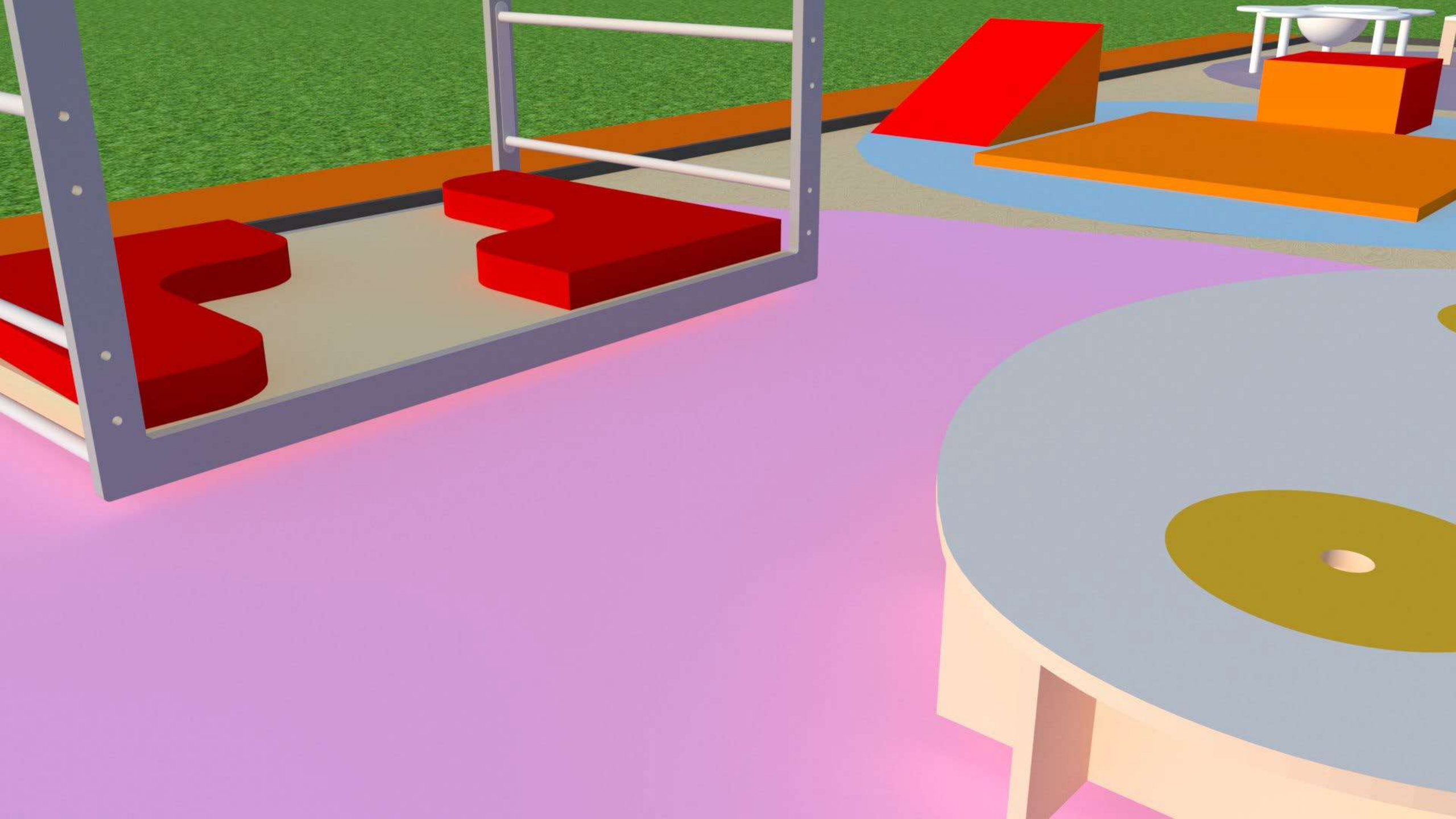


LEGO misti



3. Immagini, suoni, colori







3. Immagini, suoni, colori Il layout dell'area

Casetta con accessori (telo
color canapa a copertura
cuscinone e porta libri)



**Codice
MePA
343990CS**

[Clicca qui per il kit completo](#)



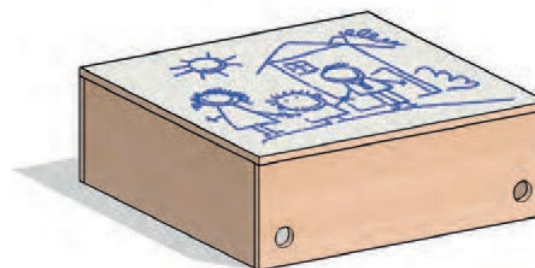
Tavolo a uovo a 6 postazioni con contenitori



Tavolo luminoso



Pedana scrivibile

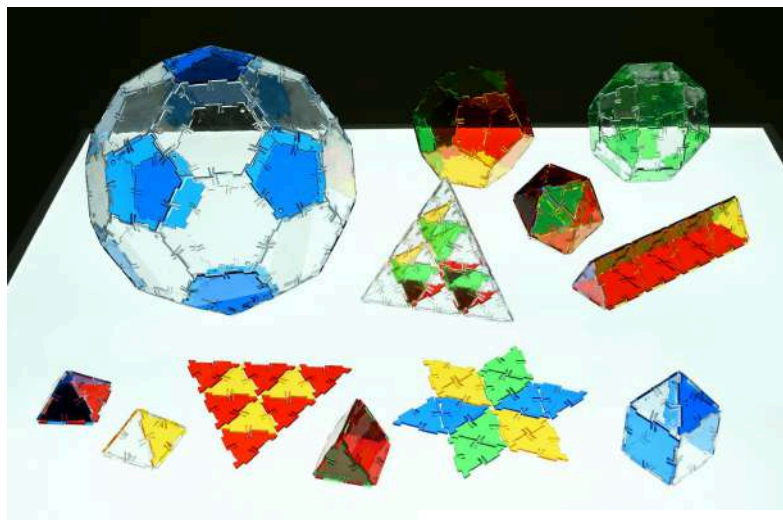


Pedana
luminosa



3. Immagini, suoni, colori Le attrezzature

Polydron traslucet
Figure geometriche per
piano luminoso



**Codice
MePA
343990CS**

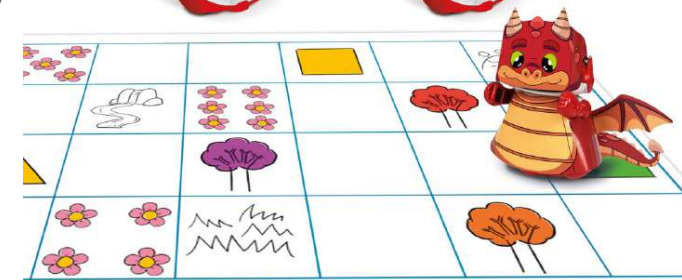
[Clicca qui per il kit completo](#)



SuperDoc Pro
Set per la classe
(include 6 robot)



Sphero Craft Pack



LEGO Education –
Il mio mondo XL

**Il teatro delle ombre
(5) con personaggi
fantastici**



CampuStore



3. Immagini, suoni, colori

Le attrezzature

**Codice
MePA
343990CS**

[Clicca qui per il kit completo](#)



Set di 10 cubi impilabili a
tema Gli animali da cortile (5)

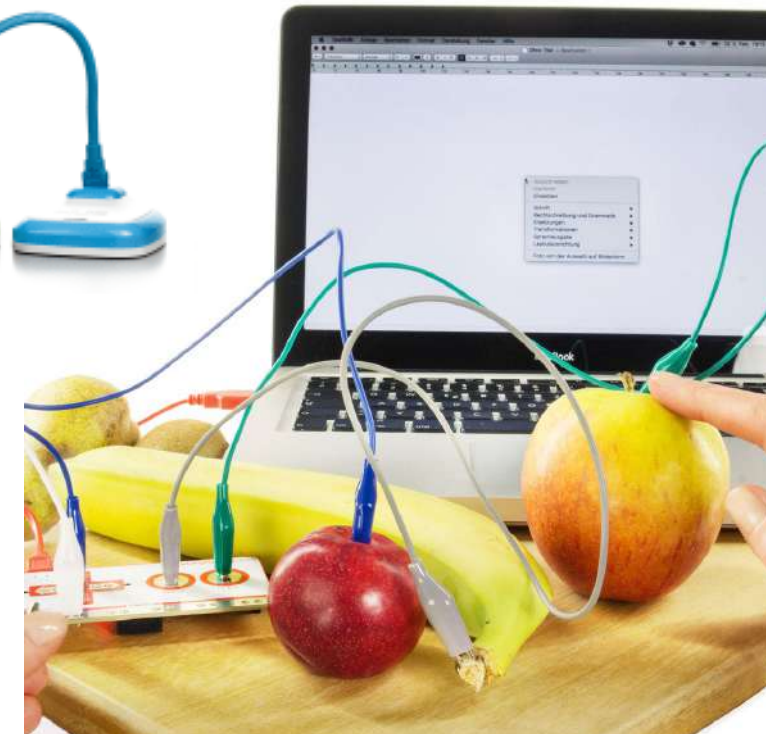


Laserbox

Document camera con software di
storytelling digitale (3)

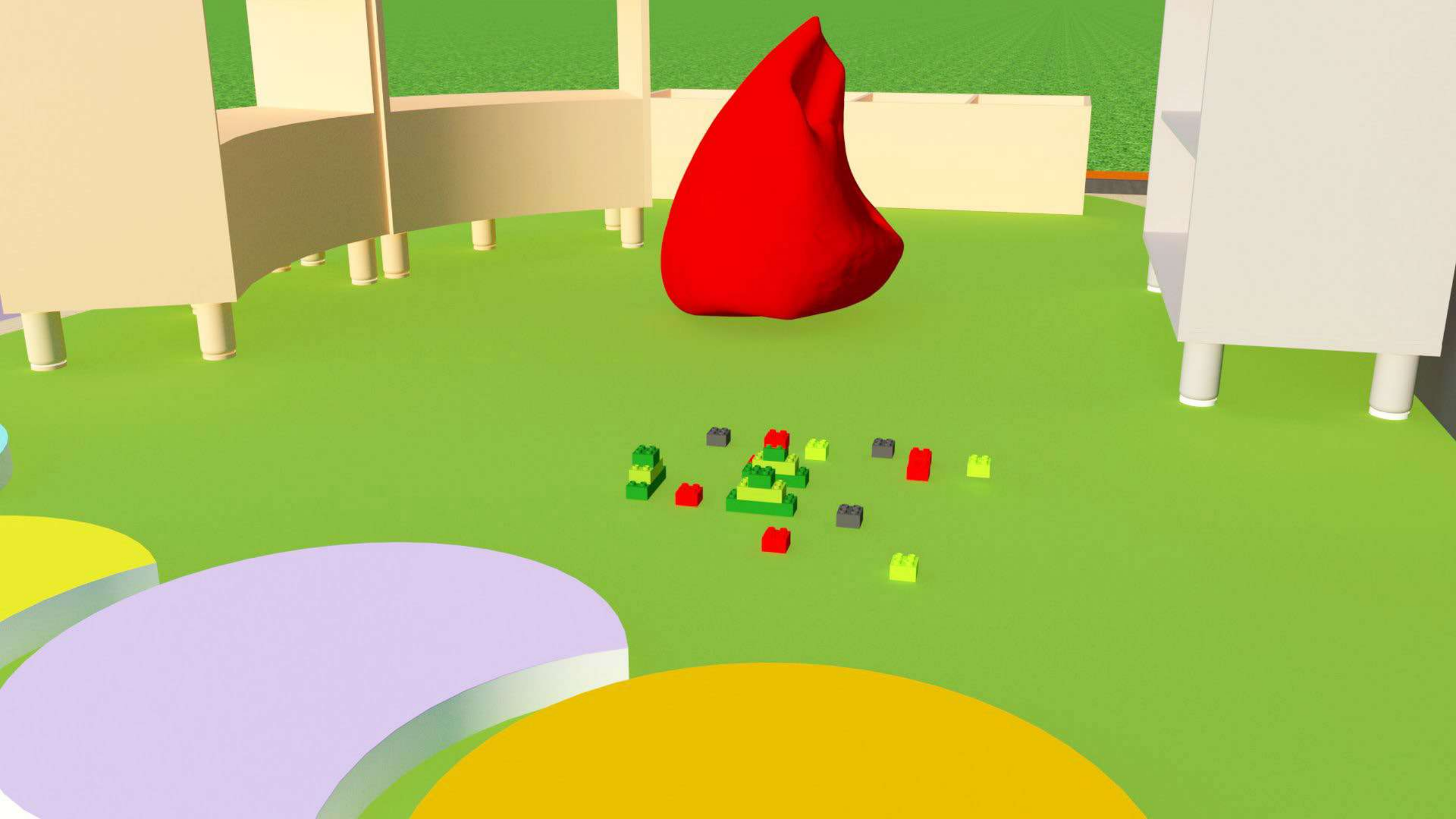


Makey Makey (3)



4. Discorsi e parole





4. Discorsi e parole

Il layout dell'area

**Codice
MePA
343993CS**

[Clicca qui per il kit completo](#)



Set arcobaleno
Materassini circolari
colorati per lavorare a
terra



Saccotto

Contenitore in legno a 6 caselle

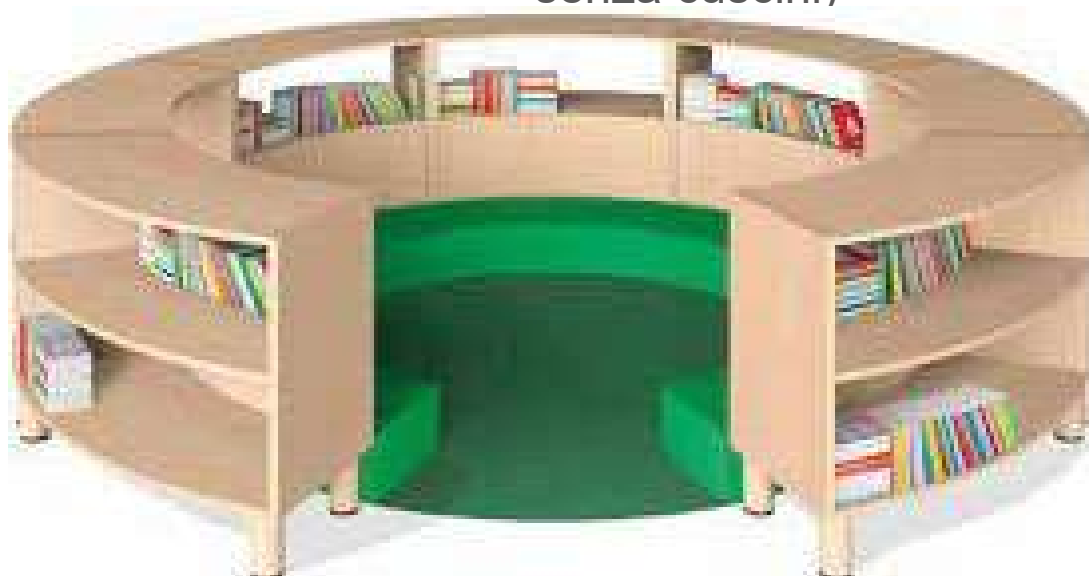


Top caselle per
contenitore a 6



Seduta contenitore per Casetta

Libreria curva (6 moduli,
senza cuscini)



Seduta a sacco
morbido (2)



4. Discorsi e parole

Attrezzature

Tale Bot

x6

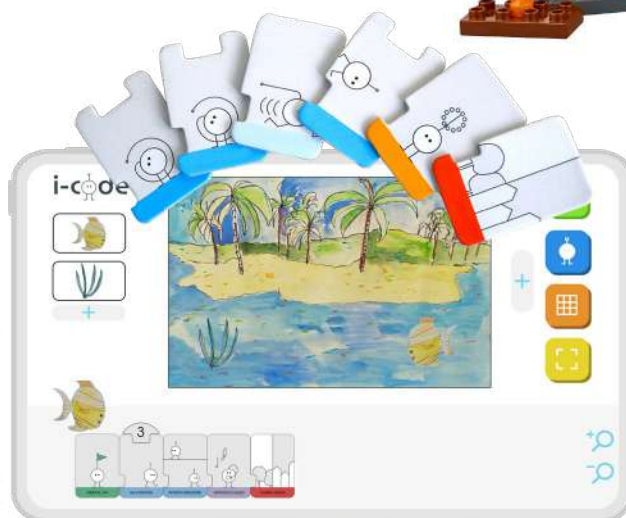


Alfabeto LEGO



Codice
MePA
343993CS

iCode Lite (4)



[Clicca qui per il kit completo](#)



LEGO Story Tales set classe (ne include 4)



KITT

Il raccontastorie (set da 6)

Innovation for education

5. Conoscenza del mondo





5. Conoscenza del mondo

Il layout dell'area

Codice
MePA
343997CS

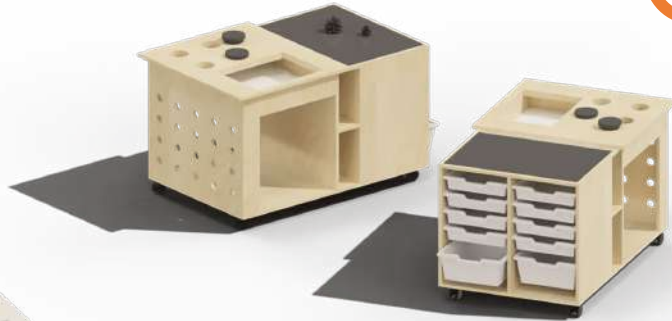
[Clicca qui per il kit completo](#)



Tavolo basso per
costruzioni



Materioteca



Tavolo per i travasi



Banco Green



Cucina

Tavolo coding
e STEM per infanzia
(3) con cuscini
colorati (8)



Officina



5. Conoscenza del mondo

Le attrezzature

Codice
MePA
343997CS

[Clicca qui per il kit completo](#)



LEGO Education – Coding Express (4)

LEGO Education – Parco delle competenze STEAM (4)



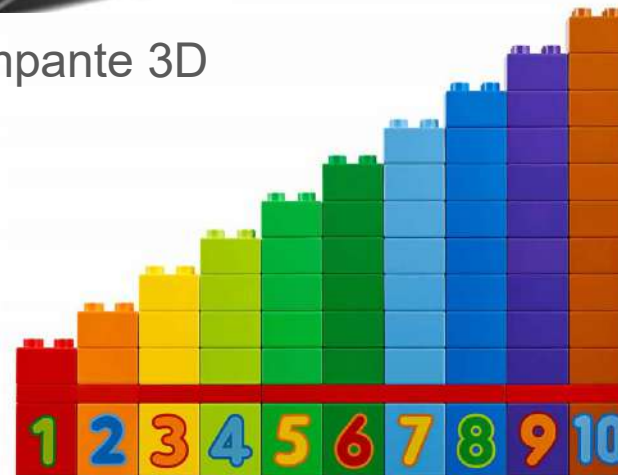
Stampante 3D



Indi (6)



LEGO
Education –
Animali (3)



LEGO Numeri



6. Armadi, supporti e contenitori





6. Armadi, supporti e contenitori

[Clicca qui per il kit completo](#)



Spogliatoio (6)

**Codice
MePA
343998CS**

Albero



Cricut per
decorare arredi e
pareti dell'aula



6. Armadi, supporti e contenitori

Clicca qui per il kit completo



Codice
MePA
343998CS



Carrello mobile per
condivisione materiali

Sedie in 5 colori
assortiti (40)

Postura+ / h 26cm

- Rosso
- Giallo
- Verde

Postura+ / h 31cm

- Blu Acqua
- Verde Lime
- Arancione Tangerine
- Giallo



- Ink Blu
- Parrot Green



Armadietti per corridoi a 9 scomparti (2)

6. Armadi, supporti e contenitori

Clicca qui per il kit completo



Campus Garden
Serra intelligente per gli interni



CampusArena
Tribuna per infanzia



**Codice
MePA
343998CS**



Vuoi queste soluzioni in un unico carrello MePa già pronto?

**Codice MePA
344001CS**

Carrello MePA: come funziona?

Codice
MePA
344001CS



Il carrello omnicomprendensivo include le dotazioni delle 5 sfere di esperienza + gli strumenti funzionali per spogliatoi e corridoi (VI)

I



Il sé e l'altro

II



Il corpo e il
movimento

III



Immagini, suoni,
colori

IV



Discorsi e parole

V



Conoscenza del
mondo

+ strumenti funzionali

+ espansioni tematiche

VI

OPPURE

+ strumenti speciali e innovativi

Carrello completo MePA base: come funziona



**Codice
MePA
344001CS**

Su MePA trovate un carrello composto da I + II + III + IV + V + VI = 67.500 €

Potete acquistarlo direttamente procedendo con ordine diretto: ciò comporta un netto risparmio di tempo (e anche uno sconto rispetto all'acquisto dei singoli articoli)



E se il carrello “pronto” non mi convince?



Nessun problema!

È possibile scegliere singoli set tematici (ad esempio 1+3+5) ed integrare questi codici in due modi:

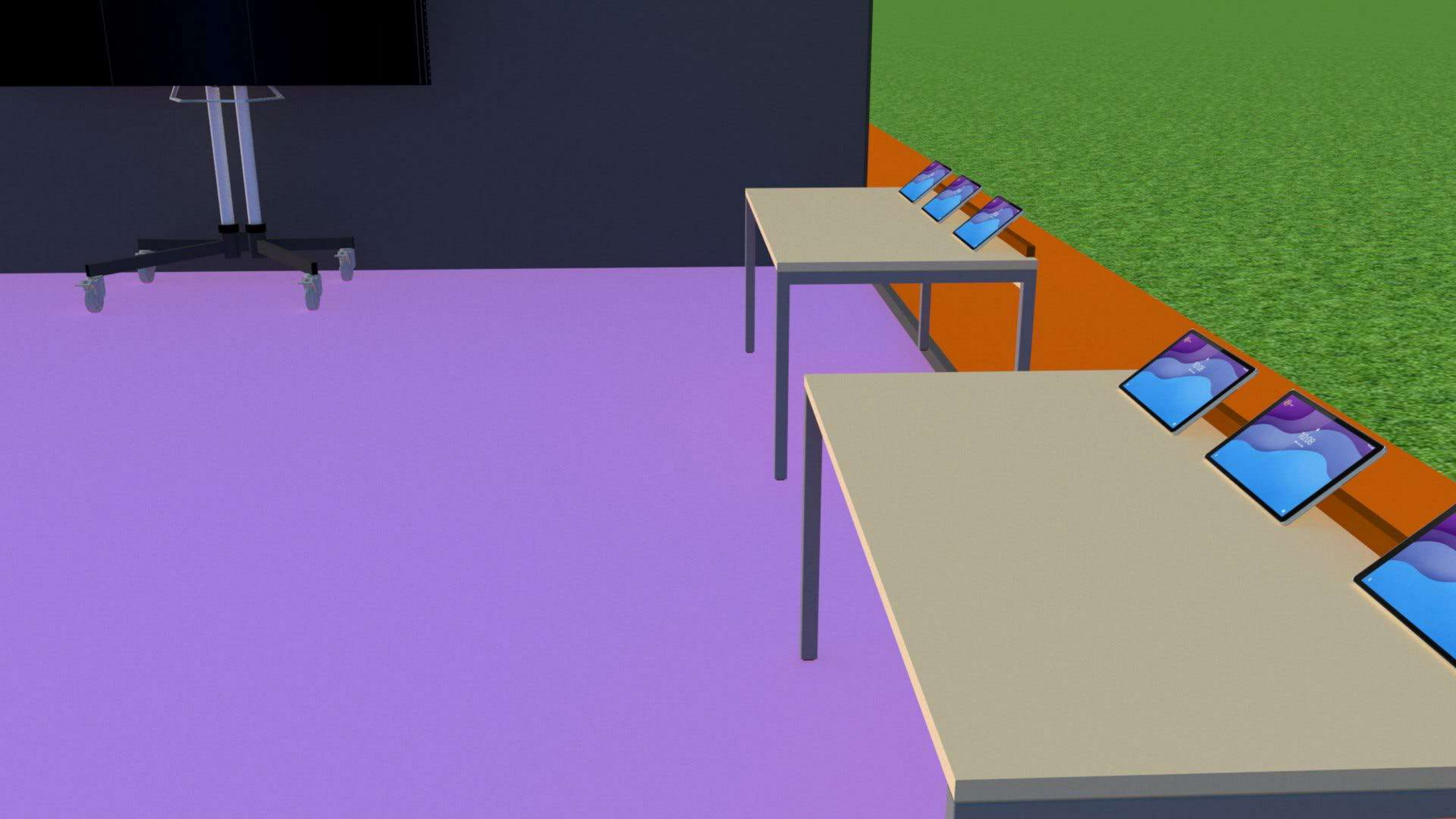
- Scegliendo uno o più pacchetti “estensione alternativa” che abbiamo già predisposto (pacchetto “esterni”, pacchetto “tra legno ed esperienza”, pacchetto “digitale – declinato a sua volta in 3 possibilità)
- Selezionando i singoli articoli di vostro interesse dalla mega matrice infanzia disponibile sul nostro sito



Pacchetti “estensione alternativa”

7. Digitale





7. Digitale

Il pacchetto “attrezzature digitali” può essere declinato con una dotazione base di **device**: tablet, Chromebook o notebook convertibili

Combinati poi a:

- un **monitor** interattivo
- con **supporto** regolabile in altezza
- **app educative integrate** nel monitor sviluppate per la scuola dell'infanzia
- un **carrello** per protezione, trasporto e ricarica dispositivi

7CB. Digitale

Estensione alternativa

Codice MePA
344018CS

[Clicca qui per il kit completo](#)



Il pacchetto "estensione digitale" è disponibile in 3 versioni: con tablet, con Chromebook o con notebook convertibili abbinati a carrello di ricarica per dispositivi, monitor, staffa, software didattico con contenuti educativi per infanzia. In questa slide presentiamo la versione che include i Chromebook.



15x

Chromebook 2in 1 (utilizzabili anche come semplici tablet)



Carrello per ricarica 16
Chromebook fino a 14" con
onView 3 anni

Monitor interattivo
CampusTouch mult
Touch 75" con
supporto regolabile



7TB. Digitale

Estensione alternativa

Codice MePA
344019CS

[Clicca qui per il kit completo](#)



Il pacchetto "estensione digitale" è disponibile in 3 versioni: con tablet, con Chromebook o con notebook convertibili abbinati a carrello di ricarica per dispositivi, monitor, staffa, software didattico con contenuti educativi per infanzia

In questa slide presentiamo la versione che include i tablet.

15x

Lenovo Tab K10
Tablet 10.3" Android 11



Monitor interattivo
CampusTouch multi-
Touch 75" con
supporto regolabile



Carrello per ricarica 16
Chromebook/Notebook fino
a 14" con onView 3 anni

7WIN. Digitale

Estensione alternativa

Codice MePA
344020CS

[Clicca qui per il kit completo](#)



Il pacchetto "estensione digitale" è disponibile in 3 versioni: con tablet, con Chromebook o con notebook convertibili abbinati a carrello di ricarica per dispositivi, monitor, staffa, software didattico con contenuti educativi per infanzia. In questa slide presentiamo la versione che include i notebook convertibili.



15x

Notebook convertibile
Campus Classmate
T303 - 11,6" Touch



Carrello 32
tablet/notebook
15,6" con
ventola



Monitor interattivo
CampusTouch
multi-Touch 65"
con support
regolabile

Altre possibilità di integrazione davvero innovative

strumenti speciali e innovativi

Strumenti digitali per la creazione di ambienti immersivi

Scopri l'aula immersiva CampuStore



Cerca



Vuoi integrare il tuo progetto con qualcosa di mai visto prima?

Guarda il video!

Ti interessa? Contattaci per parlarne approfonditamente:

info@campustore.it



Innovation for education

strumenti speciali e innovativi



Una grande novità: Pinguin

Banco didattico digitale reversibile 2in1 (da non confondere con i tanti fan table prestatati alla didattica).

Design ergonomico, utilizzabile con seduta, per una corretta postura del corpo, che in posizione eretta. Pensato per l'uso individuale o di gruppo.

Rotazione completa del banco di 180° per convertirlo da banco digitale a banco tradizionale, con **16 posizioni intermedie** di blocco.

Doppio dispositivo di sicurezza laterale di sblocco.



strumenti speciali e innovativi



Una grande novità: Pinguin

2 in 1: su una faccia è digitale, sull'altra analogico

Banco digitale: monitor 32" capacitivo di qualità professionale, 12 tocchi simultanei, antiriflesso e luminosità 500 cd/m. Wi-fi, bluetooth, casse, presa per le cuffie...

Banco analogico: Ripiano in legno con bordo perimetrale di contenimento alto 2,5 cm con **lato abbattibile su guide.**

Possibilità di alimentazione di un secondo dispositivo abbinato (**una sola presa può alimentare due Pinguin**)

Design made in Italy pensato per bambini 3-6 anni



Include contenuti

GIUNTI Scuola
star bene a scuola

Innovation for education

Non ti convincono le soluzioni pronte e vuoi scegliere i singoli articoli uno ad uno?

Vediamo alcuni esempi insieme

ARREDI

Rientrano esplicitamente negli arredi ammessi dal bando:

- tavoli per osservazione e attività esperienziali
- arene riconfigurabili e tribunette
- carrelli mobili
- armadi e contenitori
- librerie
- sedute morbide e cuscini
- tappeti luminosi

Attrezzature digitali

Devono essere calibrate sulla base delle diverse tappe di sviluppo infantile:

- kit e strumenti per l'introduzione al coding
- set di robotica educativa
- strumenti per le STEM
- kit per la creatività digitale
- strumenti per il making
- supporti per il tinkering
- proiettori e altri strumenti digitali per la creazione di ambienti immersivi
- piani luminosi
- attrezzature per il digital storytelling
- stampanti e penne 3D adeguate alla fascia d'età di riferimento del progetto

Attrezzature didattico-educative

- kit per lo sviluppo del linguaggio e l'educazione alla lettura
- kit per lo sviluppo delle abilità numeriche e di problem solving
- kit di costruzioni tridimensionali
- supporti per laboratori creativi
- set per lo sviluppo della motricità
- strumenti per l'educazione emotiva

Arredi



Quali sono gli arredi ammissibili?



Rientrano esplicitamente negli arredi ammessi dal bando:

- tavoli per osservazione e attività esperienziali
- arene riconfigurabili e tribunette
- carrelli mobili
- armadi e contenitori
- librerie
- sedute morbide e cuscini
- tappeti luminosi



Cosa considerare nella scelta degli arredi



Attenzione anzitutto alle misure: la scuola dell'infanzia ha bisogno di arredi diversi e specifici per accogliere nel modo più adeguato i bambini che ospita

- Le sedie e le **sedute morbide** ideali non dovrebbero misurare più di 31 cm
- **Tavoli e banchi da lavoro** per l'apprendimento esperienziale non dovrebbero essere più alti di 53 cm

Colori

- Un uso consapevole del colore può aiutare moltissimo
- Il colore può essere scelto per rendere gli arredi scolastici meno “anonimi” e “tristi”
- Oppure può essere utilizzato per definire zone o aree
- Inoltre il colore diminuisce la diminuzione dell'affaticamento degli occhi e ad incrementare la qualità dell'esperienza a scuola degli studenti



L'idea in più?

Perché non utilizzare un Plotter per realizzare personalmente degli sticker da appendere a muri e finestre a seconda delle stagioni o dei temi che si affrontano in classe? Qui qualche idea realizzata con Maker 3 di Cricut, scoprila a pag. **XX**

I plotter possono rientrare tra i Kit per la creatività digitale, e quindi essere acquistati con i fondi del bando, se non già in possesso della scuola

Cosa non dimenticare

- Luce e aria: non sono mai troppi
- Aree sottoutilizzate o spazi mal sfruttati, come un corridoio troppo ampio, possono essere potenziati dai giusti accorgimenti, anche recuperando gli arredi e le tecnologie che i nuovi investimenti andranno a rimpiazzare
- Lo spazio dev'essere funzionale alle attività che andrà a supportare: si parte dall'attività, dagli strumenti digitali, educativi, didattici, dallo stile di insegnamento che si andrà ad adottare e poi si configura l'ambiente, non viceversa



Tavoli

per osservazione ed attività esperienziali

La scuola è anche un laboratorio che avvicina pensiero e attività manuali, acquisizione di nuovi concetti e gioco: attività di coding, STEM, storytelling sono adatte anche ai più piccoli, ma richiedono le giuste postazioni di lavoro.

336295



Tavolo di robotica per
la scuola dell'infanzia



332565



Tavolo luminoso



Tavolo a uovo a 6
postazioni con contenitore

343026



343171



Tavolo tinkering per la
scuola dell'infanzia



Tavoli

per osservazione ed attività esperienziali



343090

Tavolo quadrato
collaborativo piano
latte



Tavoli basso per
costruzioni

343038



Tavolo per coding
basso

343583



343857

Tavolo a stella



Tavolo per travasi

343855



Tavoli

per osservazione ed attività esperienziali

La scuola è anche un laboratorio che avvicina pensiero e attività manuali, acquisizione di nuovi concetti e gioco: attività di coding, STEM, storytelling sono adatte anche ai più piccoli, ma richiedono le giuste postazioni di lavoro. Queste pedane sono ideali per lavorare a terra.



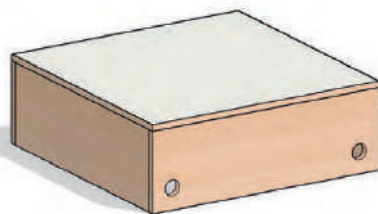
**Pedana
scrivibile**

343014



**Pedana luminosa per
atelier della luce**

343016



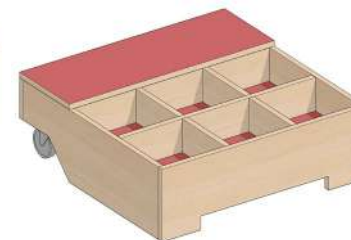
**Pedana per
composizioni**

343010



**Pedana su
ruote**

343012



**Pedana su ruote a
caselle**

343019



Pedana vasca

343017



Sedie

Sedia Postura+



Progettata e realizzata per promuovere una corretta postura e un comfort superiore negli ambienti educativi, la sedia **Postura+** è estremamente resistente, leggera, antistatica e semplice da pulire. Lo schienale flessibile si adatta ai movimenti, l'apertura sullo schienale assicura traspirazione e facilità di spostamento, le gambe inclinate anti-ribaltamento garantiscono la sicurezza.

Postura+ / h 26cm

- Rosso
- Giallo
- Verde

Postura+ / h 31cm

- Blu Acqua
- Verde Lime
- Arancione Tangerine
- Giallo
- Ink Blu
- Parrot Green



Idee ibride: tra tavoli e armadi / contenitori

La scuola è anche un laboratorio che avvicina pensiero e attività manuali, acquisizione di nuovi concetti e gioco: attività di coding, STEM, storytelling sono adatte anche ai più piccoli, ma richiedono le giuste postazioni di lavoro.

342999

Materioteca

H60 cm



343001

Banco Green

H55 cm



343003



Albero



Tavolo simbolico cucina

342948



Tavolo simbolico meccanico

342949



Tavoli per osservazione ed attività esperienziali i-Vulcani

cod: 343231

cod.MePA: 343231CS

Un'idea di tavolo esperienziale molto particolare è rappresentata da i-Vulcani. i-Vulcani è un tavolo per il making corredato di tanti accessori particolari, che lo rendono un vero ambiente di apprendimento che favorisce l'apprendimento STEM da parte dei più piccoli, attraverso l'elaborazione scientifica, l'osservazione e lo studio degli infiniti stati di trasformazione della materia, oltre che i principi di coding e robotica. i-Vulcani è un mondo di esplorazione in tre dimensioni: sviluppato su tre livelli verticali, permette di studiare i fenomeni scientifici da differenti punti di vista e angolazioni. Integra tecnologie innovative differenti, che permettono un'esperienza di apprendimento immersiva e percettiva attraverso luci, colori, odori, aromi, suoni, musica e tanto altro. Montato su ruote, è trasportabile nei diversi ambienti della scuola. Con l'acquisto di i-Vulcani è compresa anche una formazione introduttiva al suo utilizzo, basata sul metodo educativo Learning by Languages®.



L'IDEA IN PIÙ



Arene

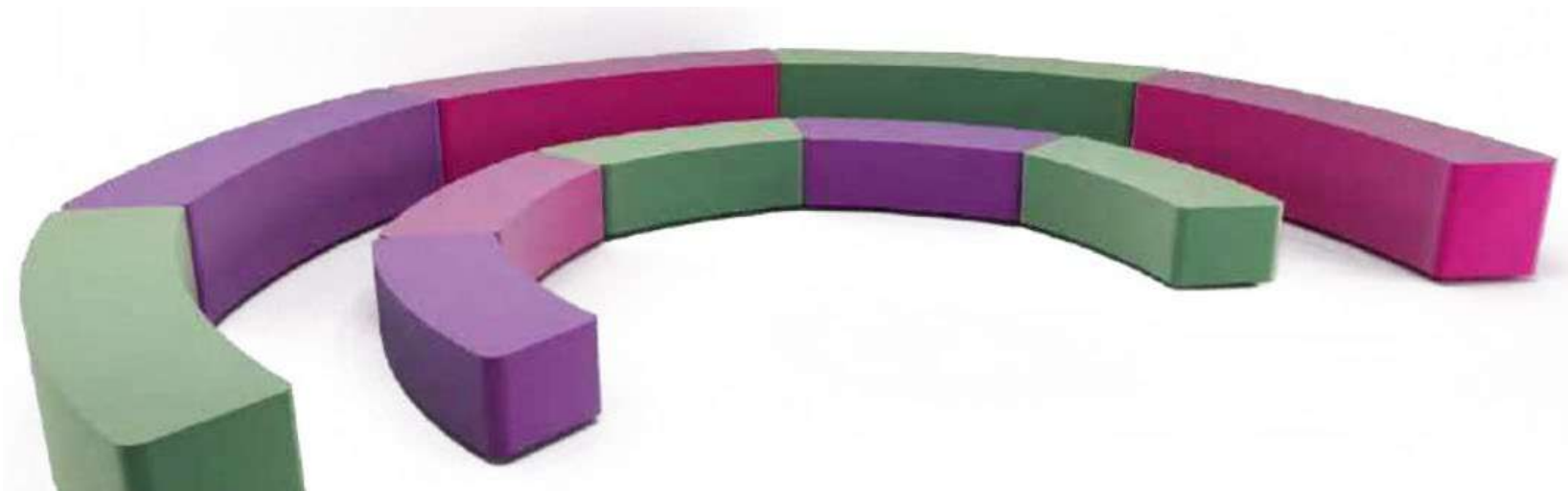
ricongfigurabili e tribunette

Le tribunette modulari sono l'arredo modulare ideale per spazi di presentazione e condivisione. Permettono di realizzare setting uno-a molti o allestimenti che promuovono una dimensione più collaborativa e interattiva. La seduta morbida garantisce comfort e relax. Attenzione che siano della misura e della densità adatta ad accogliere degli studenti di 3-6 anni

CampusArena infanzia
componibile con pouf
morbidi



343945



Arene

riconfigurabili e tribunette



Cuscini e libri non
inclusi

Mobile curvo a 45°
Kit da 7 per creare libreria
circolare con apertura

344031



Disponibile anche
modulo singolo

311368



Carrelli mobili

Disponibili anche con contenitori antimicrobici e nella versione per ambienti sanificati



L'IDEA IN PIÙ



[WWW](#)

Carrello STEM

Cod 338839

[WWW](#)

**Carrello mobile 12
vassoi medi**

Cod 341708



[WWW](#)

**Carrello per
MakerSpace**

Cod 321746

Carrelli mobili

Se la scuola si è dotata di tablet e tecnologie un'ottima idea di carrello mobile sono i carrelli per la ricarica dei dispositivi, ideali per condividere le risorse tra più sezioni e per tenere al sicuro le tecnologie. Disponibili anche con funzione «green» attenta alla sostenibilità (onView)



**Carrello da 16 tablet
con onView**

Cod 328111



**Carrello da 32 tablet
con onView**

Cod 328114



Disponibile anche
in versione
“armadio”



Carrelli mobili: Il CarrellONE per le STEM

Dopo molti anni di osservazione e studio degli spazi scolastici, uniti ad una ricerca costante sulle tecnologie e i supporti per la progettazione di ambienti di apprendimento, l'architetto e designer Francesco Bombardi e Campustore hanno studiato un modo nuovo per favorire le attività STEM nelle scuole.

Si tratta di un laboratorio mobile, facile da spostare, che può passare agilmente da una classe all'altra, da un piano all'altro della scuola usando l'ascensore.

Una microarchitettura compatta, ispirata agli antichi bauli da viaggio transatlantico, che si apre e si chiude abilitando una serie di esperienze legate a kit tecnologici per cui sono predisposti alloggi su misura.

Un modo nuovo di concepire l'ambiente di apprendimento, con una dinamicità e flessibilità che può portare l'esperienza STEM in modo diffuso in tutta la scuola, laddove sia più utile ed interessante svolgere e sviluppare l'esperienza.

FRANCESCO
BOMBARDI



Campustore 

Disponibile ora anche nella
versione per scuola dell'infanzia,
contattaci per saperne di più!



L'IDEA IN PIÙ



Innovation for education

Armadi e contenitori

Questi mobili contenitori, chiusi o a giorno, hanno allestimenti studiati per le esigenze specifiche di ogni ambiente della scuola. Disponibili in diversi colori e formati.



Contenitore a 6 o a 3 caselle

cod 342926



Sopralzo espositore libri

cod 343879



cod 343006

Top caselle per contenitore a 6 o 3 caselle



Armadio aula 120x45x168h cm

cod 332071



Armadi e contenitori

Spogliatoio a 9 posti con ante



cod 342919



Armadietti per corridoi



cod 322120



Librerie

Grazie a queste librerie e scaffali componibili è molto facile abbellire uno spazio scolastico e cambiare l'aspetto di un'aula, un corridoio o un atrio e – grazie alla componibilità – rendere flessibile l'ambiente, ad esempio circoscrivendo spazi per creare contesti diversi.



BookHive

cod 326563
cod 326562
cod 326564



Contenitore a caselle



BookWarm Mini

cod 320157
cod 320158
cod 320160



Sedute morbide e cuscini

Grazie a queste coloratissime sedute morbide, leggere, resistenti e comodissime rivoluzionare l'arredo della classe diventa immediato. Il loro peso ridotto ne garantisce l'elevata mobilità, semplificando la creazione di spazi educativi flessibili e personalizzabili, soprattutto informali e ludici.

Cuscinone quadrato Bean Bag

Cod 337031



Set arcobaleno

Cod 311374



9 tappetini monoposto per lavorare a terra

Possiamo anche configurare insieme un ambiente come questo

Composizione morbidi per psicomotricità

Cod 344033

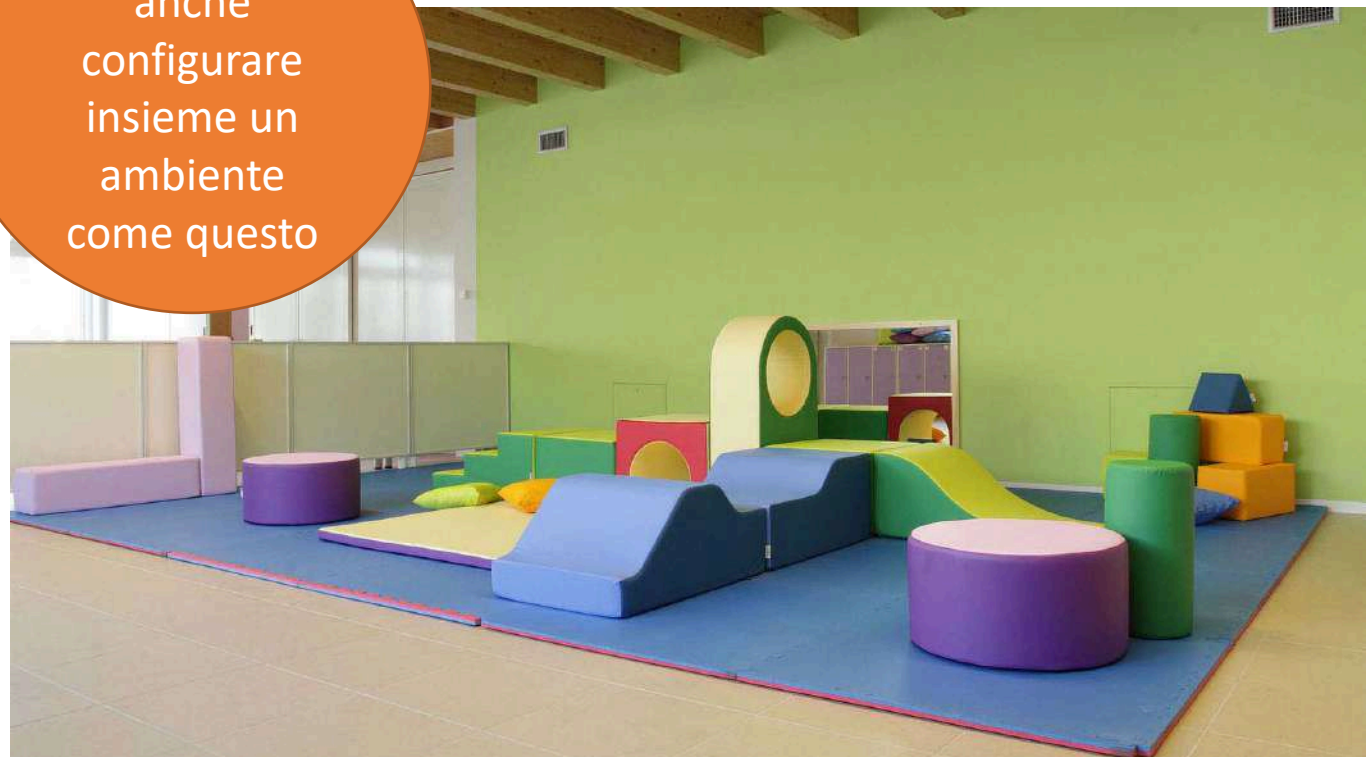


Composta da 7 elementi misti



Sacco morbido

Cod 311379



Sedute morbide e cuscini

Pouf a petalo 65x42x35h -
ecopelle ignifuga

Cod 315029



Casetta in legno per bambini

Il classico gioco “della casetta” diventa complemento d’arredo. Una fantastica idea per integrare morbidi e cuscini a misura di bambino la casetta in legno per scuola dell’infanzia che si può accessoriare con scaffali porta libri (libreria), morbidi di diverse fogge e colori, tendalino e tutto ciò che serve per stimolare la fantasia e la creatività dei più piccoli.

Pur essendo un arredo (motivo per cui lo inseriamo qui) all’interno del bando può essere inserito tra le attrezzature didattico-educative tra i:

- supporti per laboratori creativi
- set per lo sviluppo della motricità
- strumenti per l’educazione emotiva



L'IDEA IN PIÙ

Effetto “wow” garantito se si uniscono 2 o più casette!

WWW

Casetta in legno

Cod 336307

Accessori (telo di copertura, cuscinone e porta libri) disponibili e acquistabili a parte



Sedute morbide e cuscini

Morbidi e sedute utilizzabili da soli, indipendentemente, in ogni ambiente desiderato ma complementi ideali anche per la Casetta in legno per bambini (vedi prossima slide).



Cuscino circolare per casetta

Cod 336311



Seduta morbida a "L"

Cod 336916



Seduta contenitore

Cod 336308

**Inseribile nel bando
come Armadio o
libreria!**



Pannello portalibri per Casetta

Cod 336309

**Inseribile nel bando
come libreria!**

Tappeti luminosi CampusPlay OnEVO

Cod 334180

Dispositivo All-in-one per pavimento interattivo con:

- proiettore (Formato 16:10, Risoluzione 1280x800, 3200 lumen, contrasto 13000:1)
- PC integrato con pacchetto software EVO (in inglese)
- sensori di movimento
- staffa da soffitto regolabile 400-500 mm
- 2 Telecomandi
- Connessioni: 1x USB-3.0, LAN connector (RJ-45), Wi-Fi module (AC/B/G/N) con antenne
- cavo alimentazione 1.5 metri.

Caratteristiche

- Audio 2x 15W
- Power supply 110-240 V
- Massimo consumo: 375 Wat
- Dimensioni proiettore (AxLxP) 330x310x205 mm
- Peso: 8,3 kg



Inseribile anche come dispositivo
di proiezione (**categoria:**
attrezzature digitali innovative)



Attrezzature digitali innovative

Cosa si intende per attrezzature digitali innovative?



Le attrezzature digitali devono essere calibrate sulla base delle diverse tappe di sviluppo infantile e tra esse rientrano:

- kit e strumenti per l'introduzione al coding
- set di robotica educativa
- strumenti per le STEM
- kit per la creatività digitale
- strumenti per il making
- supporti per il tinkering
- proiettori e altri strumenti digitali per la creazione di ambienti immersivi
- piani luminosi
- attrezzature per il digital storytelling
- stampanti e penne 3D adeguate alla fascia d'età di riferimento del progetto

Kit e strumenti per l'introduzione al coding: CodyRoby

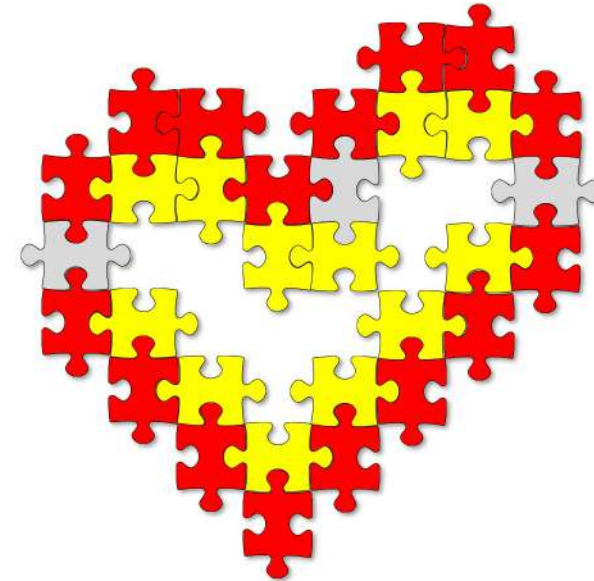


Tutta la linea di coding unplugged del Professor Bogliolo è un'ottima soluzione in tal senso. Quando si parla di coding unplugged si intendono quelle attività che utilizzano strumenti non digitali per la realizzazione di attività che introducono ai concetti fondamentali dell'informatica e alle logiche della programmazione.



Cody Color Puzzle

Cod 336418



Tappetone CodyRoby

Cod 325607



Set per tutta la classe carte CodyRoby

Cod 325580



Set Carte giganti CodyRoby

Cod 325532

Cod MePA 327646CS

Età: 2-5 anni



Set di robotica educativa

Robotica educativa: non si tratta solo di utilizzare delle tecnologie innovative, motivanti ed entusiasmanti per i più piccoli! Si tratta invece e soprattutto di adottare un approccio trasversale che crei occasioni educative esperienziali facilitate dall'approccio «mani in pasta». Fare per imparare, agendo su delle tecnologie fortemente abilitanti, che permettono di lavorare su competenze di base diverse (lateralizzazione e orientamento, problem-solving, storytelling, alfabetizzazione, concetto di numero, causa-effetto, insieme,...) contemporaneamente.

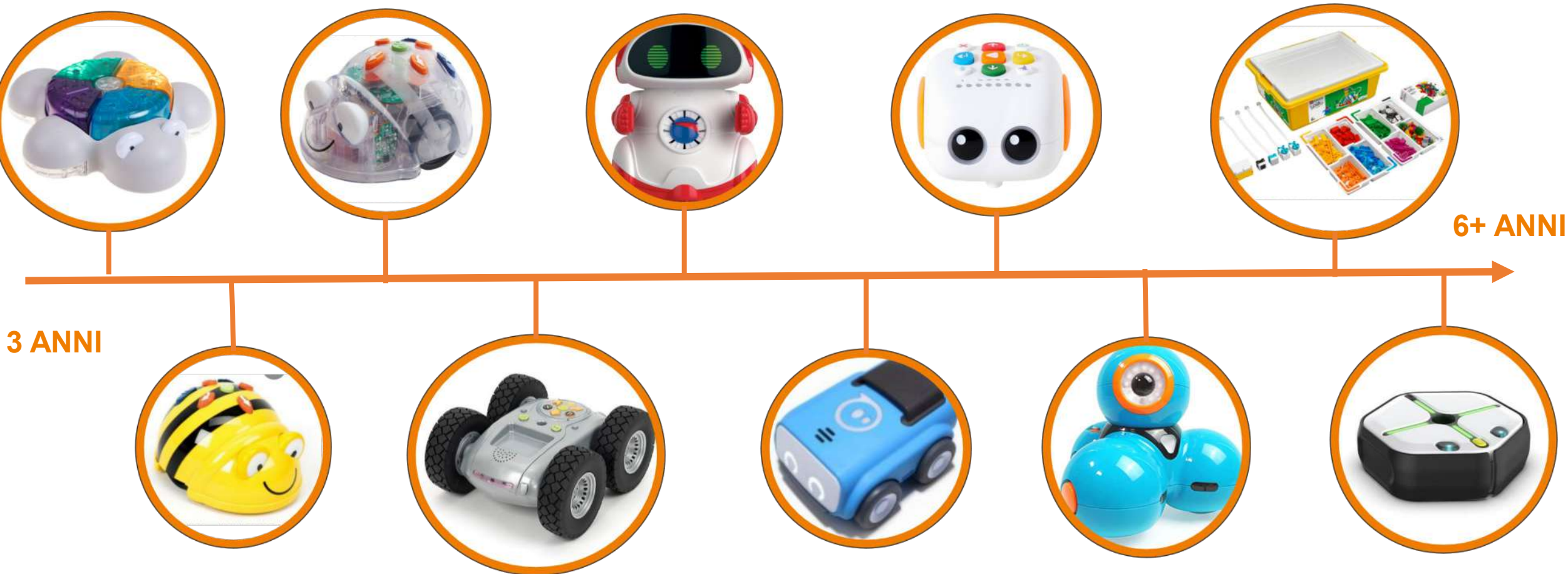


Guarda un video
introduttivo sulla
robotica
educativa



Linea del tempo - robotica educativa per l'infanzia

CampuStore è l'azienda con il più vasto catalogo di robotica educativa presente oggi in Europa. Per questo motivo possiamo trovare il robot per ogni esigenza: essendo molti e per facilitarne la scelta riportiamo qui una sorta di linea di "competenze progressive" in cui si possono disporre i robot per la scuola dell'infanzia, dai più semplici adatti ai più piccoli a quelli un pochino più avanzati, propedeutici anche a competenze, nozioni e materie che i bambini si troveranno ad affrontare nella scuola primaria (ideali anche per bambini più piccoli particolarmente ricettivi e interessati)



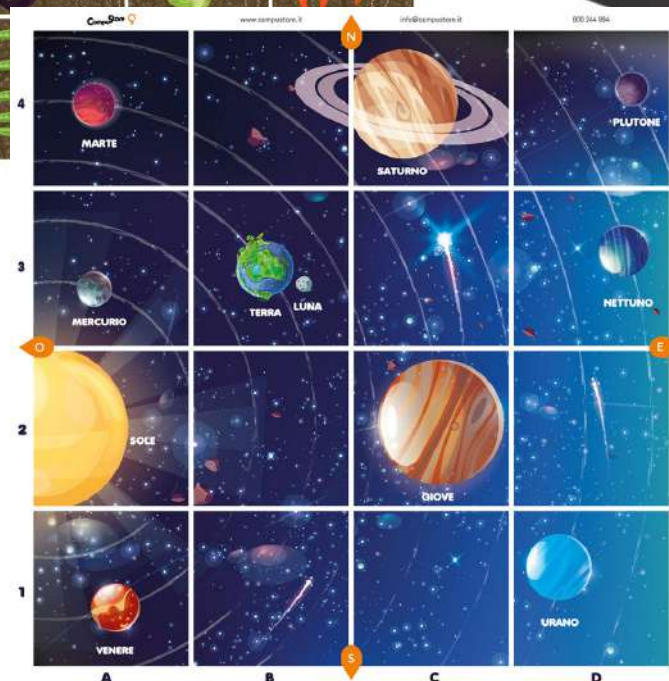
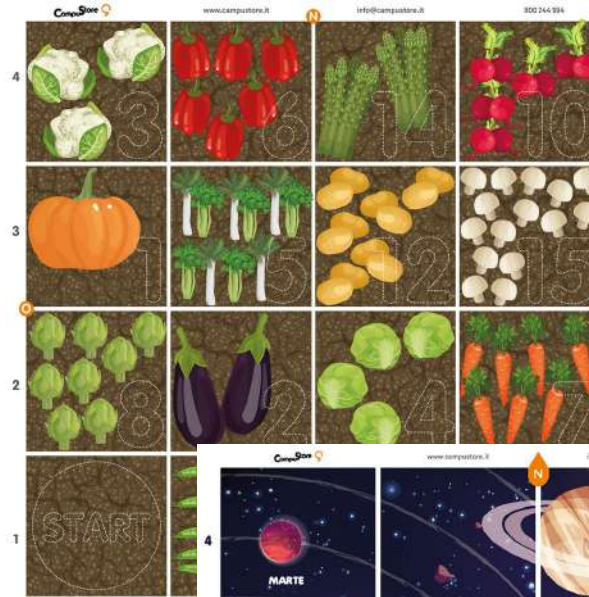
Kit completi per la classe Bee-Bot e Blue-Bot



Blue-Bot - Green Kit
Composto da 6 Blue-Bot e 4 Mappe
Green



Cod 343492



Set STEM Bee-Bot
Composto da Class Pack
(6 robot) con guida
didattica e 2 mappe
tematiche



Cod 344034

Set di robotica educativa Bee-Bot e Blue-Bot

Un robot educativo che si programma "on-board" per muoversi nello spazio.

Non richiede dunque nessun dispositivo aggiuntivo (tablet o computer) per essere utilizzato.

Ideale per iniziare!

Il famosissimo robot a forma di ape è ideale per insegnare coding, lateralizzazione, orientamento spaziale e programmazione.

Si muove con passi di 15 cm, ruota a 90° e memorizza fino a 200 passi consecutivi.

Per segnalare e scandire i programmi emette segnali acustici (silenziosi all'occorrenza) e invia feedback luminosi.

Permette di registrare brevi messaggi audio.

Nella versione "Blue-Bot" presenta una scocca trasparente che permette ai bambini di vedere i circuiti dentro il robot e può essere collegata a un'app per tablet con ambiente digitale per simulazioni virtuali.

Ideale se abbinata alle nuovissime mappe educative CampuStore dedicate al green e alla sostenibilità (disponibili anche altri soggetti).

Età consigliata: 4+



Consigliati set multipli (per classe, maker o scuola) che includono gratuitamente la base di ricarica per i robot e guida didattica.



L'IDEA IN PIÙ



**Bee-Bot
set classe**

Cod 327477



**Blue-Bot
set classe**

Cod 327484

Set di robotica educativa Glow and Go Bot

Cod set per la classe 343043

Il nuovo robot educativo per la scuola dell'infanzia, dagli ideatori di Bee-Bot e Blue-Bot. Ancora più semplice ed emozionante.

Questo robot altamente interattivo e coinvolgente si comanda e guida tramite controlli semplici, chiari che, se premuti, sono tattili, colorati, illuminati e creano suoni (silenziabili), consentendo al bambino di stabilire connessioni chiave su causa ed effetto. Può essere impostato in "modalità danza" che invoglia i bambini a muoversi, imitando il robot.

È stato sviluppato per rispondere ai bisogni, le abilità e gli interessi dei più piccoli: ad alcuni piacerà semplicemente premere i pulsanti e vederli accendersi, mentre altri inventeranno avventure incredibili: ipotizzeranno quante volte è necessario premere un pulsante per atterrare su una destinazione specifica. E questo supporterà l'acquisizione di basilari abilità propedeutiche alle prime nozioni matematiche.

Glow and Go Bot stimola inoltre l'apprendimento sensoriale: sia gli effetti di luce e suono che le zigrinature sulla scocca, pensate per il tatto e lo sviluppo della manipolazione, garantiscono un'esperienza educativa ed esperienziale completa.

Età consigliata: dai 10 mesi ai 5 anni



Infilalo in una nicchia oscura: l'effetto al buio di questo robot è davvero favoloso!



Set di robotica educativa Rugged Robot

Cod set per la classe 327499

Un fantastico robot educativo programmabile progettato per uso esterno! Grazie alle robuste ruote può muoversi anche all'esterno e su terreni impervi.

App gratuita di programmazione disponibile.

Si programma mediante le frecce e i comandi posti direttamente sulla sua scocca: Avanti, indietro, gira a destra e sinistra di 45°.

Dotato di funzionalità Bluetooth e progettato per sfide più complesse di quelle eseguibili con Bee-Bot/Blue-Bot (di cui è la naturale estensione) Rugged Robot può essere controllato tramite tablet.

Con una memoria che permette di salvare fino a 256 passaggi, Rugged Robot è in grado di svolgere attività davvero impegnative.

3 velocità disponibili e selezionabili, vanta anche un sensore per il rilevamento di ostacoli che può essere acceso o spento per portare gli studenti ad attività di programmazione più evolute: quando rileva un ostacolo lungo il suo percorso ruota di 45 gradi prima di eseguire il resto del programma.

Slot predisposto per pennarello o per fotocamera.

Per il bando PON Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia consigliamo in particolare (e ne riportiamo qui il codice) il Kit per la classe.

Età consigliata: 4+



L'IDEA IN PIÙ

Provalo in giardino:
è pensato per
supportare
l'outdoor learning



Set di robotica educativa SuperDoc Pro

Cod. 337174

Cod MePA 337174CS

Super DOC PRO School kit, è un set di robotica che include materiali personalizzabili per realizzare tante attività didattiche diverse: tabelloni riscrivibili, stencil per la creazione di abiti e della griglia con passo 15 cm su cui il robot si muove, e una ricca guida per insegnante. Il tastierino di programmazione posto sulla testa del robot è stato ridisegnato per allinearsi ai metodi di programmazione più in uso nella scuola: solo in questa versione i colori direzionali sono allineati con quelli del metodo Cody Roby sviluppato da Alessandro Bogliolo.

La confezione contiene:

- 6 Robot Super Doc PRO con membrana personalizzata
- Tabelloni e percorsi
- Tasselli programmazione allineati con Cody Roby
- Kit abiti da 4 personaggi ready to use
- Kit stencil per creazione abiti da personalizzare
- Kit carte comandi
- Pennarelli riscrivibili + Cancellino
- Guida dell'insegnante con attività didattiche
- Kit di ricarica con carica batterie e cacciavite



Età consigliata: 4 +

Storytelling:

divertiti a creare i tuoi personaggi
per tante avventure robotiche!



Set di robotica educativa Matatalab Tale-Bot

Cod. 343103

Cod MePA 343103CS

Grazie a Matatalab Tale-Bot i bambini possono imparare a programmare, creare storie e giochi interattivi, semplicemente premendo pulsanti colorati posti sulla parte superiore della sua scocca!

Matatalab Tale-Bot si comanda infatti on-board, agendo direttamente sui tasti posti sul robot e ciò permette non aver bisogno di nessun dispositivo aggiuntivo (non servono né tablet né computer per programmarlo!) per fare attività di coding.

Può raccontare storie, registrare suoni, muoversi nello spazio e, grazie a una serie di simpatici accessori, trasformarsi ad ogni lezione in un nuovo e funzionale personaggio. Grazie ad essi è in grado anche di disegnare e, per i bambini più grandicelli, persino di scrivere!

Per il bando PON Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia consigliamo in particolare (e ne riportiamo qui il codice) il Kit per mezza classe che include 6 Matatalab Tale-Bot PRO

Età consigliata: 3 +



WWW

x6



Set di robotica educativa

Dash

Cod. 306904

Cod MePA 306904CS

Dash è un robot mobile, interattivo e programmabile che può essere utilizzato per eseguire semplici comandi direzionali (dai 5 anni in su) o per costruire programmi più complessi e articolati.

Dash può rilevare ostacoli e comportarsi di conseguenza. Ha una testa mobile e ha due ruote, il cui senso e la velocità possono essere modificati per far sterzare il robot. Può andare avanti, indietro, a destra e a sinistra. L'occhio, le orecchie, la coda e il corpo di Dash sono corredati di luci LED. Include suoni preimpostati, 3 microfoni, 3 sensori di distanza e 4 pulsanti programmabili.

Permette poi di lavorare su:

- Pensiero Computazionale - analizza problemi ed elabora algoritmi per programmare le azioni del robot.
- Matematica - esplora linea dei numeri, geometria, angoli, tempo variabili,...
- Scienze - approfondisci il metodo scientifico, o programmalo per il comportamento mimico del mondo naturale.
- Ingegneria e Progettazione - immagina nuove estensioni dei robot fatte con i mattoncini LEGO o con materiale povero!
- Arti – sviluppa attività di storytelling, disegno e musica!

Età consigliata: 5 +



Set di robotica educativa Sphero indi



Cod. 337686

Cod MePA 337686CS

Accompagna un'intera sezione nel viaggio alla scoperta delle STEAM con indi Class Pack. indi è un robot entry-level che si programma "a colori", pensato per introdurre gli studenti ai fondamenti del pensiero computazionale, STEAM e ai principi dell'informatica.

Il Class Pack fornisce agli educatori tutte le risorse e gli strumenti necessari per l'utilizzo in classe di indi.

indi Class Pack include 8 robot indi, 8 custodie con funzione di ricarica, 1 guida per l'insegnante, carte per la programmazione di base, tessere colorate per programmarlo.

indi offre un'esperienza unplugged grazie anche al sensore di colori in dotazione. Gli studenti possono incrementare le loro conoscenze sulla programmazione grazie all'app scaricabile gratuitamente: Sphero Edu Jr.

Età consigliata: 4 +



Set di robotica educativa

Dash

Cod. 306904

Cod MePA 306904CS

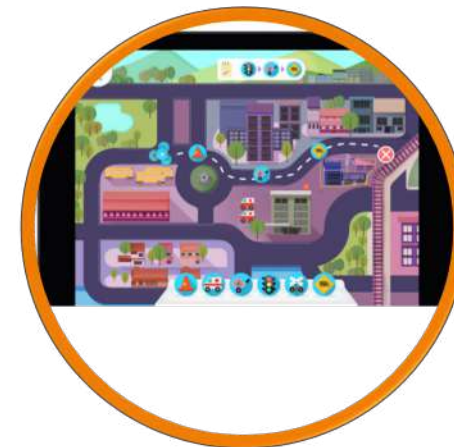
Dash è un robot mobile, interattivo e programmabile che può essere utilizzato per eseguire semplici comandi direzionali (dai 5 anni in su) o per costruire programmi più complessi e articolati.

Dash può rilevare ostacoli e comportarsi di conseguenza. Ha una testa mobile e ha due ruote, il cui senso e la velocità possono essere modificati per far sterzare il robot. Può andare avanti, indietro, a destra e a sinistra. L'occhio, le orecchie, la coda e il corpo di Dash sono corredati di luci LED. Include suoni preimpostati, 3 microfoni, 3 sensori di distanza e 4 pulsanti programmabili.

Può inoltre essere utilizzato per attività relative a:

- Pensiero Computazionale: analizza problemi ed elabora algoritmi per programmare le azioni del robot.
- Primi concetti matematici: esplora il concetto di grandezza, la linea dei numeri, geometria, angoli, tempo, variabili,...
- Scienze: approfondisci il metodo scientifico, o programma Dash per il comportamento mimico del mondo naturale.
- Progettazione: immagina estensioni dei robot fatte con i mattoncini LEGO Education!
- Narrazione e alfabetizzazione: fai lezione su storytelling, disegno e musica!
- Lateralizzazione e orientamento spaziale

Età consigliata: 4 +



Set di robotica educativa

iRobot Root rt1

Cod. set per la classe 337572

Cod MePA 337572CS

Il robot educativo Root® rt1 è capace di scrivere, disegnare, pulire, riconoscere i colori, individuare ed evitare ostacoli e persino muoversi in verticale grazie ai suoi potenti magneti e alle ruote encoder.

In particolare in questa pagina segnaliamo il set composto da 6 iRobot Education Root, ideale per un gruppo di bambini.

Root® rt1 propone esperienze pratiche e tangibili per insegnare il coding e sviluppare il pensiero computazionale: le oltre 30 funzioni e sensori e la lunga durata della batteria offrono alle scuole uno strumento unico per unire l'apprendimento in classe con il mondo reale.

Grazie all'app Root si può programmare in tre modi diversi: la prima modalità può essere affrontata fin dalla scuola d'infanzia: dai 4 anni è infatti fruibile l'ambiente con programmazione grafico-simbolica (via app o browser)

Possibili accessori aggiuntivi: lavagna magnetica bianca, pennarelli a secco/per lavagna aggiuntivi cancellabili (già due inclusi nel set), chiavetta Bluetooth v4 USB per pc.

Età consigliata: 4 +



Guarda il video introduttivo!



CampuStore



**programmazione
grafico-simbolica**



Set di robotica educativa LEGO Education SPIKE Essential

Cod. per mezza classe 338372

Cod MePA 338372CS

Qui proponiamo il set per mezza classe LEGO Education SPIKE Essential che è composto da 6 LEGO® Education SPIKE™ Essential. Disponibili su sito anche set singolo e set classe.

LEGO® Education SPIKE™ Essential è stato pensato, sviluppato e realizzato per rendere entusiasmanti tutte le attività volte ad accompagnare i bambini nell'acquisizione delle prime nozioni della scuola primaria, grazie ad attività "hands-on" che facilitano l'apprendimento. È quindi ad esempio perfetto per attività di affiancamento.

Questa esperienza di apprendimento solo apparentemente ludica è parte del continuum didattico di LEGO Education (collezione completa su www.campustore.it/lego-education), è basata su STEAM e storytelling e contribuisce allo sviluppo di competenze specifiche legate ad alfabetizzazione, matematica e allo sviluppo socio-emotivo.

Questo set da **449 pezzi** con tanti mattoncini e personaggi LEGO, un hub, 2 motori, una matrice LED e un sensore di colore, dà vita alle creazioni più creative!

La programmazione (coding) avviene in un ambiente a blocchi: è basata su icone e parole semplici. SPIKE Essential include anche 5 unità didattiche da 8 lezioni guidate di 45 minuti, per offrire spunti da portare direttamente in classe, senza bisogno di preparazione.

Vengono inoltre fornite rubriche di valutazione e video per supportare gli insegnanti alle prime armi.

Età consigliata: 5 +

Storytelling e inclusione:
divertiti a seguire le attività
didattiche guidate già proposte



Strumenti per le STEM

Geometric Garden

Cod. per mezza classe 343096

Cod MePA 343096CS

Da un'idea e da un disegno dell'architetto Francesco Bombardi.

Geometric Garden è un kit didattico, una soluzione per vivere l'esterno e l'interno, per fare outdoor learning, o per vivere in maniera nuova l'interno degli spazi scolastici.

Il kit di base è composto da:

- il sistema di moduli in legno Geometric Garden
- una scheda Agrumino
- set di semi misti
- una videolezione sul tema di architetture scolastiche e sostenibilità

Il sistema di moduli in legno Geometric Garden include tre volumi assemblabili, tre figure componibili in 3D: la sfera, il cubo e il prisma.

Queste figure possono essere vissute e interpretate come tante cose diverse: il cubo può diventare un tunnel per il gioco, il prisma può diventare una serra, la sfera è pensata per essere utilizzata come una "bomba di semi" che può ospitare tante piantine diverse da veder germogliare, insieme ai propri studenti.

Si tratta anche di un kit intelligente perché trasmette dei dati, grazie a un connettore digitale: Agrumino, un dispositivo open source al 100%, che permette di monitorare le condizioni dell'ambiente circostante e delle piante a cui viene collegato.

Guarda il video introduttivo!



nello spazio
della propria scuola

Strumenti per le STEM

Il Parco delle STEM

Cod. per mezza classe 316179

Cod MePA 316179CS

Il parco delle competenze STEAM mira a sviluppare fin dall'infanzia la naturale curiosità dei bambini nei confronti del mondo che li circonda, e il desiderio di creare, esplorare, capire principi e concetti connessi alle scienze, alle tecnologie, alla matematica ma anche all'arte attraverso il gioco.

Le possibilità sono infinite, come infinite sono le possibilità di gioco con i mattoncini LEGO DUPLO che compongono questo set, che rende possibile costruire scene ispirate alla vita reale, ideare congegni in movimento e inventare giochi davvero divertenti. Permette di capire ingranaggi, movimento, misura e problem-solving.

Caratteristiche chiave:

- 295 mattoncini LEGO® DUPLO® inclusi ingranaggi, binari, pulegge e personaggi
- 8 schede d'ispirazione fronte-retro con 16 modelli di partenza da costruire
- 5 card con idee di attività con importanti ricadute educative
- guida per l'insegnante (online) con 6 attività di approfondimento sulle STEM
- Mini video tutorial online
- Permette di costruire altalene, caroselli, scivoli e molto altro!

Età: 3-5 anni



Kit per la creatività digitale

Book Creator

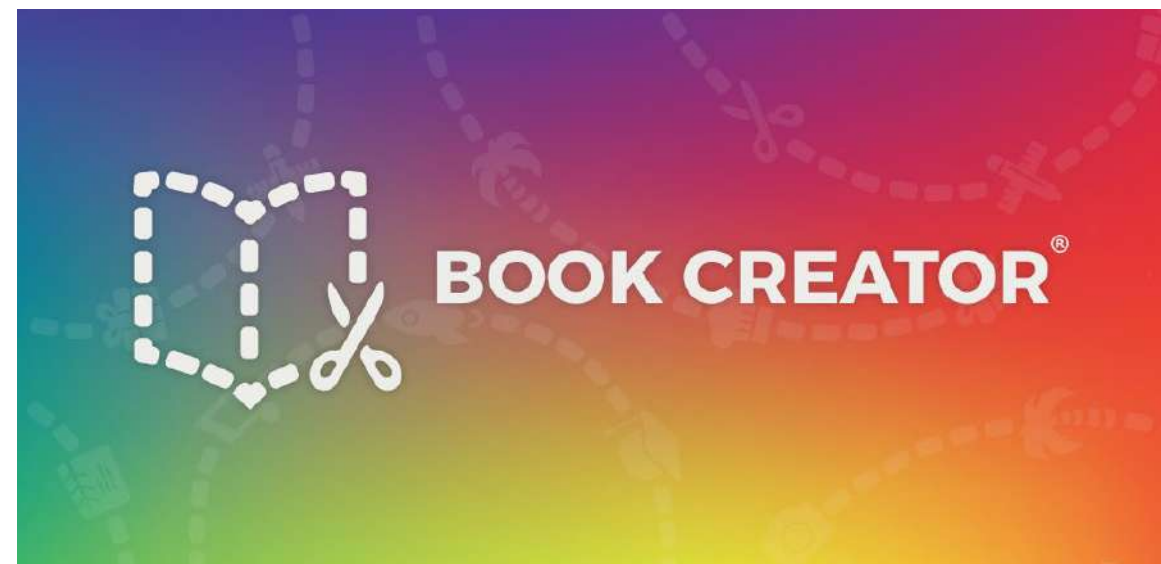
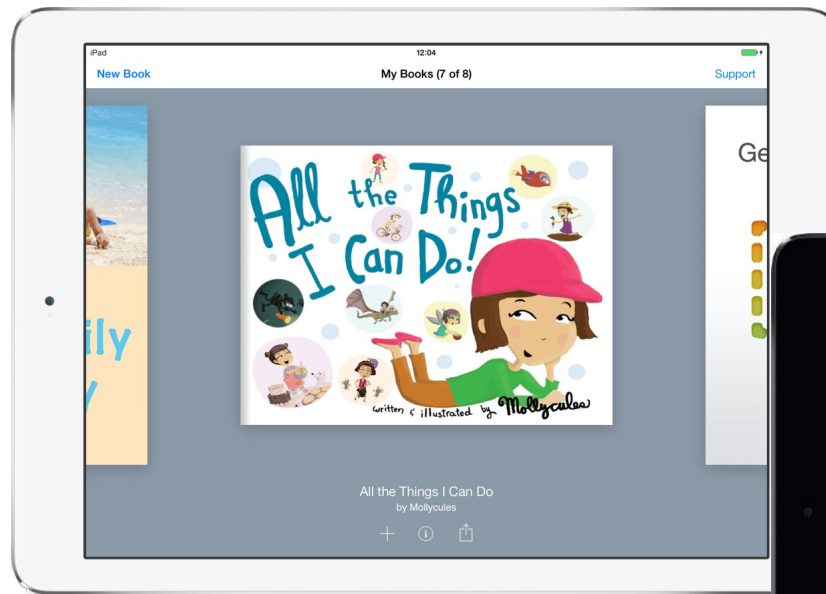
Cod. 334298

Cod MePA 334298CS

Software per attività di Storytelling semplici e inclusive!

Porta in classe la creatività con Book Creator, l'unica app che può essere utilizzata in qualsiasi materia o livello scolastico, dalla scuola dell'infanzia alla secondaria. Creare, Leggere, Pubblicare contenuti originali non è mai stato così semplice!

Book Creator è uno strumento per la creazione di libri digitali incredibilmente facile da usare e con opzioni di utilizzo pressoché illimitate. È disponibile sia per iPad che per il Web (inclusa una versione per Chromebook). Gli studenti possono utilizzare questa app per produrre e pubblicare i propri semplici libri o fumetti con immagini, video e audio.



Kit per la creatività digitale

Cricut

Cricut è un marchio di plotter da taglio ed altri strumenti per il taglio di carta, feltro, vinile, tessuto e altri materiali come pelle, cartone e legno.

Esistono diversi strumenti adatti alle scuole ma sicuramente delle soluzioni interessanti per le scuole sono

- **Maker 3**, la macchina da taglio smart più intelligente che mai. Taglia più di 300 materiali, dai tessuti alla carta più delicati, fino al cartoncino rigido, alla pelle, al legno diiglio e molto altro ancora. Inoltre esegue rapidamente anche effetti decorativi come l'incisione, l'impressione, la perforazione e la piegatura.
- **Joy**, la macchina da taglio più compatta, per piccoli lavori, incredibilmente facile da installare e utilizzare, ideale per personalizzare borracce o per creare piccoli stencil per le pareti dell'aula.
- **Termopressa**, per realizzare le tue magliette personalizzate!



Maker 3
Cod. 332919



Il nostro
prodotto più
apprezzato
per la
creatività

Mini plotter Joy
Cod. 341073



Termopressa
Cod. 337654



L'IDEA IN PIÙ

Stampa degli sticker per t-shirt con Maker 3 e poi falli aderire a delle semplici presse Joy a delle magliette semplici per creare la maglietta della scuola!

Kit per la creatività digitale Cricut

WWW 

Motivazione



Impreziosisci semplici
(o vecchi) arredi per
renderli più belli



L'IDEA IN PIÙ

Crea sticker per migliorare
e personalizzare gli
ambienti della scuola



Abbellisci le pareti con
decorazioni murarie che
non passino
inosservate, da
cambiare ogni volta che
vuoi contenendo molto i
costi!



Strumenti per il making

Lasebox

Cod. 339336

Cod MePA 339336CS

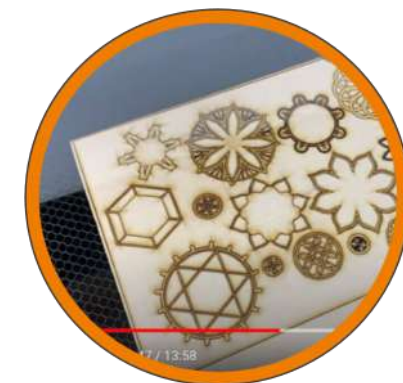


Una laser cutter smart e multimateriale che ridefinisce gli standard delle macchine da taglio! Permette di creare lavoretti fantasiosi, ostacoli per i percorsi di robotica, piccoli palazzi per costruire città immaginarie, decorazioni per l'aula.

Perché è rivoluzionaria?

- **Non serve software**: è sufficiente disegnare sul materiale scelto, inserirlo nell'area di lavoro, premere il pulsante e LaserBox lo scansiona e lo trasforma in un prodotto reale!
- Riconoscimento e configurazione automatici: LaserBox può riconoscere i materiali, impostando di conseguenza i parametri
- Anteprima smart: la videocamera da 5 MP integrata nella LaserBox permette di vedere sul materiale prescelto **un'anteprima del** proprio **progetto**
- **Sicurezza** prima di tutto: un sensore rileva l'apertura del coperchio e mette in pausa le operazioni, rendendo LaserBox totalmente sicura anche per i bambini più piccoli. È inoltre dotata di un sistema filtrante che si attiva e regola automaticamente in base al carico di lavoro, assicurando una corretta ventilazione dell'ambiente.

Disponibile modulo aggiuntivo Rotary (NON INCLUSO) per **incidere anche su oggetti curvi**.



Guarda il video!



Innovation for education

Supporti per il tinkering Sphero Craft Pack

Cod. 333779

Cod MePA 333779CS



Lo Sphero Craft Pack è la soluzione capace di contenere, in un unico set, tutti gli elementi "poveri" o semplici per attività di tinkering!

Include tutto ciò di cui si può aver bisogno per portare le proprie creazioni e invenzioni ancora più lontano.

Con oltre 31 articoli diversi e 100 pezzi in totale, lo Sphero Craft Pack è stato ideato sia come componente aggiuntivo per i set littleBits che per i robot Sphero, ma è soprattutto un supporto vincente per qualsiasi attività creativa che suggerisca la propria fantasia!



Supporti per il tinkering

Makey Makey Classroom kit

Cod. 325694

Cod MePA 325694CS

Perfetto per aule, scuole, insegnanti di laboratorio e chiunque altro desideri utilizzare diffusamente Makey Makey in una valigetta davvero ben organizzata. Il kit include 12 Makey Makey, 12 buste e alcune parti extra per quando si vuole inventare qualcosa di ancora più grande.

Inoltre, ciascuno dei 12 Makey Makeys nel set ha una propria confezione contenente il Makey Makey, il cavo USB, 7 clip a coccodrillo e un manualetto.

Contenuto:

12 Makey Makey Classics

12 (6 piedi) clip a coccodrillo

12 (6 piedi) fili del connettore

63 clip alligatore in più

144 Cavi connettori nuovi e migliorati (per la parte posteriore)

12 Matita conduttiva 6B ottimizzata Makey Makey



Tappeti luminosi CampusPlay OnEVO

Cod 334180

Dispositivo All-in-one per pavimento interattivo con:

- proiettore (Formato 16:10, Risoluzione 1280x800, 3200 lumen, contrasto 13000:1)
- PC integrato con pacchetto software EVO (in inglese)
- sensori di movimento
- staffa da soffitto regolabile 400-500 mm
- 2 Telecomandi
- Connessioni: 1x USB-3.0, LAN connector (RJ-45), Wi-Fi module (AC/B/G/N) con antenne
- cavo alimentazione 1.5 metri.

Caratteristiche

- Audio 2x 15W
- Power supply 110-240 V
- Massimo consumo: 375 Wat
- Dimensioni proiettore (AxLxP) 330x310x205 mm
- Peso: 8,3 kg



Inseribile anche come tappeto luminoso (**categoria: Arredo**)



Strumenti digitali per la creazione di ambienti immersivi

Scopri l'aula immersiva CampuStore



Guarda il video!

**Ti interessa? Contattaci
per parlarne
approfonditamente:**

info@campustore.it

Attrezzature per il digital storytelling

Cod. 336092

Cod MePA 336092CS



Questo set per lo storytelling contiene tutto ciò di cui hai bisogno per creare video ad animazioni in stop motion.

Con questo kit completo potrai creare cartoni e divertirti mentre impari.

Contenuto della confezione

1x CD software di animazione

1x Licenza software per singolo utente (la chiave del prodotto è sul retro del libro)

1x videocamera

1x Base della webcam

1x Cavo USB a mini-USB 1,8m

1x Book of Animation (solo inglese)

Il software completo di animazione è stato appositamente progettato per un facile impiego ed è adatto a tutte le età a partire dai 5 anni; i bambini di qualsiasi età potranno creare la loro animazione in stop motion.

Nella confezione è compresa una webcam pluripremiata in HD, videocamera “plug and play” flessibile, con microfono incorporato. Il suo design innovativo e versatile offre illimitate opzioni di posizionamento, ideale per filmare cartoni animati, offrendo una qualità video eccellente. È poi possibile esportare il cartone per condividerlo.



Stampanti e penne 3D

Cod. 341064

Cod MePA 341064CS



Stampante 3D con kit bobine e videocorso sul funzionamento della stampante.

La stampante 3D fornita ha le seguenti caratteristiche :

Tipo di filamento utilizzato: PLA/ABS/PC/PETG/PLA-CF/PETG-CF/ASA

Diametro filamento: 1.75mm

Vano porta bobina interno: 1KG

Dimensioni di stampa: 220x200x250mm

Temperatura massima dell'estrusore: 265°C

Piano riscaldato: sì

Temperatura massima del piano: 110°C

Camera: sì

Filtro Hepa: sì

Ethernet: sì

Piano: flessibile

Autolivellamento: sì

Porta USB: sì

Tipo stampante: tipo chiuso

Software compatibili: FlashPrint/Cura/Slic3r (è necessario impostare i paramentri)

File di Input: 3MF/STL/OBJ/FPP/BMP/PNG/JPG/JPEG

File di Output: GX/G

Garanzia: 12 mesi on-center



Attrezzature didattico-educative

Cosa si intende per attrezzature didattico-educative?



Rientrano tra le attrezzature didattico-educative:

- kit per lo sviluppo del linguaggio e l'educazione alla lettura
- kit per lo sviluppo delle abilità numeriche e di problem solving
- kit di costruzioni tridimensionali
- supporti per laboratori creativi
- set per lo sviluppo della motricità
- strumenti per l'educazione emotiva

kit per lo sviluppo del linguaggio e l'educazione alla lettura LEGO Education Story Tales



Cod. 299427

Cod MePA 299427CS

Questo coinvolgente set, di facile uso, promuove la creatività, la produzione e la ripetizione fantasiosa di storie e lo sviluppo socio-emotivo e del linguaggio. Il set utilizza 3 basi che possono essere combinate con 5 sfondi a due lati per caratterizzarne il tono. Questi elementi possono essere utilizzati per raccontare una storia dall'inizio alla fine, per individuare scene chiave o persino per emozionanti giochi di ruolo in cui i bambini possono inventare e mettere in scena le proprie storie. Questo set è stato ideato per insegnare i principi della narrazione e contribuire allo sviluppo del linguaggio. Con un set possono giocare almeno 4 bambini contemporaneamente e viene fornito con una serie di idee d'ispirazione per le attività.

- Include 3 basi e 5 sfondi a due lati, oltre ai mattoncini
- Include un robusto contenitore
- Incoraggia lo sviluppo del linguaggio attraverso la narrazione di storie
- Promuove lo sviluppo socio-emotivo, perché i bambini collaborano fra loro nel raccontare e ripetere il racconto di ciascuna storia
- I bambini devono usare i giochi di ruolo per esplorare diversi personaggi
- Consente un ulteriore sviluppo creativo, perché i bambini inventano storie o scoprono modi fantasiosi per raccontare nuove storie
- Offre una serie di applicazioni interdisciplinari
- Il set consente il gioco libero e guidato
- Include idee d'ispirazione per l'insegnamento



kit per lo sviluppo delle abilità numeriche e di problem solving

Newmero



Cod. 342867

Cod MePA 342867CS

Set composto da 8x Newmero Set infanzia (327874) per un totale di 1080 pezzi

Ciascuno dei singoli set che lo compongono è ideale per lavorare con gruppi di 4 o 5 bambini facilita l'apprendimento cooperativo.

Ciascun kit è composto da:

1x Manuale per l'insegnante

1x Borsa di cotone

5x confezioni contenenti ciascuna 2 serie di mattoncini gialli (numeri da 1 a 9) e una serie di verdi (numeri da 10 a 90)



kit di costruzioni tridimensionali Polydron



Set Polydron 3 XL
Grandi costruzioni

Cod 308583



I miei primi Polydron –
Set finestre

Cod 338995



KinderMag Set

Cod set base 343124

Cod set per la classe 343125

Supporti per laboratori creativi

LEGO® DUPLO - Set di costruzioni creative



Cod. 308807

Cod MePA 308807CS

Libera la creatività dei tuoi alunni con questo set di mattoncini davvero fantasioso. Questo set non solo aiuta a sviluppare grandiose idee fantasiose nei bambini ma incoraggia anche l'espressione personale e sviluppa la motricità fine attraverso la costruzione di modelli. Le schede con alcune istruzioni servono più che altro come ispirazione da cui partire per poi lasciare libero sfogo alla fantasia.

Punti di forza:

- 160 mattoncini LEGO DUPLO in una ricca varietà di colori
- 6 schede di istruzioni fronte-retro di supporto e ispirazione
- Una scheda di attività per l'insegnante
- Sviluppa: creatività, motricità fine, espressione personale



Supporti per laboratori creativi LEGO Education - Animali



Cod. 335701

Cod MePA 335701CS

Un set LEGO per ragionare sugli animali e sugli habitat diversi che caratterizzano il nostro Pianeta.

L'assortimento include animali domestici, della fattoria ed esotici con le schede che illustrano i rispettivi habitat (savana, foresta, oceano...). Tanti animali per popolare scenari divertenti ed avventurosi.

Le attività didattiche incluse lavorano su riconoscimento, manipolazione, associazione, raggruppamenti e insiemistica.

Dimensioni: mattoncino quadrato cm 3.2x3.2x2.4h

Contenuto: 90 pz. (40 animali) + 4 schede fronte-retro



Supporti per laboratori creativi

Kit per lo sviluppo del linguaggio



Cod. 335700

Cod MePA 335700CS

Il set include 130 elementi e consente ai bambini di giocare e imparare attraverso attività stimolanti in un mondo formato da lettere dell'alfabeto e mattoncini LEGO® DUPLO®. Le lettere dell'alfabeto italiano in un arcobaleno di colori combinate alle schede con idee di attività della guida introduttiva aiutano i bambini a imparare l'alfabeto, riconoscere e scrivere le lettere, identificare i fonemi e sillabare parole e nomi brevi.

Le piattaforme di costruzione, i piccoli camion e le porte incoraggiano i bambini ad abbinare lettere maiuscole e minuscole, creare parole composte, gruppi di vocali e consonanti e giocare svolgendo attività divertenti, ad esempio indovinare la lettera mancante. Tutto ciò permette l'acquisizione precoce delle competenze di alfabetizzazione, consapevolezza fonologica e conoscenza dell'alfabeto attraverso il gioco.

Età: 3+



Strumenti per l'educazione emotiva

LEGO DUPLO Costruisci le Emozioni - Set per la classe



Cod. 342868

Cod MePA 342868CS

Questo set incoraggia i bambini della scuola d'infanzia a esplorare le emozioni e la loro rappresentazione fisica in modo divertente e coinvolgente. Con un solo set possono lavorare fino ad 8 bambini: mentre collaborano per costruire simpatici personaggi, imparano a riconoscere ed identificare le emozioni oltre a differenze e similitudini dei diversi sentimenti. Grande varietà di pezzi in forme e colori differenti, 8 carte guida fronte-retro (16 template), attività per l'insegnante. Permette di lavorare su: scoperta dell'io, collaborazione, riconoscimento, identificazione e comprensione delle emozioni.



Cod MePA 335702CS

Dimensioni: personaggio circa 6,5 cm
Contenuto: 44 pz. (di cui 26 personaggi) + 4 schede
fronte-retro



Strumenti per l'educazione emotiva

Set di 8 bambole inclusive



Cod. 343953

Cod MePA 343953CS



Una bellissima collezione contemporanea di 8 bambole morbide che riflettono la diversità culturale.

Rappresenta bambini di diverse origini vestiti con coloratissimi abiti moderni che possono essere rimossi e cambiati.

I bambini adoreranno queste bellissime bambole, che hanno tonalità della pelle che riflettono diverse etnie, in modo che ognuno possa trovare un personaggio con cui relazionarsi e con cui divertirsi a giocare.

Facile da pulire: lavare a 30 gradi

Set per lo sviluppo della motricità



Set da esterni



Set morbidi per
psicomotricità



Attrezzi (anche su carrelli)

Il Bando:

un piccolo riassunto

Lettere di autorizzazione arrivate!

Le informazioni essenziali:

- **15 gennaio 2023** - data ultima per impegno risorse
- **31 marzo 2023** - data chiusura progetti

L'importo complessivo del progetto ammesso al finanziamento è indicato nella tabella sottostante:

<i>Sottoazione</i>	<i>Codice Progetto</i>	<i>Titolo Progetto</i>	<i>Importo Autorizzato</i>
13.1.5A	13.1.5A-FESRPON-CA-2022-107	Ambienti didattici innovativi per le scuole dell'infanzia	€ 75.000,00

Punti salienti

Oggetto

Promuovere la realizzazione di ambienti didattici innovativi nelle scuole dell'infanzia statali

PON

L'avviso è stato reso possibile dai Fondi Strutturali Europei 2014-2020 ed in particolare si inserisce nell'Asse V – Priorità d'investimento 13i – (FESR)

Fondi a disposizione

Fino a 75.000,00 € a istituto scolastico



Avviso Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia

Inoltro candidature entro il 17 giugno 2022

 [APPROFONDISCI](#)

● ● ● ● ●

Le risorse a disposizione



La pagina dedicata

Raccoglie tutte le informazioni aggiornate relative al Decreto

Progettazione

Un servizio a pagamento realizzato grazie al supporto dell'Architetto Francesco Bombardi

Approfondimenti dedicati

Tra i video e gli articoli pubblicati su Innovation for Education

Matrice di spesa

E capitoli d'esempio



Cerca tra più di 10.000 prodotti

DIDATTICA
A DISTANZA

ARREDO
DIDATTICO

AMBIENTI
DIGITALI

ROBOTICA
E CODING

ELETRONICA
E FABLAB

LABORATORI
SCIENTIFICI

LABORATORI
DIDATTICI

GIOCHI
EDUCATIVI

BANDI E
FINANZIAMENTI

Home / Bandi e finanziamenti / PON per la Scuola 2014-2020

DESCRIZIONE

ULTIMI AGGIORNAMENTI

DOCUMENTI

AIUTO

PON per la Scuola 2014-2020

PON Ambienti Didattici Innovativi per la Scuola dell'Infanzia



Stato:
In Corso

Scadenza:
17/06/22

Cos'è il PON Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia?

Il bando PON Laboratori didattici innovativi (Asse V - Priorità d'investimento: 131 - FESR), lanciato con l'**Avviso pubblico Prot. 38007 del 27 maggio 2022**, intende sostenere la **realizzazione di ambienti didattici innovativi nelle scuole dell'infanzia statali**, la creazione o l'adeguamento di spazi di apprendimento innovativi.

In questa pagina puoi trovare:

- I dettagli dell'avviso
- Idee di progetto e una matrice configurabile per ideare la propria soluzione personalizzata
- Il modulo di iscrizione per partecipare ai nostri webinar dedicati a questo Bando PON

Il **6 giugno alle 16:30** terremo un webinar per spiegare il bando e come possiamo aiutare la tua scuola

Iscriviti al webinar



Innovation for education

H107

CoSpaces EDU permette di creare facilmente degli ambienti 3D per Tour a 360°, Storytelling, Mostre virtuali, Giochi e Simulazioni di esperimenti 3D. Permette agli studenti di sviluppare il Pensiero critico e la creatività, migliora la collaborazione e l'al

C

D

E

F

G

H

I

J

CampuStore Srl

Via Villaggio Europa, 3 - 36061 Bassano del Grappa (VI)

Email: info@campustore.it - Telefono: 0424 50 46 50 - Fax: 0424 50 46 51

PON Ambienti Didattici Innovativi per la Scuola dell'Infanzia

75.000,00 €

73.403,22 €

1.596,78 €

Cambiando la quantità dei prodotti (colonna gialla) in base alle proprie esigenze il prospetto economico qui a lato si aggiornerà in automatico mostrando il finanziamento residuo.

TIPOLOGIA DI ATTREZZATURE	CODICE PRODOTTO	MARCA	Q. TA' per KIT	NOME PRODOTTO	DESCRIZIONE PRODOTTO	N° PEZZI	PREZZO IVA
tavoli per osservazione e attività esperienziali	332553		1	Tavolo per coding basso130X130X38H		0	
tavoli per osservazione e attività esperienziali				iVulcani con formazione inclusa			
arene riconfigurabili e tribunette							
arene riconfigurabili e tribunette							
arene riconfigurabili e tribunette							
carrelli mobili							
sedute morbide e cuscini							
armadi e contenitori							
librerie							
tappeti luminosi							



Spese ammissibili

- Spese per acquisto di beni (almeno 90%)
- Spese tecniche e di gestione amministrativa (max 10%)



Consigli speciali



- Puntate su prodotti di **sicura reperibilità**: è richiesta la realizzazione veloce dei progetti, è un anno molto particolare è inutile ostinarsi su strumenti difficili da reperire
- Fidatevi / consultate le aziende con cui vi piacerebbe lavorare e chiedete esplicitamente cosa sono sicuri sarà disponibile
- Sul portale pon20142020.indire.it/portale/ è possibile altresì accedere al **manuale di supporto** e contattare il servizio di assistenza tecnica on line per il caricamento della proposta progettuale.



Precisazioni

Le istituzioni scolastiche devono acquisire da parte del Consiglio di Istituto e del Collegio Docenti l'autorizzazione alla partecipazione all'avviso in questione, mediante delibera di adesione generale alle Azioni del Programma operativo nazionale ovvero, in assenza di quest'ultima, una specifica determinazione per il presente avviso.

Tenuto conto del particolare periodo emergenziale, **tali deliberazioni possono essere acquisite anche in una fase successiva.**



Cos'è possibile acquistare

La ripartizione delle risorse

Occhio all'italiano!

Che significa?

Se ho a disposizione 75.000 €

Voci di costo	Percentuali
A. Progettazione	4% (max)
B. Spese organizzative e gestionali	4% (max)
C. Forniture di beni e attrezzature	almeno 90%
D. Pubblicità	0,5% (max)
E. Collaudo/regolare esecuzione	1,5% (max)

Al massimo 3.000 €

(volendo, anche 0 € per questa voce di spesa)
È un servizio aggiuntivo che possiamo offrirvi

Al massimo 3.000 €

(volendo, anche 0 € per questa voce di spesa)

ALMENO 67.500 €

Significa che posso destinarne anche 75.000 €, volendo)

Al massimo 375 €

(volendo, anche 0 € per questa voce di spesa, ma dovete farla perché è un PON)

Al massimo 1.125 €

(volendo, anche 0 € per questa voce di spesa)
Attenzione che spesso è un servizio incluso con forniture di questo tipo di importo, non "sprecate" risorse

NOTA

Al momento le voci risultano già preimpostate e non modificabili. Presumibilmente potrete intervenire per diminuire l'importo di alcune a favore di altre (ad esempio l'acquisto di beni) in una fase successiva, quando il finanziamento vi verrà approvato

Tipologie di intervento

3 macro gruppi di acquisto

Partiamo dall'obiettivo

Gli interventi ammissibili prevedono l'allestimento e/o l'adeguamento degli ambienti destinati all'apprendimento a disposizione delle sezioni di scuola dell'infanzia, attraverso l'acquisto di arredi e attrezzature didattiche e digitali coerenti con gli obiettivi educativi della fascia di età 3-6 anni.

Gli ambienti creati devono garantire sicurezza, comfort, accessibilità, inclusività, flessibilità, rispetto dei principi di sostenibilità ambientale



Tipologie di intervento

3 macro gruppi di acquisto

Le dotazioni possono includere

1. Arredi

Nella percentuale massima del 60%

Ciò significa che, se ho a disposizione 67.500 € per il materiale non posso spendere più di 40.500 € per i soli arredi, ma può essere anche molto inferiore!

Perché? Perché al centro di questi progetti ci sono anche gli **strumenti su cui** i bambini devono **mettere le mani**
Quindi le altre due categorie di spesa ammissibili sono:

2. Attrezzature digitali innovative

3. Attrezzature didattico-educative



Ultime precisazioni

Matrici e capitolati



H107

CoSpaces EDU permette di creare facilmente degli ambienti 3D per Tour a 360°, Storytelling, Mostre virtuali, Giochi e Simulazioni di esperimenti 3D. Permette agli studenti di sviluppare il Pensiero critico e la creatività, migliora la collaborazione e l'al

C	D	E	F	G	H	I	J
CampuStore Srl Via Villaggio Europa, 3 - 36061 Bassano del Grappa (VI) Email: info@campustore.it - Telefono: 0424 50 46 50 - Fax: 0424 50 46 51							
PON Ambienti Didattici Innovativi per la Scuola dell'Infanzia							
75.000,00 I		Cambiando la quantità dei prodotti (colonna gialla) in base alle proprie esigenze il prospetto economico qui a lato si aggiornerà in automatico mostrando il finanziamento residuo.					
73.403,22 I							
1.596,78 I							
TIPOLOGIA DI ATTREZZATURE	CODICE PRODOTTO	MARCA	Q. TA* per KIT	NOME PRODOTTO	DESCRIZIONE PRODOTTO	N° PEZZI	PREZZO IVA
tavoli per osservazione e attività esperienziali	332553		1	Tavolo per coding basso130X130X38H		0	
tavoli per osservazione e attività esperienziali				iVulcani con formazione inclusa			
arene riconfigurabili e tribunette							
arene riconfigurabili e tribunette							
arene riconfigurabili e tribunette							
carrelli mobili							
sedute morbide e cuscini							
armadi e contenitori							
librerie							
rappelli luminosi							

DISPONIBILE



A proposito di MePA

Come cercare i nostri prodotti:

Codice prodotto seguito da CS

*(ad esempio 296385CS se siete interessati a
LEGO MINDSTORMS Education EV3)*

- Per qualsiasi informazione o problema su MePA potete **scriverci o chiamarci** e chiedere del nostro ufficio gare, disponibile a darvi anche informazioni burocratiche, sull'inserimento degli ordini in MePA, ...
- Vi offriamo anche possibilità di **creare codice unico** su MePA per esigenze specifiche del progetto
- Inoltre potete richiederci sempre **l'inserimento di prodotti** non presenti su MePA

MEPA
aquistinretepa.it

mercato elettronico
della Pubblica Amministrazione

Qualche informazione aggiuntiva

- Magazzino molto fornito
- Aggiornamento continuo delle disponibilità
- Presenti su MePA ma meno aggiornamenti
- Continui arrivi

info@campustore.it – [800 244 994](tel:800244994)



A chi puoi rivolgerti

Fabrizio Rimoldi

Nord ovest

f.rimoldi@campustore.it

338 617 7775

Alessandro Ferro

Liguria e la provincia di
Alessandria

a.ferro@campustore.it

347 406 4324

Michele Cau

Sardegna

m.cau@campustore.it

333 626 5084

Cosimo Ribezzo

Progetti di Formazione
tutta Italia

cosimo@campustoreacademy.it

333 200 1978

Andrea Marchesan

Nord est

a.marchesan@campustore.it

339 30 02 774

Chiara Ferrari

Emilia Romagna e Centro Italia

c.ferrari@campustore.it

392 728 8268

Mariella Del Monte

(provincie MC AP FM)

348 76 17 575

Emanuele Canonici

(provincie PS e AN)

347 57 07 170

teachandtech@campustore.it

Renzo Delle Monache

Abruzzo, Molise, Umbria

Le provincie di Foggia e Bari

r.dellemonache@campustore.it

339 469 2287

Marcello Campo

Provincia di Catania

m.campo@campustore.it

348 003 9897

Ignazio Marrone

Provincie Palermo e Trapani

i.marrone@campustore.it

339 70 56 363

Gennaro Pinto

Campania e Sud Italia

g.pinto@campustore.it

335 130 4099

Giuseppe Cannata

Provincia di Siracusa

info@cannatasrl.com

333 434 5521

Carmelo Agosta

Provincia di Ragusa

c.agosta@campustore.it

335 811 0290

0932 76 33 35

Il sito CampuStore



Cerca tra più di 10.000 prodotti



Accedi o Registrati Carrello

DIDATTICA
A DISTANZA

ARREDO
DIDATTICO

AMBIENTI
DIGITALI

ROBOTICA
E CODING

ELETTRONICA
E FABLAB

LABORATORI
SCIENTIFICI

LABORATORI
DIDATTICI

GIOCHI
EDUCATIVI

BANDI E
FINANZIAMENTI

INNOVATION FOR
EDUCATION



PON per le scuole

PON EDUGREEN: AVVISI E MATERIALI

PON per le scuole dell'infanzia

AMBIENTI DIDATTICI INNOVATIVI PER L'INFANZIA

Finanziamenti per le scuole

BANDO STEM: REALIZZA IL TUO PROGETTO CON NOI!



Innovation for education



INNOVATION
FOR
EDUCATION